[**JS**](http://caibaojian.com/t/javascript)**中获取各种宽度和距离**

## ****1、名词解释****

screen：屏幕。这一类取到的是关于屏幕的宽度和距离，与浏览器无关，是获取window对象的属性。

client：使用区、客户区。指的是客户区，当然是指浏览器区域。

offset：偏移。指的是目标甲相对目标乙的距离。

scroll：卷轴、卷动。指的是包含滚动条的的属性。

inner：内部。指的是内部部分，不含滚动条。

avail：可用的。可用区域，不含滚动条，易与inner混淆。

## ****2、window****

## ****2.1、window.innerWidth/innerHeight****

描述：浏览器可见区域的内宽度、高度（不含浏览器的边框，但包含滚动条）。

兼容：ie9/10、chrome、firefox。

## ****2.2、window.outerWidth/outerHeight****

描述：浏览器外宽度（包含浏览器的边框，因各个浏览器的边框边一样，得到的值也是不一样的）。

兼容：ie9/10、chrome、firefox。

**注意：**没有window.width属性。

## ****2.3、window.screenLeft/screenTop****

描述：浏览器的位移，表示：

ie浏览器的内边缘距离屏幕边缘的距离。

chrome浏览器的外边缘距离屏幕边缘的距离。

兼容：ie6/7/8/9/10、chrome。

## ****2.4**、**window.screenX/screenY****

描述：浏览器的位移，表示：

ie9/10浏览器的外边缘距离屏幕边缘的距离。

chrome浏览器的外边缘距离屏幕边缘的距离。

由此可知，chrome的screenLeft和screenX是相等的（其目的是为了兼容ie和firefox，两个属性都兼备了，但更趋向于firefox，chrome的这种做法不止这一处，还有很多，其实这种做法便于开发者移植，但对开发者的开发过程产生了一定的混淆），ie9/10的screenLeft是大于screenX的，

兼容：ie9/10、chrome、firefox。

## ****2.5、window.pageXOffset/pageYOffset****

描述：表示浏览器X轴（水平）、Y轴（垂直）滚动条的偏移距离。

兼容：ie9/10、chrome、firefox。

## ****2.6、window.scrollX/scrollY****

描述：表示浏览器X轴（水平）、Y轴（垂直）滚动条的偏移距离。由此可知，在chrome和firefox中window.pageXOffset和window.scrollX是相等的，具体为什么会出现两个相等的属性值，不得而知。

兼容：chrome、firefox。

## ****3、screen****

## ****3.1、screen.width/height****

描述：屏幕的宽度、高度（指的是屏幕的分辨率，单位为像素）。

兼容性：ie6/7/8/9/10、chrome、firefox。

**注意：**此处必须是screen.width，而不是screenWidth，与接下来要说的各种宽度有所区别。

## ****3.2、screen.availWidth/availHeight****

描述：屏幕的可用宽度、高度（通常与屏幕的宽度、高度一致）。

兼容性：ie6/7/8/9/10、chrome、firefox。

## ****4、element****

元素的宽度、位移、距离以元素的盒模型为content-box为例。即：

box-sizing: content-box;

其他盒模型计算会有差异，请勿对号入座。

## ****4.1、elment.clientWidth/clientHeight****

描述：计算如下，

有滚动条时：clientWidth=元素左内边距宽度+元素宽度+元素右内边距宽度-元素垂直滚动条宽度

无滚动条时：clientWidth=元素左内边距宽度+元素宽度+元素右内边距宽度

使用该特性可以计算出的滚动条宽度（即设置元素的内容宽度超过元素宽度，然后分别设置是否超过隐藏，两次的clientWidth差值就是滚动条的宽度）。

兼容：chrome、firefox、ie6/7/8/9/10。

## 4.2、element.clientLeft/clientTop

描述：clientLeft为左边框宽度，clientTop为上边框宽度。

兼容：chrome、firefox、ie6/7/8/9/10。

## 4.3、element.offsetWidth/offsetHeight

描述：offsetWidth=元素左边框宽度+元素左内边距宽度+元素宽度+元素右内边距宽度+元素右边框宽度。

兼容：chrome、firefox、ie6/7/8/9/10。

## 4.4、element.offsetLeft/offsetTop

描述：表示该元素相对于最近的定位祖先元素的距离，

chrome：offsetLeft=定位祖先左边框宽度+定位祖先元素左内边距宽度+左位移+左外边距宽度

ie6/7/8/9/10、firefox：offsetLeft=定位祖先元素左内边距宽度+左位移+左外边距宽度。

chrome比其他浏览器多计算了定位祖先元素的边框。offsetTop同理。

兼容：chrome、firefox、ie6/7/8/9/10。

## 4.5、element.scrollWidth/scrollHeight

描述：

有滚动条时：

chrome、firefox、ie8/9/10：左内边距宽度+内容宽度。

ie6/7：左内边距宽度+内容宽度+右内边距宽度 。

无滚动条时：左内边距宽度+宽度+右内边距宽度。

兼容：chrome、firefox、ie8/9/10、ie6/7（半兼容）。

## 4.6、element.scrollLeft/scrollTop

描述：获得水平、垂直滚动条的距离。

兼容：chrome、firefox、ie6/7/8/9/10。

**网址推荐：**

前端开发博客（基础 面试）

<http://caibaojian.com/js-name.html>（js中宽高和距离）

<http://caibaojian.com/links>（\*\*\*前端网址导航）

面试：

<https://github.com/heicx/FE-Article/blob/master/FE-Interview.md?utm_source=hao.caibaojian.com>

移动端资源：

<http://caibaojian.com/mobile-tech.html>

移动端开发的一些资源与小技巧：

<https://github.com/jtyjty99999/mobileTech?utm_source=caibaojian.com>

css3 html5

<http://hao.caibaojian.com/user/8/page/2>（最新最热头条）

[http://hao.caibaojian.com/page/11#](http://hao.caibaojian.com/page/11)（码农头条）

**Swiper中文网**

<http://www.swiper.com.cn/>