

Урок 3 УСЛОВНЫЙ ОПЕРАТОР



ЦЕЛИ СЕГОДНЯШНЕГО ЗАНЯТИЯ

- 1. Узнаем, что такое условный оператор
- 2. Поможем зоомагазину "Верный друг"



HOBBIN 3AKA31

Внимание, ребята! У вас появился новый заказ!

К нам обратился зоомагазин "Верный друг", им нужно настроить рекомендательную систему для своего приложения.

Рекомендательная система должна помогать покупателю выбрать себе питомца:

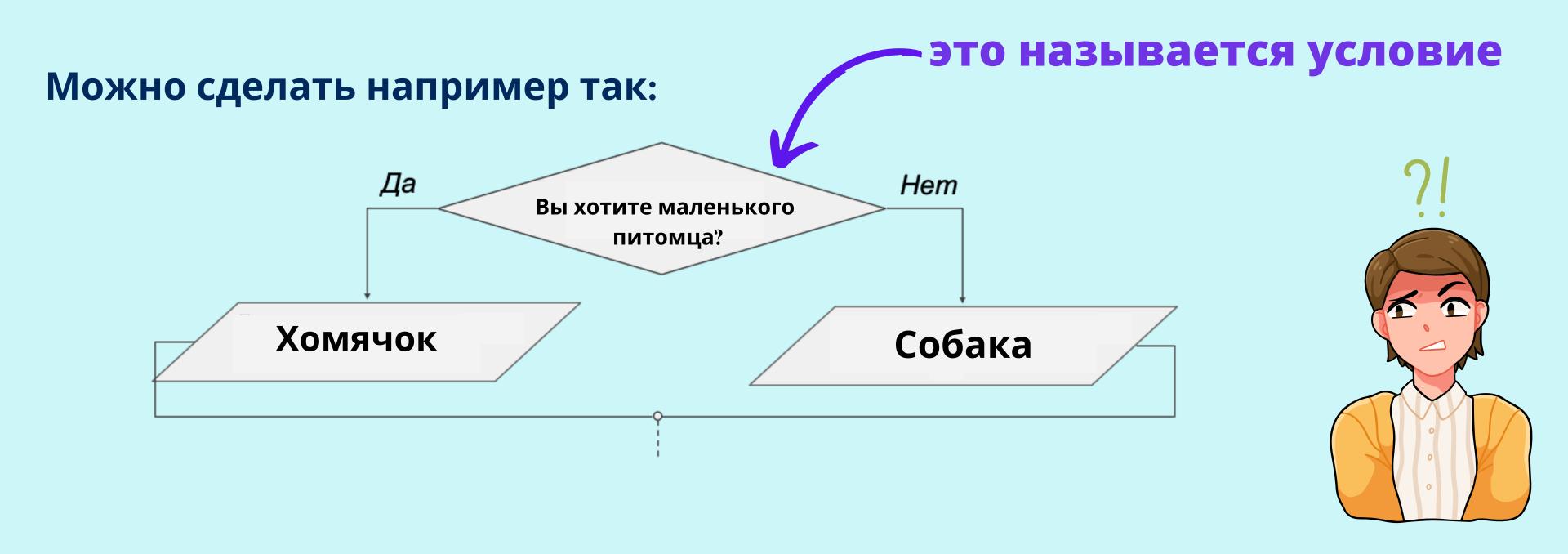
1. Если покупатель хочет маленького питомца, то ему нужно предложить хомячка.

2. Если покупатель хочет большого питомца, то ему нужно предложить собаку.



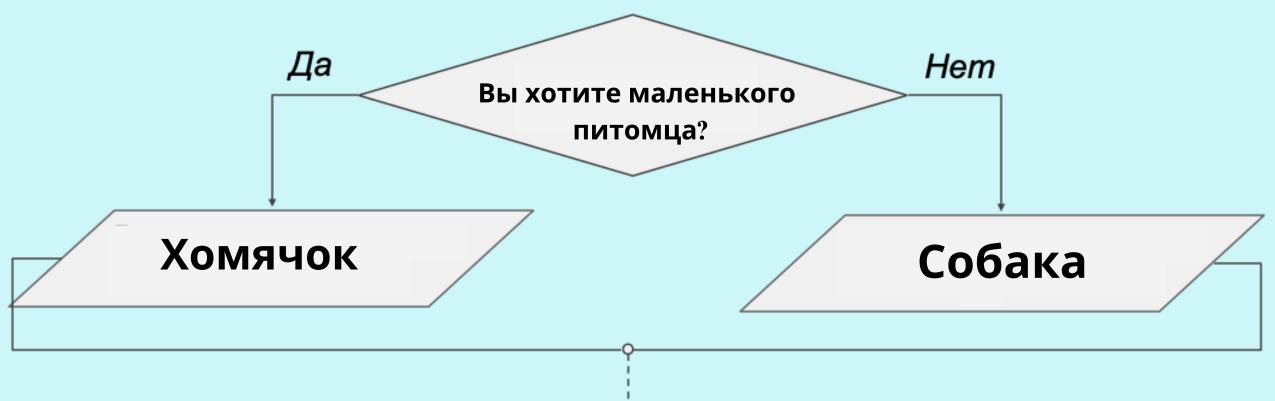


KAK 3TO MOXKHO CAENATЬ?



условие - предложение, которое может быть или истинным, или ложным.

KAK JANPOTPAMMIPOBATЬ YCLOBIE?



Для этого нужно сперва узнать, что такое "Да" и "Нет" в программировании!



ЛОГИЧЕСКИЙ ТИП ДАННЫХ



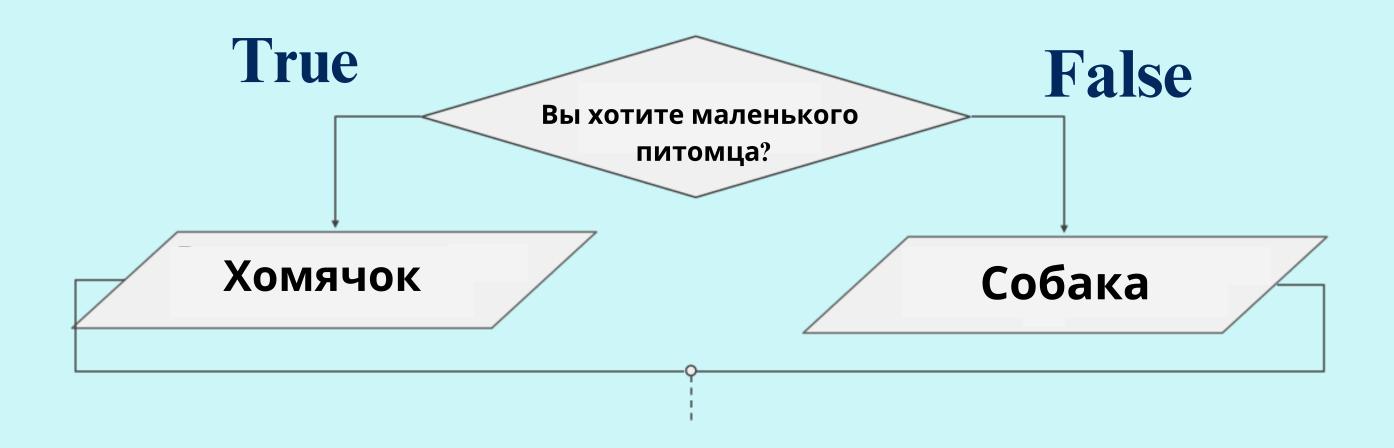
В Python есть еще один тип данных - он называется логический

В нем всего 2 элемента: Правда и Ложь

"Правда" = True

"Ложь" = False

KAK JANPOTPAMMIPOBATЬ YCAOBIE



А само условие программируется с помощью знаков сравнения (логических операторов)

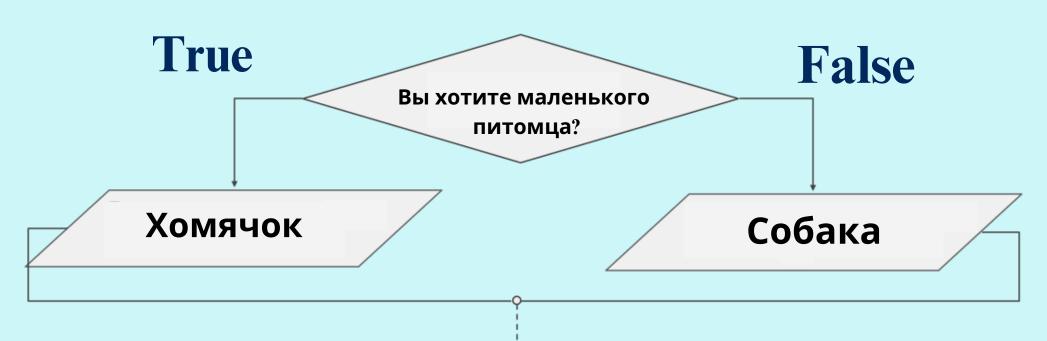
BCNOMHAEM ONEPATOPЫ

арифметические (работают с числами)								
*	1	%	//	+	-			
Умножение	Деление	Остаток от деления	Целая часть от деления	Сложение	Вычитание			

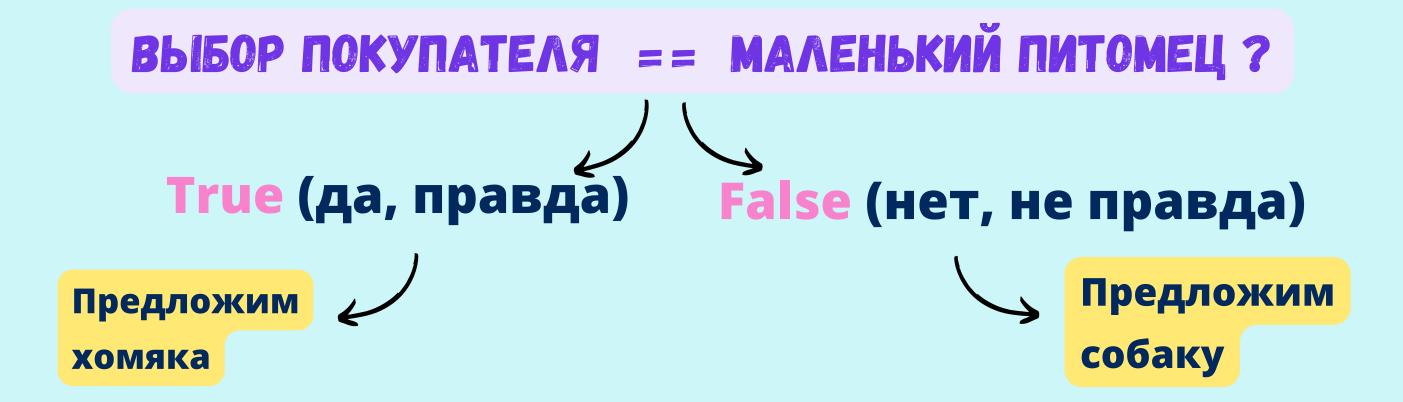
BCNOMHAEM ONEPATOPЫ

логические (нужны чтобы сравнивать)								
>	<	==	!=	<=	>=			
Больше	Меньше	Равно	Не равно	Меньше или равно	Больше или равно			

KAK JANPOTPAMMMPOBATЬ YCAOBME



И тогда на языке Python условие будет выглядеть примерно так:

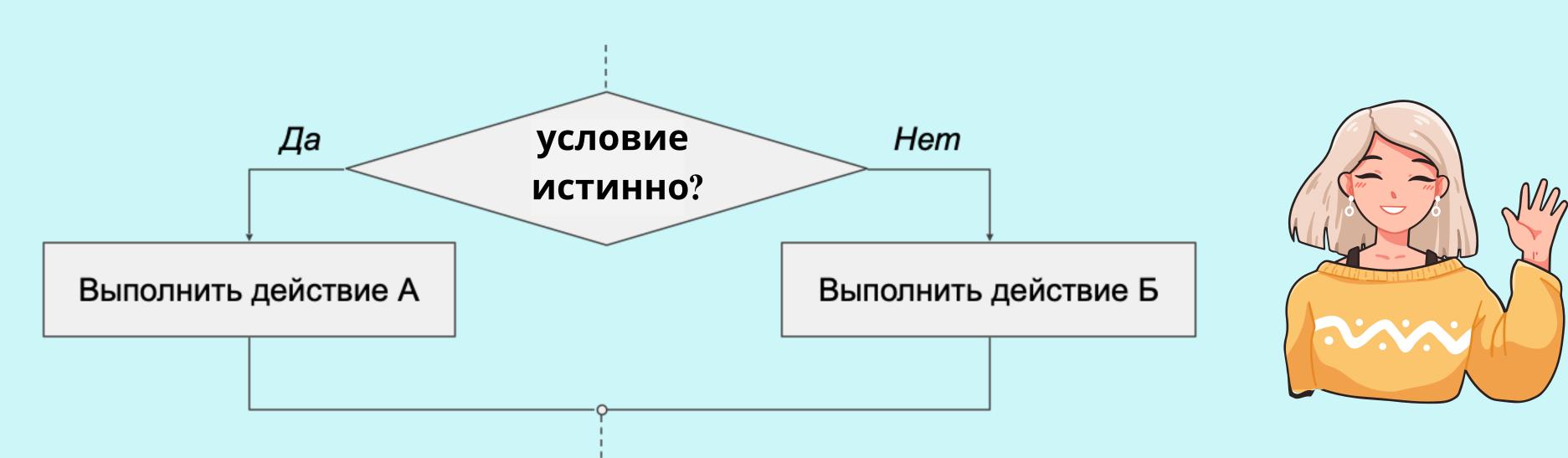


YCAOBHBIM ONEPATOP

— это команда, выполняющая или не выполняющая действие в зависимости от значения условия.

Пример использования:

выполнение действия А если выражение истинно и действия Б — если ложно.



YCAOBHBIN ONEPATOP

Для программирования условного оператора используются команды:

```
if (в англ. — «если»);
else (в англ. — «иначе»).
```





YCAOBHBIN ONEPATOP

if: Условие истинно Выполнить действие А else: Выполнить действие Б



ТОГДА КАК МЫ РЕШИМ ЗАДАЧУ 300МАГАЗИНА?

Рекомендательная система должна помогать покупателю выбрать питомца:

- 1. Если покупатель хочет маленького питомца, то ему нужно предложить хомячка.
- 2. Если покупатель хочет большого питомца, то ему нужно предложить собаку.

```
1 answer = input('Вы хотите маленького питомца? Ответьте "Да" или "Нет"')
2 if answer == 'Да':
3    print('Рекомендуем вам милого Хомячка')
4 else:
5    print('Рекомендуем вам верную Собаку')
```

ТОГДА КАК МЫ РЕШИМ ЗАДАЧУ 300МАГАЗИНА?

условие

```
1 answer = input('Вы хотите маленького питомца? Ответьте "Да" или "Нет"')
2 if answer == 'Да':
3    print('Рекомендуем вам милого Хомячка')
4 else:
5    print('Рекомендуем вам верную Собаку')
```

предлагаем Хомячка, если условие истинно

предлагаем Собаку, если условие ложно

3AAAHME

Вот и все! А сейчас, пожалуйста, выполните похожее задание в онлайн-тренажере

