

คู่มือการใช้งาน

User Manual

เกม JPacman

สำหรับผู้เล่นเกม

รายละเอียดหน้าจอ

การใช้งานและรายละเอียดข้อมูลในแต่ละหน้า

1. หน้าแรกของเกม

ผู้เล่นต้องกดปุ่ม Play เพื่อที่จะไปยังหน้าต่อไปซึ่งเป็นหน้าเลือกรูปแบบการเล่น



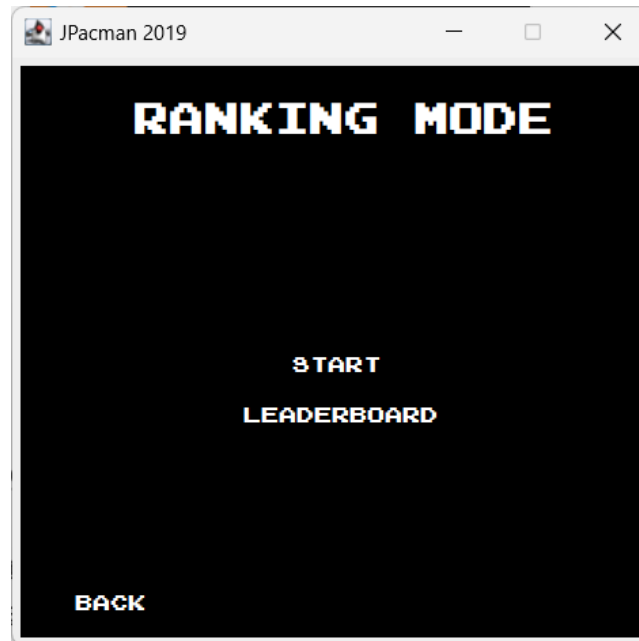
2. หน้าเลือกโหมด

ผู้เล่นจะต้องเลือกโหมดในการเล่นในด่านนี้ โดยผู้เล่นจะต้องเลือกโหมดในการเล่น 2 โหมดประกอบไปด้วย Ranking และ Casual หากผู้เล่นต้องการกลับไปหน้าจอแรกให้กดปุ่ม Back

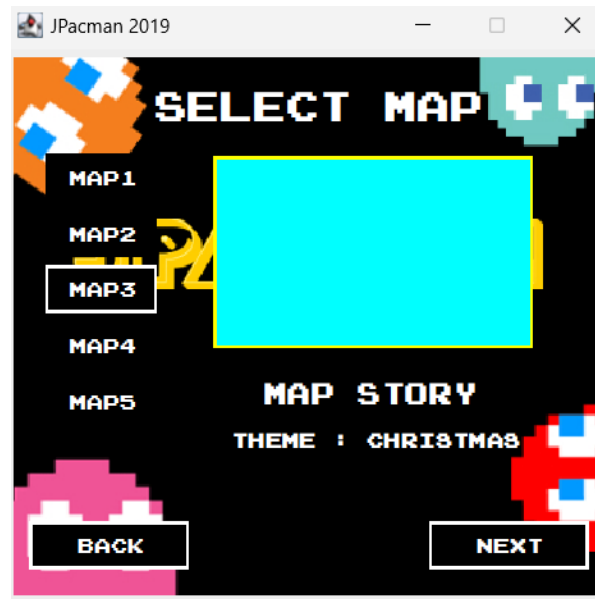


3. หน้าโหมด Ranking

ผู้เล่นจะพบกับปุ่ม Start และปุ่ม Leaderboard เมื่อผู้เล่นต้องการเริ่มเกมผู้เล่นต้องกดปุ่ม Start เพื่อที่จะเริ่มเกม หากผู้เล่นต้องการดูตารางคะแนนของผู้เล่นคนอื่นๆและคะแนนของตัวเองผู้เล่นต้องกดปุ่ม Leaderboard

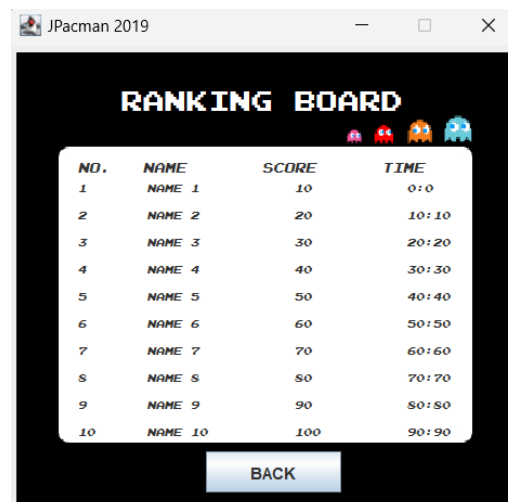


ผู้เล่นจะพบแผนที่ทั้งหมด5แผนที่ ผู้เล่นจำเป็นต้องเลือกแผนที่ใดแผนที่หนึ่งเพื่อเริ่มเกม หากผู้เล่นเลือกแต่ละแผนที่ ก็จะมีข้อมูลของแผนที่นั้นๆเช่น ชื่อธีม หากผู้เล่นต้องการเล่นแผนที่นั้นๆให้กดปุ่ม Next



5.หน้า Leaderboard

หน้า Leaderboard จะแสดงตารางคะแนนของผู้เล่นทั้งหมดที่เล่นโหมด Ranking โดยตารางคะแนนจะมีการเรียงลำดับของผู้เล่นจากคะแนนมากที่สุดไปน้อยที่สุด หากคะแนนเท่ากันจะเรียงลำดับจากเวลาที่ผู้เล่นทำได้



วัตถุประสงค้ในการเล่น JPacman

เป้าหมายหลักของการเล่น JPacman คือการเล่นเพื่อเก็บแต้มให้ได้มากที่สุดและใช้เวลาสั้นที่สุด และเล่นเพื่อความสนุกสนาน

การควบคุมด้วยแป้นพิมพ์ (Keyboard Command)

Key	Action
↑	เดินขึ้นไปข้างบนของหน้าต่างเกม
→	เดินไปทางขวาของหน้าต่างเกม
↓	เดินลงไปที่ข้างล่างของหน้าต่างเกม
←	เดินไปทางซ้ายของหน้าต่างเกม
Space Bar	กดเพื่อเล่นเกม (Start)

การได้รับคะแนน

ได้รับจากการกิน Pellet โดยที่ผู้เล่นจะต้องบังคับตัวละครหลักเพื่อให้เคลื่อนที่ไปพบกับ Pellet จึงจะถือว่าเป็นการกิน Pellet และ Pellet แต่ละอันจะให้คะแนนกับผู้เล่น 10 แต้ม และเมื่อผ่านด่านคะแนนจะยังไม่ reset จะนับคะแนนต่อด่านเดิมจนกว่าจะชนะครบทุกด่าน หรือ แพ้เกม

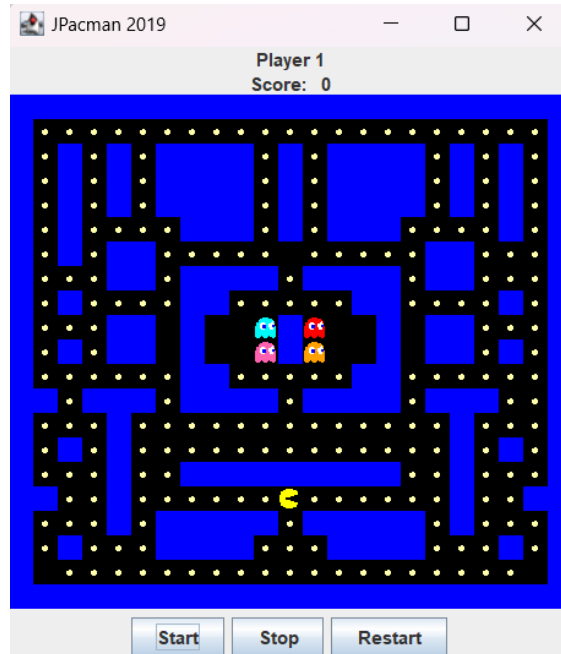
การจับเวลา

เมื่อผู้เล่นเริ่มเกมในด่านที่ 1 จะมีการเริ่มจับเวลาในการเล่น ซึ่งเวลาในการเล่นนั้นจะไม่ถูกแสดงในหน้า Interface ของเกม แต่จะจัดเก็บไว้เมื่อผู้เล่นเกมโอเวอร์แล้ว

กฎการเล่นเกม

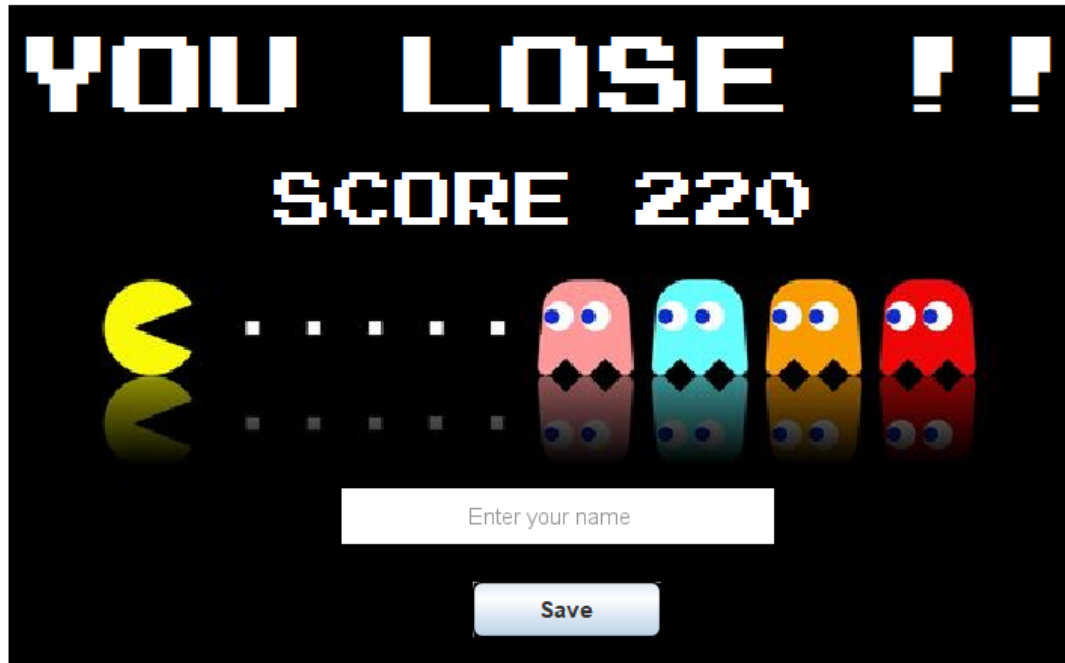
1.การเล่นเกม

ผู้เล่นจะต้องควบคุมตัวละคร Pacman เพื่อกิน Pellet ที่อยู่ในด่านนั้นๆให้ได้มากที่สุด



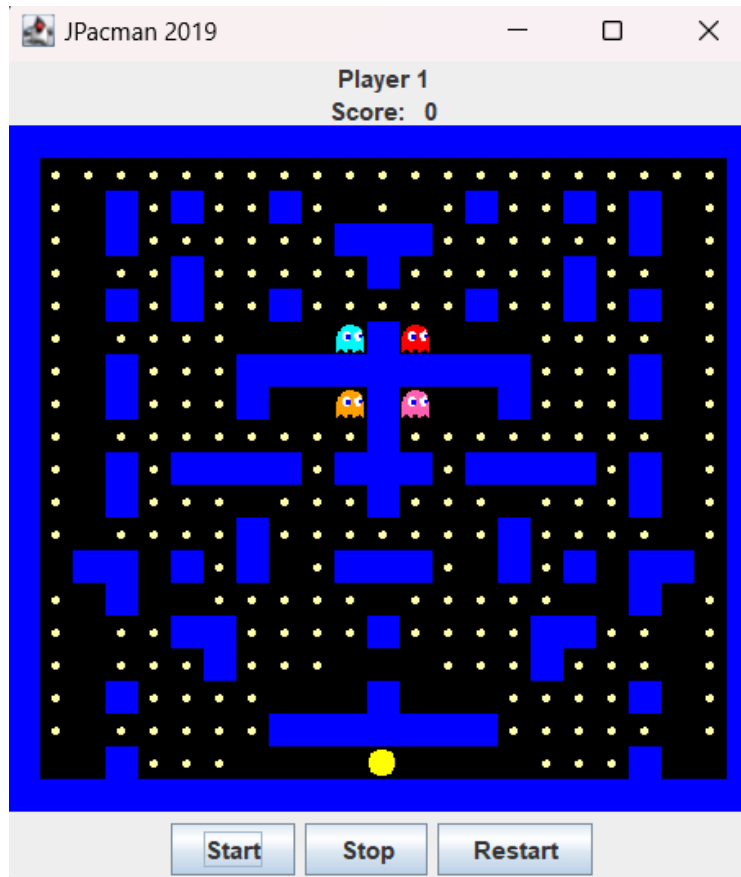
2. การเล่นเกมแพ้

เมื่อผู้เล่นถูกผีกิน ผู้เล่นจะพบกับหน้าต่างที่แสดงข้อความ “You Lose !!” และจะมีการแสดงคะแนนที่ผู้เล่นทำได้ในหน้าต่างนี้ และผู้เล่นจะพบกับช่องกรอกชื่อ เพื่อที่จะเก็บข้อมูลของผู้เล่นเมื่อเล่นแพ้เกมจากนั้นกด Save เพื่อออกจากหน้าต่างกล่าว



3. การผ่านด่าน

เมื่อผู้เล่นสามารถกิน Pellet ในด่านได้ทั้งหมดจะถือว่าชนะด่านนั้นและผู้เล่นจะพบกับด่านใหม่ซึ่งจะมีทั้งหมด 5 ด่าน หากผู้เล่นเล่นชนะและผ่านด่านนั้นๆได้ เกมจะเปลี่ยนให้โดยอัตโนมัติ แต่จะยังไม่เริ่มเกมจนกว่าผู้เล่นจะกดปุ่ม start อีกครั้ง



ตัวอย่างด่านใหม่

4. การเล่นเกมชนะ

เมื่อผู้เล่นสามารถชนะครบ 5 ด่านได้ จะแสดงหน้าต่างที่แสดงข้อความ “You Won !!” และจะมีการแสดงคะแนนที่ผู้เล่นทำได้ในหน้าต่างนี้ และผู้เล่นจะพบกับช่องกรอกชื่อ เพื่อที่จะเก็บข้อมูลของผู้เล่นเมื่อเล่นเสร็จเกมจากนั้นกด Save เพื่อออกจากหน้าต่าง

