

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告!

记得给艿艿这 3 个项目加油,添加一个 STAR 噢。

https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs

https://github.com/YunaiV/onemall

https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro

2018-07-05 数据库实体设计

数据库实体设计 —— 营销(4.2)之限制折扣

艿艿目前正在做一个开源的电商项目, 胖友可以 star 下。 https://gitee.com/zhijiantianya/onemall

概述 1.

本文主要分享营销模块的 限时折扣 的数据库实体设计。

促销折扣



优惠券 🐠



向客户发放店铺优惠券



优惠码

向客户



秒杀 🐠



快速抢购引导顾客更多消费





打包一口价

给我N元, 这里的商品随便挑

基于如下信息,逆向猜测数据库实体:

有赞微商城的限时折扣

【护脸旁白】

笔者非电商行业出身 && 非有赞工程师,所以有错误或不合理的地方,烦请斧正和探讨。 有赞是个各方面都很 NICE 的公司,<u>推荐</u>。

2. 背景了解



3. 数据库实体

LimitDiscountActivity ,限制折扣活动。

下面我们分块分享每个字段。

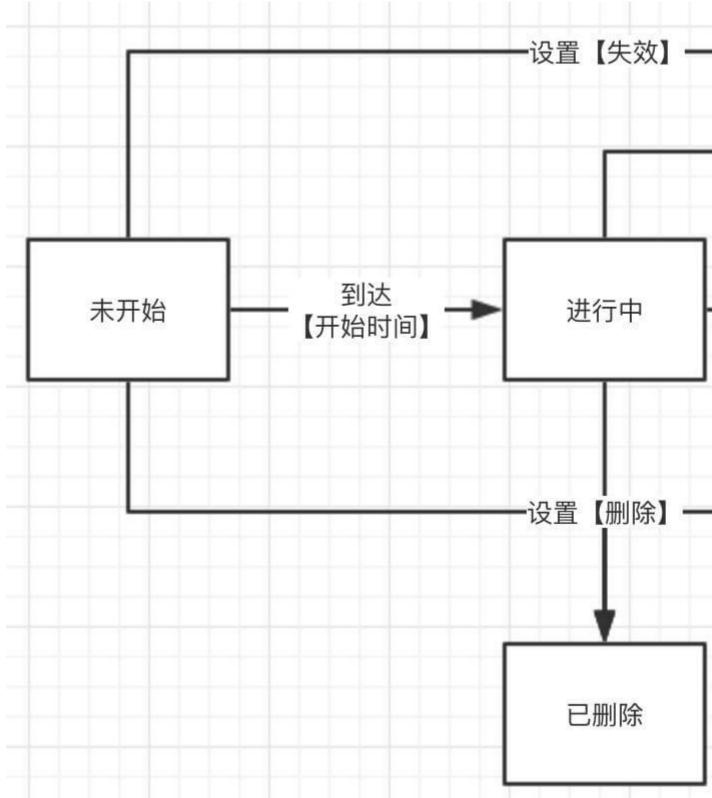
3.1 基本信息

```
/**
* 编号,自增唯一
private Integer id;
/**
* 店铺编号
private Integer shopld;
/**
* 名称
*/
private String name;
/**
* 描述, 2 到 5 字。
private String description;
/**
* 创建时间
private Date createTime;
* 更新时间
private Date updateTime;
```

3.2 状态信息

```
* 活动到期时间
*/
private Date expireTime;
/**
 * 设置为失效时间
 */
private Date invalidTime;
/**
 * 删除时间
 */
private Date deleteTime;
```

status ,状态。迁移过程如下图:



endType ,结束类型。

因为迁移状态比较灵活,所以用多个字段记录时间。

- expireTime ,活动到期时间。
- invalidTime , 设置为失效时间。
- deleteTime ,删除时间。

3.3 周期信息

```
/**
* 开始时间
private Date startTime;
/**
* 结束时间
private Date endTime;
/**
* 周期类型
* 0-none,无
* 1-daily, 每天
* 2-monthly, 每月
* 3-weekly, 每周
*/
private Integer periodType;
/**
* 周期开始时间,例如:0000
* 适用: 所有周期类型
private Integer periodStartTime;
* 周期结束时间,例如: 2359
* 适用: 所有周期类型
private Integer periodStartEnd;
/**
* 周期每月几号
* 适用: 每月
private Integer periodMonthDay;
/**
* 每周几集合,通过字节位存储周几
* 适用: 每周
*/
private Integer periodWeekdays;
```

3.4 商品优惠信息

/**

* 限购设置类型

*

```
* 0-不限购
* 1-每人每种商品限购件数
* 2-每人每种商品前件数享受折扣
private Integer quotaType;
/**
* 限购数量,根据 {@link #quotaType} 限制。
private Integer quota;
/**
* 抹零方式
* 1-不抹零
* 2-抹去角和分
* 3-抹去分
private Integer earseType;
* 商品数组
* JSON 格式,数组,每个元素为 {@link ItemVO}
*/
private String items;
```

items ,商品数组。因为无检索需求,使用 JSON 格式化。每个元素为 <u>ItemVO</u> ,代码如下:

```
/**

* 商品编号

*/
private Integer itemId;
/**

* 打折方式

*

* 2-打折

* 3-减价

*/
private Integer discountType;
/**

* 当【打折】时,折扣,百分比。例如:75 折为 75 。

* 当【减价】时,价格,单位:分。例如:8 分为 8 。
*/
private Integer discountValue;
```

4. API

有赞云暂未提供相关 API , 因此本小节省略。

666. 彩蛋

小文一篇,涉及到交易价格计算的部分,在后续文章分享。

四、需要说明的情况:

文章目录

- 1. 1. 机迷
- 2. 2. 背景了解
- 3. 3. 数据库实体
 - 1. 3.1. 3.1 基本信息
 - 2. 3.2. 3.2 状态信息
 - 3. 3. 3. 3 周期信息
 - 4. 3.4. 3.4 商品优惠信息
- 4. <u>4. 4. API</u>
- 5. 5. 666. 彩蛋