

3. เขียนผลลัพธ์ของคำสั่งต่อไปนี้ ลงในช่องว่างที่กำหนดให้ เมื่อกำหนดตัวแปรดังนี้

char str[30] = "CS 2022"; int a = 180; double r = 13.14; int b=-5; int c=-12;

double s=786.256;

*** หมายถึง space

1	printf("***%s**",str);	*	*	C	S		2	0	2	2	*	*							
1	printf("***%10s**",str);	*	*				C	S		2	0	2	2	*	*				
3	printf("***%-10s**",str);	*	*	C	S		2	0	2	2				*	*				
5	printf("***%d**",a);	*	*	1	8	0	*	*											
5	printf("***%10d**",a);	*	*								1	8	0	*	*				
1	printf("***%-10d**",a);	*	*	1	8	0								*	*				
7	printf("***%lf**", r);	*	*	1	3	.	1	4	0	0	0	0	*	*					
9	printf("***%.2lf**", r);	*	*	1	3	.	1	4	*	*									
9	printf("***%12.2lf**", r);	*	*								1	3	.	1	4	*	*		
	printf("***%e**", r);	*	*	1	.	3	1	4	0	0	0	e	+	0	0	1	*	*	
	printf("***%.2e**", s);	*	*	7	.	8	6	e	+	0	0	2	*	*					
	printf("***%.2lf**", s);	*	*	7	8	6	.	2	6	*	*								
	printf("***%12.2lf**", s);	*	*								7	8	6	.	2	6	*	*	
	printf("**+%dX+%d*", b, c);	*	+	-	5	X	+	-	1	2	*								
	printf("**+%dX+%d*", b, c);	*	-	5	X	-	1	2	*										
	printf("**%dX+%d*", b, c);	*	-	5	X	+	-	1	2	*									
	printf("**%dX+%d*", b, a);	*	-	5	X	+	1	8	0	*									
	printf("**+%dX+%d*", a, c);	*	+	1	8	0	X	-	1	2	*								