

我是一段不羁的公告！
记得给苏苏这 3 个项目加油，添加一个 STAR 噢。
<https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs>
<https://github.com/YunaiV/oneMail>
<https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro>

• NETTY

精尽 Netty 源码解析 —— Codec 之 ByteToMessageCodec

1. 概述

本文，我们来分享 ByteToMessageCodec 部分的内容。
在网络通信中，编解码是成对出现的，所以 Netty 提供了 ByteToMessageCodec 类，支持 Encoder 和 Decoder 两个功能。

2. ByteToMessageCodec

io.netty.handler.codec.ByteToMessageCodec，继承 ChannelDuplexHandler 类，通过**组合** MessageToByteEncoder 和 ByteToMessageDecoder 的功能，从而实现编解码的 Codec **抽象类**。

2.1 构造方法

```
public abstract class ByteToMessageCodec<I> extends ChannelDuplexHandler {  
  
    /**  
     * 类型匹配器  
     */  
    private final TypeParameterMatcher outboundMsgMatcher;  
  
    public ByteToMessageCodec(MessageToByteEncoder encoder) {  
        this.encoder = encoder;  
        this.decoder = new ByteToMessageDecoder() {  
  
            @Override  
            public void decode(ChannelHandlerContext ctx, ByteBuf in, List<Object> out) throws Exception {  
                ByteToMessageCodec.this.decode(ctx, in, out);  
            }  
  
            @Override  
            protected void decodeLast(ChannelHandlerContext ctx, ByteBuf in, List<Object> out) throws Exception {  
                ByteToMessageCodec.this.decodeLast(ctx, in, out);  
            }  
        };  
    }  
};
```

文章目录

- 1. 概述
- 2. ByteToMessageCodec
 - 2.1 构造方法
 - 2.2 ChannelHandler 相关方法
 - 2.4 MessageToByteEncoder 相关方法
- 666. 彩蛋

```

protected ByteToMessageCodec() {
    this(true);
}

protected ByteToMessageCodec(Class<? extends I> outboundMessageType) {
    this(outboundMessageType, true);
}

protected ByteToMessageCodec(boolean preferDirect) {
    // 禁止共享
    ensureNotSharable();
    // <1> 获得 matcher
    outboundMsgMatcher = TypeParameterMatcher.find(this, ByteToMessageCodec.class, "I");
    // 创建 Encoder 对象
    encoder = new Encoder(preferDirect);
}

protected ByteToMessageCodec(Class<? extends I> outboundMessageType, boolean preferDirect) {
    // 禁止共享
    ensureNotSharable();
    // <2> 获得 matcher
    outboundMsgMatcher = TypeParameterMatcher.get(outboundMessageType);
    // 创建 Encoder 对象
    encoder = new Encoder(preferDirect);
}

// ... 省略其他无关代码

private final class Encoder extends MessageToByteEncoder<I> {

    Encoder(boolean preferDirect) {
        super(preferDirect);
    }
}

```

文章目录

1. 概述
2. ByteToMessageCodec
 - 2.1 构造方法
 - 2.2 ChannelHandler 相关方法
 - 2.4 MessageToByteEncoder 相关方法
666. 彩蛋

```

e(Object msg) throws Exception {
    acceptOutboundMessage(msg);
}

```

```

rContext ctx, I msg, ByteBuf out) throws Exception {
    ctx, msg, out);
}

```

• MessageToByteEncoder 部分

- encoder 属性, Encoder 对象, 继承自 MessageToByteEncoder 抽象类。只能在构造方法中创建, 因为他依赖构造方法的 preferDirect 方法参数, 所以不能像 decoder 直接使用属性赋值。
- outboundMsgMatcher 属性, 类型匹配器, 在 <1> / <2> 处初始化。

ByteToMessageDecoder 部分

- `ByteToMessageDecoder` 部分
 - `decoder` 属性, `Decoder` 对象, 继承自 `ByteToMessageDecoder` 抽象类。

2.2 ChannelHandler 相关方法

```

@Override
public void channelRead(ChannelHandlerContext ctx, Object msg) throws Exception {
    decoder.channelRead(ctx, msg);
}

@Override
public void write(ChannelHandlerContext ctx, Object msg, ChannelPromise promise) throws Exception {
    encoder.write(ctx, msg, promise);
}

@Override
public void channelReadComplete(ChannelHandlerContext ctx) throws Exception {
    decoder.channelReadComplete(ctx);
}

@Override
public void channelInactive(ChannelHandlerContext ctx) throws Exception {
    decoder.channelInactive(ctx);
}

@Override
public void handlerAdded(ChannelHandlerContext ctx) throws Exception {
    try {
        decoder.handlerAdded(ctx);
    } finally {
        encoder.handlerAdded(ctx);
    }
}

```

文章目录

1. 概述
2. `ByteToMessageCodec`
 - 2.1 构造方法
 - 2.2 `ChannelHandler` 相关方法
 - 2.4 `MessageToByteEncoder` 相关方法
666. 彩蛋

```

ChannelHandlerContext ctx) throws Exception {

```

2.3 MessageToByteEncoder 相关方法

```

```Java
/**
 * @see ByteToMessageDecoder#decode(ChannelHandlerContext, ByteBuf, List)
 */
protected abstract void decode(ChannelHandlerContext ctx, ByteBuf in, List<Object> out) throws Excepti

/**
 * @see ByteToMessageDecoder#decodeLast(ChannelHandlerContext, ByteBuf, List)

```

```
*/
protected void decodeLast(ChannelHandlerContext ctx, ByteBuf in, List<Object> out) throws Exception {
 if (in.isReadable()) {
 // Only call decode() if there is something left in the buffer to decode.
 // See https://github.com/netty/netty/issues/4386
 decode(ctx, in, out);
 }
}
```

## 2.4 MessageToByteEncoder 相关方法

```
/**
 * Returns {@code true} if and only if the specified message can be encoded by this codec.
 *
 * @param msg the message
 */
public boolean acceptOutboundMessage(Object msg) throws Exception {
 return outboundMsgMatcher.match(msg);
}

/**
 * @see MessageToByteEncoder#encode(ChannelHandlerContext, Object, ByteBuf)
 */
protected abstract void encode(ChannelHandlerContext ctx, I msg, ByteBuf out) throws Exception;
```

## 666. 彩蛋

小小的水文一篇，嘿嘿。

### 文章目录

- 1. 概述
- 2. ByteToMessageCodec
  - 2.1 构造方法
  - 2.2 ChannelHandler 相关方法
  - 2.4 MessageToByteEncoder 相关方法
- 666. 彩蛋