

프로젝트 아이디어

물방울이 떨어 지면 소리가 나는 시스템

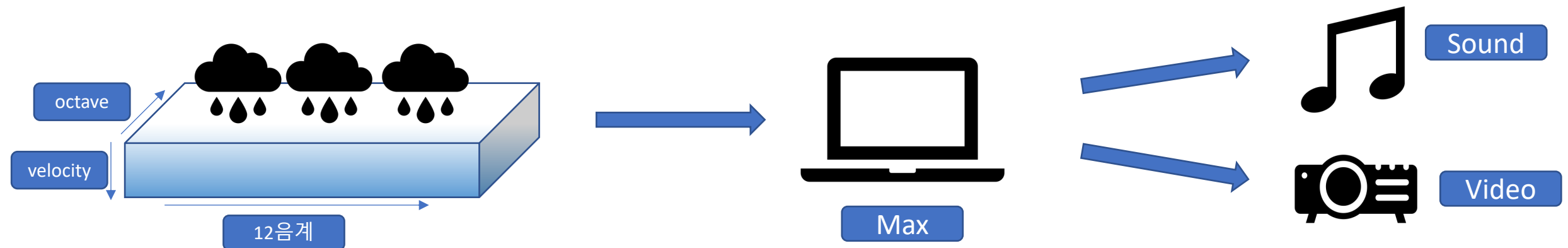
- 시스템 컨셉

물방울이 떨어지는 것 = 건반 타건

네모난 판에 60~80% 높이로 물이 채워져 있음
물방울이 떨어지는 좌표를 활용

Sound -> x축: 12음계, y축: octave, z축 velocity

Video -> x, y축: 점 생성 좌표, z축 color



물방울이 떨어 지면 소리가 나는 시스템

- 기본 필요 기능

1. 물방울이 물이 차 있는 네모난 판에 떨어 지면 미디 정보를 생성
2. 생성된 미디 정보를 Max로 전달
3. Max에서 synth를 통해 사운드 출력
4. 떨어진 지점에 따라 visual 적인 표현
5. 떨어지는 위치에 따라 피치와 벨로시티 값 결정

- 추가 기능 1

떨어진 후 물결의 파장길이or속도를 mod wheel 값에 반영

- 추가 기능 2

마이크를 통해 물방울이 떨어지는 소리를 녹음
(gate 이펙트를 사용하여 녹음 시작과 종료 지점을 설정)

물방울이 떨어 지면 소리가 나는 시스템

• 비주얼 예시

1. x, y 좌표에 맞춰 점 생성
2. 벨로시티에 따라 점의 색 결정 (e.g. 높으면 붉은색 작으면 파란색)
3. 시간의 흐름에 따라 점이 커지고 벌어지면서 사라짐

