1 http的缓存机制

https://www.cnblogs.com/chenqf/p/6386163.html

2 http1.0，1.1，2.0的区别

2-采用二进制格式而非文本格式；多路复用（客户端和服务器一次长连接后，后期再发送多个请求能在服务端并发处理，还可以根据标识，控制资源分配，进行优先级处理），报头压缩缓存，服务器主动推动（比如文件依赖的其他文件，会一并推送）

在 HTTP/2 中，有两个非常重要的概念，分别是帧（frame）和流（stream）。

帧代表着最小的数据单位，每个帧会标识出该帧属于哪个流，流也就是多个帧组成的数据流。

多路复用，就是在一个 TCP 连接中可以存在多条流。换句话说，也就是可以发送多个请求，对服务器端可以通过帧中的标识知道属于哪个请求。通过这个技术，可以避免 HTTP 旧版本中的队头阻塞问题，极大的提高传输性能。

http/2将只用于https：//网址，http/1使用<http://网址>

3 http1.1如何复用tcp连接？

现如今大多数用的其实都是1.1，默认建立的就是长连接，一般而言，浏览器都会有一个最大支持的请求数，对该条连接进行复用，至于什么时候断开，就是在链路上没有数据发送，大约300s左右就会自动断开

4 token

Token属于认证规范里面的，作用和sessionid差不多，存在请求头或者响应头中，也有放在url上的，而sessionid属于http协议的一部分，不同范畴