#### Réseaux de neurones récurrents et LSTM

Maxime Amossé, Vincent Auriau, Laurent Beaughon, Marc Bélicard, Yaqine Héchaïchi, Julien Hemery, Hugo Hervieux, Sylvain Pascou, Thaïs Rahoul, Pierre Vigier encadrés par Arpad Rimmel et Joanna Tomasik



CentraleSupélec

7 juin 2017

- Introduction
- 2 Ressources
- Principes généraux des réseaux de neurones
- Traitement de séquences, introduction aux réseaux récurrents
- 5 Génération de séquences avec des LSTM
- 6 Génération de musique
  - Génération de spectres audio
  - Génération de midi
  - Génération de partitions
- Conclusion

#### Introduction

• Étudier les publications originelles

- Étudier les publications originelles
- Implémenter un réseau simple

- Étudier les publications originelles
- Implémenter un réseau simple
- Étudier les algorithmes de traitement de séquence

- Étudier les publications originelles
- Implémenter un réseau simple
- Étudier les algorithmes de traitement de séquence
- Implémenter ces algorithmes

- Étudier les publications originelles
- Implémenter un réseau simple
- Étudier les algorithmes de traitement de séquence
- Implémenter ces algorithmes
- Découvrir la cellule LSTM et l'implémenter

## Ressources

## Organisation

- Réunion hebdomadaire
- Suivi des encadrants
- Répartition des tâches

## Languages et outils

- Python et Numpy, C++ et Eigen
- Github et TravisCI
- Zotero
- LaTeX

Principes généraux des réseaux de neurones

#### Réseau de neurones

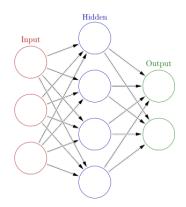


FIGURE – Exemple de réseau simple

#### Propagation

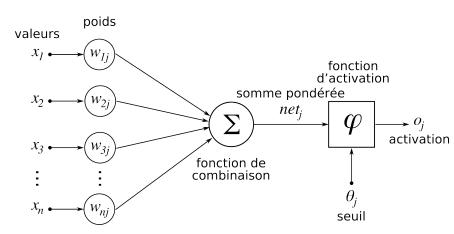


FIGURE - Propagation dans une cellule simple

Source: Wikipedia.org

## Méthode du gradient

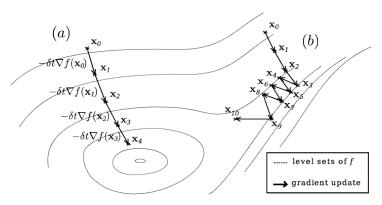


FIGURE - Exemples de descente du gradient

Source: http://ludovicarnold.altervista.org/teaching/optimization/gradient-descent/

Projet long LSTM

#### Rétropropagation

L'objectif est d'évaluer pour tout  $w_{ij}^{(k)}$  :  $\frac{\partial E}{\partial w_{ij}^{(k)}}$ .

$$\frac{\partial E}{\partial w_{ij}^{(k)}} = \sum_{l=1}^{M} \frac{\partial y_{l}^{(K)}}{\partial w_{ij}^{(k)}} \times \frac{\partial E}{\partial y_{l}}$$

Projet long LSTM

## Problème type : MNIST

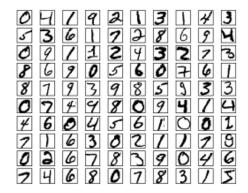


FIGURE - Exemple de données du MNIST

Traitement de séquences, introduction aux réseaux récurrents

#### Réseau récurrent

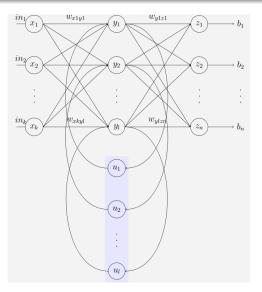


FIGURE - Exemple de réseau récurrent

Projet long LSTM

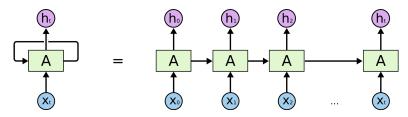


FIGURE - Dépliement dans l'espace

Source: https://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/

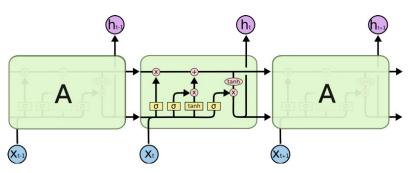


FIGURE - Dépliement dans l'espace d'une cellule LSTM

Source: https://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/

Génération de séquences avec des LSTM

#### Principe

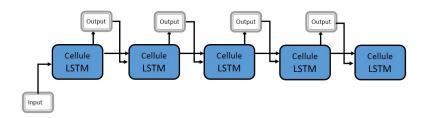


FIGURE – Principe de génération de séquences

#### Exemple : génération de texte

Third Servan:

Of many bald with him fire, read now?

Second Murderer:

Out! where he wal'd apt thou, myself!

O brother's maliss and trunks and Caubble subject.

Now i' the fill in thy noble devart wagains to argon me thy commanded?

LADY ANNE:

Sir, af you have fellow's their eyes live?

# Génération de musique

## Trois approches différentes

Génération	de spectres	MIDI	de partitions		
Pas de temps	Libres	Libres	Contraints		
Hauteurs	Libres	Contraintes	Contraintes		

FIGURE - Comparaison des trois approches

Génération de spectres audio

#### Mise en forme des données

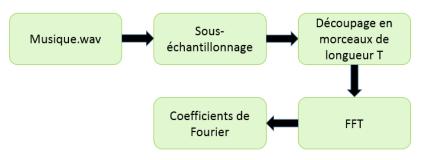


FIGURE - Création du dataset

## Principe

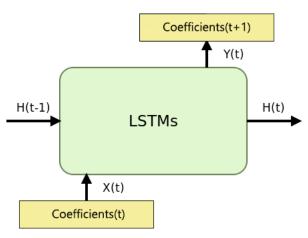


FIGURE - Fourier RNN

#### Résultats

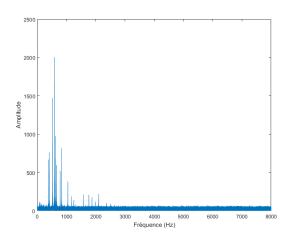


FIGURE - Spectre du signal généré

Génération de midi

#### **Format**

	Hauteurs											
Octave Number	С	C#	D	D#	E	F	F#	G	G#	Α	A#	В
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
2	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
3	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
4	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
5	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
6	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
7	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
8	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107
9	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119
10	120	121	122	123	124	125	126	127				

#### Commandes:

- note\_on note velocity time
- note\_off note velocity time

## Principe

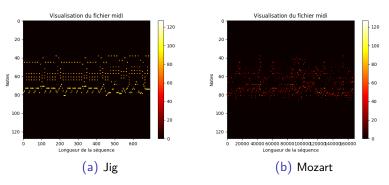


FIGURE - Visualisation de fichiers midi

#### Résultats

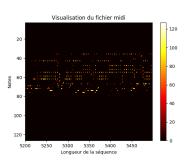


FIGURE - Jig générée

## Génération de partitions

#### Génération de notes

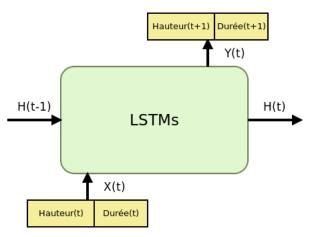


FIGURE - Note RNN

#### Résultats



FIGURE - Une partition générée par Note RNN

#### Génération de notes en série

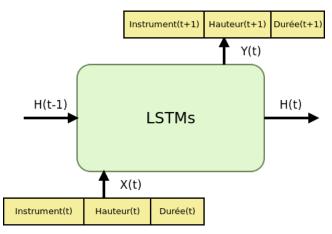


FIGURE - Series RNN

#### Résultats



FIGURE - Une partition générée par Series RNN

#### Génération de mesures en parallèle

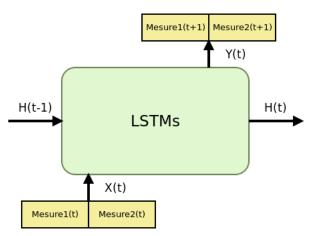


FIGURE - Measure RNN

## Encodage des mesures

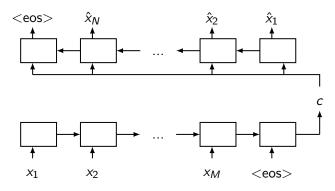


FIGURE - Réseau encodeur de mesures

#### Résultats



FIGURE - Une partition générée par Measure RNN

## Conclusion