

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告!

记得给艿艿这 3 个项目加油,添加一个 STAR 噢。

https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs

https://github.com/YunaiV/onemall

https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro

2018-01-27 数据库实体设计

数据库实体设计 —— 商品(1.3)之商品分组

艿艿目前正在做一个开源的电商项目,胖友可以 star 下。

https://gitee.com/zhijiantianya/onemall

1. 概述

本文主要分享商品模块的商品分组的数据库实体设计。

基于 有赞云提供的商品API 和 有赞微商城的商品分组 逆向猜测数据库实体。

【护脸旁白】

笔者非电商行业出身 && 非有赞工程师,所以有错误或不合理的地方,烦请斧正和探讨。 有赞是个各方面都很 NICE 的公司,推荐。

2. 背景了解

参考 《新建商品分组(即商品分类/商品标签)》。

店铺商品分类有两种分组类型:

系统内置

- 。 最热商品:店内所有商品(不包括列表中隐藏的商品),系统根据商品被浏览、购买情况对商品排序。
- 最新商品:店内所有商品(不包括列表中隐藏的商品),新发布的商品排在前面。
- 列表中隐藏: 此类商品将在商品列表中隐藏
- 。 其他: 店内所有无商品分组的商品。

商家自定义

当商家添加商品时,只可以选择【列表中隐藏】和【商家自定义】的商品分组:

即,不可以选择【最热商品】/【最新商品】/【其他】

选择 最热商品 / 最新商品 其他 列表中隐藏 商家自定义

 选择 最热商品 / 最新商品 其他 列表中隐藏 商家自定义

【商家自定义】

是

否 否

是

【列表中隐藏】 && 【商家自定义】 否

否 是

是

当店铺创建时,系统自动插入内置的商品分类。注意,商品编号都是不同的。

2.1 界面

1. 商城端-商品列表(最新商品)



预览: 手机版 PC版

最新商品



测试商品三

¥ 1.00





测试商品一

¥ 1.00





测试商品四

¥ 1.00



3. 商城端-商品详情编辑页

1. 编辑基

商品类型

实物商品 (物流发货)

▶ 更多设置

基本信息

* 商品名:

测试商品二

分享描述:

微信分享给好友时会显示,建议36个字以内

* 商品图:



+添加图片

建议尺寸: 800*800像素, 你可以拖拽图片调整

- ◎ 首页
- □ 店铺装修
- 図 商品

商品管理

分类管理

- **១** 订单
- 国 客户消息
- 🗅 收入
- 2 笔记
- 户 营销
- ⇔ 设置

分类管理

分类名称

▼ 第二个分类

+添加

▼ 第一级分类

小雨

小菜

+添加



数据库实体 3.

整体实体类关系如下图:

3.1 ItemTag

/**

ItemTag ,商品分组。

```
/**
* 编号,自增
private Integer id;
/**
* 别名
* 系统生成,作为唯一标识。例如,2fpa62tbms19h
private String alias;
/**
* 店铺编号
*/
private Integer shopld;
/**
* 名称
*/
private String title;
/**
* 状态
* 1-正常
* 2-删除
*/
private Integer status;
* 默认类型
* 0-商家自定义
* 2-最新商品 https://help.youzan.com/qa#/menu/2149/detail/1185?_k=825jlx
* 3-最热商品 https://help.youzan.com/qa#/menu/2149/detail/1185?_k=825jlx
* 4-列表中隐藏
private Integer isDefault;
/**
* 商品数量
private Integer itemCount;
* 模板元素数组
* JSON 格式,数组,每个元素为 [@link cn. iocoder.doraemon.itemgroup.item.entity.vo.AbstractItemTemplateElementVO] 的多
private String data;
/**
* 创建时间
private Date createTime;
/**
* 更新时间
private Date updateTime;
```

```
* 删除时间
*/
private Date deleteTime;
```

id ,商品分组编号,自增。

shopId ,店铺编号。

status , 状态。删除时, 标记 status = 2 。

isDefault ,默认类型。

- 。 商家自定义
- 。 系统内置: 其他/最新商品/最热商品/列表中隐藏。参见 <u>《最热/最热分组能否自定义</u> ? 》 。

itemCount , 商品数量统计。

data ,data ,模板元素数组,JSON 格式化成字符串(实际无根据元素进行检索,所以可以这么做)。其中,每个元素为 Abstract I tem Temp | ate E | ement VO 的子类。



3.1.1 ConfigElementVO

ConfigElementVO , 配置元素 VO 。

```
private static final String TYPE = "config";

/**
 * 分组标题
 */
private String title;
/**
 * 是否页面上显示商品分组名称
 *
 * 0-不显示
 * 1-显示
 */
private Integer showTagTitle;
/**
```

```
* 第一优先级
* 0-序号越大越靠前
* 3-最热的排在前面
*/
private Integer firstPriority;
/**
* 第二优先级
* 1-创建时间越晚越靠前
* 2-创建时间越早越靠前
* 3-最热的排在前面
*/
private Integer secondPriority;
/**
* 富文本编辑器
*/
private String content;
/**
* 列表样式
* 0-大图
* 1-小图
* 2-一大两小
* 3-详细列表
*/
private Integer size;
/**
* 商品样式
* 0-卡片样式
* 1-瀑布流
* 2-极简样式
* 3-促销
*/
private Integer sizeType;
/**
* 是否显示购买按钮
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer buyBtn;
/**
* 显示购买按钮的样式
* 1-样式1
* 2-样式2
* 3-样式3
* 4-样式4
*/
private Integer buyBtnType;
/**
* 显示购物车图标
* 0-不显示
* 1-显示
private Integer cart;
/**
```

```
* 是否显示商品标题
* 0-不显示
* 1-显示
private Integer showTitle;
* 是否显示商品简介
* 0-不显示
* 1-显示
private Integer showSubTitle;
* 是否显示商品价格
* 0-不显示
* 1-显示
private Integer price;
```

type = config °



firstPriority / secondPriority ,第一、二优先级。系统内置的商品分组不可编辑该字段。content ,富文本编辑器。 其他字段类似 | temTemplateGoodsListElementVO 类。

3.1.2 其他 Element VO

参见 <u>《数据库实体设计 —— 商品(1.2)之商品》「3.3 AbstractItemTemplateElementVO」</u> ,有详细分享。

3.2 ItemTagReference

ItemTagReference ,商品分组引用。一个商品可以有多个商品分组。

```
/**
* 店铺编号
private Integer shopld;
/**
* 商品编号
private Integer itemId;
/**
* 商品分组编号
private Integer tagld;
/**
* 状态
* 1-正常
* 2-删除
private Integer status;
/**
* 添加时间
*/
private Date addTime;
```

status , 状态。当商品取消设置某个商品分组时, 标记 status = 2 。

4. API

基于如下整理 API 类。

<u>有赞微商城的商品分组</u>

4.1 ItemTagAPI

ItemTagAPI ,商品分组 API 。

```
* 商品分组 API
* public interface ItemTagAPI {
```

666. 彩蛋

简单水更一篇文章。

文章目录

- 1. 1. 1. 概述
- 2. 2. 背景了解
 - 1. 2.1. 2.1 界面
- 3. 3. 数据库实体
 - 1. <u>3.1. 3.1 ItemTag</u>
 - 1. <u>3.1.1. 3.1.1 ConfigElementVO</u>
 - 2. <u>3.1.2. 3.1.2 其他 ElementVO</u>
 - 2. 3.2. 3.2 ItemTagReference
- 4. <u>4. 4. API</u>
- 5. 5. 666. 彩蛋

2014 - 2023 芋道源码 | 总访客数 次 && 总访问量 次 回到首页