



Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg

Programmation Concurrente

Bakery Algorithm Sémaphores

Jacques Supcik | 2013 | T-2a/T2d

Bakery Algorithm (Leslie Lamport)

Principe

- Section critique avec plus que 2 processus.
- Principe du «ticket» dans les boulangeries (premier arrivé, premier servi).

Bakery Algorithm (Leslie Lamport)

Algorithme pour 2 processus

«Bakery Algorithm» pour 2 processus

integer $np \leftarrow 0$, $nq \leftarrow 0$

p

```
loop forever
p1:  non-critical section
p2:   $np \leftarrow nq + 1$ 
p3:  await  $nq = 0$  or  $np \leq nq$ 
p4:  critical section
p5:   $np \leftarrow 0$ 
```

q

```
loop forever
q1:  non-critical section
q2:   $nq \leftarrow np + 1$ 
q3:  await  $np = 0$  or  $nq < np$ 
q4:  critical section
q5:   $nq \leftarrow 0$ 
```

- np et nq sont les numéros des tickets des deux processus.
- Une valeur de 0 indique que le processus ne veut pas entrer dans la section critique.
- En cas d'égalité, c'est le processus p qui gagne.

Bakery Algorithm (Leslie Lamport)

Algorithme pour N processus

«Bakery Algorithm» pour N processus

integer array[1..n] number \leftarrow [0,...,0]

loop forever

p1: non-critical section

p2: number[i] \leftarrow 1 + max(number)

p3: for all *other* processes j

p4: await (number[j] = 0) or (number[i] \ll number[j])

p5: critical section

p6: number[i] \leftarrow 0

- i est compris entre 1 et N et représente l'«ID» du processus.

for all *other* processes

number[i] \ll number[j]

for j from 1 to N

if j \neq i

(number[i] < number[j]) or
((number[i] = number[j]) and (i < j))

Bakery Algorithm (Leslie Lamport)

Remarques

- Le numéro des tickets peut être incrémenté indéfiniment si des processus restent toujours dans la section critique.
- Un processus qui veut entrer dans la section critique doit demander le numéro des tickets de tous les autres processus, même si aucun autre processus désire entrer dans la région critique.
- La fonction `max(number)` doit être faite de manière atomique.

Bakery Algorithm (Leslie Lamport)

Version sans opération atomique

«Bakery Algorithm» sans opération atomique

```
boolean array[1..n] choosing  $\leftarrow$  [false,...,false]  
integer array[1..n] number  $\leftarrow$  [0,...,0]
```

loop forever

```
p1:   non-critical section  
p2:   choosing[i]  $\leftarrow$  true  
p3:   number[i]  $\leftarrow$  1 + max(number)  
p4:   choosing[i]  $\leftarrow$  false  
p5:   for all other processes j  
p6:     await choosing[j] = false  
p7:     await (number[j] = 0) or (number[i]  $\ll$  number[j])  
p8:   critical section  
p9:   number[i]  $\leftarrow$  0
```

Fast Algorithm (Leslie Lamport)

- Le «bakery algorithm» doit parcourir la liste des tickets séquentiellement.
- Avec un grand nombre de processus, cet algorithme devient alors peu performant ($O(n)$).
- En 1987, Leslie Lamport publie l'article «A fast mutual exclusion algorithm» avec une complexité constante ($O(1)$).
- Nous n'étudierons pas cet algorithme dans ce cours, mais vous trouverez l'article de Leslie Lamport sur Internet:

<http://research.microsoft.com/en-us/um/people/lamport/pubs/fast-mutex.ps>

- Cet algorithme est aussi décrit dans le chapitre 5.4 du livre «Principles of Concurrent and Distributed Programming» de M. Ben-Ari.

Sémaphores

Inventé en 1965 par Edsger W. Dijkstra



Définition

Un sémaphore **S** se compose de 2 champs:

- **V**: un entier positif.
- **L**: un ensemble de processus.

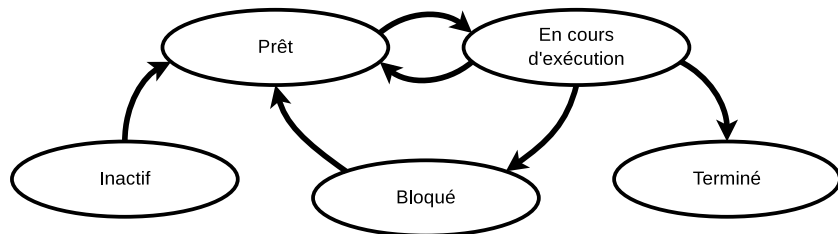
Initialisation

Semaphore $S \leftarrow (k, \{\})$

(avec $k \geq 0$)

Sémaphores

Etat des processus (process state)



- Utilise les fonctionnalités offertes par le système d'exploitation.
- Plus besoin de faire du «busy waiting»!

Sémaphore

acquire(S)

- L'opération «acquire» est *atomique*
- «p» est le processus qui exécute l'opération

acquire(S)

```
if S.V > 0
  S.V ← S.V - 1
else
  S.L ← S.L ∪ p
  p.state ← bloqué
```

Dès que «acquire» est appelé avec $S.V = 0$, on dit que le processus p bloque sur le sémaphore S .

- L'opération «release» est *atomique*

release(S)

```
if S.L = {}  
  S.V  $\leftarrow$  S.V + 1  
else  
  soit q un processus quelconque de S.L  
  S.L  $\leftarrow$  S.L - {q}  
  q.state  $\leftarrow$  prêt
```

- Un «Mutex» est un sémaphore «binaire».
- $S.V \in \{ 0, 1 \}$.
- Le Mutex est initialisé avec $(0, \{\})$ ou $(1, \{\})$.

release(S) (pour un Mutex)

```
if S.V = 1
    // non défini
lse if S.L = {}
    S.V  $\leftarrow$  S.V + 1
else // comme pour le sémaphore
    soit q un processus quelconque de S.L
    S.L  $\leftarrow$  S.L - {q}
    q.state  $\leftarrow$  prêt
```

Autres noms pour l'opération «Acquire»

- Wait
- Down
- Acquire (Java)
- Proberen (test) \rightarrow P
- Puis-je?
- Procure

Autres noms pour l'opération «Release»

- Signal
- Up
- Release (Java)
- Verhogen (augmenter) $\rightarrow V$
- Vas-y!
- Vacate

Exclusion mutuelle avec un sémaphore

Algorithme pour 2 processus

Section critique avec un sémaphore

binary semaphore $S \leftarrow (1, \{\})$

p

```
loop forever
p1:  non-critical section
p2:  acquire(S)
p3:  critical section
p4:  release(S)
```

q

```
loop forever
q1:  non-critical section
q2:  acquire(S)
q3:  critical section
q4:  release(S)
```

Exclusion mutuelle avec un sémaphore

Algorithme pour N processus

- Même algorithme que pour 2 processus.
- Le choix d'un processus *quelconque* lors du «release» peut provoquer la famine (starvation) d'un processus → Remplacer le «set» S . L par une «queue».

Sémaphores en Java

java.util.concurrent.Semaphore – Constructeurs

Semaphore(int permits)

Creates a Semaphore with the given number of permits and nonfair fairness setting.

Semaphore(int permits, boolean fair)

Creates a Semaphore with the given number of permits and the given fairness setting.

Sémaphores en Java

`java.util.concurrent.Semaphore` – `acquire`

`void acquire()`

Acquires a permit from this semaphore, blocking until one is available, or the thread is interrupted.

`void acquire(int permits)`

Acquires the given number of permits from this semaphore, blocking until all are available, or the thread is interrupted.

...

`boolean tryAcquire(long timeout, TimeUnit unit)`

Acquires a permit from this semaphore, if one becomes available within the given waiting time and the current thread has not been interrupted.

Voir <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/concurrent/Semaphore.html>.

Sémaphores en Java

java.util.concurrent.Semaphore – release

```
void release()
```

Releases a permit, returning it to the semaphore.

```
void release(int permits)
```

Releases the given number of permits, returning them to the semaphore.

...

```
boolean hasQueuedThreads()
```

Queries whether any threads are waiting to acquire.