作业收集平台PaperStack  
系统设计文档

版本 1

# 版本变更记录

《系统设计》版本1为初始版本。

# 目录

[作业收集平台PaperStack 系统设计文档 1](#_Toc24318746)

[版本变更记录 2](#_Toc24318747)

[目录 3](#_Toc24318748)

[文档目标 4](#_Toc24318749)

[概要设计 4](#_Toc24318750)

[软件架构 4](#_Toc24318751)

[硬件条件 5](#_Toc24318752)

[开发环境及工具 5](#_Toc24318753)

[详细设计 5](#_Toc24318754)

[通用组件设计 6](#_Toc24318755)

[通用界面 6](#_Toc24318756)

[用户界面与路由 8](#_Toc24318757)

[用户会话与会话凭证 8](#_Toc24318758)

[控制器 9](#_Toc24318759)

[服务 10](#_Toc24318760)

[注册子系统设计 10](#_Toc24318761)

[用户界面 10](#_Toc24318762)

[静态设计 11](#_Toc24318763)

[动态设计 11](#_Toc24318764)

[数据结构 12](#_Toc24318765)

[登录子系统设计 13](#_Toc24318766)

[用户界面 13](#_Toc24318767)

[静态设计 14](#_Toc24318768)

[动态设计 14](#_Toc24318769)

[数据结构 16](#_Toc24318770)

[个人信息子系统设计 17](#_Toc24318771)

[用户界面 17](#_Toc24318772)

[静态设计 18](#_Toc24318773)

[动态设计 18](#_Toc24318774)

[数据结构 21](#_Toc24318775)

[作业收集子系统设计 21](#_Toc24318776)

[用户界面 21](#_Toc24318777)

[静态设计 24](#_Toc24318778)

[动态设计 24](#_Toc24318779)

[数据结构 28](#_Toc24318780)

[平台管理子系统设计 29](#_Toc24318781)

[静态设计 29](#_Toc24318782)

[动态设计 29](#_Toc24318783)

# 文档目标

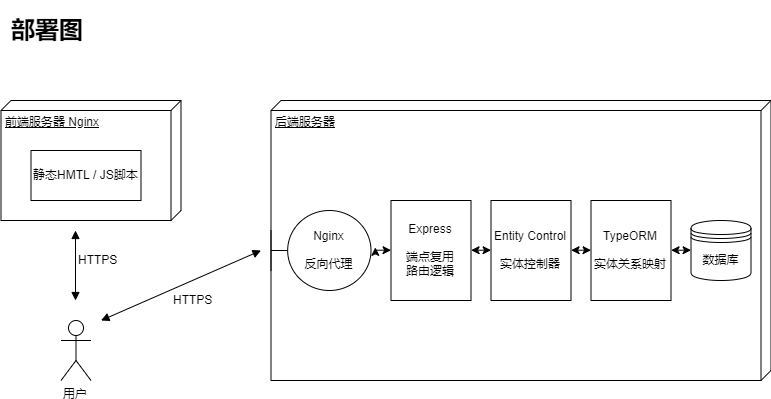
本文档为系统设计文档，目标是在上一阶段所提出的需求分析文档的基础上，进一步对系统进行设计，将系统需求转换为软件表示，描述软件的总体概貌。

本文档分概要设计和详细设计两部分。概要设计主要介绍系统的软件架构和硬件条件等，并将系统划分为子系统和模块，并指出模块所负责的用例；详细设计主要借助UML的类图和顺序图描述模块的静态设计和动态设计，并介绍用户界面和数据表的设计。

# 概要设计

本小节主要介绍系统的软件架构以及系统部署所需的硬件条件，并介绍开发系统所需的环境和工具。

## 软件架构



系统采用B/S架构，分为前端和后端两部分。前端负责呈现图形化用户界面并与用户进行视觉元素交互、将用户的数据发送至后端处理并呈现后端处理后的结果。后端则负责保存用户数据、处理前端请求和返回请求结果。

前端用户界面采用单页面应用程序（SPA）设计，采用TypeScript和React框架开发。代码编译为静态HTML文件和JavaScript文件，由前端HTTP服务器托管。用户通过浏览器访问前端HTTP服务器，获得静态HTML页面和在浏览器上运行的JavaScript脚本。当用户需要执行操作时，前端页面显示视觉元素，浏览器通过HTTP协议向后端服务器发送数据并获取操作结果，不需要经过前端HTTP服务器。

后端通过HTTP协议提供服务。用户需要执行操作时，浏览器根据操作的不同而请求不同的后端HTTP端点。后端服务器根据HTTP的端点和参数来区别用户请求的操作，分配不同的路由来处理用户请求。各路由调用控制器和服务，从数据库中获取数据，处理用户的请求并返回结果。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 路由层 | 用户注册路由、用户登录路由等 | |
| 控制器层 | 用户管理器、用户会话管理器等 | |
| 服务层 | 对象维护服务、用户邮箱验证服务等 | |
| NodeJS运行环境 | | PostgreSQL数据库 |

后端服务器路由层采用Express框架进行开发， 控制器层和服务层自行编写，由TypeORM负责对象关系映射。数据库软件使用PostgreSQL。

前端页面包括注册界面、登录界面、个人信息界面、作业收集界面和平台管理界面。后端路由层包括用户注册路由、用户登录路由、用户重置密码路由、用户退出路由、个人信息路由、作业收集组路由、作业收集项路由和管理员路由。控制器包括中央控制器、用户管理器、用户会话管理器、学院管理器、作业收集组管理器。服务层包括对象维护服务、对象持久化服务、用户邮箱验证服务、文件存储服务和作业预览服务等。这些组件的具体功能将在详细设计中介绍。

实际部署时应当使用加密的HTTP协议。前端服务器直接由Nginx托管静态文件。后端服务器运行于Node.js环境中监听非标准端口，并由Nginx反向代理到标准HTTP端口。

## 硬件条件

在系统试运行阶段，为满足需求分析报告提出的“25人同时浏览和下载和容纳 500人的信息存储”要求，若将前端服务器和后端服务器部署于同一台物理机上，则按每人浏览所需10Mbp带宽，产生数据500MiB进行粗略估算，物理机须有20Mbps进出口带宽和至少500GiB的HDD存储空间，处理器不少于2核心，基准速度不低于2.0GHz。

## 开发环境及工具

系统使用TypeScript语言开发，开发环境运行Node.js。受益于TS和Node.js的跨平台特性，系统可在任意主流操作系统中开发。编译器为标准TSC，代码格式化工具为ESLint，代码协作工具为Git。后端接口调试使用yAPI。

团队使用Draw.io进行UML建模。

团队中推荐使用的代码编辑器为Visual Studio Code。

团队使用Adobe XD和Zepplin.io进行用户界面设计。

# 详细设计

本小节主要借助UML的类图和顺序图描述模块的静态设计和动态设计，并介绍用户界面和数据表的设计。

## 通用组件设计

### 通用界面



图 1 首页界面设计

首页界面视觉设计如图。页面中央是广州大学的校徽校训和PaperStack的logo，下方是登录按钮和注册按钮，背景是带有毛玻璃特效的广州大学图书馆。登录按钮和注册按钮分别连接到登录子系统的登录页面和注册子系统的注册页面。首页位于路由树的根部，任何未登录而尝试浏览其他路径的用户都会被重定向至这个页面。



图 2 教师和学生用户登陆后的页面-左侧菜单已展开

教师和学生用户登录之后页面会跳转到图示的个人信息页面。个人信息页面相当于系统功能的索引页面。页面的左侧菜单展开以后用户可以点击菜单上的按钮跳转使用作业收集子系统的功能。点击页面左下角的头像可以进入个人信息子系统的个人信息详情页面。

### 用户界面与路由

图片包含 文字

描述已自动生成

图 3 前端用户界面与后端路由

前端用户界面与后端路由是系统中重要的边界类。前端用户界面直接与用户交互，负责呈现视觉元素和后端处理结果。前端用户界面采用React框架和ReactRouter进行开发。当用户在图形界面上进行操作时，用户的浏览器向后端对应的HTTP路径发送请求和请求参数。在后端，HTTP请求由各个路由进行处理。

后端所有路由都继承于公共的路由基类。基类成员展示了路由处理一个前端请求的基本步骤：首先是为请求生成一个请求ID，这样有助于在log中区分同一个路径的不同请求。然后是验证路由参数。根据用户请求的不同，每个路由完成请求需要不同的参数。后端路由要验证前端路由发送的参数是否完整和有效，以避免前端编程时出错，以及过滤掉恶意用户构造的攻击。接下来是获取会话用户，这与下一小节描述的“用户会话与会话凭证”有关。然后是执行对应路由的控制逻辑，如调用控制器和服务，获取和修改数据库中数据等。最后将路由处理的结果封装在HTTP响应中发送回前端。

### 用户会话与会话凭证

用户使用用户名和密码登录系统后，系统为用户创建一个用户会话，并为这个用户分配一个会话凭证。系统通过会话凭证来识别用户会话。当用户需要操作一些需要特定权限才能进行的路由时，必须发送会话凭证。路由只有根据凭证获取到具备合适权限的用户才会继续进行操作，否则向前端报告权限不足，拒绝执行。

一个用户可以拥有多个用户会话，拥有多个会话凭证，因此可以在多个浏览器中登录。

识别用户具体过程在登录子系统中介绍。

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 1 获取用户会话

### 控制器

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 1 系统中的控制器

控制器是系统中的控制类，控制器通常与系统中的实体相关联。中央控制器是系统程序运行时的入口点，负责读取配置文件和启动根路由。使用中央控制器可以启动或停止系统对外提供的服务。学院管理器负责创建学院结构。用户管理器负责创建、查询和删除用户结构。用户会话管理器提供根据会话凭着查询用户会话的功能。作业收集组管理器提供创建作业收集组和查询作业收集组的功能。

### 服务

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 2 系统中的服务

服务是系统中特殊的一类控制器，通常不与特定类型的实体发生关联。用户邮箱验证服务可以生成邮箱地址验证码，提供检查邮箱地址是否被注册、校验邮箱地址验证码等功能。对象维护服务随系统启动时运行，负责删除系统中过期的实体，包括过期的邮箱地址验证码和过期的用户会话等。邮件服务提供发送邮件的功能。对象持久化服务提供将系统中的实体持久化保存到数据库的功能，从而向上层的调用者隐藏数据库的具体实现。

### 实体

系统中的是实体指用户信息、班级结构、作业信息等数据。它们可以被对象持久化服务通过数据库进行存取。实体的数据结构在关联实体的子系统设计中进行说明。

## 注册子系统设计

### 用户界面



图 5 注册页面

图示为用户注册界面，未注册的用户通过点击首页上的“注册”按钮可以跳转到这个页面。用户在注册界面中输入自己的邮箱地址和密码。当邮箱地址的输入框失去焦点时，页面判断用户输入的邮箱地址是否符合邮箱地址的一般规则，若不符合则在输入框下方显示一行红字提示用户“输入的邮箱地址不合法”，并高亮邮箱地址输入框；若检查无问题，则通过后端接口检查邮箱地址是否已经注册，若已注册则在输入框下方显示一行红字提示用户“邮箱地址已被注册，若您忘记密码，可以尝试找回密码”。

用户点击注册按钮后，页面向后端服务器“提交注册邮箱并获取邮箱地址验证码”接口发送用户的注册信息。并显示在密码输入框下方显示先前隐藏的邮箱验证码输入框。用户输入邮箱验证码后，页面通过后端“验证邮箱地址并成为注册用户”接口发送用户的注册消息，若后端接口返回成功，则在注册按钮上方显示一行绿字“注册成功”。否则显示红字“验证码输入错误”并高亮验证码输入框。

用户完成注册后，页面跳转至登录子系统的登录页面。

### 静态设计

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 3 注册子系统静态设计

### 动态设计

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC001 |
| **用例名称** | 提交注册邮箱并获取邮箱地址验证码 |

图片包含 屏幕截图

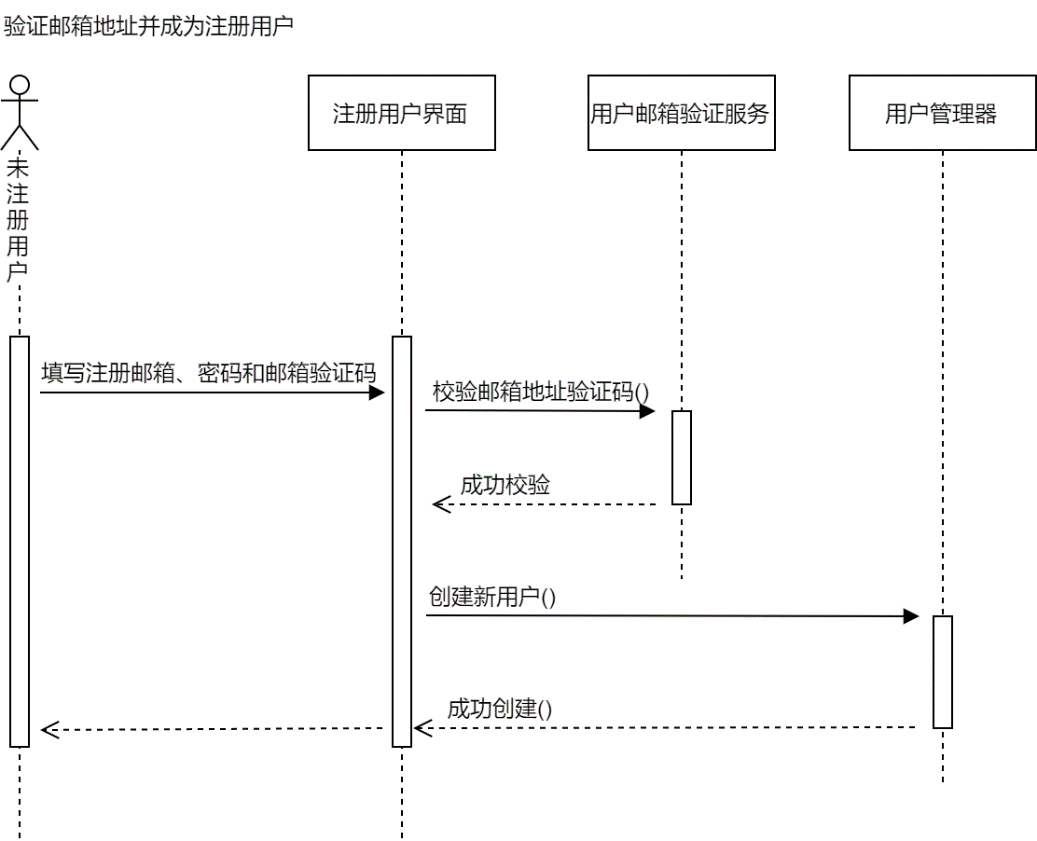
描述已自动生成

顺序图 2 提交注册邮箱并获取邮箱地址验证码

当注册路由收到前端发送的注册邮箱后，调用邮件用户邮箱验证服务检查用户的邮箱地址是否被占用，并及时返回占用信息。

当注册路由收到前端发送的邮箱和密码消息后，检查邮箱地址是否被占用，若未被占用则调用用户邮箱验证服务，生成对应邮箱地址的验证。用户邮箱验证服务相应地生成验证码，并将验证码和邮箱地址对使用对象持久化服务保存（顺序图中未标出此步骤）。注册路由取得验证码后，生成一封包含验证码和问候消息的邮件，随后调用邮件服务将邮件发送往注册邮箱地址，并向前端返回成功消息。若过程中用户邮箱地址已被注册，或邮件服务发送失败，则要相应地向前端返回错误消息。

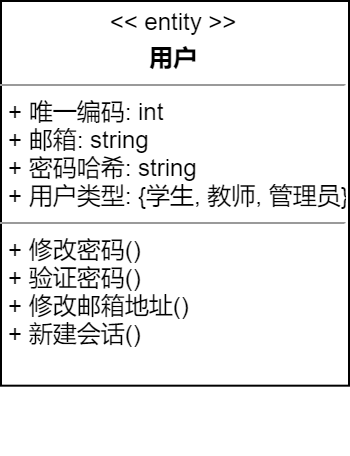
|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC002 |
| **用例名称** | 验证邮箱地址并成为注册用户 |



顺序图 3 验证邮箱地址并成为注册用户

当路由收到注册邮箱、密码和邮箱地址验证码后，调用用户邮箱验证服务检查邮箱地址与验证码是否相符。若相符则调用用户管理器创建用户结构。若验证码与邮箱地址不符，或创建用户过程中出错（比如系统中已经存在同邮箱地址的用户），则向前端返回错误消息。

### 数据结构



类图 4 注册子系统数据结构

注册子系统中的路由可以调用用户管理器创建用户结构，如上图所示。用户管理器创建用户时，要为用户生成唯一编码，保存注册邮箱地址以及密码哈希。系统支持学生、教师、管理员三种用户类型，创建用户时还要记录用户类型。

## 登录子系统设计

### 用户界面



图 6 登录页面

图示为用户登录界面。用户可以通过首页的“登录”按钮跳转至这个页面。用户在输入框中输入注册邮箱和密码。若用户的邮箱地址输入不正确……



图 7 找回密码页面

图示为找回密码界面。

### 静态设计

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 5 登录子系统静态设计

### 动态设计

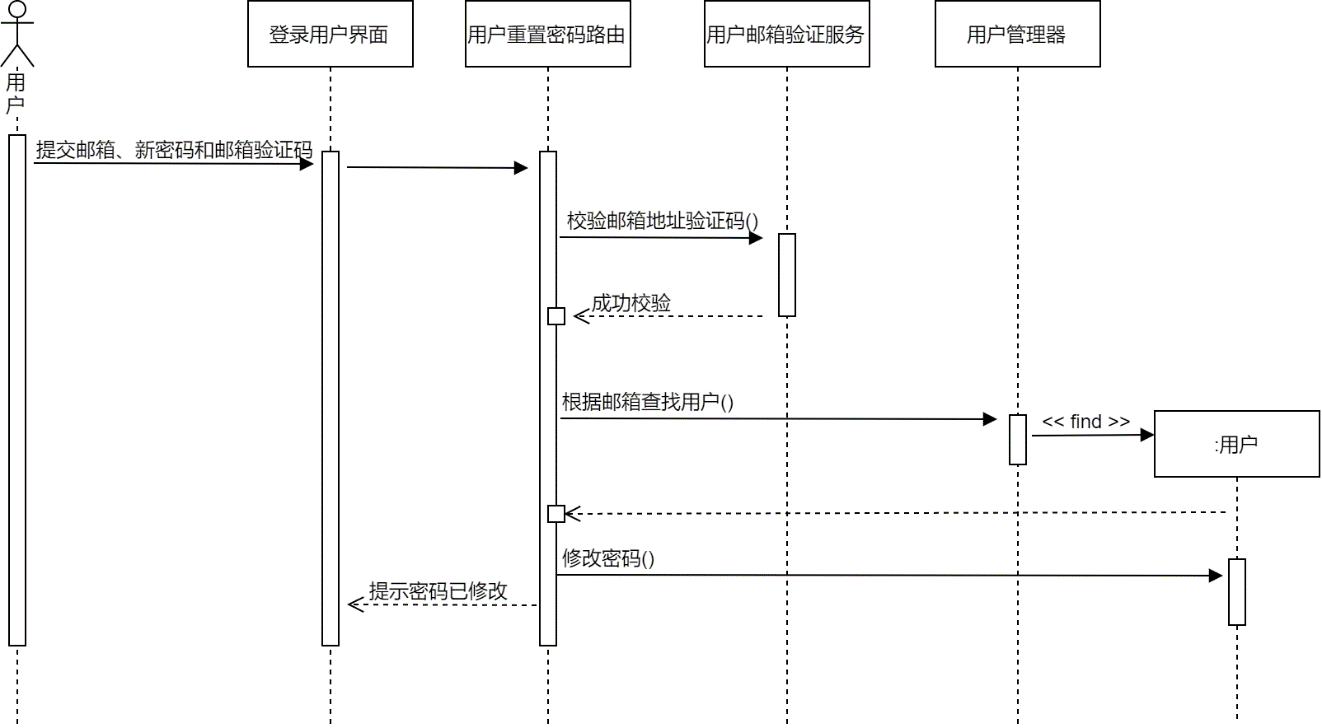
|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC003 |
| **用例名称** | 使用邮箱地址获取重置密码验证码 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

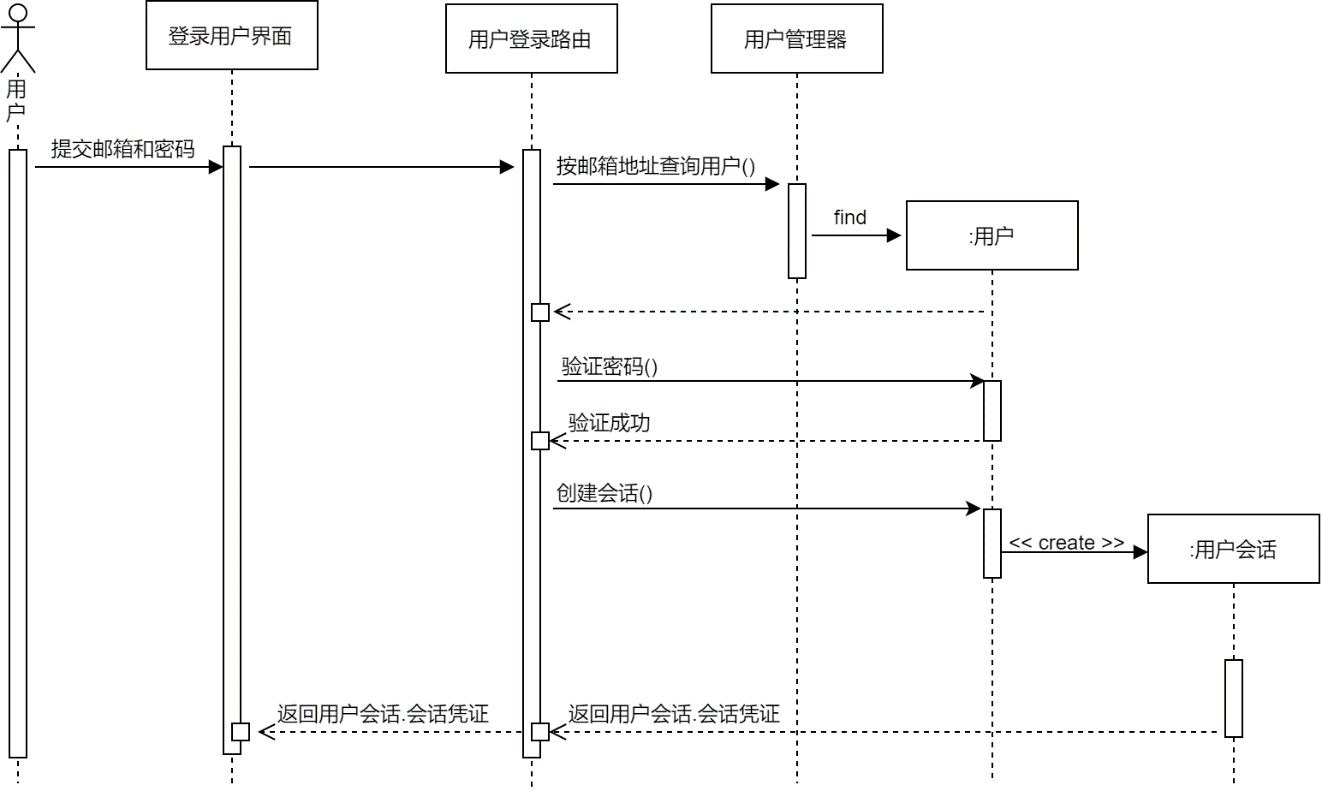
顺序图 4 使用邮箱地址获取重置密码验证码

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC004 |
| **用例名称** | 验证邮箱并重置密码 |



顺序图 5 验证邮箱并重置密码

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC005 |
| **用例名称** | 使用邮箱和密码登录 |



顺序图 6 使用邮箱和密码登录

### 数据结构

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 6 登录子系统数据结构

## 个人信息子系统设计

### 用户界面

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

图 8 个人信息页面



图 9 个人信息页面：修改个人信息

### 静态设计

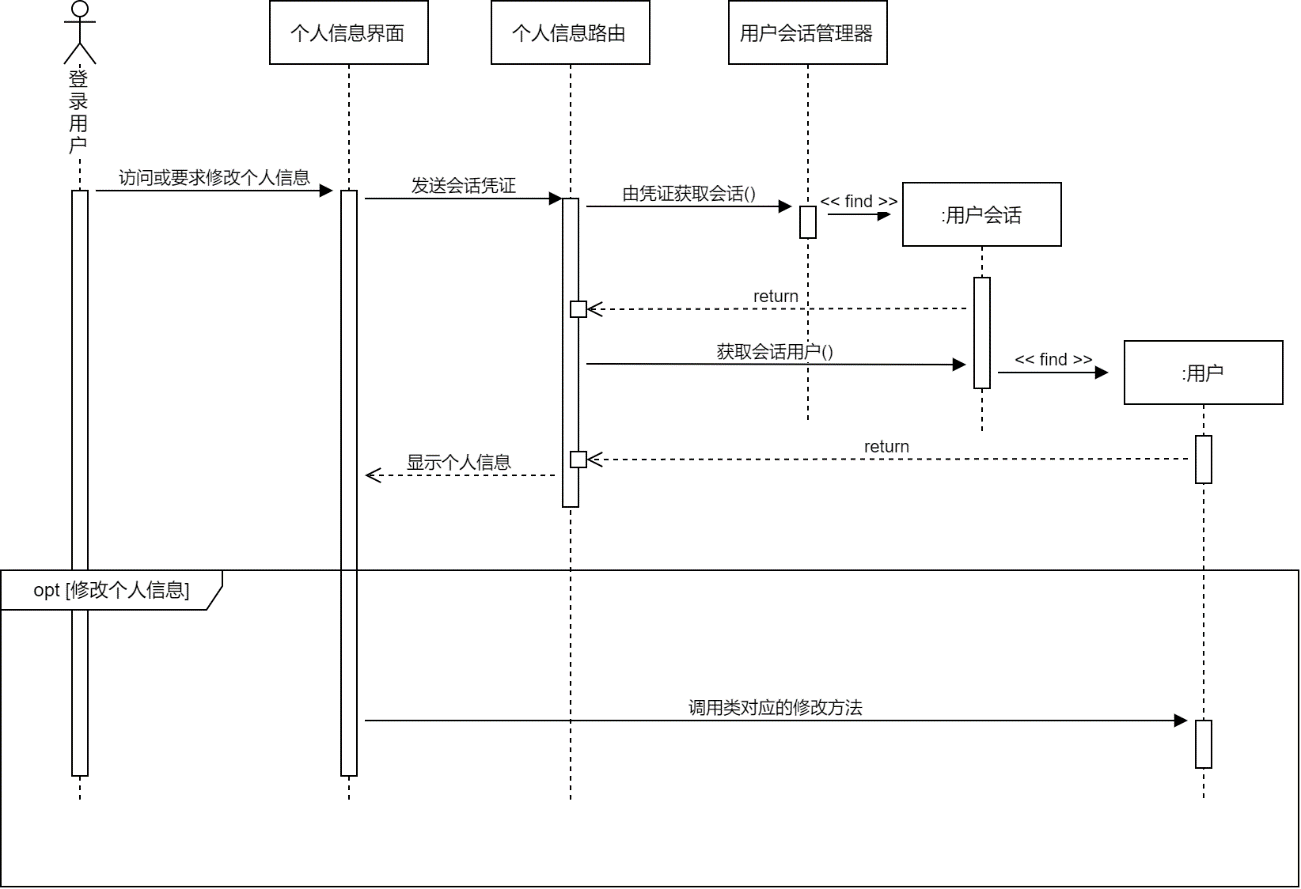
图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 7 个人信息子系统静态设计

### 动态设计

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC007 |
| **用例名称** | 访问和修改个人信息 |



顺序图 7 访问和修改个人信息

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC008 |
| **用例名称** | 修改密码 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 8 修改密码

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC009 |
| **用例名称** | 修改邮箱 |

图片包含 文字, 地图

描述已自动生成

顺序图 9 修改邮箱

### 数据结构

图片包含 收据, 文字

描述已自动生成

类图 8 个人信息子系统数据结构

## 作业收集子系统设计

### 用户界面



图 10 创建作业收集项目页面

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

图 11 浏览作业收集组



图 12 浏览作业收集项



图 13 浏览作业收集项：某次作业提交情况

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

图 14 浏览作业详情

### 静态设计

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 9 作业收集子系统静态设计

### 动态设计

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC013 |
| **用例名称** | 创建作业收集项目 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 10 创建作业收集项目

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC014 |
| **用例名称** | 下载作业 |

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC015 |
| **用例名称** | 查看作业 |

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC018 |
| **用例名称** | 作业评分和评论 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 11 下载作业/查看作业/评分和评论

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC016 |
| **用例名称** | 提交作业 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 12 提交作业

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC017 |
| **用例名称** | 公开作业 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 13 公开作业

### 数据结构

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 10 作业收集子系统数据结构

## 平台管理子系统设计

### 静态设计

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

类图 11 平台管理子系统静态设计

### 动态设计

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC019 |
| **用例名称** | 增设学院和班级 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 14 增设学院和班级

路由收到要求增设的学院和班级信息时，

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC021 |
| **用例名称** | 新增用户 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 15 新增用户

|  |  |
| --- | --- |
| **用例号** | UC024 |
| **用例名称** | 开启或关闭平台注册功能 |

图片包含 屏幕截图

描述已自动生成

顺序图 16 开启或关闭平台注册功能