



[回到首页](#)

## [芋道源码](#) —— [知识星球](#)

我是一段不羁的公告！

记得给芳芳这 3 个项目加油，添加一个 STAR 噢。

<https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs>

<https://github.com/YunaiV/onemall>

<https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro>

2018-07-25

[数据库实体设计](#)

## 数据库实体设计 —— 营销（4.6）之打包一口价

芳芳目前正在做一个开源的电商项目，胖友可以 star 下。

<https://gitee.com/zhijiantianya/onemall>

### 1. 概述

本文主要分享营销模块的 [打包一口价](#) 的数据库实体设计。

#### 促销折扣



优惠券

向客户发放店铺优惠券



优惠

向客



秒杀

快速抢购引导顾客更多消费



支作

客户



打包一口价

给我N元，这里的商品随便挑

基于如下信息，逆向猜测数据库实体：

[有赞微商城的打包一口价](#)

【护脸旁白】  
笔者非电商行业出身 && 非有赞工程师，所以有错误或不合理的地方，烦请斧正和探讨。  
有赞是个各方面都很 NICE 的公司，[推荐](#)。

## 2. 背景了解

参见 [《如何设置打包一口价》](#) 文档。

安全 | <https://www.youzan.com/v2/ump/bale#/edit/1>

应用和营销

营销概况

我要推广

开放服务

应用市场

分销市场

营销概况 / 打包一口价

打包一口价

⌕ 服务体验剩余：5 天

所有活动

未开始

进行中

\* 活动名称：

打包价

\* 生效时间：

2018-02-13 00:00:00

\* 促销规则：

3.00 元 任选

可以看到，功能上和优惠套餐相似，差异点在打包后选择 N 件。是不是有一种大家喜闻乐见村口的“十元店” 的感觉。

另外，参与打包一口价的商品，不同于不允许优惠套餐，允许编辑价格、规格等信息。

## 3. 数据库实体

[BaleActivity](#)，打包一口价活动。

### 3.1 基本信息

和 [《数据库实体设计 —— 营销（4.5）之优惠套餐》「3.1 基本信息」](#) 一致。

```
/**
 * 编号，自增唯一
 */
private Integer id;
/**
 * 店铺编号
 */
private Integer shopId;
/**
 * 名称
 */
private String name;
/**
 * 创建时间
 */
private Date createTime;
/**
 * 更新时间
 */
private Date updateTime;
```

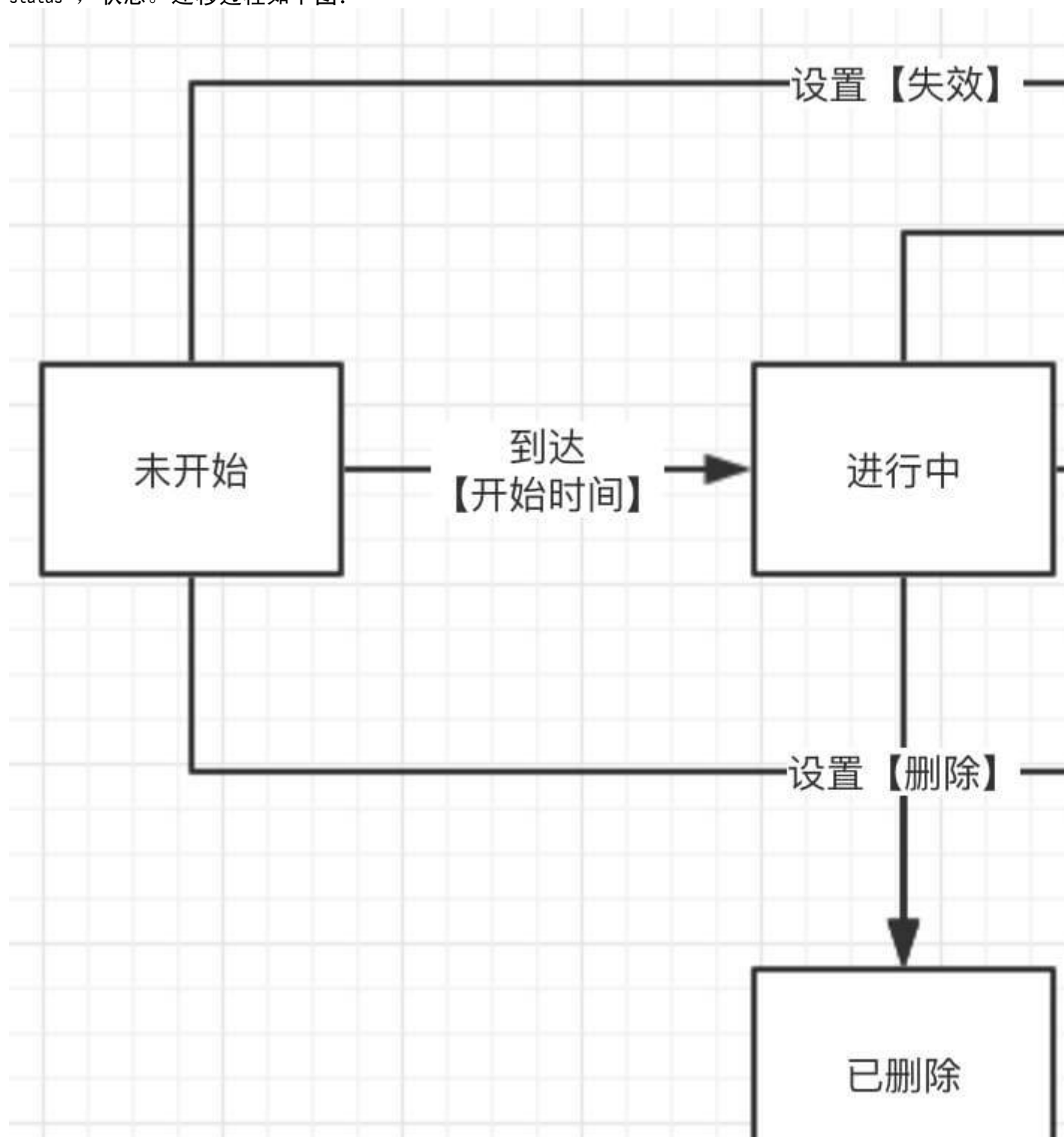
### 3.2 状态信息

和 [《数据库实体设计 —— 营销（4.5）之优惠套餐》「3.1 基本信息」](#) 基本一致，相比多了手动失效功能。

```
/**
 * 状态
 *
 * 1-未开始
 * 2-进行中
 * 3-已结束
 * 4-已删除
 */
private Integer status;
/**
 * 结束类型
 *
 * 1-活动到期
 * 2-手动删除
```

```
* 3-手动失效
*/
private Integer endType;
/**
 * 活动到期时间
 */
private Date expireTime;
/**
 * 设置为失效时间
 */
private Date invalidTime;
/**
 * 删除时间
 */
private Date deleteTime;
```

status ， 状态。迁移过程如下图：



endTime ， 结束类型。

因为迁移状态比较灵活，所以用多个字段记录时间。

- expireTime ， 活动到期时间。
- invalidTime ， 设置为失效时间。
- deleteTime ， 删除时间。

### 3.3 时间信息

和 [《数据库实体设计 —— 营销（4.5）之优惠套餐》「3.3 时间信息」](#) 一致。

```
/**
 * 开始时间
 */
private Date startTime;
/**
 * 结束时间
 */
private Date endTime;
```

### 3.4 商品优惠信息

```
/**
 * 打包价格，单位：分
 */
private Integer balePrice;
/**
 * 任选件数
 */
private Integer baleNum;
/**
 * 优惠是否叠加
 *
 * 可与优惠券、优惠码、满减、支付有礼、订单返现促销活动进行优惠叠加
 */
private Boolean isPreferentialOverlay;
/**
 * 指定可用商品列表，使用逗号分隔商品编号 {@link cn.iocoder.doraemon.itemgroup.item.entity.Item#id}
 */
private String items;
```

balePrice ， 打包价格，单位：分。

baleNum ， 任选件数。

isPreferentialOverlay ， 优惠是否叠加。

items ， 指定可用商品列表，使用逗号分隔商品编号（Item.id）。

## 4. API

有赞云暂未提供相关 API ， 因此本小节省略。

## 666. 彩蛋

小文一篇，涉及到交易价格计算的部分，在后续文章分享。

## [《各类营销活动叠加汇总》](#)

### 文章目录

1. [1. 1. 概述](#)
2. [2. 2. 背景了解](#)
3. [3. 3. 数据库实体](#)
  1. [3.1. 3.1 基本信息](#)
  2. [3.2. 3.2 状态信息](#)
  3. [3.3. 3.3 时间信息](#)
  4. [3.4. 3.4 商品优惠信息](#)
4. [4. 4. API](#)
5. [5. 666.彩蛋](#)

2014 - 2023 芋道源码 |  
总访客数 次 && 总访问量 次  
[回到首页](#)