



# TUGAS PERTEMUAN: 1

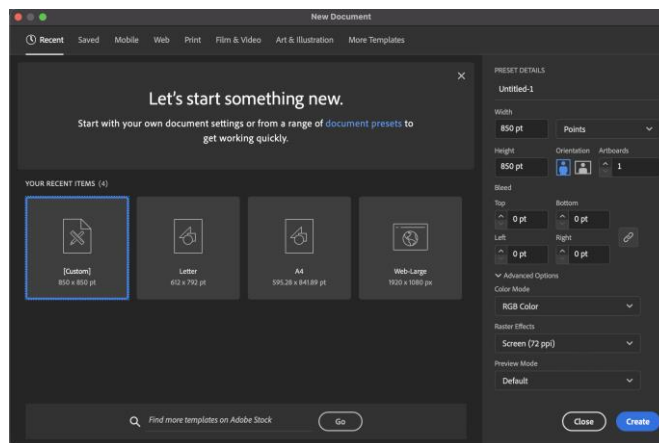
## MEMBUAT KARAKTER

<b>NIM</b>	:	2118108
<b>Nama</b>	:	Firmansyah Alafair Hermawan
<b>Kelas</b>	:	C
<b>Asisten Lab</b>	:	ZAIN ARYANATA (2118051)
<b>Baju Adat</b>	:	Baju adat Linto Baro (Aceh-Sumatra)
<b>Referensi</b>	:	<a href="https://www.dreamstime.com/print-image193262512">https://www.dreamstime.com/print-image193262512</a>

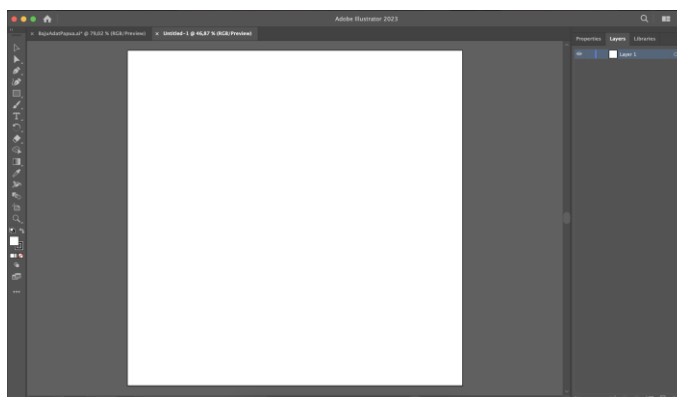
### 1.1 Tugas 1 : Membuat gambar pakaian baju adat

#### A. Membuat Document baru

1. Buka menu file + new (Ctrl+N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela New Document muncul. Atur ukuran document dan pengaturan, lalu klik Create.



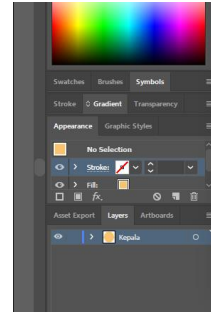
2. Jika sudah , maka halaman kerja akan muncull.



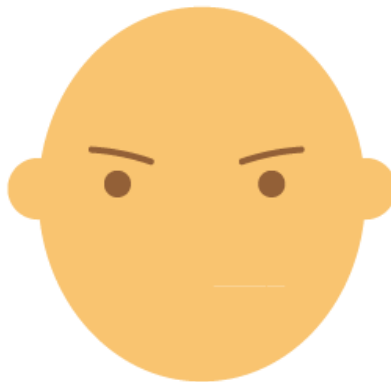


## B. Membuat kepala

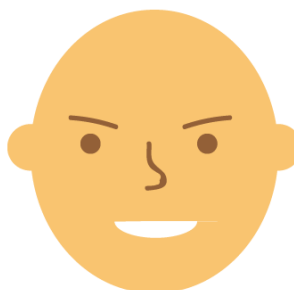
1. Ubah layer 1 menjadi kepala. Buat bentuk wajah dengan menggunakan ellipse tool (L). jika sudah, blok seluruh lingkaran dan satukan garis wajah mnejadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool(shift \_ M). color :



2. Membuat bentuk alis dengan menggunakan paint Brush Tool(B).  
Membuat bentuk mata menggunakan Ellipse Tool.



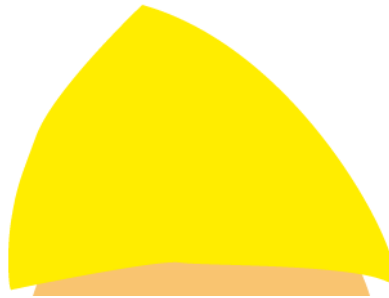
3. Lalu membuat hidung dan mulut menggunakan paint Tool.





### C. Membuat penutup kepala dan leher

1. Buat penutup kepala dengan menggunakan rectangle tool.



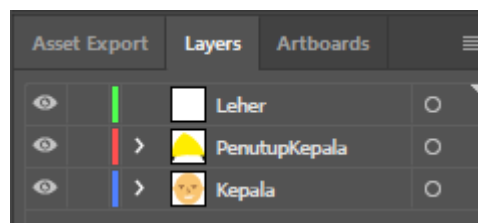
2. Buat rambut dengan pen tool.



3. Gabungkan penutup kepala dan rambut di sisi kanan dan kiri pelipis kepala dengan menggunakan pen tool.



4. Buat Layer baru bernama “Leher”.



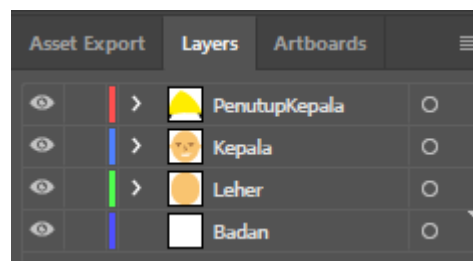


5. Buat bentuk leher dengan menggunakan Rectangle tool (M), lalu sesuaikan posisinya dan buat bentuk melengkung di bagian bawah leher untuk membentuk kerahnya.

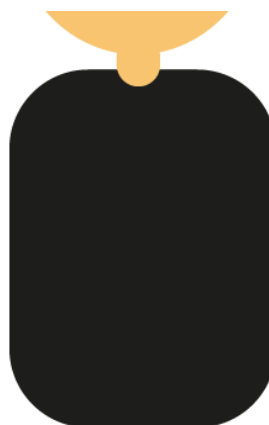


#### D. Membuat baju dan lengan

1. buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Badan”.

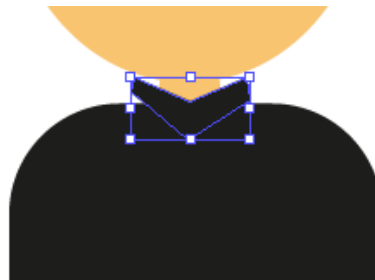


2. Buat kaos dalam menggunakan rectangle tool, kemudian atur ke empat sisi rounded ke dalam.

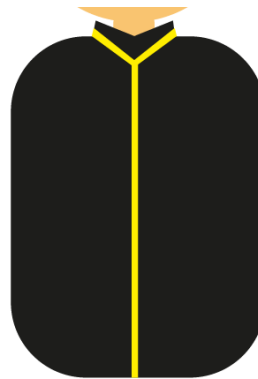




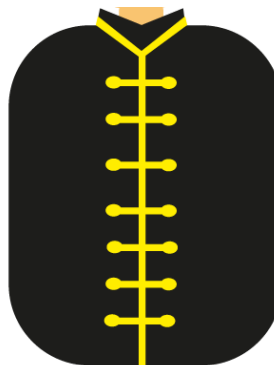
3. Buat kerah baju dengan menggunakan pen tool kemudian atur sisi-sisi dari baju.



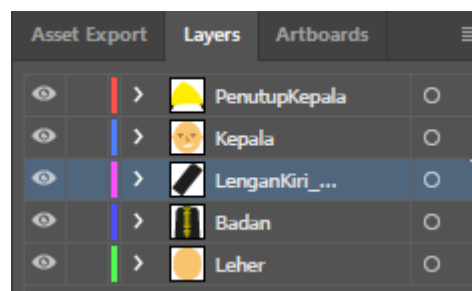
4. Buat juga motif emas dengan menggunakan pen tool.



5. Tambahkan kancing.



6. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “LenganAtas\_kiri”.

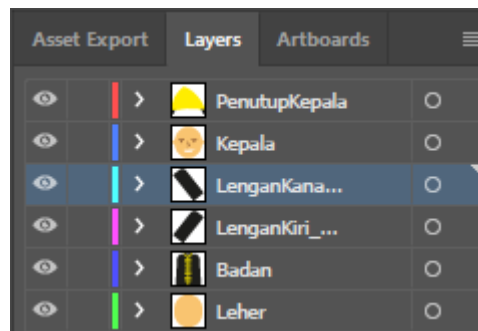




7. Buat lengan dengan rectangle tool, kemudian buat ke empat sisi menjadi rounded.



8. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “LenganAtas\_kanan”.



9. Copy bentuk “LenganAtas\_kiri” lalu paste di layer “LenganAtas\_kanan”, setelahnya lakukan reflect dengan cara klik kanan pada mouse, pilih Transform > Reflect, pilih Vertical, kemudian klik OK, lalu sesuaikan posisi lengan.



10. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi “LenganBawah\_kiri” lalu buat bentuk lengan bawah dengan menggunakan Rectangle Tool.





11. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi “LenganBawah\_kanan”, lalu Copy bagian lengan bawah kiri, lalu paste pada layer “LenganBawah\_kanan”, setelahnya lakukan reflect.

#### **E. Membuat celana**

1. buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Paha\_kiri” lalu buat paha menggunakan Rectangle Tool.



2. buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Paha\_kanan” dan Copy bagian paha kiri, lalu paste pada layer “Paha\_kanan”, kemudian lakukan reflect.



#### **F. Membuat kaki dan sandal**

1. Buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Kaki\_kiri” lalu buat bentuk kaki dengan menggunakan Rectangle Tool.





2. Membuat bentuk sepatu (telapak kaki) dengan menggunakan Rectangle Tool (M), kemudian ubah bentuk bagian bawahnya sedikit melengkung.



3. Buat layer baru bernama “Kaki\_kanan”, Copy bagian kaki bawah, kemudian paste pada layer “Kaki\_kanan”, atur dan sesuaikan bentuk kaki di sebelah kanan.



4. Terakhir buat sarung pada layer “Badan” menggunakan rectangle tool.

