2022학년도 1학기 컴퓨터언어학

제9강 신경망 언어 모형 (3)

박수지

서울대학교 인문대학 언어학과

2022년 4월 4일 월요일

1/14

<mark>-지</mark> 컴퓨터언어학

오늘의 목표

■ 순방향신경망이 자연어처리에서 어떻게 사용되는지 예를 들어 설명할 수 있다.

인공신경망(ANN: Artificial Neural Network)

순방향신경망(FFNN/FNN: Feed-forward Neural Network)

N층 순방향신경망

- 신경망 전체의 구조
 - 입력층 1개(층의 개수로 세지 않음)
 - **2** 은닉층 (N − 1)개
 - 3 출력층 1개
- 각 층의 구조 (가중치 매개변수 행렬 **W**^[i], 활성화함수 g^[i])
 - **①** 현재 계층의 입력값 (=이전 계층의 활성홧값) $\vec{\mathsf{h}}^{[i-1]}$
 - $oldsymbol{2}$ 현재 계층의 가중합 (편향은 편의상 생략함) $oldsymbol{ar{z}^{[i]}} = oldsymbol{W}^{[i]} oldsymbol{ar{\mathsf{h}}}^{[i-1]}$
 - ③ 현재 계층의 활성홧값 (=다음 계층의 입력값) $\vec{\mathsf{h}}^{[i]} = \mathsf{g}^{[i]} \left(\vec{\mathsf{z}}^{[i]} \right)$
- 각 층은 완전연결계층이다.



3/14

박수지 컴퓨터언어

순방향신경망을 자연어처리의 분류 문제에 활용할 때 제일 먼저 고려해야 할 것

입력을 어떻게 표상할 것인가?

■ 출력 벡터의 크기와 내용은 문제의 성격에 의해 정해진다. 감성 분석 입력된 텍스트의 감성 극성을 예측하는 문제. $C_1 = 33, C_2 = 43, C_3 = 31$ 언어 모형 현재 입력의 다음에 나올 단어를 예측하는 문제. $c_1 =$ 가가멜, \cdots , $c_{|V|} =$ 히타이트

■ 은닉층은 데이터의 크기 등등을 고려하여 쌓으면 된다.

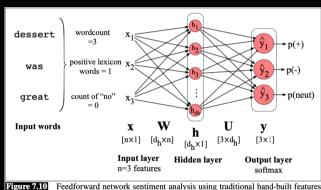
입력 벡터를 얻는 몇 가지 방법

- 손으로 만든 특성값 벡터
- 2 사전훈련된(pre-trained) 임베딩 벡터
- 단어들의 원-핫 인코딩 벡터



예시: 감성 분석(Sentiment analysis)

입력: 손으로 만든 특성값 벡터



Feedforward network sentiment analysis using traditional hand-built features of the input text.

각 층의 크기

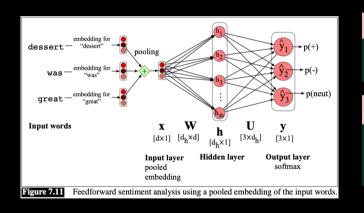
출력층 문제의 성격에 의해 결정됨.

데이터 표상 방식에 따라 결정됨.

은닉층 초매개변수.

예시: 감성 분석(Sentiment analysis)

입력: 사전훈련된 임베딩 벡터(의 풀링)



아이디어

손으로 만든 특성값 대신 자동으로 학습한 임베딩 벡터를 사용한다.

구현 방법: Mean pooling

텍스트를 이루는 단어 벡터들의 성분별 평균값을 취하여 하나의 벡터를 얻는다.

6/14

언어 모형 벼락치기

언어 모형

기존 단어들의 이력 $h = w_1 w_2 \cdots w_{t-1}$ 이 주어졌을 때 다음에 나올 단어 w를 예측한다. = 조건부확률 $P(w|h) = P(w_t|w_1w_2\cdots w_{t-1})$ 을 계산한다.

N 그램 언어 모형

단어 시퀀스의 길이를 N으로 제한한다.

- = 기존 단어들의 이력을 직전 (N-1) 개만 살펴본다.
- = 조건부확률을 $P(w_t|w_1w_2\cdots w_{t-1})\approx P(w_t|w_{t-N+1}\cdots w_{t-1})$ 로 근사한다.
 - N=2 바이그램 모델 $P(w_t|w_{t-1})$
 - N=3 트라이그램 모델 $P(w_t|w_{t-2}w_{t-1})$

박수지 컴퓨터언어학

N그램 언어 모형의 확률 추정 방법

최대가능도추정법: N그램의 상대빈도로 확률을 추정한다.

$$N=2$$
 바이그램 모델 $P(\mathbf{w_t}|\mathbf{w_{t-1}}) = \frac{\mathsf{Count}(\mathbf{w_{t-1}}\mathbf{w_t})}{\mathsf{Count}(\mathbf{w_{t-1}})}$

$$N=3$$
 트라이그램 모델 $P(w_t|w_{t-2}w_{t-1})=rac{\mathsf{Count}(w_{t-2}w_{t-1}w_t)}{\mathsf{Count}(w_{t-2}w_{t-1})}$

상대빈도의 문제

훈련 코퍼스에 나타난 적이 없는 시퀀스의 확률은 0이 된다.

예시

P("곽가에게"|"조조는 빈 도시락통을") = 0

かへで 8/14

신경망 언어 모형의 해결

빈도 대신 임베딩을 도입한다.

예시

- 훈련 코퍼스: "I have to make sure that the cat gets fed."
- 단어 임베딩: $sim("cat", "dog") \gg 0.7$

훈련 코퍼스에 나타나지 않은 시퀀스의 확률 P("fed"|"the dog gets")의 값을 P("fed"|"the cat gets") 와 비슷하게 추정할 수 있다.

순방향 추론(Forward inference)

입력이 주어졌을 때 다음 단어가 될 수 있는 가능한 출력들의 확률분포를 생산한다.

예시

입력이 "조조가 빈 도시락통을"일 때의 순방향 추론

- P("곽가에게"|"조조가 빈 도시락통을") = 0.001
- P("순욱에게"|"조조가 빈 도시락통을") = 0.9
- P("유비에게"|"조조가 빈 도시락통을") = 0.01
- **...**

10 / 14

입력: 단어들의 원-핫 인코딩 벡터

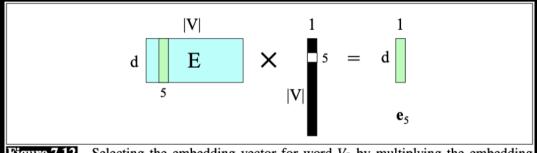
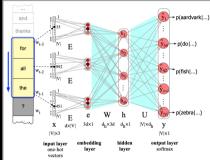


Figure 7.12 Selecting the embedding vector for word V_5 by multiplying the embedding matrix E with a one-hot vector with a 1 in index 5.

입력: 단어들의 원-핫 인코딩 벡터



IFIGURALS Forward inference in a feedforward neural language model. At each timestep t he network computes a d-dimensional embedding for each context word (by multiplying a one-hot vector by the embedding matrix E), and concutenates the 3 resulting embeddings to get the embedding layer e. The embedding vector e is multiplied by a weight matrix W and hen an activation function is applied element-wise to produce the hidden layer h, which is then multiplied by another weight matrix U. Finally, a softmax output layer predicts at each node i the probability that the next word w, will be vocabulayy word V.

아이디어

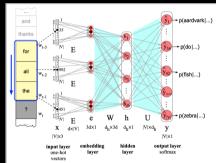
사전훈련된 임베딩 벡터가 없어도 임베딩을 이용할 수 있다.

구현 방법: Embedding layer

신경망 모형을 훈련시킬 때 임베딩 매개변수를 가중치로 포함시킨다.

박수지 컴퓨터언어학

입력: 단어들의 원-핫 인코딩 벡터



Equiz-ALS Forward inference in a feedforward neural language model. At each timestep t the network computes a d-dimensional embedding for each context word (by multiplying a one-hot vector by the embedding matrix E), and concatenates the 3 resulting embeddings to get the embedding layer e. The embedding vector e is multiplied by a weight matrix W and then an activation function is applied element-wise to produce the hidden layer h, which is then multiplied by another weight matrix U. Finally, a softmax output layer predicts at each node it the probability that the next word w, will be vocabulay word V.

아이디어

입력으로 직전 (N-1)개 단어를 살펴본다.

구현 방법: Concatenation

(N-1)개의 임베딩 벡터들을 이어붙여 하나의 벡터를 얻는다.

다음 시간에 배울 것

■ 순방향신경망 모형의 손실함수를 정의하고 훈련시키는 방법

