



[返回首页](#)

[芋道源码](#) —— [知识星球](#)

我是一段不羁的公告！

记得给芳芳这 3 个项目加油，添加一个 STAR 噢。

<https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs>

<https://github.com/YunaiV/onemall>

<https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro>

2018-01-23

[数据库实体设计](#)

数据库实体设计 —— 商品（1.2）之商品详情

芳芳目前正在做一个开源的电商项目，胖友可以 star 下。

<https://gitee.com/zhijiantianya/onemall>

1. 概述

本文主要分享商品模块的商品详情的数据库实体设计。

基于 [有赞云提供的商品API](#) 和 [有赞微商城的商品管理](#) 逆向猜测数据库实体。

【护脸旁白】

笔者非电商行业出身 && 非有赞工程师，所以有错误或不合理的地方，烦请斧正和探讨。

有赞是个各方面都很 NICE 的公司，[推荐](#)。

2. 背景了解

参考 [《如何使用商品页模版》](#)。

当我们打开某个商品时，商品详情页示意图如下：

详情页结构示意图

基本信息区

显示商品主图、价格等信息

顶部模版内容

商品详情区

每个商品独立编辑

底部模版内容

基本信息区：显示商品主页、价格等信息

顶部模板内容

商品详情区，每个商品独立编辑

底部模板内容

所以商品详情页涉及商品的详情和商品引用的模板。

2.1 界面

1. 商城端-商品详情页



2. 商城端-商品页模板编辑页



3. 商城端-商品详情编辑页



商品页模版：

普通版



刷新 | 新建 | 什

商品详情效果预览

123321

我们可以看出，有赞在常用的富文本的组件上，增加了大量易用的组件，提升商家运营的能力和空间。这点笔者觉得，非常值得借鉴与学习。

良心如笔者，如下是其他电商平台的商品详情编辑页：

微店

商品详情

根据商品图片和标题

自动生成



手机端描述



使用文本编辑



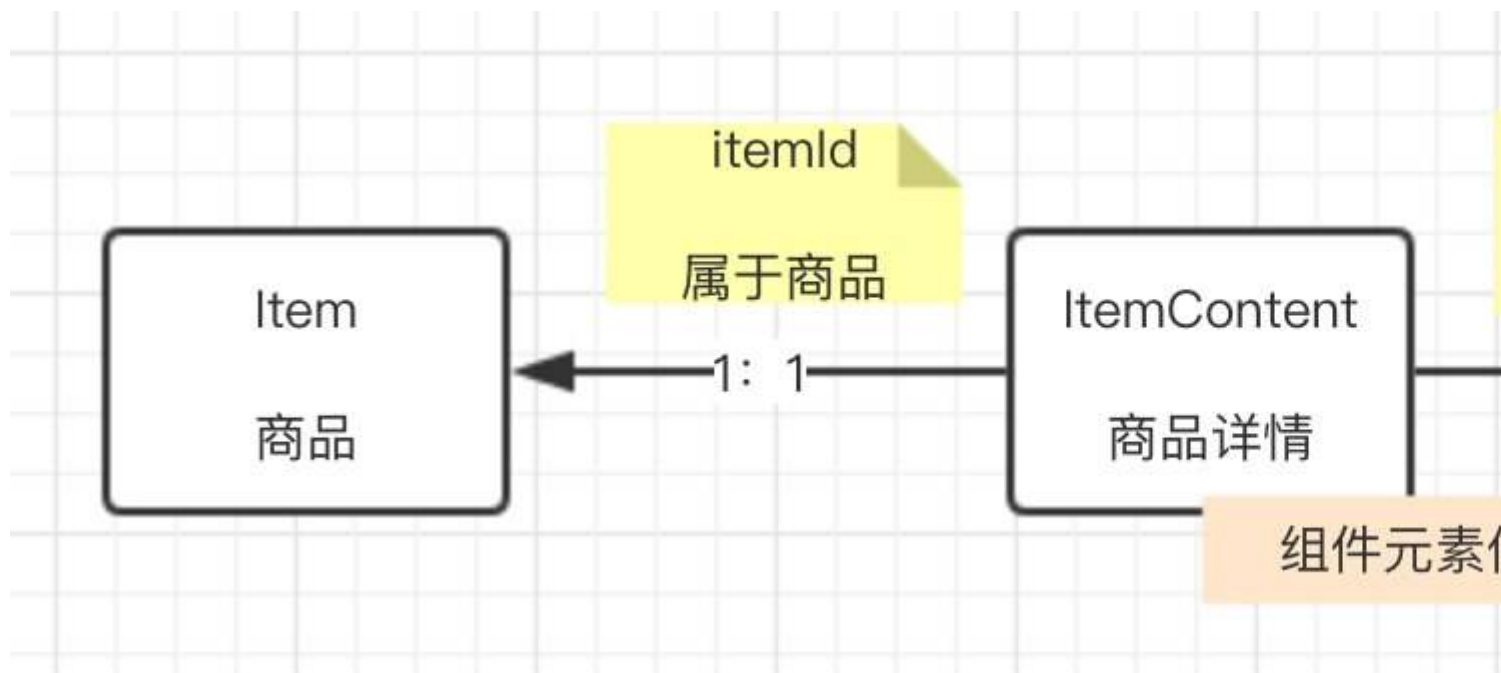
使用神笔模板编辑



导入电脑端描述

3. 数据库实体

整体实体类关系如下图：



全部实体在 [Github 商品实体目录](#) 下可见。

基情提示：

涉及的组件的 V0 类较多，可能比较像流水账。

胖友可以快速浏览，后面看看感兴趣的组件的 V0 类。

3.1 ItemTemplate

[ItemTemplate](#)，商品页面模板。

```
/**
 * 编号 —— 普通版（内置）
 */
private static final Integer ID_STYLE_1 = - 1;
/**
 * 编号 —— 普通简洁版（内置）
 */
private static final Integer ID_SYTLE_2 = -2;

/**
 * 模板编号
 */
private Integer id;
/**
 * 别名
 *
 * 系统生成，作为唯一标识。例如，2fpa62tbmsl9h
 */
private String alias;
/**
```

```

    * 店铺编号
    */
private Integer shopId;
/**
    * 标题
    */
private String title;
/**
    * 是否展示
    */
private Boolean isDisplay;
/**
    * 状态
    *
    * 1-正常
    * 2-删除
    */
private Integer status;
/**
    * 模板元素数组
    *
    * JSON 格式，数组，每个元素为 {@link cn.iocoder.doraemon.itemgroup.item.entity.vo.AbstractItemTemplateElementVO} 的实现类
    */
private String data;
/**
    * 添加时间
    */
private Date addTime;
/**
    * 最后更新时间
    */
private Date updateTime;
/**
    * 删除时间
    */
private Date deleteTime;

```

id ，模板编号。系统内置了两套基础的模板：

- ID_STYLE_1 ，普通版



- ID_SYTLE_2 ， 普通简洁版



shopId ， 店铺编号。每个店铺可配置属于自己的模板。

isDisplay ， 是否展示。目前猜测（目前在接口上看到有该字段，管理页面里面实际不存在相关操作），可能内置的模板不展示。

status ， 状态，包含正常和删除。笔者的习惯，对于未来可能出现新的状态的情况，笔者使用 Integer 而不 Boolean ， 例如此处可能出现关闭状态（ status = 3 ）。

data ， 模板元素数组，JSON 格式化成字符串（实际无根据元素进行检索，所以可以这么做）。其中，每个元素为 [AbstractItemTemplateElementVO](#) 的子类。



3.1.1 AbstractItemTemplateElementV0

[AbstractItemTemplateElementV0](#) ，商品页面模板元素 V0 抽象类。

```
/**
 * 类型
 */
private String type;
```

type ，类型。每种模板元素对应一个 type 枚举。笔者在实际抓取接口中发现，type = config 的情况，实际会对应多种模板元素，并且实际无共同性，所以笔者将它们分成两类：

- 通用组件：例如



- 模块独有组件：例如



友情提示

通用组件，在 [\[3.3 AbstractItemTemplateElementV0\]](#) 分享
模块独有组件，在各自模块的文章小节里分享。

3.1.2 ConfigElementV0

[ConfigElementV0](#) ，配置元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "config";
```

```
/**
```

```
 * 标题
```

```
 */
```

```
private String title;
```

```
/**
```

```
 * 模板样式
```

```
 *
```

```
 * 0-普通版
```

```
 * 1-普通简洁版
```

```
 */
```

```
private Integer templateStyle;
```

type = config 。

title ，标题。和 ItemTemplate 的 title 字段一致。

templateStyle ，模板样式。



3.1.3 GoodsTemplateSplitElementV0

[GoodsTemplateSplitElementV0](#) ，商品详情区元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "goods_template_split";
```

type = goods_template_split 。

作为商品详情区的占位元素。

商品详情区

3.2 ItemContent

[ItemContent](#) ，商品详情。

```
/**
 * Item 编号
 *
 * {@link Item#id}
 */
private Integer id;
/**
 * 商品描述。
 *
 * 字数要大于5个字符，小于25000个字符，受违禁词控制
 */
private String desc;
/**
 * 商品页模板编号
 */
private Integer templateId;
/**
 * 模板元素数组
 *
 * JSON 格式，数组，每个元素为 {@link cn.iocoder.doraemon.itemgroup.item.entity.vo.AbstractItemTemplateElementVO} 的实现类
 */
private String data;
```

id ，Item 编号，1: 1 指向对应的 Item 。

desc ，商品描述，HTML 富文本。考虑到数据库性能，单独成 ItemContent 表。

templateId ，ItemTemplate 编号。

data ，模板元素数组，JSON 格式化成字符串（实际无根据元素进行检索，所以可以这么做）。其中，每个元素为 [AbstractItemTemplateElementVO](#) 的子类。

基础组件

富文本

商品

商品列表

图片广告

魔方

橱窗

文本导航

图片导航

关联链接

标题

营销组件

营销活动

相比【商品页模板

3.2.1 ConfigElementV0

[ConfigElementV0](#) ，配置元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "config";
```

```
/**
```

```
 * 商品描述
```

```
 */
```

```
private String content;
```

type = config 。

content ，标题。和 ItemContent 的 desc 字段一致。

富文本编辑器基于 [ueditor](#) 定制。

商品详情效果预览

123321

3.3 AbstractItemTemplateElementV0

3.3.1 ItemTemplateRichTextElementV0

[ItemTemplateRichTextElementV0](#) ，富文本元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "rich_text";

/**
 * 是否全屏
 */
private Boolean fullscreen;
/**
 * 富文本
 */
private String content;
/**
 * 背景色
 */
private String color;
```

type = rich_text 。

点此编辑『富文本』内容 ——>

你可以对文字进行加粗、斜体、下划线、~~删除线~~、文字颜色、背景色、以及字号大小等简单排版操作。

还可以在这里加入表格了

中奖客户	发放奖品	备注
猪猪	内测码	已经发放
大麦	积分	领取地址

也可在这里插入图片、并对图片加上超级

3.3.2 ItemTemplateImageAdElementV0

[ItemTemplateImageAdElementV0](#)，图片广告元素 V0。

```
/**
 * 显示方式
 *
 * 0-折叠轮播
 * 1-分开显示
 */
private Integer showMethod;
/**
 * 显示大小
 *
 * 0-大图
 * 1-小图
 */
private Integer size;
/**
 * 元素高度
 */
private Integer height;
/**
 * 选项元素数组
 *
 * JSON 格式，数组，每个元素为 {@link SelectionElementV0}
 */
private String subEntrys;
```

type = rich_text。



subEntrys , [SelectionElementV0](#) 数组, JSON 格式化成字符串。代码如下:

- linkTitle 等为冗余字段。验证测试过程如下: 1) 选择一个商品作为 SelectionElementV0 ; 2) 修改商品的标题; 3) SelectionElementV0 的链接标题未变。
- 当然, 实际上也没必要更新, 因为页面不展示这些字段对应的内容。
- 另外, 下面我们看到的 SelectionElementV0 也是相似情况。

3.3.3 ItemTemplateCubeElementV0

[ItemTemplateCubeElementV0](#) , 魔方元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "cube2";

/**
 * 魔方高度
 */
private Integer layoutHeight;
/**
 * 魔方宽度
 */
private Integer layoutWidth;
/**
 * 选项元素数组
 *
 * JSON 格式, 数组, 每个元素为 {@link SelectionElementV0}
 */
private String subEntrys;
/**
 * 生成的魔方的 HTML 内容
 *
 * 例如:
 * <tr>
 *     <td class="not-empty cols-1 rows-3 " colspan="1" rowspan="3" data-index="0">
 *         <a href="https://h5.youzan.com/v2/showcase/feature?alias=akn9lyHRly"> 
 *         
 *     </td>
 *     <td class="not-empty cols-1 rows-3 " colspan="1" rowspan="3" data-index="2">
 *         
 *     </td>
 * </tr>
 * <tr>
 *     <td id="sbtd" style="display:none;"></td></tr><tr><td id="sbtd" style="display:none;"></td>
 * </tr>
 * <tr>
 *     <td class="empty" data-x="0" data-y="3"></td>
 *     <td class="empty" data-x="1" data-y="3"></td>
 *     <td class="empty" data-x="2" data-y="3"></td><td class="empty" data-x="3" data-y="3"></td>
 * </tr>
 */
private String tableContent;
```

type = cube2 。

可以在魔方中添加指定大小的方块



subEntrys , [SelectionElementV0](#) 数组, JSON 格式化成字符串。

3.3.4 ItemTemplateTextNavElementV0

[ItemTemplateTextNavElementV0](#) , 文本导航元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "text_nav";

/**
 * 展示方式
 *
 * 0-默认 (目前就这一种)
 */
private Integer showMethod;
/**
 * 选项元素数组
 *
 * JSON 格式, 数组, 每个元素为 {@link SelectionElementV0}
 */
private String subEntrys;
```

type = text_nav 。



subEntrys , [SelectionElementV0](#) 数组, JSON 格式化成字符串。

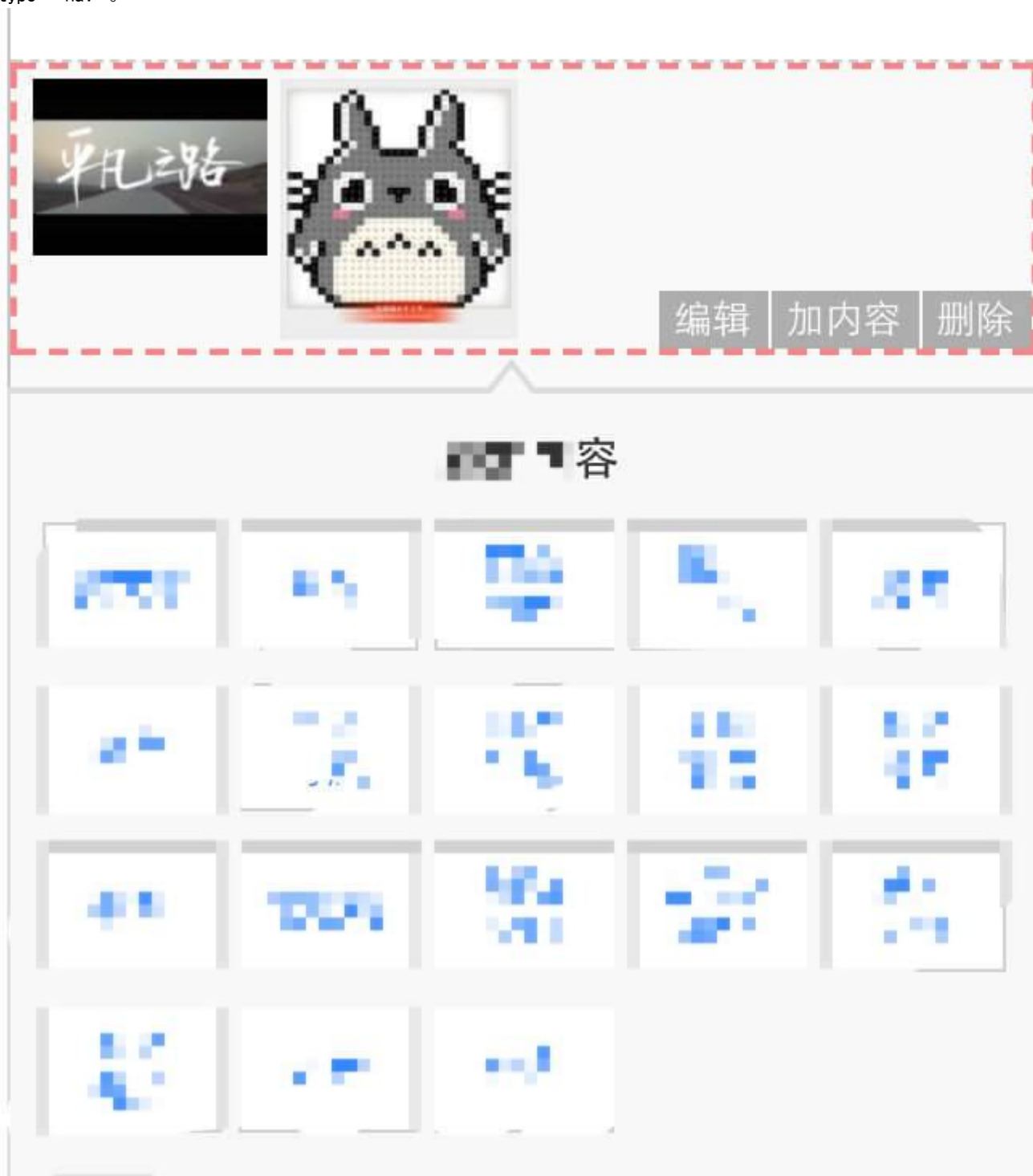
3.3.5 ItemTemplateImageNavElementV0

[ItemTemplateImageNavElementV0](#) , 图片导航元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "nav";

/**
 * 选项元素数组
 *
 * JSON 格式, 数组, 每个元素为 {@link ItemTemplateTextNavElementV0.SelectionElementV0}
 */
private String subEntrys;
```

type = nav 。



subEntrys ， [SelectionElementV0](#) 数组，JSON 格式化成字符串。

3.3.6 ItemTemplateShowCaseElementV0

[ItemTemplateShowCaseElementV0](#) ， 橱窗元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "showcase";

/**
 * 橱窗标题名
 */
private String title;
/**
 * 显示方式
 *
 * 0-保留
 * 1-三列
 */
private Integer mode;
/**
 * 图片间隙
 *
 * 0-保留
 * 1-消除
 */
private Integer withoutSpace;
/**
 * 内容区标题
 */
private String bodyTitle;
/**
 * 内容区说明
 */
private String bodyDesc;
/**
 * 选项元素数组
 *
 * JSON 格式，数组，每个元素为 {@link SelectionElementV0}
 */
private String subEntrys;
```

type = nav 。



subEntrys ， [SelectionElementV0](#) 数组，JSON 格式化成字符串。

3.3.7 ItemTemplateTitleElementV0

[ItemTemplateTitleElementV0](#) ，商品页面模板标题元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "title";

/**
 * 标题模板
 *
 * 1-传统样式
 * 使用 {@link #subEntrys} 字段
 * 2-模仿微信图文页样式
 * 使用 "wx_" 前缀的字段们
 */
private Integer titleTemplate;
/**
 * 标题名
 */
private String title;
/**
 * 副标题
 */
private String subTitle;
/**
 * 展示方式
 *
 * 0-居左显示
 * 1-居中显示
 * 2-居右显示
 */
private Integer showMethod;
/**
 * 背景色
 */
private String color;
/**
 * 选项元素数组
 *
 * JSON 格式，数组，每个元素为 {@link SelectionElementV0}
 */
private String subEntrys;
/**
 * wx 作者
 */
private String wxTitleAuthor;
/**
 * wx 日期
 */
private Date wxTitleDate;
/**
 * wx 链接标题
 */
private String wxTitleLink;
/**
 * wx 标题链接类型
 *
 * 0-引导关注

```

```
* 1-其他链接
*/
private Integer wxTitleLinkType;
/**
 * wx 链接
 */
private WxLink wxLink;
```

type = title 。

该元素有两种模板样式，根据 titleTemplate 判断样式：

- 传统样式，使用 title、subTitle、showMethod、color、subEntrys 等字段。



- 。模仿微信图文页样式，使用 `title`、`wx_` 前缀等字段们。



[SelectionElementV0](#)

[WxLinkV0](#)

3.3.8 ItemTemplateAudioElementV0

[ItemTemplateAudioElementV0](#)，语音元素 V0。

```
private static final String TYPE = "audio";
```

```

/**
 * 样式
 *
 * 0-模仿微信对话样式
 * 1-简易音乐播放器
 */
private Integer style;
/**
 * 语音
 */
private String audio;
/**
 * 气泡头像
 */
private String avatar;
/**
 * 气泡位置
 *
 * 0-居左
 * 1-居右
 */
private Integer bubble;
/**
 * 是否循环
 *
 * 0-否
 * 1-是
 */
private Integer loop;
/**
 * 播放
 *
 * 0-暂停后再恢复播放时，从头开始
 * 1-暂停后再恢复播放时，从暂停位置开始
 */
private Integer reload;
/**
 * 标题
 */
private String title;

```

type = audio 。

该元素有两种模板样式，根据 style 判断样式：

- 模仿微信对话样式



- ## ○ 简易音乐播放器



3.3.9 ItemTemplateNoticeElementV0

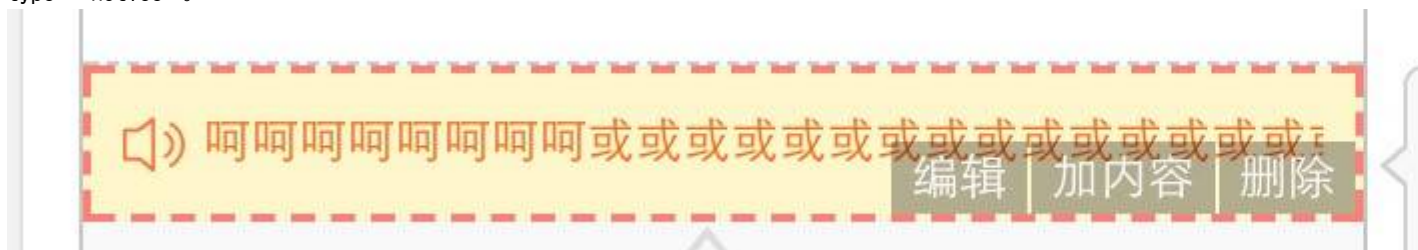
ItemTemplateNoticeElementV0 ， 通知元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "notice";
```

```
/**
 * 内容
 */
```

```
private String content;
```

```
type = notice ○
```



3.3.10 ItemTemplateLineElementV0

[ItemTemplateLineElementV0](#) ，商品页面模板辅助线元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "line";
```

```
/**
```

```
 * 背景色
```

```
 */
```

```
private String color;
```

```
/**
```

```
 * 样式
```

```
 *
```

```
 * solid 实线
```

```
 * dashed 虚线
```

```
 * dotted 点线
```

```
 */
```

```
private String lineType;
```

```
/**
```

```
 * 是否左右留白
```

```
 */
```

```
private Boolean hasPadding;
```

```
type = line 。
```



3.3.11 ItemTemplateWhiteElementV0

[ItemTemplateWhiteElementV0](#) ，辅助空白元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "while";
```

```
/**
```

```
 * 空白高度，单位：像素
```

```
 */
```

```
private Integer height;
```

```
type = white 。
```

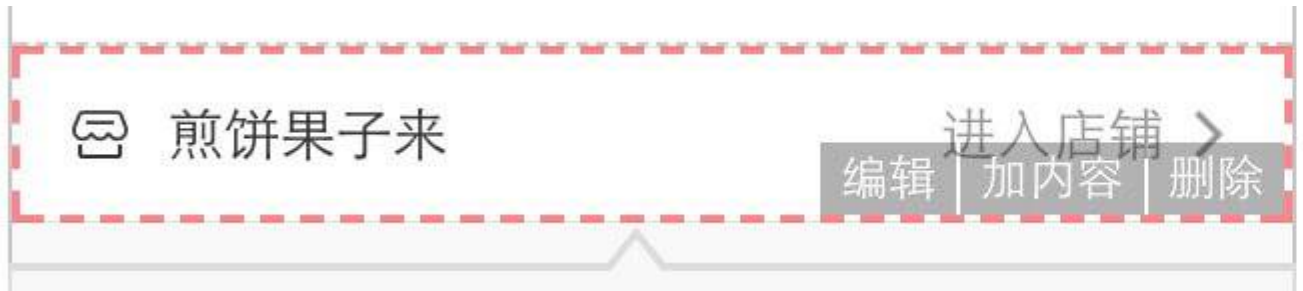


3.3.12 ItemTemplateStoreElementV0

[ItemTemplateStoreElementV0](#) ，进入店铺元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "store";
```

```
type = store 。
```



3.3.13 ItemTemplateSearchElementV0

[ItemTemplateSearchElementV0](#) ，搜索商品元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "search";
```

```
/**  
 * 背景色  
 */
```

```
private String color;
```

```
type = search 。
```



3.3.14 ItemTemplateGoodsElementV0

[ItemTemplateGoodsElementV0](#) ，商品元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "goods";
```

```
/**  
 * 列表样式  
 *  
 * 0-大图  
 * 1-小图  
 * 2-一大两小  
 * 3-详细列表  
 */
```

```
private Integer size;
```

```
/**
```

```

* 商品样式
*
* 0-卡片样式
* 1-瀑布流
* 2-极简样式
* 3-促销
*/
private Integer sizeType;
/**
* 是否显示购买按钮
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer buyBtn;
/**
* 显示购买按钮的样式
*
* 1-样式1
* 2-样式2
* 3-样式3
* 4-样式4
*/
private Integer buyBtnType;
/**
* 是否显示商品标题
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer title;
/**
* 是否显示商品简介
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer showSubTitle;
/**
* 是否显示商品价格
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer price;
/**
* 商品数组
*
* JSON 格式，数组，每个元素为 {@link Goods}
*/
private String goods;

```

type = goods 。

该元素有四种列表样式，根据 size 判断样式：

- 大图



。小图



VV视界

VIP专享



乐视视频



芒果TV



优酷



爱奇艺



VIP小说



搜狐视频

脑子不太好使

¥ 18.80



熊猫有礼



山核桃仁

熊猫有礼 临安新货山核桃仁 口口香酥脆，

¥ 88.00

[编辑](#)[加内容](#)[删除](#)

添加内容

。一大两小



VV视界

VIP专享



乐视视频



芒果TV



优酷

- 详细列表



脑子不太好使

¥ 18.80



熊猫有礼 临安市新货山核桃仁 口口香酥脆，一口就上瘾 100g*2罐装

¥ 88.00

[编辑](#)
[加内容](#)
[删除](#)

该元素有四种商品样式，根据 `sizeType` 判断样式。

- 此处笔者就不截图了。

`goods` ， [Goods](#) 数组，JSON 格式化成字符串。

- `Goods` 里有冗余字段，在商品更新后，冗余字段也会更新。验证测试过程如下：1) 选择一个商品作为 `Goods` ； 2) 修改商品的图片； 3) `Goods` 的图片变化。

3.3.15 ItemTemplateGoodsListElementV0

[ItemTemplateGoodsListElementV0](#) ， 商品列表元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "goods_list";
```

```
/**
```

```
 * 展示商品分组的商品数量
```

```
 */
```

```
private Integer goodsNumberType;
```

```
/**
```

```
 * 列表样式
```

```
 *
```

```
 * 0-大图
```

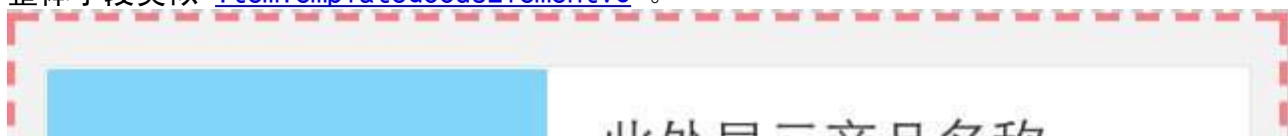
```

* 1-小图
* 2--一大两小
* 3-详细列表
*/
private Integer size;
/**
* 商品样式
*
* 0-卡片样式
* 1-瀑布流
* 2-极简样式
* 3-促销
*/
private Integer sizeType;
/**
* 是否显示购买按钮
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer buyBtn;
/**
* 显示购买按钮的样式
*
* 1-样式1
* 2-样式2
* 3-样式3
* 4-样式4
*/
private Integer buyBtnType;
/**
* 是否显示商品标题
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer title;
/**
* 是否显示商品简介
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer showSubTitle;
/**
* 是否显示商品价格
*
* 0-不显示
* 1-显示
*/
private Integer price;
/**
* 商品分组数组
*
* JSON 格式，数组，每个元素为 {@link GoodsTagElementV0}
*/
private String goods;

```

type = goods 。

整体字段类似 [ItemTemplateGoodsElementV0](#) 。



goods ， [GoodsTagElementV0](#) 数组，JSON 格式化成字符串。

- GoodsTagElementV0 里有冗余字段，在商品更新后，冗余字段不会更新。验证测试过程如下：1) 选择一个商品分组作为 GoodsTagElementV0 ； 2) 修改商品分组的名字； 3) GoodsTagElementV0 的名字不变。
 - 当然，实际上也没必要更新，因为页面不展示这些字段对应的内容。
 - 另外，商品分组下的商品发生变化时，引用的内容会发生变化。

3.3.16-1 ItemTemplateGoodsTagListElementV0

[ItemTemplateGoodsTagListElementV0](#) ， 商品分组元素 V0 的第一种。

```
private static final String TYPE = "tag_list";

/**
 * 商品分组数组
 *
 * JSON 格式，数组，每个元素为 {@link GoodsTagElementV0}
 */
private String goods;
```

type = tag_list 。



goods ， [GoodsTagElementV0](#) 数组，JSON 格式化成字符串。

- GoodsTagElementV0 里有冗余字段，在商品更新后，冗余字段会更新。验证测试过程如下：1) 选择一个商品分组作为 GoodsTagElementV0 ； 2) 修改商品分组的名字； 3) GoodsTagElementV0 的名字改变。
 - 当然，实际上有必要更新，因为页面展示这些字段对应的内容。
 - 另外，商品分组下的商品发生变化时，引用的内容会发生变化。

3.3.16-2 ItemTemplateGoodsTagsElementV0

[ItemTemplateGoodsTagsElementV0](#) ， 商品分组元素 V0 的第二种。

```
private static final String TYPE = "tags";
```

```
/**
```

```
 * 列表样式
 *
 * 0-大图
 * 1-小图
 * 2-一大两小
 * 3-详细列表
 */
```

```
private Integer size;
```

```
/**
```

```
 * 商品样式
 *
 * 0-卡片样式
 * 1-瀑布流
 * 2-极简样式
 * 3-促销
 */
```

```
private Integer sizeType;
```

```
/**
```

```
 * 是否显示购买按钮
 *
 * 0-不显示
 * 1-显示
 */
```

```
private Integer buyBtn;
```

```
/**
```

```
 * 显示购买按钮的样式
 *
 * 1-样式1
 * 2-样式2
 * 3-样式3
 * 4-样式4
 */
```

```
private Integer buyBtnType;
```

```
/**
```

```
 * 是否显示商品标题
 *
 * 0-不显示
 * 1-显示
 */
```

```
private Integer title;
```

```
/**
```

```
 * 是否显示商品简介
 *
 * 0-不显示
```

```
* 1-显示
*/
private Integer showSubTitle;
/**
 * 是否显示商品价格
 *
 * 0-不显示
 * 1-显示
 */
private Integer price;
/**
 * 商品分组数组
 *
 * JSON 格式，数组，每个元素为 {@link GoodsTagElementV0}
 */
private String goods;
```

type = tags 。

整体字段类似 [ItemTemplateGoodsListElementV0](#) 。



goods , [GoodsTagElementV0](#) 数组, JSON 格式化成字符串。

- GoodsTagElementV0 里有冗余字段, 在商品更新后, 冗余字段会更新。验证测试过程如下: 1) 选择一个商品分组作为 GoodsTagElementV0 ; 2) 修改商品分组的名字 ; 3) GoodsTagElementV0 的名字改变。
 - 当然, 实际上有必要更新, 因为页面展示这些字段对应的内容。
 - 另外, 商品分组下的商品发生变化时, 引用的内容会发生变化。

3.3.17 ItemTemplateLinkElementV0

[ItemTemplateLinkElementV0](#) , 关联链接元素 V0 的。

```
private static final String TYPE = "link";

/**
 * 选项元素数组
 *
 * JSON 格式, 数组, 每个元素为 {@link SelectionV0}
 */
private String subEntrys;
```

type = link 。

第1条 最热分类 的『关联链接』



第2条 最热分类 的『关联链接』



第3条 最热分类 的『关联链接』



第1条 酒 的『关联链接』



第2条 酒 的『关联链接』



第3条 酒 的『关联链接』



百度



编辑

加内容

删除

subEntrys , [SelectionV0](#) 数组, JSON 格式化成字符串。

- SelectionV0 里有冗余字段, 在商品更新后, 冗余字段不会更新。验证测试过程如下:
1) 选择一个商品分组作为 SelectionV0 ; 2) 修改商品分组的名字; 3) SelectionV0 的名字不变。
 - 当然, 实际上也没必要更新, 因为页面不展示这些字段对应的内容。
 - 另外, 商品分组下的商品发生变化时, 引用的内容会发生变化。

3.3.18 ItemTemplateComponentElementV0

[ItemTemplateComponentElementV0](#) , 自定义模块元素 V0 。

```
private static final String TYPE = "component";
```

```
/**  
 * 自定义组件编号  
 */  
private Integer id;  
/**  
 * 标题  
 */  
private String title;  
/**  
 * 链接  
 */  
private String link;
```

```
type = component 。
```



自定义模块参见 [《如何使用自定义页面模块?》](#) 。功能上和 商品页面模板 类似, 相对更加通用。

4. API

基于 [有赞云提供的商品API](#) , 整理如下 API 类。

4.1 ItemTemplateAPI

[ItemTemplateAPI](#) , 商品模板 API 。

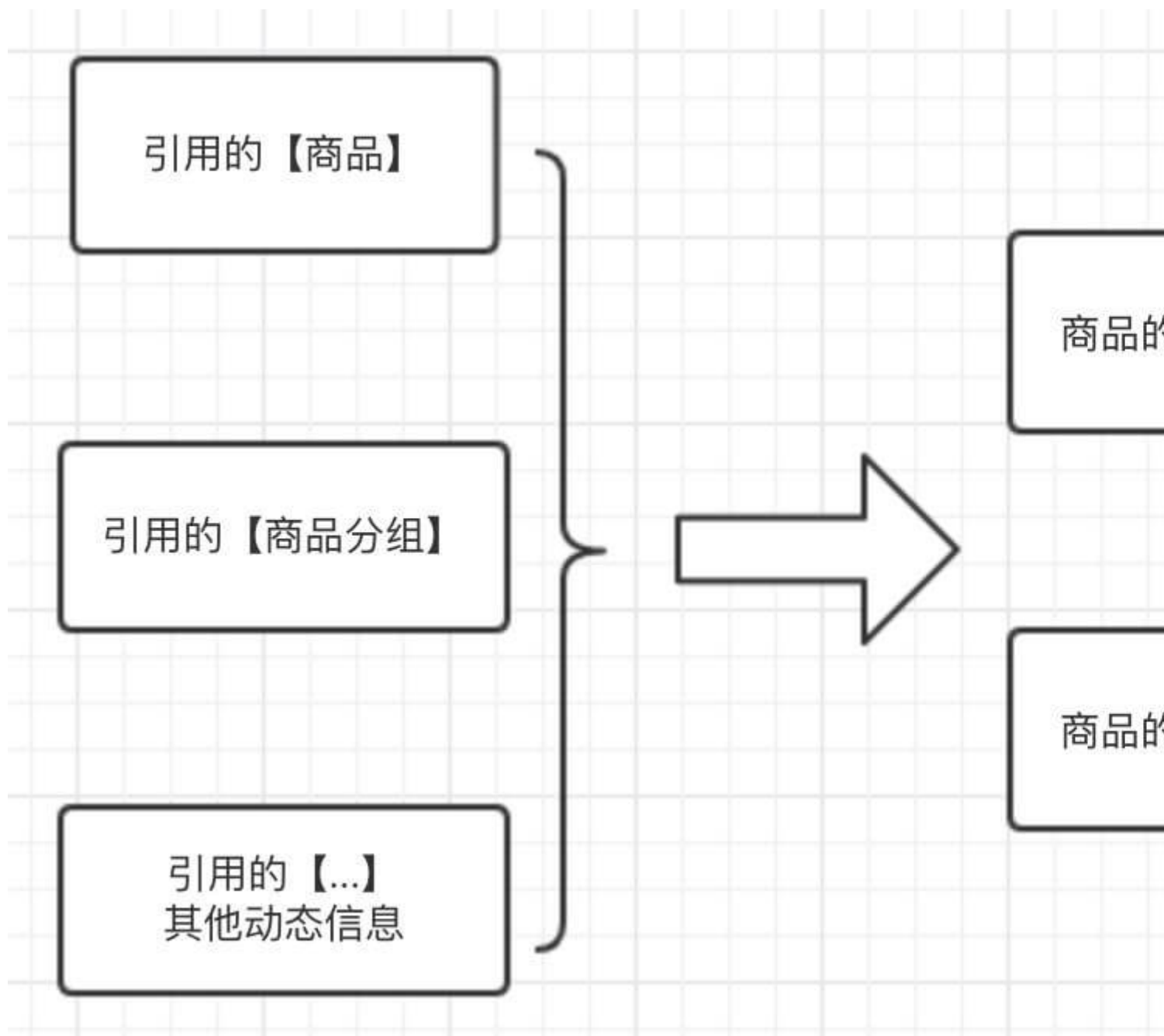
```
public interface ItemTemplateAPI {
```

```
    // 添加模板
```

```
    // 修改模板
```

5. 缓存

不同于我们常见的一些商品的描述，内容是静态 + 动态两部分组成。动态部分，例如引用的商品、商品分组等等，如下图所示：



TODO TODO 6004：商品详情缓存。多层缓存，查询组成详情页。未来详细分享。

[《第七章 Web开发实战2——商品详情页》](#)

[《深入分布式缓存:从原理到实践》](#)

666. 彩蛋

有赞真是做的好细啊！写的手都累了！

关于 [「5. 缓存」](#)，欢迎胖友们一起讨论具体的实现方案。

文章目录

1. [1. 1. 概述](#)
2. [2. 2. 背景了解](#)
 1. [2. 1. 2. 1 界面](#)
3. [3. 3. 数据库实体](#)
 1. [3. 1. 3. 1 ItemTemplate](#)
 1. [3. 1. 1. 3. 1. 1 AbstractItemTemplateElementV0](#)
 2. [3. 1. 2. 3. 1. 2 ConfigElementV0](#)
 3. [3. 1. 3. 3. 1. 3 GoodsTemplateSplitElementV0](#)
 2. [3. 2. 3. 2 ItemContent](#)
 1. [3. 2. 1. 3. 2. 1 ConfigElementV0](#)
 3. [3. 3. 3. 3 AbstractItemTemplateElementV0](#)
 1. [3. 3. 1. 3. 3. 1 ItemTemplateRichTextElementV0](#)
 2. [3. 3. 2. 3. 3. 2 ItemTemplateImageAdElementV0](#)
 3. [3. 3. 3. 3. 3. 3 ItemTemplateCubeElementV0](#)
 4. [3. 3. 4. 3. 3. 4 ItemTemplateTextNavElementV0](#)
 5. [3. 3. 5. 3. 3. 5 ItemTemplateImageNavElementV0](#)
 6. [3. 3. 6. 3. 3. 6 ItemTemplateShowCaseElementV0](#)
 7. [3. 3. 7. 3. 3. 7 ItemTemplateTitleElementV0](#)
 8. [3. 3. 8. 3. 3. 8 ItemTemplateAudioElementV0](#)
 9. [3. 3. 9. 3. 3. 9 ItemTemplateNoticeElementV0](#)
 10. [3. 3. 10. 3. 3. 10 ItemTemplateLineElementV0](#)
 11. [3. 3. 11. 3. 3. 11 ItemTemplateWhiteElementV0](#)
 12. [3. 3. 12. 3. 3. 12 ItemTemplateStoreElementV0](#)
 13. [3. 3. 13. 3. 3. 13 ItemTemplateSearchElementV0](#)
 14. [3. 3. 14. 3. 3. 14 ItemTemplateGoodsElementV0](#)
 15. [3. 3. 15. 3. 3. 15 ItemTemplateGoodsListElementV0](#)
 16. [3. 3. 16. 3. 3. 16-1 ItemTemplateGoodsTagListElementV0](#)
 17. [3. 3. 17. 3. 3. 16-2 ItemTemplateGoodsTagsElementV0](#)
 18. [3. 3. 18. 3. 3. 17 ItemTemplateLinkElementV0](#)
 19. [3. 3. 19. 3. 3. 18 ItemTemplateComponentElementV0](#)
4. [4. 4. API](#)
 1. [4. 1. 4. 1 ItemTemplateAPI](#)
5. [5. 5. 缓存](#)
6. [6. 666. 彩蛋](#)