## 2021학년도 2학기 언어와 컴퓨터

제2강 Python 기초 문법

#### 박수지

서울대학교 인문대학 언어학과

2020년 9월 6일 월요일

박수지

#### 오늘의 목표

- 🚺 사칙 연산을 파이썬의 식으로 표현할 수 있다.
- 2 오류 메시지를 보고 침착할 수 있다.
- 표현식과 문장이 무엇인지 설명할 수 있다.
- 값의 이름을 바르게 지을 수 있다.
- 互 값의 자료형이 무엇인지 알고 다른 자료형으로 변환할 수 있다.
- 6 문자열의 메소드를 사용할 수 있다.

## 대화형 모드를 계산기처럼 사용하기

#### 사칙 연산

```
>>> 7 + 2
9
>>> 7 - 2
5
>>> 7 * 2
14
>>> 7 / 2
3.5
```

#### 뭔가 낯선 것

```
>>> 7 // 2
[ ]
>>> 7 % 2
[ ]
>>> 7 ** 2
[ ]
```

#### 지금 할 일

왼쪽의 계산 결과를 보고 \*, /, //,%, \*\*의 의미를 각각 추측한다.

## 코딩 관습

연산자 앞뒤로 한 칸 띄운다.

## 산술 연산

#### 연산자 우선순위

- 1 괄호
- 2 거듭제곱
- 3 곱셈과 나눗셈
- 4 덧셈과 뺄셈
- 5 왼쪽에서 오른쪽으로

#### 괄호

소괄호만 사용한다.

#### 예시

```
>>> 3 / (4 / (5 / 6))
0.625
>>> (3 / 4) / (5 / 6)
0.89999999999999
>>> 4 * 3 ** 2
36
>>> (4 * 3) ** 2
144
>>> 4 * (3 ** 2)
36
```

## 산술 연산

#### 연습

다음을 파이썬 대화형 모드 인터프리터에서 계산하라.

- 💶 가로가 2.6, 세로가 4.9인 직사각형의 넓이
- 🔼 가로가 1.8, 세로가 5.3인 직사각형의 둘레의 길이
- 한 변의 길이가 3.1인 정육면체의 부피
- 🔼 윗변의 길이가 2.6, 아랫변의 길이가 4.9, 높이가 8인 사다리꼴의 넓이
- **5** 이차방정식  $3x^2 + 2x 8 = 0$ 의 근



언어와 컴퓨터

help() 함수 사용하기

#### 도움말

```
>>> help(print)
Help on built-in function print in module builtins:
print(...)
print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)

Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
Optional keyword arguments:
file: a file-like object (stream); defaults to the current sys.stdout.
sep: string inserted between values, default a space.
end: string appended after the last value, default a newline.
```

무슨 말인지 모르겠어도 괜찮아요.

type() 함수 사용하기

#### 값의 자료형

```
>>> type(2)
<class 'int'>
>>> type(2.0)
<class 'float'>
>>> type(2j)
<class 'complex'>
>>> type('2')
<class 'str'>
```

#### 자료형의 이름

```
정수 <u>int</u>eger
실수* <u>float</u>ing-point number
복소수 <u>complex</u> number
문자열 <u>str</u>ing
```

\*사실은 실수를 표현하려고 애쓴 것임

dir() 함수 사용하기

```
각 자료형의 객체로 할 수 있는 것
```

```
>>> dir(2)
[무엇이 길게 나오지만]
>>> dir(2.0)
[무슨 뜻인지 모르겠지만]
>>> dir(2j)
[일단 지금은 이 네 가지가]
>>> dir('2')
[서로 다른 것만 확인합시다]
```

무슨 말인지 모르겠어도 괜찮아요.

일부러 실수해 보기

```
괄호와 따옴표를 안 닫기
```

```
>>> print('hello')
hello
>>> print('hello'
...)
hello
>>> print('hello
File "<stdin>", line 1
print('hello
SyntaxError: EOL while scanning string literal
```

□▶ ◀∰ ▶ ◀ 볼 ▶ ◀ 볼 ▶ ♡ Q (~)

일부러 실수해 보기

## 산술 표현식에서 무엇인가를

#### 빠뜨리기

```
>>> 2 * (3 + 4)
14
>>> 2 * (3 + 4)
...
...
14
```

일부러 실수해 보기

## 연산자에 이상한 값 넣기

```
>>> 3 / 0
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
>>> 4 + '5'
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

일부러 실수해 보기

#### 연산자 개수를 0개나 2개로

#### 바꾸어 보기



오류 메시지



언어와 컴퓨터

## 표현식

## 표현식 (expression)

- 값(value), 변수(variable), 연산자(operator)의 조합
- 하나의 값으로 평가(evaluate)된다.
  - 예 표현식 2 + 2는 4라는 값으로 평가된다.

## 자료형

#### 주의

값의 자료형에 따라 사용 가능한 연산자가 달라진다.

수치 산술(사칙연산, 거듭제곱)

문자열 연결, 반복

## 주요 자료형 (data types)

- 정수, 부동소수점, 문자열
- 복소수, 불



## 수치 자료형

정수 (int), 부동소수점 (float), 복소수 (complex), 불 (bool)

### 산술 연산자 사용 가능

```
>>> True + 1 + 1.0 + (1+0j) (4+0j)
```

수치

## 부동소수점수 만드는 방법

소수점 입력

1.23 >>> 4.

>>> 1.23

4.0

>>> .5 0.5

File "<stdin>", line 1

SyntaxError: invalid syntax

정수의 나눗셈

>>> 6 / 2 3.0

>>> 6 // 2

정수 ↔ 부동소수점수

>>> int(1.0) 1

>>> float(1)

1.0

## 부동소수점수

실수≠부동소수점수

#### 수의 체계

자연수 ⊂ 정수 ⊂ 유리수 ⊂ 실수 ⊂ 복소수

#### 컴퓨터의 주요 수 유형

정수(int) ⊄ 부동소수점(float) ⊄ 복소수(complex)

■ 부동소수점 (floating point): 실수를 표현하는 개념

#### 특징

이진수 & 유한한 메모리 공간

⇒ 모든 부동소수점은 이진수 유한소수로 표현된다.

언어와 컴퓨터

## 부동소수점수

오차와 한계

## 정수가 부동소수점보다 더 정확한 예시

## 복소수

허수단위 j 사용

#### 예시

```
>>> (-1) ** (1 / 2)
(6.123233995736766e-17+1j)
>>> type((-1) ** (1 / 2))
<class 'complex'>
>>> 1j ** 2
(-1+0j)
```

## 주의

SyntaxError가 발생한 경우 괄호의 개수를 다시 살펴보자.

## 불 자료형의 값으로 평가되는 표현식

등식, 부등식 명제

False

True

True

False

## 불 자료형의 값으로 할 수 있는 연산

>>> True and True
True
>>> True or False
True
>>> not True

관찰

False

and, or, not으로 가능한 모든 연산을 만들어 보자.

불과 다른 자료형의 관계

#### 사실

불은 정수의 특수한 경우다. True는 1, False는 0이다.

## 확인

```
>>> isinstance(True, bool)
True
>>> isinstance(True, int)
True
>>> (True == 1) and (False == 0)
True
```

isinstance(값, 자료형) 값이 자료형에 속하는지 확인하는 함수

수치

## 불

불과 다른 자료형의 관계

#### 사실

0은 거짓(False), 이외의 값은 참(True)으로 <u>해석된다.</u>

#### 확인

>>> bool(0)

False

>>> bool(5)

True

>>> bool(3.14)

True

## 관찰

자료형의 이름을 함수처럼 사용하여 자료형을 변환할 수 있다.



수치



언어와 컴퓨터

## 문장

## 문장 (statement)

영향을 주는 코드의 단위

#### 예시

- 할당문: 변수 name에 값을 지정해 준다.예 name = input('이름을 입력하세요: ')
- ☑ print 문: 변수 name의 값을 표시한다.
  예 print(name, '님, 반갑습니다.')

문장

## 할당문 문법

## 할당문(assignment statement)의 구성

이름, 할당 연산자(=), 표현식

#### 예시

```
>>> height = 170
>>> height / 2.5
68.0
>>> height = height + 1
>>> height
171
```

문장

## 할당문

#### 필수

- 1 키워드를 쓸 수 없다.
- 2 특수 문자는 \_(밑줄)만 허용된다.
- 🛐 숫자로 시작하면 안 된다.
- 4 공백을 포함할 수 없다.

## 추가

- 영문자와 숫자와 밑줄만 사용한다.
- 영어 소문자와 밑줄로 단어 경계를 표시한다.
  - my\_number(o)
  - myNumber(x)
- 키워드 ['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'eli f', 'else', 'except', 'finally', 'for', 'from', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'nonlocal', 'not', 'or', 'pass', 'raise', 'retur n', 'try', 'while', 'with', 'yield']



언어와 컴퓨터

#### 문자란 무엇인가?

- 問 문자열(string)이란 무엇인가?
- 答 문자들의 열(sequence of characters)이다.
- 問 문자란 무엇인가?

#### 컴퓨터의 기준

단어(word) 공백 <mark>문자</mark>를 경계로 하는 문자들의 연쇄

- 공백 문자: 빈 칸, 탭, 줄바꿈 문자, ...
- 행(line) 줄바꿈 문자로 끝나는 문자들의 연쇄
  - 줄바꿈 문자 = 개행(開行)문자 = line break = EOL(end-of-line)

## 문자열 연산

```
연결 (concatenation), 반복 (repetition), 비교
```

```
'안녕하세요...!'
>>> 3 * '안녕하세요'
'안녕하세요안녕하세요안녕하세요'
>>> '안녕하세요' < '안녕하십니까'
True
```

>>> '안녕하세요' + '...!'

# 문자열 연산

## TypeError: 자료형과 연산자가 맞지 않는 경우

```
>>> '안녕하세요' * '...!'
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
<u>TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'str'</u>
>>> 3 + '안녕하세요'
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
>>> '안녕하세요' < 333
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: '<' not supported between instances of 'str' and 'int'
```

문자열과 수 사이의 형변환

### 문자열로

>>> str(1)
'1'
>>> str(1.0)
'1.0'
>>> str(1j)

#### 정수로

```
>>> int('11')
11
>>> int('11', base=2)
3
>>> int('11', base=3)
4
>>> int('1.0') # ValueError
Traceback (most recent call last):
```

<□▶<∰▶<≣▶<≣▶ ≣ ♥Q@

File "<stdin>", line 1, in <module>

ValueError: invalid literal for int() with base 10: '1.0'

문자의 열 — 지표(index)

## 앞에서부터 찾기

>>> "안녕하세요"[0]

```
'안'
>>> "안녕하세요"[1]
'녕'
>>> "안녕하세요"[2]
'하'
>>> "안녕하세요"[3]
'세'
>>> "안녕하세요"[4]
'요'
```

## 뒤에서부터 찾기

```
>>> "안녕하세요"[-1]
'요'
>>> "안녕하세요"[-2]
'세'
>>> "안녕하세요"[-3]
'하'
>>> "안녕하세요"[-4]
'녕'
>>> "안녕하세요"[-5]
```

, or,

문자의 열 — 썰기 (slicing)

'안녕하'

#### m번째부터 n번째 직전까지

```
>>> "안녕하세요"[0:2]
'안녕'
>>> "안녕하세요"[1:3]
'녕하'
>>> "안녕하세요"[2:4]
'하세'
>>> "안녕하세요"[3:]
'세요'
>>> "안녕하세요"[:3]
```

#### 여러 칸씩 썰기

```
>>> "안녕하세요"[0:4:2]
'안하'
>>> "안녕하세요"[1::3]
'녕요'
>>> "안녕하세요"[::-1]
'요세하녕안'
```

언어와 컴퓨터

#### 대문자로 바꾸기

```
>>> 'Python'.upper()
'PYTHON'
>>> str.upper('Python')
'PYTHON'
```

#### 빈칸 채우기

```
>>> student = '이름: {}, 나이: {}'
>>> student.format('강은수', 21)
'이름: 강은수, 나이: 21'
>>> student.format('조재영', 20)
'이름: 조재영.나이: 20'
```

## 문자의 유형 확인하기

```
>>> 'Python'.isalpha()
True
>>> 'abc'.islower()
True
>>> '123'.isdigit()
True
>>> 'ABC'.isupper()
True
>>> ' \n'.isspace()
True
```

#### 메소드 찾기

```
>>> dir(str)
[....]
>>> dir('아무말')
[....]
>>> dir(student)
[....]
```

## 메소드 도움말 보기

```
>>> help(str.upper)
[....]
>>> help('아무말'.upper)
[....]
>>> help(student.upper)
[....]
```

## 오늘의 내용

#### 개념

표현식, 자료형, 연산자, 문장

#### 산술 연산자

사칙연산, 몫, 나머지, 거듭제곱

### 오류 메시지

SyntaxError, TypeError, ZeroDivisionError 등

