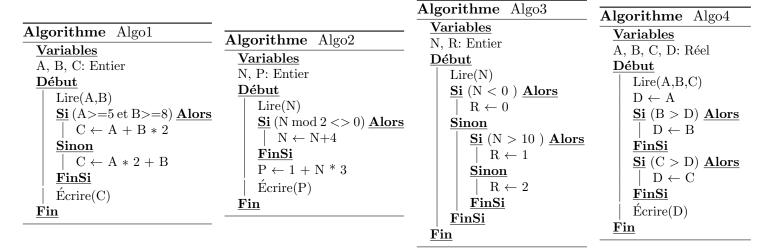
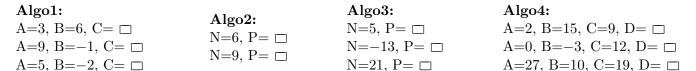
Algorithmique et structures de données - ASD1 Travaux Pratiques - Série d'exercices 02

Exercice 1

Soit les algorithmes suivants:

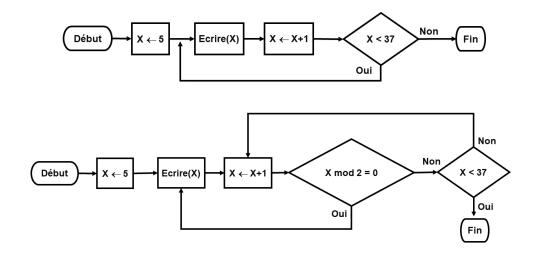


1. Traduire ces algorithmes en langage C et donner le résultat d'exécution pour les valeurs d'entrée suivantes:



Exercice 2

1. Traduire en langage C les deux organigrammes suivants:



Exercice 3

On veut permettre à l'utilisateur de choisir plusieurs fois trois nombres à introduire à la machine. A chaque fois, on retourne le maximum entre les trois nombres fournis par l'utilisateur. Le nombre de répétitions est également

choisi par ce dernier.

Proposer trois programmes C différents (utilisant les trois types de boucles) qui assurent ce traitement.

Exercice 4

- 1. Écrire un code C qui affiche les nombres multiples de 3 inférieurs à 1000.
- 2. Écrire un code C qui affiche les nombres multiples de 7 qui sont pairs et inférieurs à 1000.
- 3. Écrire un code C qui affiche les nombres multiples de 3 et 7 qui sont impairs et inférieurs à 1000.

Exercice 5

Écrire un code C qui gère la tarification d'un hôtel. Les tarifs sont les suivants:

- \rightarrow 7500 Dinars pour un adulte en chambre individuelle;
- → 6000 Dinars par chambre pour trois chambres individuelles ou plus réservées;
- \rightarrow 9500 Dinars pour deux adultes en chambre double;
- → 8000 Dinars par chambre pour quatre chambres doubles ou plus réservées;
- → Gratuité pour le premier enfant;
- → 3000 Dinars par enfant à partir du deuxième.
- \rightarrow Le petit déjeuner est obligatoire et fixé à 300 Dinars par personne quel que soit son âge.
- → Une chambre double doit accueillir obligatoirement deux et uniquement deux personnes.

Pour calculer le prix total à payer, on doit donc saisir les informations suivantes :

- \rightarrow nombre de chambres individuelles,
- \rightarrow nombre de chambres doubles,
- \rightarrow nombre d'enfants et nombre de nuits.

Exercice 6

- 1. Écrire un code C qui affiche la somme des dix premiers nombres naturels.
- 2. Écrire un code C qui affiche la somme des dix premiers nombres naturels pairs, ainsi que leur somme.
- 3. Écrire un code C qui affiche les premiers dix nombres naturels multiples de 4.
- 4. Écrire un code C qui affiche la somme, le produit et la moyenne de cinq nombres entrés par l'utilisateur.
- 5. Écrire un code C qui affiche la table de multiplication d'un nombre naturel introduit par l'utilisateur.

Exercice 7

- 1. Écrire un code C qui affiche la factorielle d'un entier **naturel** entré par l'utilisateur.
- 2. Écrire un code C qui vérifie si un nombre fourni par l'utilisateur est premier ou non.
- 3. Écrire un code C qui affiche les N premiers nombres naturels premiers. La valeur de N est entrée par l'utilisateur.

Exercice 8

Écrire un code C qui affiche la somme des factorielles des nombres non premiers inférieurs à un nombre N introduit par l'utilisateur. Si ce dernier fournit, par exemple, le nombre N=10, on affiche le résultat de calcul suivant: R=4!+6!+8!+9!