Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Радиотехниче	ский»	
Кафедра ИУ5 «Системы обработки инфор	мации и у	управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчёт по лабораторной работе N_2 6

Выполнил: Проверил:

студент группы РТ5-31Б преподаватель каф. ИУ5

Сафонов Федор Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата: Подпись и дата:

Задание

Разработайте бота для Telegram. Бот должен реализовывать конечный автомат из трех состояний.

Текст программы

```
utils.py:
```

```
from aiogram.utils.helper import Helper, HelperMode, ListItem
# класс с состояниями
class TestStates(Helper):
  mode = HelperMode.snake case
  TEST_STATE_1 = ListItem()
  TEST STATE 2 = ListItem()
  TEST STATE 3 = ListItem()
if name == ' main ':
  print(TestStates.all())
bot.py
from aiogram import Bot, types
from aiogram.contrib.fsm storage.memory import MemoryStorage
from aiogram.dispatcher import Dispatcher
from aiogram.utils import executor
from emoji import emojize
from aiogram.contrib.middlewares.logging import LoggingMiddleware
from utils import TestStates
import requests
from googletrans import Translator
def get cat fact():
  url = 'http://cat-fact.herokuapp.com/facts/random'
  res = requests.get(url)
  json = res.json()
  return str(json['text'])
def get_dog_fact():
  url = 'http://dog-api.kinduff.com/api/facts'
  res = requests.get(url)
  json = res.json()
  return str(*json['facts'])
def translate_fact(text):
  translator = Translator()
  translation = translator.translate(text, dest='ru')
  return translation.text
def to db(text):
  f = open('last trans.txt', 'w')
```

```
f.write(text)
  f.close()
def get db():
  f = open('last trans.txt', 'r')
  s = ""
  for line in f:
    s += line
  f.close()
  return s
mes cat = 'Cat fact'
mes dog = 'Dog fact'
mes trans = 'Translate'
TOKEN = '5086695702:AAFduCBMMovZdojz-NLaKt5Jlyirm3P-QhU'
bot = Bot(token=TOKEN)
dp = Dispatcher(bot, storage=MemoryStorage()) # указываем хранилище состояний
dp.middleware.setup(LoggingMiddleware()) # включаем логирование
@dp.message handler(commands=['start']) # первое знакомство
async def process start command(message: types.Message):
  state = dp.current state(user=message.from user.id)
  await state.set state(TestStates.all()[0]) # устанавливаем начальное состояние
  keyboard = types.ReplyKeyboardMarkup(resize keyboard=True) # следующая клава
  buttons = [mes cat, mes dog]
  keyboard.add(*buttons)
  await message.reply(emojize('Hi!'), reply=False, reply markup=keyboard)
@dp.message handler(state=TestStates.TEST STATE 1) # состояние выбора факта
async def first test case fact(message : types.Message):
  state = dp.current state(user=message.from user.id)
  await state.set state(TestStates.all()[1]) # устанавливаем в следующее состояние
  text = message.text
  keyboard = types.ReplyKeyboardMarkup(resize keyboard=True) # следующая клава
  buttons = [mes cat, mes dog, mes trans]
  keyboard.add(*buttons)
  if text == mes cat:
    fact = get cat fact()
    await message.answer(fact, reply=False, reply markup=keyboard)
    to db(fact)
  elif text == mes dog:
    fact = get dog fact()
    await message.answer(fact, reply=False, reply_markup=keyboard)
    to db(fact)
@dp.message handler(state=TestStates.TEST STATE 2) # возможность перевода
async def second_test_case_trans(message : types.Message):
  state = dp.current state(user=message.from user.id)
  text = message.text
  if text == mes cat:
    fact = get cat fact()
    await message.answer(fact, reply=False)
    to db(fact)
  elif text == mes dog:
```

```
fact = get dog fact()
    await message.answer(fact, reply=False)
    to db(fact)
  if text == mes trans: # переводим текст и переходим в состояние оценки
     await state.set state(TestStates.all()[2])
     await message.answer(translate fact(get db()), reply=False)
    keyboard = types.ReplyKeyboardMarkup(resize keyboard=True)
     buttons = list(map(str, [i for i in range(1, 11)]))
    keyboard.add(*buttons)
     await message.answer('Оцените пожалуйста перевод', reply=False,
reply markup=keyboard) # обновляем клаву
@dp.message_handler(state=TestStates.TEST_STATE_3) # возможность оценки перевода,
переход в начало
async def second test case trans(message : types.Message):
  with open('trans_ratings.txt', 'a') as f:
    f.write(message.text+'\n')
  state = dp.current state(user=message.from user.id)
  await state.set state(TestStates.all()[0]) # переход в начальное состояние автомата
  keyboard = types.ReplyKeyboardMarkup(resize keyboard=True) # следующая клава
  buttons = [mes cat, mes dog]
  keyboard.add(*buttons)
  await message.reply(emojize('Спасибо за оценку!'), reply=False, reply markup=keyboard)
  print(message.text)
if __name__ == "__main__":
  executor.start polling(dp)
tdd.py
import unittest
import requests
from googletrans import Translator
def get cat fact():
  url = 'http://cat-fact.herokuapp.com/facts/random'
  res = requests.get(url)
  return res.status code
def get dog fact():
  url = 'http://dog-api.kinduff.com/api/facts'
  res = requests.get(url)
  return res.status code
def translate fact(text):
  translator = Translator()
  translation = translator.translate(text, dest='ru')
  return translation.text
class MyTestCase(unittest.TestCase):
  def test status code cat(self): # тест кода состояние отклика сайта
     self.assertEqual(get_cat_fact(), 200)
  def test status code dog(self): # тест кода состояние отклика другого сайта
```

```
self.assertEqual(get_dog_fact(), 200)

def test_translate(self): # тест перевода
alphabet = set('abcdefghijklmnopqrstuvwxyz')
text = 'I love my mother'
trans_text = translate_fact(text)
self.assertSetEqual(alphabet & set(trans_text), set())

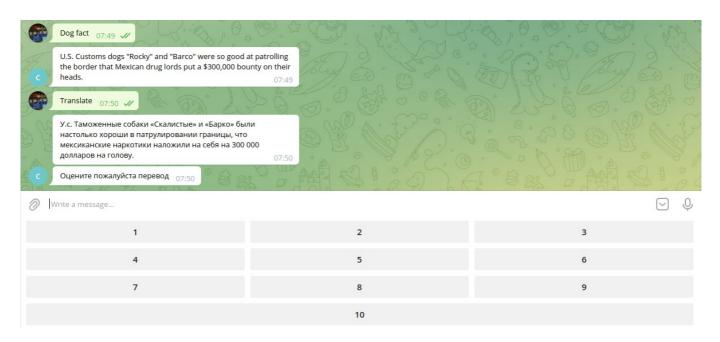
if __name__ == '__main__':
unittest.main()
```

Примеры работы

1 – ое состояние



2 – ое состояние



3 – ое состояние (начальное, когда еще нечего переводить)

