

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告!

记得给艿艿这 3 个项目加油,添加一个 STAR 噢。

https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs

https://github.com/YunaiV/onemall

https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro

2018-07-15 数据库实体设计

数据库实体设计 —— 营销(4.4)之满减送

艿艿目前正在做一个开源的电商项目, 胖友可以 star 下。 https://gitee.com/zhijiantianya/onemall

概述 1.

本文主要分享营销模块的 满减送 的数据库实体设计。

促销折扣



优惠券 🐠



向客户发放店铺优惠券



优惠码



秒杀 🐠



快速抢购引导顾客更多消费





打包一口价

给我N元, 这里的商品随便挑

基于如下信息,逆向猜测数据库实体:

有赞微商城的满减送

【护脸旁白】

笔者非电商行业出身 && 非有赞工程师,所以有错误或不合理的地方,烦请斧正和探讨。 有赞是个各方面都很 NICE 的公司,<u>推荐</u>。

2. 背景了解

Í

参见 《满减送使用教程》 文档。

https://www.youzan.com/v2/ump/reward#edit/318313

营销概况 / 满减送

所有促销 未开始 进行中 已结束

设置满减送

活动信息

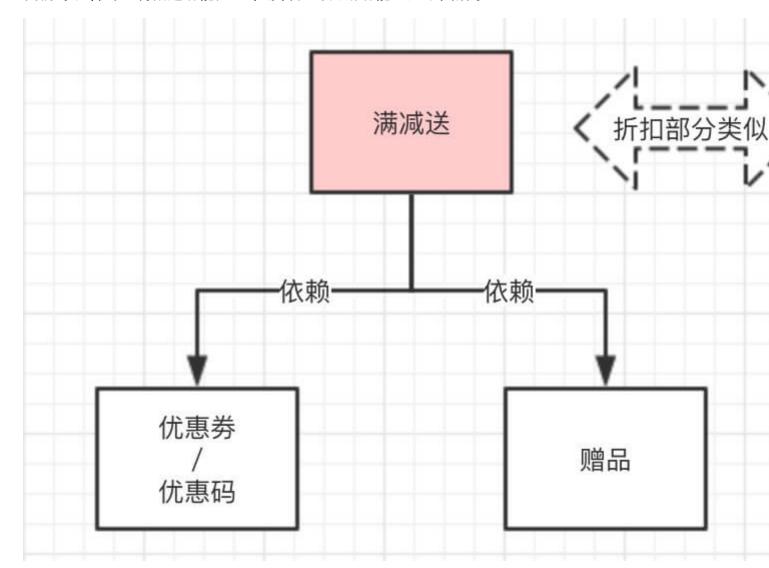
*活动名称: 美滋滋送送送

*生效时间: 2018-02-12 17:35:05

优惠设置

层级 优惠门槛

我们可以看到,满减送功能是一个综合性的促销功能,如下图所示:



3. 数据库实体

MeetReduceActivity ,满减送活动。

下面我们分块分享每个字段。

3.1 基本信息

和 《数据库实体设计 —— 营销(4.2)之限制折扣》「3.1 基本信息」 一致。

```
/**

* 编号,自增唯一

*/
private Integer id;
/**

* 店铺编号

*/
private Integer shopld;
/**
```

```
* 名称
*/
private String name;
/**
 * 创建时间
 */
private Date createTime;
/**
 * 更新时间
 */
private Date updateTime;
```

3.2 状态信息

和 《数据库实体设计 —— 营销 (4.2) 之限制折扣》「3.2 状态信息」 一致。

```
/**
* 状态
* 1-未开始
* 2-进行中
* 3-已结束
* 4-已删除
private Integer status;
/**
* 结束类型
* 1-活动到期
* 2-手动删除
* 3-手动失效
*/
private Integer endType;
/**
* 活动到期时间
*/
private Date expireTime;
/**
* 设置为失效时间
private Date invalidTime;
/**
* 删除时间
private Date deleteTime;
```

status ,状态。迁移过程如下图:

endType ,结束类型。

因为迁移状态比较灵活,所以用多个字段记录时间。

- expireTime , 活动到期时间。
- invalidTime , 设置为失效时间。
- deleteTime ,删除时间。

3.3 时间信息

```
/**
 * 开始时间
 */
private Date startTime;
/**
 * 结束时间
 */
private Date endTime;
```

3.4 商品优惠信息

```
/**
 * 优惠数组
 *
 * JSON 格式,数组,每个元素为 {@link PreferentialVO}
 */
private String preferentials;
/**
 * 可用范围的类型
 *
 * 1-部分 (ALL): 全部商品可用
 * 2-全部 (PART): 部分商品可用,或指定商品可用
 */
private Integer rangeType;
/**
 * 指定可用商品列表,使用逗号分隔商品编号 {@link cn. iocoder. doraemon. itemgroup. item. entity. Item#id}
 */
private String rangeValues;
```

商品维度: rangeType / rangeValues 。

preferentials ,优惠数组(最多 5 个元素)。JSON 格式,每个元素为 <u>PreferentialVO</u> ,代码如下:

```
/**

* 满足金额,单位: 分

*/
private Integer meet;
/**

* 是否减现金,和 {@link #isDiscountRequired} 互斥

*/
private Boolean isCashRequired;
/**

* 减现金,单位: 分
```

```
*/
private Integer cash;
* 是否打折,和 {@link #isCashRequired} 互斥
private Boolean isDiscountRequired;
* 折扣, 百分比。例如: 75 折为 75 。
private Integer discount;
/**
* 是否包邮
private Boolean isPostage;
* 是否送积分
private Boolean isScoreRequired;
* 积分
*/
private Integer score;
/**
* 是否送优惠券(码)
private Boolean isCouponRequired;
* 优惠券(码)分组编号
private Integer couponGroupId;
/**
* 优惠券(码)数量
private Integer couponNum;
/**
* 是否送赠品
private Boolean isPresentRequired;
/**
* 赠品编号
private Integer presentld;
```

4. API

有赞云暂未提供相关 API , 因此本小节省略。

666. 彩蛋

小文一篇,涉及到交易价格计算的部分,在后续文章分享。

文章目录

- 1. <u>1. 1. 概述</u>
- 2. 2. 2. 背景了解

- 3. <u>3. 3. 数据库实体</u> 1. <u>3. 1. 3. 1 基本信息</u>
 - 2. 3.2. 3.2 状态信息
 - 3. 3.3. 3.3 时间信息
 - 4. 3.4. 3.4 商品优惠信息
- 4. <u>4. 4. API</u>
- 5. <u>5. 666. 彩蛋</u>

2014 - 2023 芋道源码 | 总访客数 次 && 总访问量 次 <u>回到首页</u>