## Assignment 2: Report

เมื่อทำการเปิดหน้าเว็บ เว็บจะทำการโหลด แล้ว pop up MetaMask ขึ้นมาให้ connect เมื่อ connect จะขึ้น account ออกมาให้เลือก จะมีการให้โหลดทุกครั้งที่เปิดหน้าเว็บ และจะเข้าฟังก์ชัน loadweb3() จะโหลด ทั้ง web3.js MetaMask และ contract ทั้งหมด หากมีการรีเฟรซก็จะโหลด MetaMask หากมีการ connect กับ MetaMask อยู่แล้วก็จะไม่ขึ้น pop up หลังจากนั้น web3.js จะประกาศ object ขึ้นมาเป็น object ที่จะ เชื่อมอยู่กับ contract ของเรา ส่วน MetaMask ที่เด้งpop-up ขึ้นมาจะ request account มาให้เลือก เสร็จ แล้ว account ที่เลือกก็จะไปเข้าฟังก์ชัน handleAccountsChanged ตัวแปร currentAcoount จะเก็บ wallet ตัวที่เลือก หลังจากเสร็จแล้วหน้าเว็บก็จะแสดงรายการของตัวละครมาให้เลือกซื้อ โดยมีราคาระบุอยู่ หากทำการ กดปุ่มซื้อ จะแสดง pop up ของ meta mask มาให้ทำการยืนยันการสั่งซื้อ เมื่อได้รับการยืนยันเรียบร้อย จะ แสดงข้อมูลการสั่งซื้อที่ตารางข้างล่างว่าใครเป็นคนซื้อตัวละครอะไรไป และเวลาเมื่อไร