

**MATA KULIAH** : DASAR PEMROGRAMAN  
**SESI PERTEMUAN** : I (SATU)  
**MATERI** : TUGAS KONSEP DASAR & ALGORITMA  
**DOSEN** : ALUN SUJJADA, S.KOM., M.T

1. Sebutkan dan jelaskan perangkat lunak (*software*) yang anda ketahui, minimal 5. (*score = 10*)
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan *finiteness* dalam menyusun sebuah algoritma!. (*score = 15*)
3. Carilah simbol-simbol yang digunakan untuk membuat *flowchart* beserta fungsinya masing-masing sebanyak 10. (*score = 30*)
4. Buatlah algoritma menggunakan representasi uraian deskripsi, *flowchart* dan *pseudocode* untuk permasalahan berikut ini:
  - a. Menghitung luas dan keliling lingkaran
  - b. Menghitung luas segitiga(*score = 45*)