



[返回首页](#)

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告！

记得给芳芳这 3 个项目加油，添加一个 STAR 噢。

<https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs>

<https://github.com/YunaiV/onemall>

<https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro>

2019-06-05

[Dubbo](#)

精尽 Dubbo 源码解析 —— 日志适配

本文基于 Dubbo 2.6.1 版本，望知悉。

1. 概述

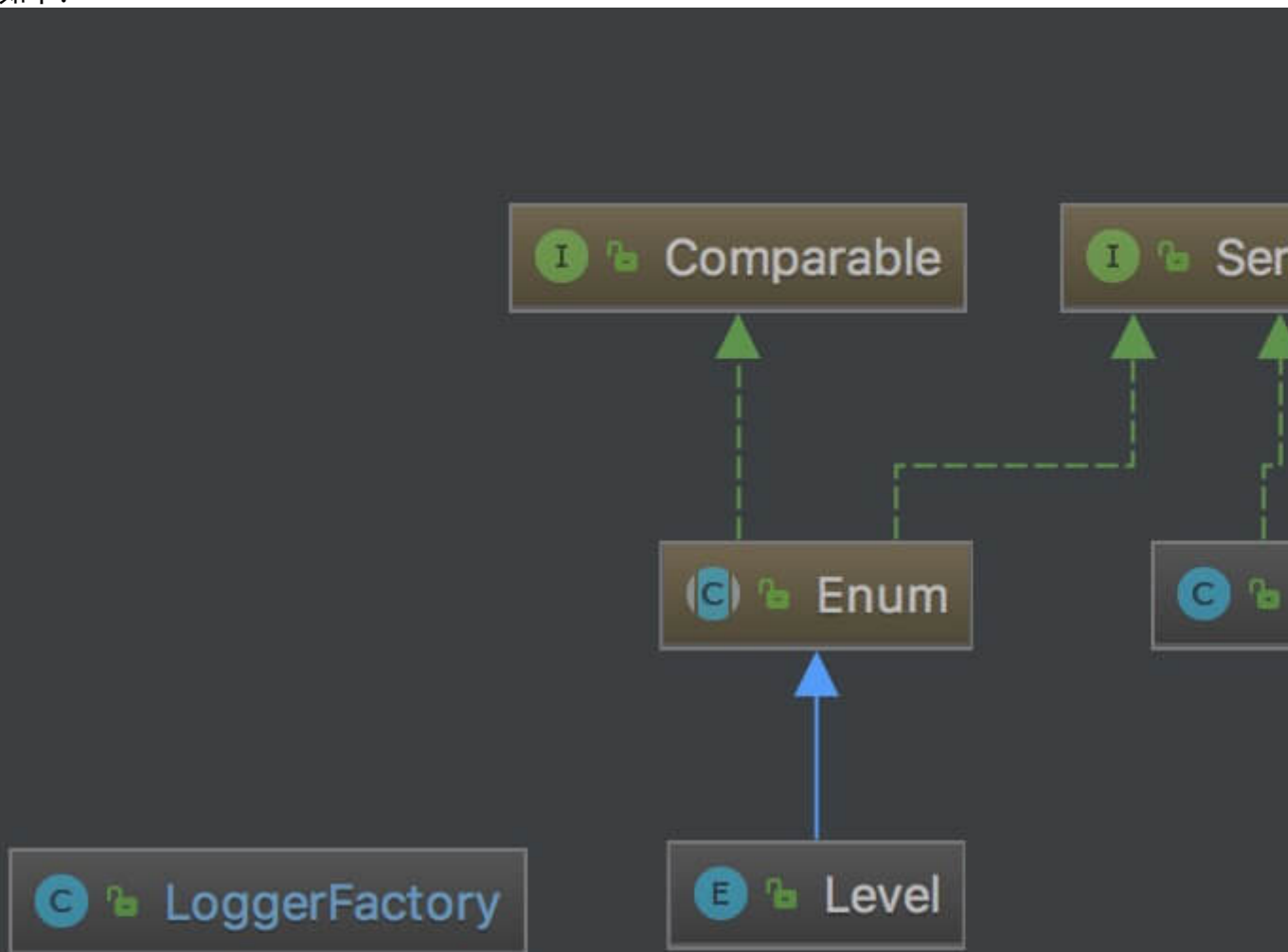
本文分享 Dubbo 的日志适配，对应文档为：

[《Dubbo 用户指南 —— 日志适配》](#)

[《Dubbo 开发指南 —— 日志适配拓展》](#)

自 2.2.1 开始，dubbo 开始内置 log4j、slf4j、jcl、jdk 这些日志框架的适配 [1](#)

整体类图如下：



2. LoggerFactory

`com.alibaba.dubbo.common.logger.LoggerFactory`，是 `com.alibaba.dubbo.common.logger.Logger` 的工厂类。

2.1 构造方法

```
/**
 * 已创建的 Logger 对应的映射
 *
 * key: 类名
 */
private static final ConcurrentMap<String, FailsafeLogger> LOGGERS = new ConcurrentHashMap<String, FailsafeLogger>();
/**
 * 当前使用的 LoggerAdapter 日志适配器
 */
private static volatile LoggerAdapter LOGGER_ADAPTER;

private LoggerFactory() {}
```

通过设置的 `LOGGER_ADAPTER`，创建对应的 `com.alibaba.dubbo.common.logger.Logger` 实现类，添加到 `LOGGERS` 中。下文，我们会详细解析。

2.2 setLoggerAdapter

`#setLoggerAdapter(String loggerAdapter)` 静态方法，设置 `LoggerAdapter`，代码如下：

```
public static void setLoggerAdapter(String loggerAdapter) {
    if (loggerAdapter != null && loggerAdapter.length() > 0) {
        setLoggerAdapter(ExtensionLoader.getExtensionLoader(LoggerAdapter.class).getExtension(loggerAdapter));
    }
}
```

根据拓展名（注意，不是类名），获得对应的 `LoggerAdapter` 实现类。并调用 `#setLoggerAdapter(LoggerAdapter)` 方法，设置 `LoggerAdapter` 对象。代码如下：

```
1: public static void setLoggerAdapter(LoggerAdapter loggerAdapter) {
2:     if (loggerAdapter != null) {
3:         // 获得 Logger 对象，并打印日志，提示设置后的 LoggerAdapter 实现类
4:         Logger logger = loggerAdapter.getLogger(LoggerFactory.class.getName());
5:         logger.info("using logger: " + loggerAdapter.getClass().getName());
6:         // 设置 LOGGER_ADAPTER 属性
7:         LoggerFactory.LOGGER_ADAPTER = loggerAdapter;
8:         // 循环，将原有已经生成的 LOGGER 缓存对象，全部重新生成替换
9:         for (Map.Entry<String, FailsafeLogger> entry : LOGGERS.entrySet()) {
10:             entry.getValue().setLogger(LOGGER_ADAPTER.getLogger(entry.getKey()));
11:         }
12:     }
13: }
```

第 3 至 5 行：调用 `LoggerAdapter#getLogger(String key)` 方法，获得 `LoggerFactory` 的对应

Logger 实现对象。然后，打印日志，提示设置后的 LoggerAdapter 实现类名。

LoggerAdapter 相关，在 [\[3. LoggerAdapter\]](#) 详细解析。

第 7 行：设置 LOGGER_ADAPTER 属性。

第 8 至 11 行：循环 LOGGERS，调用 LoggerAdapter#getLogger(String key) 方法，重新生成 LOGGER，进行替换。

2.2.1 静态代码块

在 LoggerFactory 的静态代码块，会根据 “logger” 配置项，调用 #setLoggerAdapter(LoggerAdapter) 方法，进行设置 LOGGER_ADAPTER 属性。代码如下：

```
static {
    // 获得 “logger” 配置项
    String logger = System.getProperty("dubbo.application.logger");
    // 根据配置项，进行对应的 LoggerAdapter 对象
    if ("slf4j".equals(logger)) {
        setLoggerAdapter(new Slf4jLoggerAdapter());
    } else if ("jcl".equals(logger)) {
        setLoggerAdapter(new JclLoggerAdapter());
    } else if ("log4j".equals(logger)) {
        setLoggerAdapter(new Log4jLoggerAdapter());
    } else if ("jdk".equals(logger)) {
        setLoggerAdapter(new JdkLoggerAdapter());
    } else {
        // 未配置，按照 log4j > slf4j > apache common logger > jdk logger
        try {
            setLoggerAdapter(new Log4jLoggerAdapter());
        } catch (Throwable e1) {
            try {
                setLoggerAdapter(new Slf4jLoggerAdapter());
            } catch (Throwable e2) {
                try {
                    setLoggerAdapter(new JclLoggerAdapter());
                } catch (Throwable e3) {
                    setLoggerAdapter(new JdkLoggerAdapter());
                }
            }
        }
    }
}
```

代码易懂，看注释。

该方法适用于 LoggerFactory 未加载时，调用 System#setProperty("dubbo.application.logger", logger) 的初始化。

2.2.2 ApplicationConfig

ApplicationConfig 里，有 #setLogger(String logger) 方法，调用 #setLoggerAdapter(LoggerAdapter) 方法，进行设置 LOGGER_ADAPTER 属性。代码如下：

```
private String logger;

public void setLogger(String logger) {
    this.logger = logger;
    // 设置 LoggerAdapter
```

```

        LoggerFactory.setLoggerAdapter(logger);
    }

```

通过如下方式配置时，都会调用该方法：

1. 命令行

```
java -Ddubbo.application.logger=log4j
```

2. 在 dubbo.properties 中指定

```
dubbo.application.logger=log4j
```

3. 在 dubbo.xml 中配置

```
<dubbo:application logger="log4j" />
```

2.3 getLogger

`#getLogger(...)` 方法，优先从 LOGGERS 中，获得对应的 Logger 对象。若不存在，则进行创建，并进行缓存到 LOGGERS 中。代码如下：

```

public static Logger getLogger(Class<?> key) {
    // 从缓存中，获得 Logger 对象
    FailsafeLogger logger = LOGGERS.get(key.getName());
    // 不存在，则进行创建，并进行缓存
    if (logger == null) {
        LOGGERS.putIfAbsent(key.getName(), new FailsafeLogger(LOGGER_ADAPTER.getLogger(key)));
        logger = LOGGERS.get(key.getName());
    }
    return logger;
}

public static Logger getLogger(String key) {
    // 从缓存中，获得 Logger 对象
    FailsafeLogger logger = LOGGERS.get(key);
    // 不存在，则进行创建，并进行缓存
    if (logger == null) {
        LOGGERS.putIfAbsent(key, new FailsafeLogger(LOGGER_ADAPTER.getLogger(key)));
        logger = LOGGERS.get(key);
    }
    return logger;
}

```

FailsafeLogger，我们在 [\[4.1 FailsafeLogger\]](#) 中详细解析。

2.4 setLevel

`#setLevel(Level level)` 方法，设置日志级别。代码如下：

```
public static void setLevel(Level level) {
    LOGGER_ADAPTER.setLevel(level);
}
```

2.5 getLevel

#getLevel() 方法，获得日志级别。代码如下：

```
public static Level getLevel() {
    return LOGGER_ADAPTER.getLevel();
}
```

2.6 getFile

#getFile() 方法，获得当前日志文件。代码如下：

```
public static File getFile() {
    return LOGGER_ADAPTER.getFile();
}
```

3. LoggerAdapter

com.alibaba.dubbo.common.logger.LoggerAdapter ，Logger 适配器接口，负责对接不同日志库的 LoggerFactory 。接口方法如下：

```
Logger getLogger(Class<?> key);
Logger getLogger(String key);

Level getLevel();
void setLevel(Level level);

File getFile();
void setFile(File file);
```

3.1 Log4jLoggerAdapter

com.alibaba.dubbo.common.logger.log4j.Log4jLoggerAdapter ，实现 LoggerAdapter 接口，log4j 的 LoggerAdapter 实现类。

3.1.1 构造方法

```
/**
 * Root Logger 的文件，在构造方法中初始化
 */
private File file;
```

```

@SuppressWarnings("unchecked")
public Log4jLoggerAdapter() {
    try {
        // 获得 Root Logger 对象
        org.apache.log4j.Logger logger = LogManager.getRootLogger();
        if (logger != null) {
            // 循环每个 Logger 对象的 Appender 对象
            Enumeration<Appender> appenders = logger.getAllAppenders();
            if (appenders != null) {
                while (appenders.hasMoreElements()) {
                    // 当且仅当 FileAppender 时
                    Appender appender = appenders.nextElement();
                    if (appender instanceof FileAppender) {
                        FileAppender fileAppender = (FileAppender) appender;
                        String filename = fileAppender.getFile();
                        file = new File(filename);
                        break;
                    }
                }
            }
        }
    } catch (Throwable t) {
    }
}

```

file 属性，通过构造方法，进行初始化。

3.1.2 getLogger

```

@Override
public Logger getLogger(Class<?> key) {
    return new Log4jLogger(LogManager.getLogger(key));
}

@Override
public Logger getLogger(String key) {
    return new Log4jLogger(LogManager.getLogger(key));
}

```

先调用 `org.apache.log4j.LogManager#getLogger(...)` 方法，获得 `org.apache.log4j.Log` 对象。
 再将 `org.apache.log4j.Log` 对象作为方法参数，创建 `com.alibaba.dubbo.common.logger.log4j.Log4jLogger` 对象。

3.1.3 getLevel

```

@Override
public Level getLevel() {
    return fromLog4jLevel(LogManager.getRootLogger().getLevel());
}

```

获得 Root Logger 的日志级别。

调用 `#fromLog4jLevel(Level)`，将 Log4j 的日志级别转成 Dubbo 的日志级别。代码如下：

```

private static Level fromLog4jLevel(org.apache.log4j.Level level) {
    if (level == org.apache.log4j.Level.ALL)
        return Level.ALL;
    if (level == org.apache.log4j.Level.TRACE)
        return Level.TRACE;
    if (level == org.apache.log4j.Level.DEBUG)
        return Level.DEBUG;
    if (level == org.apache.log4j.Level.INFO)
        return Level.INFO;
    if (level == org.apache.log4j.Level.WARN)
        return Level.WARN;
    if (level == org.apache.log4j.Level.ERROR)
        return Level.ERROR;
    // if (level == org.apache.log4j.Level.OFF)
    return Level.OFF;
}

```

3.1.4 setLevel

```

@Override
public void setLevel(Level level) {
    LogManager.getRootLogger().setLevel(toLog4jLevel(level));
}

```

设置 Root Logger 的日志级别。

调用 #toLog4jLevel(Level) ， 将 Dubbo 的日志级别转成 Log4j 的日志级别。代码如下：

```

private static org.apache.log4j.Level toLog4jLevel(Level level) {
    if (level == Level.ALL)
        return org.apache.log4j.Level.ALL;
    if (level == Level.TRACE)
        return org.apache.log4j.Level.TRACE;
    if (level == Level.DEBUG)
        return org.apache.log4j.Level.DEBUG;
    if (level == Level.INFO)
        return org.apache.log4j.Level.INFO;
    if (level == Level.WARN)
        return org.apache.log4j.Level.WARN;
    if (level == Level.ERROR)
        return org.apache.log4j.Level.ERROR;
    // if (level == Level.OFF)
    return org.apache.log4j.Level.OFF;
}

```

3.1.5 getFile

```

@Override
public File getFile() {
    return file;
}

```

3.1.6 setFile

```
@Override
public void setFile(File file) {
}
```

不支持设置。

3.2 JdkLoggerAdapter

类似 Log4jLoggerAdapter ， 省略。

3.3 Slf4jLoggerAdapter

com.alibaba.dubbo.common.logger.log4j.Log4jLoggerAdapter ， 实现 LoggerAdapter 接口， slf4j 的 LoggerAdapter 实现类。

SLF4J 不同于其他日志类库，与其它日志类库有很大的不同。SLF4J (Simple logging Facade for Java) 不是一个真正的日志实现，而是一个抽象层 (abstraction layer)，它允许你在后台使用任意一个日志类库。如果是在编写供内外部都可以使用的 API 或者通用类库，那么你真不会希望使用你类库的客户端必须使用你选择的日志类库。

因此，Slf4jLoggerAdapter 的实现方法中，操作 file 和 level 属性是无用。因为，具体的 file 和 level 由真正的日志实现决定。代码如下：

```
public class Slf4jLoggerAdapter implements LoggerAdapter {

    private Level level;
    private File file;

    @Override
    public Logger getLogger(String key) {
        return new Slf4jLogger(org.slf4j.LoggerFactory.getLogger(key));
    }

    @Override
    public Logger getLogger(Class<?> key) {
        return new Slf4jLogger(org.slf4j.LoggerFactory.getLogger(key));
    }

    @Override
    public Level getLevel() { // 无用
        return level;
    }

    @Override
    public void setLevel(Level level) { // 无用
        this.level = level;
    }

    @Override
    public File getFile() { // 无用
        return file;
    }
}
```



```

    }

    @Override
    public void setFile(File file) { // 无用
        this.file = file;
    }
}

```

- 也因此，打印日志的调用栈为：Dubbo Slf4jLogger => Slf4j Logger => 真正的 Logger 实现类。

3.4 JclLoggerAdapter

类似 Slf4jLoggerAdapter ，省略。

4. Logger

com.alibaba.dubbo.common.logger.Logger ，Logger 接口。代码如下：

```

void trace(String msg);
void trace(Throwable e);
void trace(String msg, Throwable e);
void debug(String msg);
void debug(Throwable e);
void debug(String msg, Throwable e);
void info(String msg);
void info(Throwable e);
void info(String msg, Throwable e);
void warn(String msg);
void warn(Throwable e);
void warn(String msg, Throwable e);
void error(String msg);
void error(Throwable e);
void error(String msg, Throwable e);

boolean isTraceEnabled();
boolean isDebugEnabled();
boolean isInfoEnabled();
boolean isWarnEnabled();
boolean isErrorEnabled();

```

方法的定义，复制自 Apache Common Logger 。

4.1 FailsafeLogger

com.alibaba.dubbo.common.logger.support.FailsafeLogger ，实现 Logger 接口，失败安全的 Logger 实现类。

我们以 #error(String msg) 实现方法，举例子。代码如下：

```

/**
 * Dubbo Logger 对象
 */
private Logger logger;

public FailsafeLogger(Logger logger) {
    this.logger = logger;
}

@Override
public void error(String msg) {
    try {
        logger.error(appendContextMessage(msg));
    } catch (Throwable t) {
    }
}

```

即使报错，也会被 try catch 掉。

#appendContextMessage(msg) 方法，拼接 Dubbo 的 version 和 host 到日志中。代码如下：

```

private String appendContextMessage(String msg) {
    return "[DUBBO] " + msg + ", dubbo version: " + Version.getVersion() + ", current host: " + NetUtils.getLocalHost();
}

```

其他实现方法，也类似该方法。

4.2 Log4jLogger

com.alibaba.dubbo.common.logger.log4j.Log4jLogger，实现 Logger 接口，log4j 的 Logger 实现类。

我们以 #error(String msg) 实现方法，举例子。代码如下：

```

private static final String FQCN = FailsafeLogger.class.getName();

private final org.apache.log4j.Logger logger;

public Log4jLogger(org.apache.log4j.Logger logger) {
    this.logger = logger;
}

@Override
public void error(String msg) {
    logger.log(FQCN, Level.ERROR, msg, null);
}

```

每个实现方法，调用 Log4J Logger 对象，对应的方法。
其他实现方法，也类似该方法。

4.3 JdkLogger

类似 Log4jLogger ， 省略。

4.4 Slf4jLogger

类似 Log4jLogger ， 省略。

4.5 JclLogger

类似 Log4jLogger ， 省略。

5. Level

com.alibaba.dubbo.common.logger.Level ， 日志级别枚举。代码如下：

```
public enum Level {  
  
    ALL,  
    TRACE,  
    DEBUG,  
    INFO,  
    WARN,  
    ERROR,  
    OFF  
  
}
```

666. 彩蛋

欢迎加入我的知识星球，一起交流、探索

芋道快速开发平台 Boot + C

微信扫码加入星球

知识星球



《Dubbo 源码解析 73 篇》

《Netty 源码解析 61 篇》

《Spring MVC 源码解析 15 篇》

《MyBatis 源码解析 34 篇》

一般情况下，我们使用 slf4j ，并使用 slf4j 对应的适配库。具体可参考： [《dubbo应用配置logback日志》](#) 。

文章目录

1. [1. 1. 概述](#)
2. [2. 2. LoggerFactory](#)
 1. [2.1. 2.1 构造方法](#)
 2. [2.2. 2.2 setLoggerAdapter](#)
 1. [2.2.1. 2.2.1 静态代码块](#)
 2. [2.2.2. 2.2.2 ApplicationConfig](#)
 3. [2.3. 2.3 getLogger](#)
 4. [2.4. 2.4 setLevel](#)
 5. [2.5. 2.5 getLevel](#)
 6. [2.6. 2.6 getFile](#)
3. [3. 3. LoggerAdapter](#)
 1. [3.1. 3.1 Log4jLoggerAdapter](#)
 1. [3.1.1. 3.1.1 构造方法](#)
 2. [3.1.2. 3.1.2 getLogger](#)
 3. [3.1.3. 3.1.3 getLevel](#)
 4. [3.1.4. 3.1.4 setLevel](#)
 5. [3.1.5. 3.1.5 getFile](#)
 6. [3.1.6. 3.1.6 setFile](#)
 2. [3.2. 3.2 JdkLoggerAdapter](#)
 3. [3.3. 3.3 Slf4jLoggerAdapter](#)
 4. [3.4. 3.4 JclLoggerAdapter](#)
4. [4. 4. Logger](#)
 1. [4.1. 4.1 FailsafeLogger](#)
 2. [4.2. 4.2 Log4jLogger](#)
 3. [4.3. 4.3 JdkLogger](#)
 4. [4.4. 4.4 Slf4jLogger](#)
 5. [4.5. 4.5 JclLogger](#)
5. [5. 5. Level](#)
6. [6. 666. 彩蛋](#)