```
Dstu(ii) = min(distance) + Dstu(ii);
end
end
[val,pos] = min(Dstu);
if val/size(mel,2) > = 81
fprintf('测试者不是系统内人\n')
else
fprintf('测试者为 SX% d\n',pos)
end
end
end
```

11.2 基于高斯混合模型 (GMM) 的说话人识别实验

11.2.1 实验目的

- 1) 掌握高斯混合模型 (GMM) 的定义和参数估计算法。
- 2) 掌握基于 GMM 的说话人识别基本过程。
- 3) 应用 MATLAB 实现基于 GMM 的说话人识别。

11.2.2 实验原理

1. 高斯混合模型 (GMM) 的定义和参数估计算法

高斯混和模型(Gaussian Mixture Model,GMM)可以看作—种状态数为 1 的连续分布隐马尔可夫模型。一个 M 阶混合高斯模型的概率密度函数是由 M 个高斯概率密度函数加权求和得到的,所示如下:

$$P(X/\lambda) = \sum_{i=1}^{M} w_i b_i(X)$$
 (11-8)

其中,X 是 D 维随机向量,为说话人识别算法提取的特征矢量; w_i , i=1 , \cdots , M 是混合权重,满足 $\sum_{i=1}^{M} w_i = 1$ 。每个子分布 $\boldsymbol{b}_i(X_i)$, i=1 , \cdots , M 是 D 维的联合高斯概率分布,可表示为

$$\boldsymbol{b}_{i}(X) = \frac{1}{(2\pi)^{D/2} |\boldsymbol{\Sigma}_{i}|^{1/2}} \exp\left\{-\frac{1}{2}(X - \boldsymbol{\mu}_{i})^{t} \boldsymbol{\Sigma}_{i}^{-1}(X - \boldsymbol{\mu}_{i})\right\}$$
(11-9)

其中, μ_i 是均值向量; Σ_i 是协方差矩阵。完整的混合高斯模型由参数均值向量,协方差矩阵和混合权重组成,表示为: $\lambda = \{w_i, \mu_i, \Sigma_i\}, i = 1, \cdots, M$ 。

GMM 模型的参数估计算法是给定一组训练数据,依据某种准则确定模型的参数 λ 的过程。最常用的参数估计方法是基于最大似然(Maximum Likelihood)准则的估计。在具体实现时,通常采用期望值最大(Expectation Maximization,EM)算法估计参数 λ ,即,采用 EM 算法估计出一个新的参数 $\hat{\lambda}$,使得新的模型参数下的似然度为 $P(X/\hat{\lambda}) \geqslant P(X/\lambda)$ 。新的模型参数再作为当前参数进行新一轮的重新估计,这样迭代运算直到模型收敛,从而保证了模型似然度的单调递增。具体算法原理与步骤参见教材的相关章节。每次迭代中,三组参数的

重估公式如下:

混合权值的重估公式

$$\mathbf{w}_{i} = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} P(i/\mathbf{X}_{t}, \boldsymbol{\lambda})$$
 (11-10)

均值的重估公式

$$\boldsymbol{\mu}_{i} = \frac{\sum_{t=1}^{T} P(i/X_{t}, \boldsymbol{\lambda}) X_{t}}{\sum_{t=1}^{T} P(i/X_{t}, \boldsymbol{\lambda})}$$
(11-11)

方差的重估公式

$$\boldsymbol{\sigma}_{i}^{2} = \frac{\sum_{t=1}^{T} P(i/X_{t}, \boldsymbol{\lambda}) (X_{t} - \boldsymbol{\mu}_{i})^{2}}{\sum_{t=1}^{T} P(i/X_{t}, \boldsymbol{\lambda})}$$
(11-12)

其中,分量 i 的后验概率为

$$P(i/X_{\iota}, \lambda) = \frac{w_{i}b_{i}(X_{\iota})}{\sum_{k=1}^{M} w_{k}b_{k}(X_{\iota})}$$
(11-13)

2. 基于 GMM 的说话人识别过程

图 11-4 为基于 GMM 的说话人识别过程示意图,主要包括两个过程:①对每个说话人 $n=1,\cdots,N$ 的训练语音集,提取特征参数,基于最大似然准则,并且通过上一部分介绍的 EM 算法,建立与该说话人对应的高斯混合模型 $\lambda_1,\lambda_2,\cdots,\lambda_N$; ②对于待识别说话人的语音,首先提取特征参数,而后计算其关于训练后得到的每一个说话人模型 $\lambda_1,\lambda_2,\cdots,\lambda_N$ 的似然值 $p(X/\lambda_n)$,将其中的最大似然值对应的序号作为说话人识别结果: $n^*=\arg\max p(X/\lambda_n)$ 。

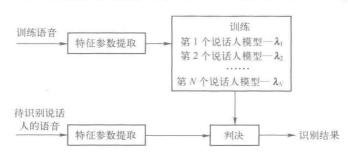


图 11-4 基于 GMM 的说话人识别的过程框图

在实际应用中,需要注意如下两个问题:

- 1) GMM 模型的高斯分量的个数 M 和模型的初始参数必须首先确定。其中,最优高斯分量 M 的大小,很难从理论上推导出来,可以根据不同的识别系统,由实验确定。一般,M 取值可以是 4、8、16 等,在本实验中,取 M=16。对于模型参数初始化问题,首先采用聚类的方法将特征矢量归为与混和数相等的各个类中,然后分别计算各个类的方差和均值,作为初始矩阵和均值,权值是各个类中所包含的特征矢量的个数占总的特征矢量的百分比。建立的 GMM 中,方差矩阵可以为全矩阵,也可以为对角矩阵,这里采用对角矩阵。
- 2) 在实际应用中,往往得不到大量充分的训练数据对模型参数进行训练。由于训练数据的不充分,GMM模型的协方差矩阵的一些分量可能会很小,这些很小的值对模型参数的

似然度函数影响很大,严重影响系统的性能。为了避免小的值对系统性能的影响,在 EM 算法的迭代计算中,对协方差的值设置一个门限值,在训练过程中令协方差的值不小于设定的门限值,否则用设置的门限值代替。门限值设置可通过观察协方差矩阵来定。

11.2.3 实验步骤和实验结果

1. 关键函数说明

GMM 参数估计函数: gmm_emm 功能:基于最大似然准则的 EM 参数估计算法 调用格式:

```
[mix, post, errlog] = gmm_em(mix, x, emiter)
```

参数说明:输入参数 mix 为经过初始化的 mix 结构体,其中保存着 GMM 的模型参数; x 为用于训练的语音信号的 MFCC 特征序列, emiter 为 EM 算法运行的最大迭代次数。输出参数 mix 为训练完成后的 mix 结构体, post 为后验概率。

程序清单:

```
function[mix, post] = gmm_em(mix, x, emiter)
[\dim, \det_{sz}] = \operatorname{size}(x'):
init_covars = mix. covars;'
MIN_COVAR = 0.001:
  for cnt = 1; emiter
    % --- E step: 计算充分统计量 ---
    [post, act] = calcpost(mix, x);
    prob = act * (mix. priors)';
    errlog(cnt) = -sum(log(prob));
    % --- M step: 重估三组参数 ---
    new_pr = sum(post,1);
    new_c = post^* * x;
    mix. priors = new pr. /data sz:
                                                     % 重估权重
    mix. centres = new_c. /(new_pr'*ones(1,dim) + eps);% 重估均值矢量
    switch mix. covar_type
                                                     %重估协方差矩阵
    case 'diag '
                                                     % 当协方差矩阵为对角阵时的重估过程
      for j = 1; mix. ncentres
        diffs = x - (ones(data_sz,1) * mix. centres(j,:));
        mix. covars(j, :) = sum((diffs. * diffs) \cdots
                   *(post(:,j) * ones(1,dim)),1)./new_pr(j);
        if min(mix. covars(i,:)) < MIN COVAR
          mix. covars(j,:) = init covars(j,:):
        end
      end
    case 'full'
                                                     % 当协方差矩阵为一般矩阵时的重估过程
      for j = 1; mix. ncentres
```

```
diffs = x - (ones(data_sz,1) * mix. centres(j,:));
  diffs = diffs. * (sqrt(post(:,j)) * ones(1,dim));
  mix. covars(:,:,j) = (diffs ' * diffs)/(new_pr(j) + eps);
  if min(svd(mix. covars(:,:,j))) < MIN_COVAR
        a = svd(mix. covars(:,:,j));
        mix. covars(:,:,j);
        end
        end % end of "for j = 1:mix. ncentres"
        otherwise
        error(['Unknown covariance type ',mix. covar_type]);
        end
end % end of "for cnt = 1:emiter"</pre>
```

2. 实验步骤

本实验分为训练过程和识别过程, 具体步骤如下。

- (1) 训练过程 (运行 train. m 文件)
- 1) 本实验的语音来自 6 个说话人,每人有 5 段语音,保存在 tra_data. mat 中。首先载人该文件,得到一个二维结构体 tdata $\{i\}\{j\}$, $i=1,\cdots,6$; $j=1,\cdots,5$,其表示第 i 个说话人的第 j 段语音。以 tdata $\{2\}\{3\}$ 为例,将其保存在 speech 变量中。
- 2) 对 speech 进行预处理和特征提取。预处理主要包括预加重、分帧、加窗等过程,而 特征提取则是调用 melcepst 函数,提取 MFCC 特征参数。
- 3) 调用 gmm_init 函数,设定 GMM 中各参数 $\lambda = \{w_i, \mu_i, \Sigma_i\}, i = 1, \dots, M$ 的初始值,该函数中采用的方法是 k 均值聚类法。注意,变量 kiter 控制 k 均值聚类的最大迭代次数。
- 4) 调用 gmm_em 函数,用 EM 算法对 GMM 的各参数进行重估更新,经过 emiter 次迭代,得到第2个说话人对应的模型——**λ**。。
- 5) 用同样的方式得到每个说话人对应的模型 $\lambda_1, \dots, \lambda_6$, 分别保存 speaker $\{1\}, \dots$, speaker $\{6\}$ 中,最后将 speaker 结构体存入到 speaker. mat 文件中。

训练结果如图 11-5 所示。

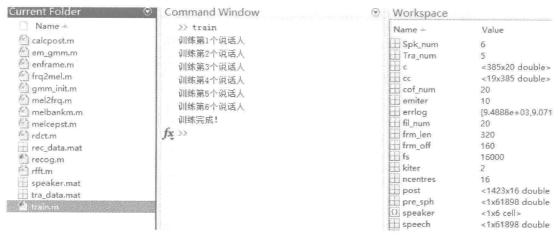


图 11-5 训练结果

- (2) 识别过程 (运行 recog. m 文件)
- 1) 本实验用于识别的语音保存在 rec_data . $mat 中,首先载入该文件,得到一个二维结构体 <math>rdata\{i\}\{j\}$, $i=1,\cdots,6$; j=1,2,即每个说话人有两条待测试语音。如 $rdata\{4\}\{1\}$ 表示该语音是由第 4 个说话人发出的(识别之前不知道该结果)。
 - 2) 载入训练好的说话人模型 λ₁,···,λ₆: load speaker. mat。
 - 3) 对待识别语音,进行预处理,并且调用 melcepst 函数,进行特征提取。
- 4) 对于待识别语音的特征矢量 X, 计算其关于各说话人模型的似然值,以 λ , 为例, 计算过程为

$$P(X/\lambda) = \sum_{i=1}^{M} w_i b_i(X)$$
 (11-14)

其中, \mathbf{w}_i 和 $\mathbf{b}_i(\mathbf{X})$ 中的参数 $\mathbf{\mu}_i$ 、 $\mathbf{\sigma}_i^2$ 由训练完成时估计得到(程序中分别为 speaker $\{1\}$. pai, speaker $\{1\}$. mu 和 speaker $\{1\}$. sigma)。

5) 选择最大似然值对应的序号作为说话人识别结果。

需要说明和注意的是,本实验中,混合成分数 ncentres, K 均值聚类的最大迭代数 kiter, EM 算法最大迭代数 emiter 都为可调节参数,可以设定不同的值,比较不同条件下的说话人性能。

识别结果如图 11-6 所示。



图 11-6 识别结果

11.2.4 思考题

- 1) 改变 GMM 的混合成分数,编程比较不同状态数条件对识别结果的影响。
- 2) 改变训练语音的段数,编程比较不同训练数据量对识别结果的影响。



11.2.5 参考例程

```
%基于 GMM 的说话人识别
% -- 识别 ---
clear all:
load rec_data. mat;
                                             % 载入待识别语音
                                             % 载入训练好的模型
load speaker. mat;
Spk_num = 6;
                                             %说话人个数
                                             %每个说话人待识别的语音数目
Tes num = 2:
fs = 16000;
                                             %采样频率
ncentres = 16:
                                             %混合成分数目
for spk_cyc = 1:Spk_num
                                             % 遍历说话人
  for sph_cyc = 1:Tes_num
                                             % 遍历语音
     fprintf('开始识别第%i个说话人第%i条语音\n',spk_cyc,sph_cyc);
     speech = rdata | spk_cyc | | sph_cyc | :
     % --- 预处理,特征提取 --
     pre\_sph = filter([1-0.97], 1, speech);
     win_type = 'M';
                                             %汉明窗
     cof_num = 20;
                                             %倒谱系数个数
     frm len = fs * 0.02:
                                             % 帧长:20ms
    fil_num = 20;
                                             %滤波器组个数
    frm_off = fs * 0.01:
                                            % 帧移:10ms
     c = melcepst(pre_sph,fs,win_type,cof_num,fil_num,frm_len,frm_off);
     cof = c(:, 1:end - 1):
                                            %N*D维矢量
    % ---- 识别 ---
    MLval = zeros(size(cof,1),Spk_num);
    for b = 1:Spk_num
                                            %说话人循环
    pai = speaker { b } . pai;
    for k = 1; ncentres
      mu = speaker\{b\}. mu(k,:);
      sigma = speaker | b | . sigma(:,:,k);
      pdf = mvnpdf(cof, mu, sigma);
      MLval(:,b) = MLval(:,b) + pdf * pai(k); % 计算似然值
    end
    end
    logMLval = log((MLval) + eps);
   sumlog = sum(logMLval,1);
   [\max, idx] = \max(\text{sumlog});
                                            %判决,将最大似然值对应的序号idx作为
识别结果
   fprintf('识别结果:第%i 个说话人\n',idx);
 end
end
```