# 基于Koa定制自己的企业级MVC框架

#### 基于Koa定制自己的企业级MVC框架

回顾 课堂主题 课堂目标 知识点 Egg.js体验 实现MVC分层架构 扩展点 总结 下节课预告

### 回顾

koa开发中常见任务

# 课堂主题

- 1. koa不足的地方
- 2. 封装路由
- 3. 实现控制器层
- 4. 实现服务层
- 5. 实现模型层
- 6. 加载中间件

# 课堂目标

- 1. 理解三层结构
- 2. 熟悉企业级web开发框架egg.js使用
- 3. 基于Koa定制自己的企业级MVC框架

# 知识点

### Egg.js体验

- 三层结构
  - 信息资源层 就是 action,或者 servlet,用来处理上下游数据结构。
  - 业务逻辑层一般应用中会有一层service抽象,实现核心业务逻辑,事务控制也在这一层实现。

开课吧web全栈架构师

- o 数据访问层也即dao层,重点负责数据库访问,完成持久化功能。
- 创建项目

```
// 创建项目
$ npm i egg-init -g
$ egg-init egg --type=simple
$ cd egg-example
$ npm i

// 启动项目
$ npm run dev
$ open localhost:7001
```

- 浏览项目结构:
  - Public
  - Router -> Controller -> Service -> Model
  - Schedule
- 创建一个路由, router.js

```
router.get('/user', controller.user.index);
```

• 创建一个控制器, user.js

```
'use strict';

const Controller = require('egg').Controller;

class UserController extends Controller {
   async index() {
     this.ctx.body = [
        {name:'tom'},
        {name:'jerry'}
   ]
   }
}

module.exports = UserController;
```

约定优于配置(convention over configuration),也称作*按约定编程*,是一种软件设计范式,旨在减少软件开发人员需做决定的数量,获得简单的好处,而又不失灵活性。

• 创建一个服务, ./app/service/user.js

```
{name:'jerry'}

]
}
module.exports = UserService;
```

• 使用服务, ./app/controller/user.js

```
async index() {
   const { ctx } = this;
   ctx.body = await ctx.service.user.getAll();
}
```

- 创建模型层:以mysql + sequelize为例演示数据持久化
  - 安装: npm install --save egg-sequelize mysql2
  - 。 在 config/plugin.js 中引入 egg-sequelize 插件

```
sequelize: {
   enable: true,
   package: 'egg-sequelize',
}
```

○ 在 config/config.default.js 中编写 sequelize 配置

```
// const userConfig 中
  sequelize: {
    dialect: "mysql",
    host: "127.0.0.1",
    port: 3306,
    username: "root",
    password: "example",
    database: "kaikeba"
}
```

• 编写User模型, ./app/model/user.js

```
module.exports = app => {
    const { STRING } = app.Sequelize;

    const User = app.model.define(
        "user",
        { name: STRING(30) },
        { timestamps: false }
    );

// 数据库同步
User.sync({force: true})
```

```
return User;
};
```

。 服务中或者控制器中调用: ctx.model.User或app.model.User

```
class UserService extends Service {
  async getAll() {
    return await this.ctx.model.User.findAll()
  }
}

// 或者控制器
ctx.body = await this.ctx.model.User.findAll()
```

#### // 需要同步数据库

https://eggjs.org/zh-cn/tutorials/sequelize.html

```
// 添加测试数据
const User = this.ctx.model.User
  await User.sync({ force: true })
  await User.create({
  name: "laowang"
  }
)
```

## 实现MVC分层架构

- 目标是创建约定大于配置、开发效率高、可维护性强的项目架构
- 路由处理
  - 。 规范
    - 所有路由,都要放在routes文件夹中
    - 若导出路由对象,使用 动词+空格+路径作为key, 值是操作方法
    - 若导出函数,则函数返回第二条约定格式的对象
  - 。 路由定义:
    - 新建routes/index.js, 默认Index.js没有前缀

```
module.exports = {
    'get /':async ctx=>{
        ctx.body = '首页'
    },
    'get /detail' : ctx=>{
        ctx.body = '详情页面'
    }
}
```

■ 新建routes/user.js 路由前缀是/user

```
module.exports = {
    "get /": async ctx => {
        ctx.body = "用户首页";
    },
    "get /info": ctx => {
        ctx.body = "用户详情页面";
    }
};
```

■ 路由加载器,新建kkb-loader.js

```
const fs = require("fs");
const path = require("path");
const Router = require("koa-router");
// 读取指定目录下文件
function load(dir, cb) {
// 获取绝对路径
 const url = path.resolve(__dirname, dir);
 // 读取路径下的文件
 const files = fs.readdirSync(url);
 // 遍历路由文件,将路由配置解析到路由器中
 files.forEach(filename => {
   // 去掉后缀名
   filename = filename.replace(".js", "");
   // 导入文件
   const file = require(url + "/" + filename);
   // 处理逻辑
   cb(filename, file);
 });
}
function initRouter() {
 const router = new Router();
 load("routes", (filename, routes) => {
   // 若是index无前缀,别的文件前缀就是文件名
   const prefix = filename === "index" ? "" : `/${filename}`;
   // 遍历路由并添加到路由器
   Object.keys(routes).forEach(key => {
     const [method, path] = key.split(" ");
     console.log(
             开课吧web全栈架构师
```

```
`正在映射地址: ${method.toLocaleUpperCase()} ${prefix}${path}`
);
// 执行router.method(path, handler)注册路由
   router[method](prefix + path, routes[key]);
});
});
return router;
}
module.exports = { initRouter };
```

■ 测试,引入kkb-loader.js

```
// index.js
const app = new (require('koa'))()
const {initRouter} = require('./kkb-loader')
app.use(initRouter().routes())
app.listen(3000)
```

■ 封装, 创建kkb.js

```
// kkb.js
const koa = require("koa");
const {initRouter} = require("./kkb-loader");
class kkb {
  constructor(conf) {
    this. sapp = new koa(conf);
    this.$router = initRouter();
    this.$app.use(this.$router.routes());
  }
  start(port) {
    this.$app.listen(port, () => {
      console.log("服务器启动成功,端口" + port);
    });
  }
}
module.exports = kkb;
```

■ 修改app.js

```
const kkb = require("./kkb");
const app = new kkb();
app.start(3000);
```

- 控制器: 抽取route中业务逻辑至controller
  - o 约定: controller文件夹下面存放业务逻辑代码,框架自动加载并集中暴露
  - o 新建controller/home.js

```
module.exports = {
  index: async ctx => {
    ctx.body = "首页";
  },
  detail: ctx => {
    ctx.body = "详情页面";
  }
}
```

○ 修改路由声明, routes/index.js

```
// 需要传递kkb实例并访问其$ctrl中暴露的控制器
module.exports = app => ({
   "get /": app.$ctrl.home.index,
   "get /detail": app.$ctrl.home.detail
});
```

o 加载控制器,更新kkb-loader.js

```
function initController() {
  const controllers = {};
  // 读取控制器目录
  load("controller", (filename, controller) => {
      // 添加路由
      controllers[filename] = controller;
  });
  return controllers;
}

module.exports = { initController };
```

o 初始化控制器, kkb.js

```
const {initController} = require("./kkb-loader");

class kkb {
  constructor(conf) {
    //...
    this.$ctrl = initController(); // 先初始化控制器,路由对它有依赖
    this.$router = initRouter(this); // 将kkb实例传进去
    //...
  }
}
```

。 修改路由初始化逻辑, 能够处理函数形式的声明, kkb-loader.js

```
function initRouter(app) { // 添加一个参数
load("routes", (filename, routes) => {
    // ...

// 判断路由类型,若为函数需传递app进去
routes = typeof routes == "function" ? routes(app) : routes;

// ...
});
}
```

- 服务:抽离通用逻辑至service文件夹,利于复用
  - o 新建service/user.js

```
const delay = (data, tick)=> new Promise(resolve=>{
    setTimeout(()=>{
        resolve(data)
    },tick)
})

// 可复用的服务 一个同步,一个异步
module.exports = {
    getName() {
        return delay('jerry', 1000)
    },
    getAge(){
        return 20
    }
};
```

o 加载service

```
//kkb-loader.js
function initService() {
  const services = {};
  // 读取控制器目录
  load("service", (filename, service) => {
    // 添加路由
    services[filename] = service;
  });
  return services;
}
module.exports = { initService };

// kkb.js
this.$service = initService();
```

o 挂载和使用service

```
// kkb-loader.js
function initRouter(app) {
    // ...
    // router[method](prefix + path, routes[key])
    router[method](prefix + path, async ctx => { // 传入ctx
        app.ctx = ctx; // 挂载至app
        await routes[key](app); // 路由处理器现在接收到的是app
    });
    //...
}
```

#### • 更新路由

```
// routes/user.js
module.exports = {
  "get /": async (app) \Rightarrow \{
   const name = await app.$service.user.getName();
   app.ctx.body = "用户:" +name;
  },
  "get /info": app \Rightarrow {
   app.ctx.body = "用户年龄: " + app.$service.user.getAge();
 }
};
// routes/index.js
module.exports = app => ({
  "get /": app.$ctrl.home.index,
  "get /detail": app.$ctrl.home.detail
});
// controller科里化
// initController
controllers[filename] = controller(app)
this.$ctrl = initController(this)
// controller/home.js
module.exports = (app) => ({
    index: async ctx => {
        // ctx.body = 'Ctrl Index'
        console.log('index ctrl')
        const name = await app.$service.user.getName()
        app.ctx.body = 'ctrl user' + name
    },
    detail: async ctx => {
       ctx.body = 'Ctrl Detal'
    }
})
```

- o 集成sequelize: npm install sequelize mysql2 --save
- 。 约定:
  - config/config.js中存放项目配置项
  - key表示对应配置目标
  - model中存放数据模型
- 。 配置sequelize连接配置项, index.js

```
// config/index.js
module.exports = {
    db:{
        dialect:'mysql',
        host:'localhost',
        database:'kaikeba',
        username:'root',
        password:'example'
    }
}
```

o 新增loadConfig, kkb-loader.js

```
const Sequelize = require("sequelize");
function loadConfig(app) {
  load("config", (filename, conf) => {
    if (conf.db) {
      app.$db = new Sequelize(conf.db);
    }
  });
}
module.exports = { loadConfig };

// kkb.js
// kkb.js
// config(this);
```

。 新建数据库模型, model/user.js

```
const { STRING } = require("sequelize");
module.exports = {
    schema: {
        name: STRING(30)
    },
    options: {
        timestamps: false
    }
};
```

○ loadModel和loadConfig初始化, kkb-loader.js

```
// 加载模型
app.$model = {};
load("model", (filename, { schema, options }) => {
    app.$model[filename] = app.$db.define(filename, schema,
options);
    });
    app.$db.sync();
}
});
```

○ 在controller中使用\$db

```
module.exports = {
    // index: async ctx => {
    // ctx.body = '首页'
    // },
    index: async app => { // app已传递
        app.ctx.body = await app.$model.user.findAll()
    },
    detail: app => {
        app.ctx.body = '详细页面'
    }
}
```

○ 在service中使用\$db

```
// 修改service结构, service/user.js
module.exports = app => ({
   getName() {
        // return delay('jerry',1000)
        return app.$model.user.findAll() // 添加
   },
    getAge(){
        return 20
    }
})
// 修改kkb-loader.js
function initService(app) { // 增加参数
    const services = {}
    load('service', (filename, service) => {
        services[filename] = service(app)// 服务变参数
   })
    console.log('service', services)
    return services
}
// 修改kkb.js
this.$service = initService(this)
```

- 中间件
  - 。 规定koa中间件放入middleware文件夹
  - 。 编写一个请求记录中间件, ./middleware/logger.js

```
module.exports = async (ctx, next) => {
  console.log(ctx.method + " " + ctx.path);
  const start = new Date();
  await next();
  const duration = new Date() - start;
  console.log(
    ctx.method + " " + ctx.path + " " + ctx.status + " " + duration +
"ms"
  );
};
```

○ 配置中间件, ./config/config.js

```
module.exports = {
    db:{...},
    middleware: ['logger'] // 以数组形式,保证执行顺序
}
```

o 加载中间件, kkb-loader.js

```
function loadConfig(app) {
  load("config", (filename, conf) => {
     // 如果有middleware选项,则按其规定循序应用中间件
     if (conf.middleware) {
        conf.middleware.forEach(mid => {
            const midPath = path.resolve(__dirname, "middleware", mid);
           app.$app.use(require(midPath));
        });
     }
});
}
```

○ 调用, kkb.js

```
class kkb {
  constructor(conf) {
    this.$app = new koa(conf);
    //先加载配置项
    loadConfig(this);
    //...
}
```

- 定时任务
  - o 使用Node-schedule来管理定时任务

```
npm install node-schedule --save
```

。 约定: schedule目录, 存放定时任务, 使用crontab格式来启动定时

```
//log.js
module.exports = {
    interval:'*/3 * * * * * *',
    handler(){
        console.log('定时任务 嘿嘿 三秒执行一次'+ new Date())
    }
}

// user.js
module.exports = {
    interval:'30 * * * * *',
    handler(){
        console.log('定时任务 嘿嘿 每分钟第30秒执行一次'+ new Date())
    }
}
```

定时格式是符合linux的crobtab

6个占位符从左到右分别代表: 秒、分、时、日、月、周几, ''*表示通配符, 匹配任意, 当秒是*"时,表示任意秒数都触发,其它类推

```
每分钟的第30秒触发: '30 * * * * * * '
每小时的1分30秒触发: '30 1 * * * * '
每天的凌晨1点1分30秒触发: '30 1 1 * * * '
每月的1日1点1分30秒触发: '30 1 1 1 * * '
2020年的1月1日1点1分30秒触发: '30 1 1 1 2020 * '
每周1的1点1分30秒触发: '30 1 1 * * 1'
每三秒: '*/3 * * * * * *'
```

○ 新增loadSchedule函数, kkb-loader.js

```
// kkb.js
const {initSchedule} = require("./kkb-loader");
class kkb {
  constructor(conf) {
    initSchedule();
  }
}
```

```
定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:19:57 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:00 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:03 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:06 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:09 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:12 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:15 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:15 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:21 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:24 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:27 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:30 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:30 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:33 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:36 GMT+0800 (GMT+08:00) 定时任务 嘿嘿 三秒执行一次Fri Mar 15 2019 16:20:36 GMT+0800 (GMT+08:00)
```

通过约定文件夹的形式,开始MVC开发之旅,这个框架学习了eggjs的核心架构思想,到现在你已经构建了自己的MVC框架了,刷个火箭吧!

# 扩展点

- 1. 扩展
  - 1. 安全
  - 2. 日志
  - 3. 线上部署
  - 4. 单元测试等等

### 总结

- 1. 知识点
- 2. 学习方法
- 3. 收获

## 下节课预告

- 1. Koa实现原理
- 2. 常见Koa中间件实现