



[返回首页](#)

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告！

记得给芬芳这 3 个项目加油，添加一个 STAR 噢。

<https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs>

<https://github.com/YunaiV/onemall>

<https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro>

2018-03-10

[数据库实体设计](#)

数据库实体设计 —— 交易（2.3）之物流信息（上门自提）

芬芳目前正在做一个开源的电商项目，胖友可以 star 下。

<https://gitee.com/zhijiantianya/onemall>

1. 概述

本文接 [《数据库实体设计 —— 交易（2.2）之物流信息（快递发货）》](#)，主要分享交易模块的物流信息的[上门自提](#)的数据库实体设计。

基于如下信息，逆向猜测数据库实体：

[有赞微商城的上门自提](#)

[用于核销到店自提订单 API](#)

【护脸旁白】

笔者非电商行业出身 && 非有赞工程师，所以有错误或不合理的地方，烦请斧正和探讨。

有赞是个各方面都很 NICE 的公司，[推荐](#)。

2. 背景了解

整体参见 [《上门自提使用和核销操作说明》](#) 文档。

2.1 买家上门自提功能开关

需要打开开关，用户下单才可以自行选择上门自提。

配置界面如下：



2.2 买家上门自提点管理

界面如下：

1. 列表



2. 添加

添加自提点

* 自提点名称：

请填写自提点名称便于买家理解和管理

* 自提点地址：

选择省份



选择城市

请填写自提点的具体地址，最短5字，

* 地图定位：



2.3 买家下单选择自提点

界面如下：

17:43

15.4K/s

×

待付款的订单

商家配送

到店自提

提货人：

六六六

手机号码：

18818

提货地址：

六六六 上海市上海市黄浦区南京西路81号人民公园6.02km

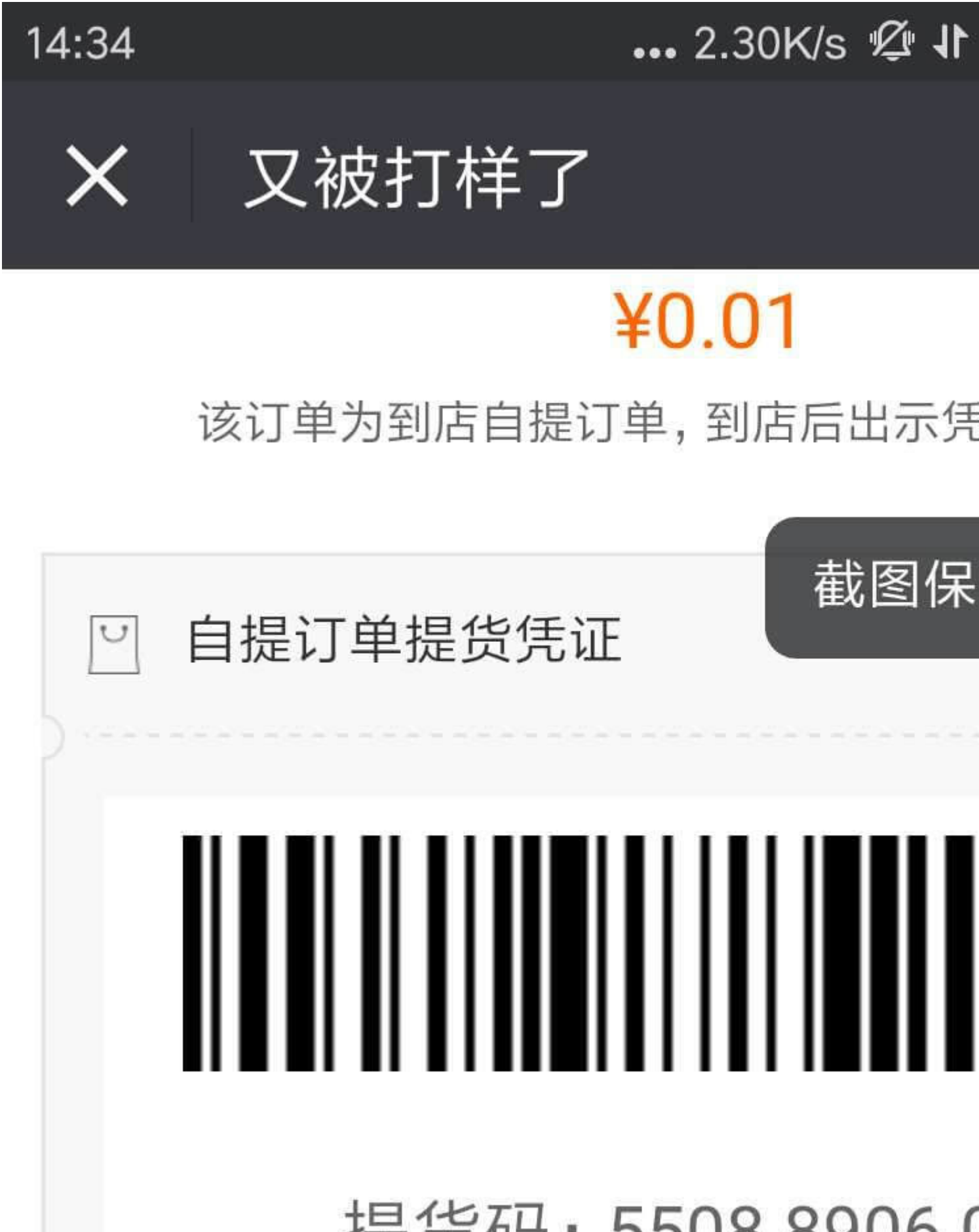
提货时间：

请尽快到店提货

2.4 买家交易订单核销二维码

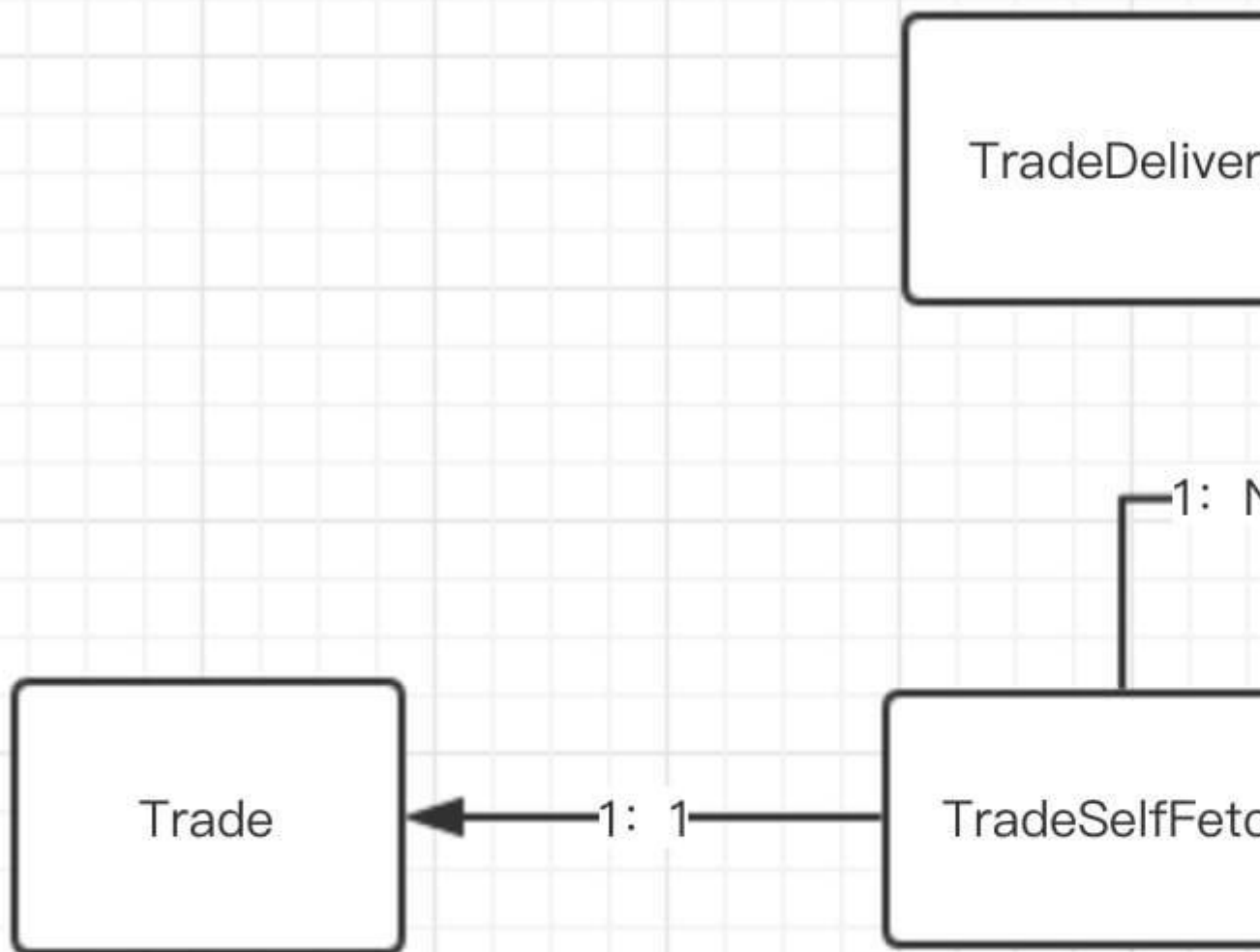
卖家通过该二维码，核销上门自提订单。

界面如下：



3. 数据库实体

整体实体类关系如下图：



Trade : TradeSelfFetch = 1: 1
一次交易可以有一个上门自提信息

【注意】这点和快递发货是不同的，
一个交易可以有多个快递信息。

3.1 TradeDeliverySetting

在 [TradeDeliverySetting](#) 中，isSelf 标记买家上门自提功能开关是否开启，在 [《数据库实体设计——交易（2.2）之物流信息（快递发货）》](#) [\[3.3 TradeDeliverySetting\]](#) 有详细解析。

3.2 TradeDeliverySelfFetchAddress

[TradeDeliverySelfFetchAddress](#) ，交易买家上门自提点。

```
/**
 * 自提点编号
 */
private Integer id;
/**
 * 店铺编号 {@link cn.iocoder.doraemon.shopgroup.shop.entity.Shop#id}
 */
private Integer shopId;
/**
 * 自提点名
 */
private String name;
/**
 * 商家推荐（描述）
 */
private String description;
/**
 * 自提点照片数组，以逗号分隔。
 */
private String images;
/**
 * 联系电话 - 区号
 */
private String phone1;
/**
 * 联系电话 - 电话或手机
 */
private String phone2;
/**
 * 状态
 *
 * 1-正常
 * 2-删除
 */
private Integer status;
/**
 * 创建时间
 */
private Date createTime;
/**
 * 更新时间
 */
private Date updateTime;
/**
 * 删除时间
 */
private Date deleteTime;

// ===== 地点相关 BEGIN =====
/**
 * 地点编号 {@link cn.iocoder.doraemon.commongroup.entity.CommonRegion#id}
```



```

*
* 最细维度
*/
private Integer regionId;
/**
* 地址
*/
private String address;
/**
* 经度
*/
private Double lng;
/**
* 纬度
*/
private Double lat;

// ===== 地点相关 END =====

/**
* 是否作为门店接待
*/
private Boolean isStore;
/**
* 接待时间集合
*
* 使用 JSON 将 {@link DateRange} 数组 格式化成字符串
*/
private String businessHoursAdvanceds;
/**
* 是否需要买家选择自提时间
*
* true 勾选后，买家下单选择上门自提，必须选择自提时间，卖家需要按约定时间备货。
* false 不勾选，将会提示买家尽快到店自提
*/
private Boolean isOptionalSelfFetchTime;
/**
* 自提时间集合
*
* 使用 JSON 将 {@link DateRange} 数组 格式化成字符串
*/
private String offlineBusinessHours;

```

id ，自提点编号，自增。

shopId ，店铺编号，指向关联的店铺。Shop : TradeDeliverySelfFetchAddress = 1: N 。一个店铺可以有多个自提点。

status ，状态。删除自提点时，标记 status = 2 删除。

自提时间相关字段

- isOptionalSelfFetchTime ，是否需要买家选择自提时间。
 - true ，勾选后，买家下单选择上门自提，必须选择自提时间，卖家需要按约定时间备货。
 - false ，不勾选，将会提示买家尽快到店自提，即不用选择上门自提时间。
- businessHoursAdvanceds ，自提时间集合。使用 JSON 将 [DateRange](#) 数组格式化成字符串存储。DateRange 代码如下：


```

/**
 * 开始时间。
 *
 * 格式为 HHdd ， 例如 0730
 */
private Integer openTime;
/**
 * 结束时间。
 *
 * 格式为 HHdd ， 例如 2300
 */
private Integer closeTime;
/**
 * 周几集合
 *
 * x 为 周x ， 例如， 1 = 周一 。
 */
private List<Integer> weekdays;

```

○ X

门店接待相关字段，本文暂无相关逻辑。

- isStore ， 是否作为门店接待。
- businessHoursAdvanceds ， 接待时间集合。使用 JSON 将 [DateRange](#) 数组格式化成字符串存储。

3.3 TradeSelfFetch

[TradeSelfFetch](#) ， 交易上门自提信息。

```

/**
 * 交易编号 {@link Trade#id}
 */
private String id;
/**
 * 店铺编号 {@link cn.iocoder.doraemon.shopgroup.shop.entity.Shop#id}
 */
private Integer shopId;
/**
 * 自提人的手机
 */
private String fetcherMobile;
/**
 * 自提人的名字
 */
private String fetcherName;
/**
 * 自提开始时间
 *
 * 当为空时，任意时间都可自提。
 */
private Date fetchStartTime;
/**
 * 自提结束时间
 */

```

```

    * 当为空时，任意时间都可自提。
    */
private Date fetchEndTime;
/**
    * 自提提货码，例如 5508 8906 062
    */
private String fetchCode;
/**
    * 上门自提点的编号 {@link cn.iocoder.doraemon.tradegroup.delivery.entity.TradeDeliverySelfFetchAddress#id}
    */
private Integer fetchAddressId;
/**
    * 上门自提点的地区编号
    *
    * 冗余，避免删除
    */
private Integer fetchRegionId;
/**
    * 上门自提点的地址
    *
    * 冗余，避免修改
    */
private String fetchAddress;
/**
    * 上门自提点的联系电话
    *
    * 冗余，避免修改
    */
private String fetchPhone;

```

id ，交易编号，指向关联的交易。Trade : TradeSelfFetch = 1: 1 。一个交易可以有一个交易上门自提信息。

shopId ，店铺编号，指向关联的店铺。

自提人相关的信息

- fetcherMobile ：自提人的手机。
- fetcherName ：自提人的名字。

fetchStartTime ~ fetchEndTime ，自提时间区间范围。若字段为空时，表示选择的自提点

TradeDeliverySelfFetchAddress.isOptionalSelfFetchTime = false 。即，买家无需选择自提时间，直接上门提货。

fetchCode ，自提提货码，例如 5508 8906 062 。买家使用提货码到自提点，商家输入提货码进行核销，进行确认收货。

自提点相关信息，冗余相关字段，避免商家修改自提点的信息，导致和买家下单时选择的自提点信息存在差异。

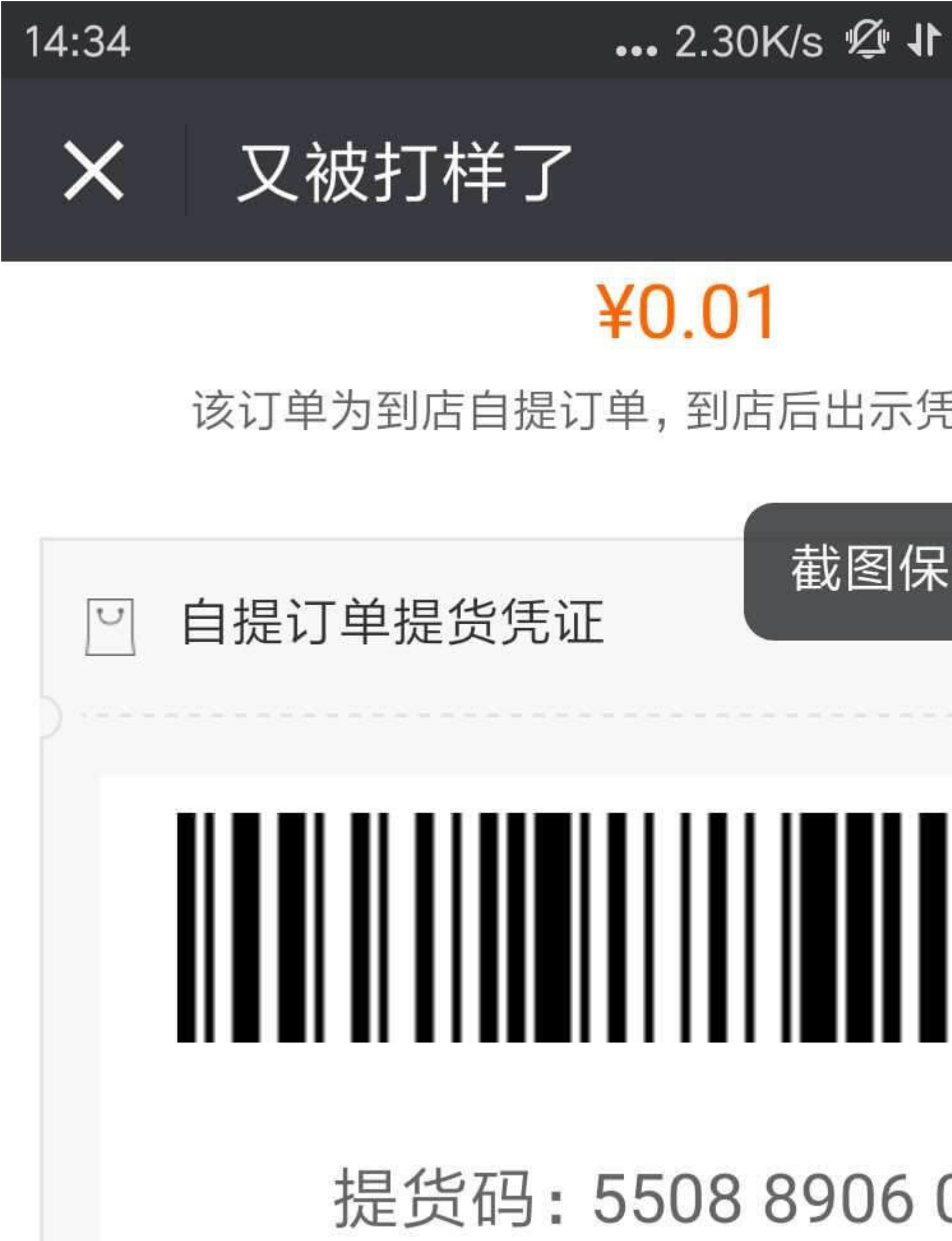
- fetchAddressId ，上门自提点的编号，指向关联的 TradeDeliverySelfFetchAddress 。
- fetchRegionId ，冗余，上门自提点的地区编号。
- fetchAddress ，冗余，上门自提点的地址。
- fetchPhone ，冗余，上门自提点的联系电话。

我们回过头来看 [Trade.shippingType](#) 字段，创建交易时的物流方式。这有什么特殊的地方么？注意下，这是创建交易时的物流方式（是不是有点傻，在重复）。实际场景下，买家可以和商家沟通，即使买家下单时选择的是上门自提，实际也可以物流发货。

3.4 交易订单核销二维码

卖家使用统一的扫一扫功能，扫描二维码，根据扫描出的内容进行相应的处理。那么问题就来了，买家在不同的业务模块，会有多种二维码，卖家如何使用统一的扫一扫进行处理的呢？

我们来[解析](#)一个上门自提的二维码：



结果是，selfFetch55088906062，即 selfFetch + 上门自提提货码。

也就是说，不同的业务模块，通过不同的前缀进行区分和处理。

我们来看看下面的图，就容易理解了



4. API

基于如下整理 API 类。

[用于核销到店自提订单 API](#)

4.1 TradeCodeAPI

[TradeCodeAPI](#)，交易核销 API。

```
/**
 * 交易核销 API
 */
public interface TradeCodeAPI {

    /**
     * 用于核销到店自提订单
     *
     * https://www.youzanyun.com/apilist/detail/group
     *
     * @param extraInfo 核销人（开发者根据自己业务规则传，
     * @param code 消费者端的到店自提订单提货码
     * @return 是否成功
     */
    Boolean applySelfFetch(String extraInfo, String

    // TODO 电子卡券整单核销 https://www.youzanyun.com/
    // TODO 电子卡券单个码券核销 https://www.youzanyun.com/

    // TODO 使用购买虚拟商品获得的码 https://www.youzanyun.com/
}
```

666. 彩蛋

没有彩蛋，继续怼下一篇文章。

有点嗨皮。

文章目录

1. [1. 1. 概述](#)
2. [2. 2. 背景了解](#)
 1. [2.1. 2.1 买家上门自提功能开关](#)
 2. [2.2. 2.2 买家上门自提点管理](#)
 3. [2.3. 2.3 买家下单选择自提点](#)
 4. [2.4. 2.4 买家交易订单核销二维码](#)
3. [3. 3. 数据库实体](#)
 1. [3.1. 3.1 TradeDeliverySetting](#)
 2. [3.2. 3.2 TradeDeliverySelfFetchAddress](#)
 3. [3.3. 3.3 TradeSelfFetch](#)
 4. [3.4. 3.4 交易订单核销二维码](#)
4. [4. 4. API](#)
 1. [4.1. 4.1 TradeCodeAPI](#)
5. [5. 666. 彩蛋](#)

2014 - 2023 芋道源码 |
总访客数 次 && 总访问量 次
[回到首页](#)