



MOVIETIME 电影售票系统

项目技术选型与技术原型指南

系统分析与设计 MovieLight 小组

1. 技术选型表

项目	Web App	备注
1 终端支持	PC Pad Phone	杨梓阳
1.1 开发语言框架	HTML 5 CSS 3 JavaScript Thymeleaf	杨梓阳
1.2 响应式布局框架	Bootstrap	杨梓阳
1.3 传感器	GPS	
2 服务器端支持		
2.1 语言	Java	廖溢机、赖成锴
2.2 Web 框架	Spring	廖溢机、赖成锴
2.3 ORM 框架	MyBatis	廖溢机
2.4 关系数据库	MySQL	廖溢机
2.5 数据缓存（非关系）	Redis	廖溢机
2.7 负载均衡机制	Nginx	廖溢机
2.8 消息中间件	RabbitMQ	
2.9 其他第三方组件	百度地图API	
3 开发平台与工具		
3.1 IDE	IntelliJ IDEA Eclipse	
3.2 集成与测试	Junit Jenkins	赖成锴
3.3 源代码管理	Github	

2. 技术原型开发内容

2.1 项目技术风险元素

(1) 不同设备屏幕大小的适配问题

- (2) 选座并发控制
- (3) 数据库访问优化
- (4) 高并发负载均衡

2.2 开发方案和技术原理

- (1) 不同设备屏幕大小的适配问题：采用 Bootstrap 响应式设计
- (2) 选座并发控制：合理的数据库表设计与数据库读、写锁的使用
- (3) 数据库访问优化：采用数据库读写分离、分库分表、SQL 查询优化技术
- (4) 高并发负载均衡：采用 Nginx 进行负载均衡，并实现页面动静分离