



Nota:

- 1.- Hay que pausar la partida(Persistencia)
- 2.- Chivatos, rojo(posición color), blanco(color, no posición)
- 3.- Hay que tener dos files para gestionar la persistencia;
  - A - Registro about User;
  - B - Partidas pausadas;
- 4.- Implementar Time Class
- 5.- Implementar distintos criterios de ordenación

Persistencia:

- 1.- Registro User
- 2.- Fin de partida
- 3.- Consultar Ranking
- 4.- Salvar partida pause

Presentación:

Próxima entrega

Dominio:

Implementar MiniMax Algorithm

Main: GameFactory