Обобщенное программирование

Croc Java School

Логика обработки данных некоторых классов не требует дополнительной информации о типе этих данных.

Такие классы как правило реализуют хранение/упорядочивание/поиск и их можно воспринимать как контейнеры.

Pair

```
public class Pair {
  private final Object first;
  private final Object second;
  public Pair(Object first, Object second) {
    this.first = first;
    this.second = second;
  public Object getFirst() {
   return first;
  public Object getSecond() {
    return second;
```

Логика класса не накладывает ограничения на типы данных его полей.

```
Pair adaBirthday = new Pair(
    "Ada Lovelace",
    LocalDate.of(1815, 12, 10));

Pair usdBuySell = new Pair(
    new BigDecimal("70.75"),
    new BigDecimal("71.70"));
```

Но в текущем виде использовать класс не очень удобно из-за необходимости приведения типов полей класса к более специфицированным типам данных

```
Pair adaBirthday = new Pair(
    "Ada Lovelace",
    LocalDate.of(1815, 12, 10));

DayOfWeek dayOfWeek = ((LocalDate)adaBirthday.getSecond())
    .getDayOfWeek();
```

Вдобавок можем получить RuntimeException, если ошиблись с типом. Нет проверки на этапе компиляции.

Удобным было бы поведение, при котором

- методы возвращали значения конкретных типов, указанных в момент создания объекта
- не возникало runtime-ошибок приведения типов

```
Pair adaBirthday = new Pair(
    "Ada Lovelace",
    LocalDate.of(1815, 12, 10));

adaBirthday.getFirst(); // хотим String
adaBirthDay.getSecond(); // хотим LocalDate
```

Дженерики

Параметризованные типы и методы

В Java 5 появились дженерики (generic classes, generic methods)

- Расширение системы типов
- Позволяют классам оперировать данными разных типов без нарушения безопасности типов на этапе компиляции
- Реализованы с помощью "стирания типов" обобщения на этапе компиляции заменяются конкретными типами. Поддержка на уровне языка, а не платформы

Параметризованные типы

Определение параметризованного класса:

```
class Name<T1, T2, ..., Tn> {
   // ...
}
```

Инстанцирование параметризованного класса:

```
Name<String, Integer, ..., Object> instance = new Name<>();
```

В определении класса используем параметры без указания конкретных типов, при создании объектов задаем специфицируем типы в <...>.

Вывод типов (тайп инференс)

Diamond operator <> позволяет не дублировать спецификацию параметров класса в определении переменной и вызове конструктора.

Вместо

```
Name<String, Integer, ..., Object> instance = new Name<String, Integer,
..., Object>();
```

Пишем

Name<String, Integer, ..., Object> instance = new Name<>();

Значения параметров

Параметры типа могут быть специфицированы любым ссылочным типом. Примитивы с дженериками использовать нельзя

```
Generic<Integer> ofReference;
Generic<int[]> ofArray;
Generic<Closeable> ofInterface;
Generic<Generic<Object>> ofOtherGeneric;

Generic<int> ofPrimitive; // error: Type argument cannot be of primitive type
```

Generic Pair

```
public class Pair<T1, T2> {
  private final T1 first;
  private final T2 second;
  public Pair(T1 first, T2 second) {
    this.first = first;
    this.second = second;
  public T1 getFirst() {
   return first;
  public T2 getSecond() {
    return second;
```

Явных приведений типов больше не требуется

.getDayOfWeek();

```
Pair<String, LocalDate> adaBirthday = new Pair<>(
    "Ada Lovelace",
    LocalDate.of(1815, 12, 10));
```

DayOfWeek dayOfWeek = adaBirthday.getSecond()

```
Pair<BigDecimal, BigDecimal> usdBuySell = new Pair<>(
    new BigDecimal("70.75"),
    new BigDecimal("71.70"));

BigDecimal diff = usdBuySell.getSecond()
    .subtract(usdBuySell.getFirst());
```

Соглашения по названиям параметров

E	Элемент коллекции
K	Ключ (уникальный идентификатор)
N	Численный тип
Т	Произвольный тип
V	Значение

Параметризованные методы

Параметры можно задавать не только для классов, но и для отдельных методов

```
<T1, T2, ..., Tn> void method() {
    // ...
}
```

```
public static <T1, T2> Pair<T1, T2> makePair(T1 first, T2 second) {
  return new Pair<>(first, second);
}

Использование (типы специфицируем перед названием метода)
Pair<String, String> pair = Pair.
String, String> makePair("a", "b");
Bывод типов работает и с методами тоже
Pair<String, String> pair = Pair.makePair("a", "b");
```

Ограничения (bounds)

Ограничение типов параметров

Область значений параметров можно ограничить одним или несколькими базовыми типами. Т должен быть наследником Number

<T extends Number>

Т должен реализовывать оба интерфейса: Iterator и Closeable

<T extends Iterator & Closeable>

Если в списке ограничений один из типов класс, то он всегда должен стоять первым в перечислении

Использование ограничений

```
public static <T extends Comparable<T>> T max(T... values) {
   T max = null;
   for (T value : values) {
      if (max == null || max.compareTo(value) < 0)
        max = value;
   }
   return max;
}</pre>
```





В качестве значения параметра может использоваться wildcard-тип, определяемый знаком вопроса и означающий "любой тип".

Ecли в пример Pair<?, ?> заменить на Pair<Object, Object>, то метод нельзя будет применить к, например, Pair<String, Integer>, так как Pair<String, Integer> не наследник Pair<Object, Object>

Ограничения для <?>

K wildcard-типам могут быть применены ограничения не только "сверху", но и "снизу"

- <? extends Number>
- ? наследник Number
- <? super Integer>
- ? родитель Integer

Raw-типы

Конструктор без <>

Параметризованный тип можно использовать без указания параметров.
Параметризованный класс без спецификации параметров называется raw-классом

```
Pair rawPair = new Pair("Zzzz..", 17);
```

Raw- и параметризованные типы можно неявно приводить между собой, но безопасность типов при этом теряется, поэтому raw-типы стоит стараться не использовать

```
Pair<String, Integer> pair = new Pair<>("Zzzz..", 17);
rawPair = pair; // ok
pair = rawPair; // warning: unchecked assignment
```

Heap pollution

Ситуации, когда "задекларированное" значение типа параметра не соответствует его значению в рантайме, называется heap pollution.

```
Pair pair = new Pair<Integer, Integer>(1, 2); // ok
Pair<String, String> polluted = pair; // warning, but ok
String first = polluted.getFirst(); // ClassCastException
```

Дженерики в сочетании с varargs потенциальный источник подобных ситуаций

Иерархия типов

```
Number — базовый класс для Integer
Integer value = 1;
Number base = value;
Optional<Integer> не наследник Optional<Number>
Optional<Integer> genericValue = Optional.of(1);
Optional<Number> genericBase = genericValue; // error
Ho Optional<? extends Integer> наследник Optional<? extends Number>
Optional<? extends Integer> genericValue = Optional.of(1);
Optional<? extends Number> genericBase = genericValue; // ok
```

Ограничения (limitations)

Что нельзя делать с параметрами типов и методов

- Использовать в качестве типов статических полей классов
- Создавать экземпляры (но есть Class<T>.newInstance())
- Создавать массивы
- Применять оператор преобразования типов ()
- Применять оператор instanceof

Пара слов про "стирание" типов

- Типы параметров классов и методов на этапе компиляции заменяются конкретными типами: Object или типам ограничения. На уровне байткода никаких дженериков уже нет.
- Компилятор добавляет преобразования типов, когда базовый тип должен быть "сужен" до более специфицированного наследника.
- В некоторых случаях он может добавлять bridge-методы, гарантирующие корректную реализацию принципов ООП (сохраняющие полиморфизм, который может пострадать из-за удаления информации о типах)