

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告!

记得给艿艿这 3 个项目加油,添加一个 STAR 噢。

https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs

https://github.com/YunaiV/onemall

https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro

2019-08-01 Spring

【死磕 Spring】—— IoC 之深入分析 BeanFactoryPostProcessor

本文主要基于 Spring 5.0.6. RELEASE

摘要: 原创出处 http://cmsblogs.com/?p=todo 「小明哥」,谢谢!

作为「小明哥」的忠实读者,「老艿艿」略作修改,记录在理解过程中,参考的资料。

在博客 <u>《【死磕 Spring】—— loC 之 深入分析 BeanPostProcessor》</u> 中,深入介绍了 BeanPostProcessor 的实现机制。在这篇文章中提到 BeanPostProcessor 是 Spring 提供一种扩展机制,该机制允许我们在 Bean 实例化之后初始化之际对 Bean 进行增强处理(前、后置处理)。

同样在 Spring 容器启动阶段, Spring 也提供了一种容器扩展机制

: BeanFactoryPostProcessor,该机制作用于容器启动阶段,允许我们在容器实例化 Bean 之前对注册到该容器的 BeanDefinition 做出修改。

BeanFactoryPostProcessor

BeanFactoryPostProcessor 的机制,就相当于给了我们在 Bean 实例化之前最后一次修改 BeanDefinition 的机会,我们可以利用这个机会对 BeanDefinition 来进行一些额外的操作,比如 更改某些 bean 的一些属性,给某些 Bean 增加一些其他的信息等等操作。

org. springframework. beans. factory. config. BeanFactoryPostProcessor 接口,定义如下:

```
public interface BeanFactoryPostProcessor {

/**

* 1. Modify the application context's internal bean factory after its standard initialization.

*

* 2. All bean definitions will have been loaded, but no beans will have been instantiated yet. This allows for over

*

* @param beanFactory the bean factory used by the application context

* @throws org. springframework. beans. BeansException in case of errors

*/

void postProcessBeanFactory (ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) throws BeansException;
```

}

BeanFactoryPostProcessor 接口仅有一个 #postProcessBeanFactory(...) 方法,该方法接收一个ConfigurableListableBeanFactory 类型的 beanFactory 参数。上面有两行注释:

- 1、表示了该方法的作用:在 standard initialization(实在是不知道这个怎么翻译:标准的初始化?) 之后(已经就是已经完成了 BeanDefinition 的加载)对 bean factory 容器进行修改。其中参数 beanFactory 应该就是已经完成了 standard initialization 的 BeanFactory。
- 2、表示作用时机: 所有的 BeanDefinition 已经完成了加载即加载至 BeanFactory 中,但是还没有完成初始化。

所以这里总结一句话,就是: #postProcessBeanFactory(...) 方法,工作于 BeanDefinition 加载完成之后,Bean 实例化之前,其主要作用是对加载 BeanDefinition 进行修改。有一点需要需要注意的是在 #postProcessBeanFactory(...) 方法中,千万不能进行 Bean 的实例化工作,因为这样会导致 Bean 过早实例化,会产生严重后果,我们始终需要注意的是 BeanFactoryPostProcessor 是与 BeanDefinition 打交道的,如果想要与 Bean 打交道,请使用 BeanPostProcessor。

与 BeanPostProcessor 一样,BeanFactoryPostProcessor 同样支持排序,一个容器可以同时拥有 多个 BeanFactoryPostProcessor ,这个时候如果我们比较在乎他们的顺序的话,可以实现 Ordered 接口。

如果要自定义 BeanFactoryPostProcessor , 直接实现该接口即可。

2. 示例

```
public class BeanFactoryPostProcessor 1 implements BeanFactoryPostProcessor, Ordered {
    public void postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) throws BeansException {
       System.out.println("调用 BeanFactoryPostProcessor_1 ...");
       System.out.println("容器中有 BeanDefinition 的个数: " + beanFactory.getBeanDefinitionCount());
        // 获取指定的 BeanDefinition
       BeanDefinition bd = beanFactory.getBeanDefinition("studentService");
       MutablePropertyValues pvs = bd. getPropertyValues();
       pvs. addPropertyValue("name", "chenssy1");
       pvs. addPropertyValue("age", 15);
    }
    @Override
    public int getOrder() {
       return 1;
}
public class BeanFactoryPostProcessor_2 implements BeanFactoryPostProcessor , Ordered {
    @Override
    public void postProcessBeanFactory (ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) throws BeansException {
```

```
System.out.println("调用 BeanFactoryPostProcessor_2 ...");

// 获取指定的 BeanDefinition
BeanDefinition bd = beanFactory.getBeanDefinition("studentService");

MutablePropertyValues pvs = bd.getPropertyValues();

pvs.addPropertyValue("age", 18);
}

@Override
public int getOrder() {
    return 2;
}
```

提供了两个自定义的 BeanFactoryPostProcessor ,都继承 BeanFactoryPostProcessor 和 Ordered,其中 BeanFactoryPostProcessor_1 改变 name 和 age 的值 ,BeanFactoryPostProcessor_2 该变 age 的值。Ordered 分别为 1 和 2 。

XML 配置如下:

运行代码:

```
ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("spring.xml");

StudentService studentService = (StudentService) context.getBean("studentService");

System.out.println("student name:" + studentService.getName() + "-- age:" + studentService.getAge());
```

运行结果:

```
调用 BeanFactoryPostProcessor_1 ...
容器中有 BeanDefinition 的个数: 3
调用 BeanFactoryPostProcessor_2 ...
student name:chenssy1-- age:18
```

看到运行结果,其实对上面的运行流程就已经一清二楚了。这里就不过多阐述了。

3. 原理

在上面测试方法中,我们使用的是 ApplicationContext , 对于 ApplicationContext 来说,使用

BeanFactoryPostProcessor 非常方便,因为他会自动识别配置文件中的
BeanFactoryPostProcessor 并且完成注册和调用,我们只需要简单的配置声明即可。而对于
BeanFactory 容器来说则不行,他和 BeanPostProcessor 一样需要容器主动去进行注册调用,方法如下:

 $BeanFactoryPostProcessor_1 \ beanFactoryPostProcessor_1 = new \ BeanFactoryPostProcessor_1 \ () \ ; \\ beanFactoryPostProcessOr_1 \ () \ ; \\ beanFactoryPostProcessOr_2 \ () \ ; \\ beanFactoryPostProcessOr_3 \ () \ ; \\ bean$

至于 ApplicationContext 是如何自动识别和调用,这个我们后续在分析 ApplicationContext 时会做详细说明的,当然,如果有兴趣的同学可以提前看。

诚然,一般情况下我们是不会主动去自定义 BeanFactoryPostProcessor ,其实 Spring 为我们提供了几个常用的 BeanFactoryPostProcessor,他们是PropertyPlaceholderConfigurer 和PropertyOverrideConfigurer ,其中 PropertyPlaceholderConfigurer 允许我们在 XML 配置文件中使用占位符并将这些占位符所代表的资源单独配置到简单的 properties 文件中来加载,PropertyOverrideConfigurer 则允许我们使用占位符来明确表明bean 定义中的 property 与properties 文件中的各配置项之间的对应关系,这两个类在我们大型项目中有非常重要的作用,后续两篇文章将对其进行详细说明分析。

文章目录

- 1. <u>1. 1. BeanFactoryPostProcessor</u>
- 2. 2. 2. 示例
- 3. 3. 3. 原理