**广州大学学生实验报告**

**开课学院及实验室：计算机科学与工程实验室416A 2019年11月10日**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **学院** | 计算机科学与教育软件学院 | **年级/专业/班** | 软件工程 171 | **姓名** |  | **学号** |  |  |
| **实验课程名称** | 面向对象分析与设计实验 | | | | | **成绩** |  |  |
| **实验项目名称** | 系统设计 | | | | | **指导老师** | 冯元勇 |  |

业务分工表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 姓名 | 班级 | 项目角色 | 业务分工 | 评语 | 成绩 |
|  |  |  | 队长 |  |  |  |
|  |  |  | 组员 |  |  |  |
|  |  |  | 组员 |  |  |  |
|  |  |  | 组员 |  |  |  |

一、实验目的

1. 熟悉基于用例的面向对象系统分析的基本方法；
2. 熟练运用UML建模工具进行系统设计方案描述；
3. 了解并运用“4+1”系统设计方法。

二、实验器材

1. 计算机一台；
2. Draw.io 工具软件。

三、实验内容

要对前面所选定的用例描述其动态特性：

1. 基于系统需求，对整个系统进行体系结构设计；
2. 每人针对在实验一中所选择的用例，进行详尽的设计；
3. 根据“4+1”模型，从多方面对该设计方案进行详尽的描述。其中逻辑模型至少体系结构、类模型、状态模型和顺序模型各一个，至少覆盖软件体系结构、用户接口原型、数据模型、实现模型等方面。
4. 将小组所有的用例设计方案汇总，形成一份完整的初步的、覆盖核心用例的系统设计（实验）报告。

四、要求

1. 遵守纪律，及时沟通；
2. 实验报告在第14周前提交。