△ / 开发指南 / 后端手册

△ 芋道源码 🗎 2022-03-07

SaaS 多租户【字段隔离】

本章节,将介绍多租户的基础知识、以及怎样使用多租户的功能。 相关的视频教程:

- 01、如何实现多租户的 DB 封装? [7]
- 02、如何实现多租户的 Redis 封装? 🖸
- 03、如何实现多租户的 Web 与 Security 封装? 🖸
- 04、如何实现多租户的 Job 封装? □
- 05、如何实现多租户的 MQ 与 Async 封装? 🖸
- 06、如何实现多租户的 AOP 与 Util 封装? 🖸
- 07、如何实现多租户的管理? 🖸
- 08、如何实现多租户的套餐? 凸

#1. 多租户是什么?

多租户,简单来说是指**一个**业务系统,可以为**多个**组织服务,并且组织之间的数据是**隔离**的。

例如说,在服务上部署了一个 yudao-cloud 2 系统,可以支持多个不同的公司使用。这里的一个公司就是一个租户,每个用户必然属于某个租户。因此,用户也只能看见自己租户下面的内容,其它租户的内容对他是不可见的。

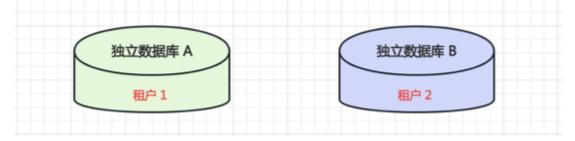
2. 数据隔离方案

多租户的数据隔离方案,可以分成分成三种:

- 1. DATASOURCE 模式:独立数据库
- 2. SCHEMA 模式: 共享数据库, 独立 Schema
- 3. COLUMN 模式: 共享数据库, 共享 Schema, 共享数据表

2.1 DATASOURCE 模式

-个租户一个数据库,这种方案的用户数据隔离级别最高,安全性最好,但成本也高。



- 优点:为不同的租户提供独立的数据库,有助于简化数据模型的扩展设计,满足不同租户的独特需求;如果出现故障,恢复数据比较简单。
- 缺点: 增大了数据库的安装数量, 随之带来维护成本和购置成本的增加。

2.2 SCHEMA 模式

多个或所有租户共享数据库,但一个租户一个表。



- 优点:为安全性要求较高的租户提供了一定程度的逻辑数据隔离,并不是完全隔离;每个数据库可以支持更多的租户数量。
- 缺点:如果出现故障,数据恢复比较困难,因为恢复数据库将牵扯到其他租户的数据;如果需要跨租户统计数据,存在一定困难。

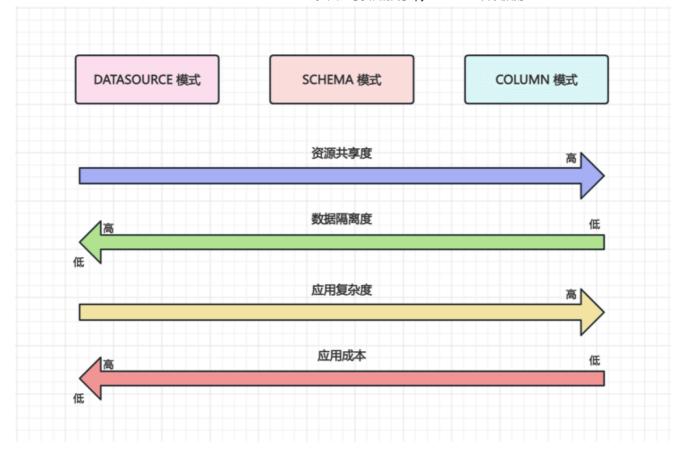
2.3 COLUMN 模式

共享数据库,共享数据架构。租户共享同一个数据库、同一个表,但在表中通过 tenant_id 字段区分租户的数据。这是共享程度最高、隔离级别最低的模式。



- 优点:维护和购置成本最低,允许每个数据库支持的租户数量最多。
- 缺点:隔离级别最低,安全性最低,需要在设计开发时加大对安全的开发量;数据备份和恢复最困难,需要逐表逐条备份和还原。

2.4 方案选择



- 一般情况下,可以考虑采用 COLUMN 模式,开发、运维简单,以最少的服务器为最多的租户提供服务。
- 租户规模比较大,或者一些租户对安全性要求较高,可以考虑采用 DATASOURCE 模式,当然它也相对复杂的多。
- 不推荐采用 SCHEMA 模式,因为它的优点并不明显,而且它的缺点也很明显,同时对复杂 SQL 支持一般。

提问: 项目支持哪些模式?

目前支持最主流的 DATASOURCE 和 COLUMN 两种模式。而 SCHEMA 模式不推荐使用,所以暂时不考虑实现。

考虑到让大家更好的理解 DATASOURCE 和 COLUMN 模式,拆成了两篇文章:

- 《SaaS 多租户【字段隔离】》: 讲解 COLUMN 模式
- 《SaaS 多租户【数据库隔离】》:讲解 DATASOURCE 模式

3. 多租户的开关

系统有两个配置项,设置为 true 时开启多租户,设置为 false 时关闭多租户。 注意,两者需要保持一致,否则会报错!



疑问: 为什么要设置两个配置项?

前端登录界面需要使用到多租户的配置项,从后端加载配置项的话,体验会比较差。

3. 多租户的业务功能

多租户主要有两个业务功能:





下面,我们来新增一个租户,它使用 COLUMN 模式。

① 点击 [租户套餐] 菜单,点击 [新增] 按钮,填写租户的信息。



②点击[确认]按钮,完成租户的创建,它会自动创建对应的租户管理员、角色等信息。



③ 退出系统,登录刚创建的租户。



至此,我们已经完成了租户的创建。

4. 多租户的技术组件

技术组件 yudao-spring-boot-starter-biz-tenant 亿,实现透明化的多租户能力,针对 Web、Security、DB、Redis、AOP、Job、MQ、Async 等多个层面进行封装。

4.1 租户上下文

TenantContextHolder 是租户上下文,通过 ThreadLocal 实现租户编号的共享与传递。 通过调用 TenantContextHolder 的 #getTenantId() **静态**方法,获得当前的租户编号。绝绝绝大多数情况下,并不需要。

4.2 Web 层【重要】

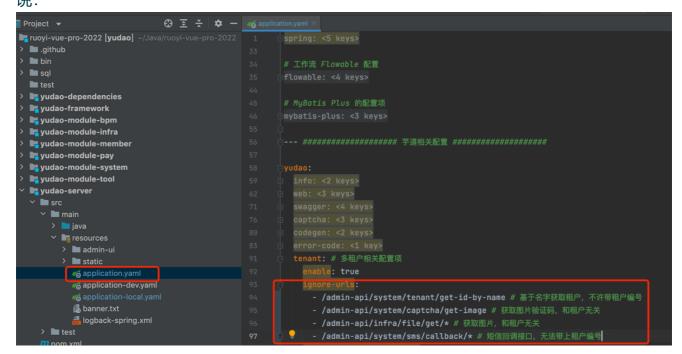
实现可见 web 🖸 包。

默认情况下,前端的每个请求 Header **必须**带上 tenant-id ,值为租户编号,即 system_tenant 表的主键编号。



如果不带该请求头,会报"租户的请求未传递,请进行排查"错误提示。

⊕ 通过 yudao.tenant.ignore-urls 配置项,可以设置哪些 URL 无需带该请求头。例如说:



4.3 Security 层

实现可见 security 🖸 包。

主要是校验登录的用户,校验是否有权限访问该租户,避免越权问题。

4.4 DB 层【重要】

实现可见 db 🗹 包。

COLUMN 模式,基于 MyBatis Plus 自带的多租户 的 功能实现。

核心:每次对数据库操作时,它会**自动**拼接 WHERE tenant_id = ? 条件来进行租户的过滤,并且基本支持所有的 SQL 场景。

如下是具体方式:

① **需要**开启多租户的表,必须添加 tenant_id 字段。例如说 system_users 、 system role 等表。

```
CREATE TABLE `system_role` (
    `id` bigint NOT NULL AUTO_INCREMENT COMMENT '角色ID',
    `name` varchar(30) CHARACTER NOT NULL COMMENT '角色名称',
    `tenant_id` bigint NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '租户编号',
    PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 COMMENT='角色信息表';
```

并且该表对应的 DO 需要使用到 tenantId 属性时,建议继承 TenantBaseDO 型类。

② **无需**开启多租户的表,需要添加表名到 yudao.tenant.ignore-tables 配置项目。例如说:

```
ruoyi-vue-pro-2022 [yudao] ~/Java/ruoyi-vue-pro-2022
> 🖿 .aithub
> 🖿 bin
                                                    # 工作流 Flowable 配置
> 🖿 sql
> | yudao-dependencies
> | yudao-framework
> 📭 yudao-module-bpm
                           B
> | yudao-module-infra
                                                    > | yudao-module-member
> 📭 yudao-module-pay
> 📭 yudao-module-system
> | yudao-module-tool
 yudao-server

✓ Image: src

    🗡 🖿 main
        > admin-ui
         static
                                                        ignore-urls: <4 items>
           application-dev.yaml
           oapplication-local.yaml
          🗸 banner.txt
                                                          - infra_config
                                                          - infra_job
```

如果不配置的话,MyBatis Plus 会自动拼接 WHERE tenant_id = ? 条件,导致报tenant_id 字段不存在的错误。

4.5 Redis 层

实现可见 redis 🖸 包。

使用方式一:基于 Spring Cache + Redis【推荐】

只需要一步,在方法上添加 Spring Cache 注解,例如说 @Cachable 、 @CachePut 、 @CacheEvict 。

具体的实现原理,可见 TenantRedisCacheManager 的源码。

注意!!!默认配置下, Spring Cache 都开启 Redis Key 的多租户隔离。如果不需要,可以将 Key 添加到 yudao.tenant.ignore-cache 配置项中。如下图所示:

```
| Composition | X | Compositi
```

使用方式二:基于 RedisTemplate + TenantRedisKeyDefine

暂时没有合适的封装,需要在自己 format Redis Key 的时候,手动将 :t{tenantId} 后缀拼接上。

这也是为什么,我推荐你使用 Spring Cache + Redis 的原因!

4.6 AOP【重要】

实现可见 aop ľ包。

① 声明 @TenantIgnore I 注解在方法上,标记指定方法不进行租户的自动过滤,避免**自动**拼接 WHERE tenant id = ? 条件等等。

例如说: RoleServiceImplc 的 #initLocalCache() c 方法,加载**所有**租户的角色到内存进行缓存,如果不声明 @TenantIgnore 注解,会导致租户的自动过滤,只加载了某个租户的角色。

```
// RoleServiceImpl.java
public class RoleServiceImpl implements RoleService {
   @Resource
   @Lazy // 注入自己, 所以延迟加载
   private RoleService self;
   @Override
   @PostConstruct
   @TenantIgnore // 忽略自动多租户,全局初始化缓存
   public void initLocalCache() {
       // ... 从数据库中,加载角色
   }
   @Scheduled(fixedDelay = SCHEDULER_PERIOD, initialDelay = SCHEDULER_PERIOD)
   public void schedulePeriodicRefresh() {
       self.initLocalCache(); // <x> 通过 self 引用到 Spring 代理对象
   }
}
```

有一点要格外注意,由于 @TenantIgnore 注解是基于 Spring AOP 实现,如果是**方法内部的调用**,避免使用 this 导致不生效,可以采用上述示例的 <x> 处的 self 方式。

② 使用 **TenantUtils** 的 #execute(Long tenantId, Runnable runnable) 方法,模拟指定租户(tenantId),执行某段业务逻辑(runnable)。

例如说:在 TenantServiceImpl♂的 #createTenant(...) 方法,在创建完租户时,需要模拟该租户,进行用户和角色的创建。如下图所示:

```
@Transactional(rollbackFor = Exception.class)
public Long createTenant(TenantCreateReqV0 createReqV0) {
    // 校验套餐被禁用
    TenantPackageD0 tenantPackage = tenantPackageService.validTenantPackage(createReqV0.getPackageId());
    TenantDO tenant = TenantConvert.INSTANCE.convert(createReqV0);
        Long roleId = createRole(tenantPackage);
        Long userId createUser(roleId, createRegVO);
        // 修改租户的管理员
        tenantMappe .updateByld(new TenantD0().setId(<u>tenant</u>.getId()).setContactUserId(userId));
    TransactionSynchronization[anager.registerSynchronization(afterCommit() → {
            tenantFroducer.sendTenantRefreshMessage();
    return tenant.getId();
private Long createUser(Long roleId, TenantCreateReqVO createReqVO) {
    Long userId = userService.breateUser(TenantConvert.INSTANCE.convert02(createReqV0));
    permissionService.assignVserRole(userId, singleton(roleId));
    return userId;
private Long createRole(TenantPackageD0 tenantPackage) {
    RoleCreateReqV0 reqV0 = new RoleCreateReqV0();
    \tt reqV0.setName(RoleCodeEnum. \it TENANT\_ADMIN.getName()).setCode(RoleCodeEnum. \it TENANT\_ADMIN.getCode())
            .setSort(0).setRemark("系统自动生成");
    Long roleId = roleService.createRole(reqV0, RoleTypeEnum.SYSTEM.getType());
    permissionService.assignRoleMenu(roleId, tenantPackage.getMenuIds());
```

4.7 Job【重要】

实现可见 job 🖸 包。

声明 @TenantJob 🖸 注解在 Job 方法上,实现并行遍历每个租户,执行定时任务的逻辑。

4.8 MQ

实现可见 mq Ľ包。

通过租户对 MQ 层面的封装,实现租户上下文,可以继续传递到 MQ 消费的逻辑中,避免丢失的问题。实现原理是:

- 发送消息时,MQ 会将租户上下文的租户编号,记录到 Message 消息头 tenant-id 上。
- 消费消息时,MQ 会将 Message 消息头 tenant-id ,设置到租户上下文的租户编号。

4.9 Async

实现可见 YudaoAsyncAutoConfiguration 🖸 类。

通过使用阿里开源的 TransmittableThreadLocal 2 组件,实现 Spring Async 执行异步逻辑时,租户上下文可以继续传递,避免丢失的问题。

4.10 RPC

实现可见 mq ľ 包。

RPC 使用 Feign 调用时,会自动将租户上下文的租户编号,设置到 HTTP 请求头 tenant-id 上。

在 Provider 服务端,会自动将 HTTP 请求头 tenant-id,设置到租户上下文的租户编号。

← OAuth 2.0 (SSO 单点登录)

SaaS 多租户【数据库隔离】→



Theme by Vdoing | Copyright © 2019-2023 芋道源码 | MIT License