



[返回首页](#)

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告！

记得给芳芳这 3 个项目加油，添加一个 STAR 噢。

<https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs>

<https://github.com/YunaiV/onemall>

<https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro>

[2018-10-25](#)

[Spring MVC](#)

精尽 Spring MVC 面试题「最新更新时间：2023-07」

以下面试题，基于网络整理，和自己编辑。具体参考的文章，会在文末给出所有的链接。

如果胖友有自己的疑问，欢迎在星球提问，我们一起整理吊吊的 Spring MVC 面试题的大保健。

而题目的难度，芳芳尽量按照从容易到困难的顺序，逐步下去。

当然，芳芳还是非常推荐胖友去撸一撸 Spring MVC 的源码，特别是如下两篇：

[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 组件一览》](#)

[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 请求处理一览》](#)

考虑到 Spring MVC 和 Rest 关系比较大，所以本文一共分成两大块：

Spring MVC

REST

Spring MVC

Spring MVC 框架有什么用？

Spring Web MVC 框架提供“模型-视图-控制器”（Model-View-Controller）架构和随时可用的组件，用于开发灵活且松散耦合的 Web 应用程序。

MVC 模式有助于分离应用程序的不同方面，如输入逻辑，业务逻辑和 UI 逻辑，同时在这些元素之间提供松散耦合。

介绍下 Spring MVC 的核心组件？

Spring MVC 一共有九大核心组件，分别是：

MultipartResolver

LocaleResolver

ThemeResolver

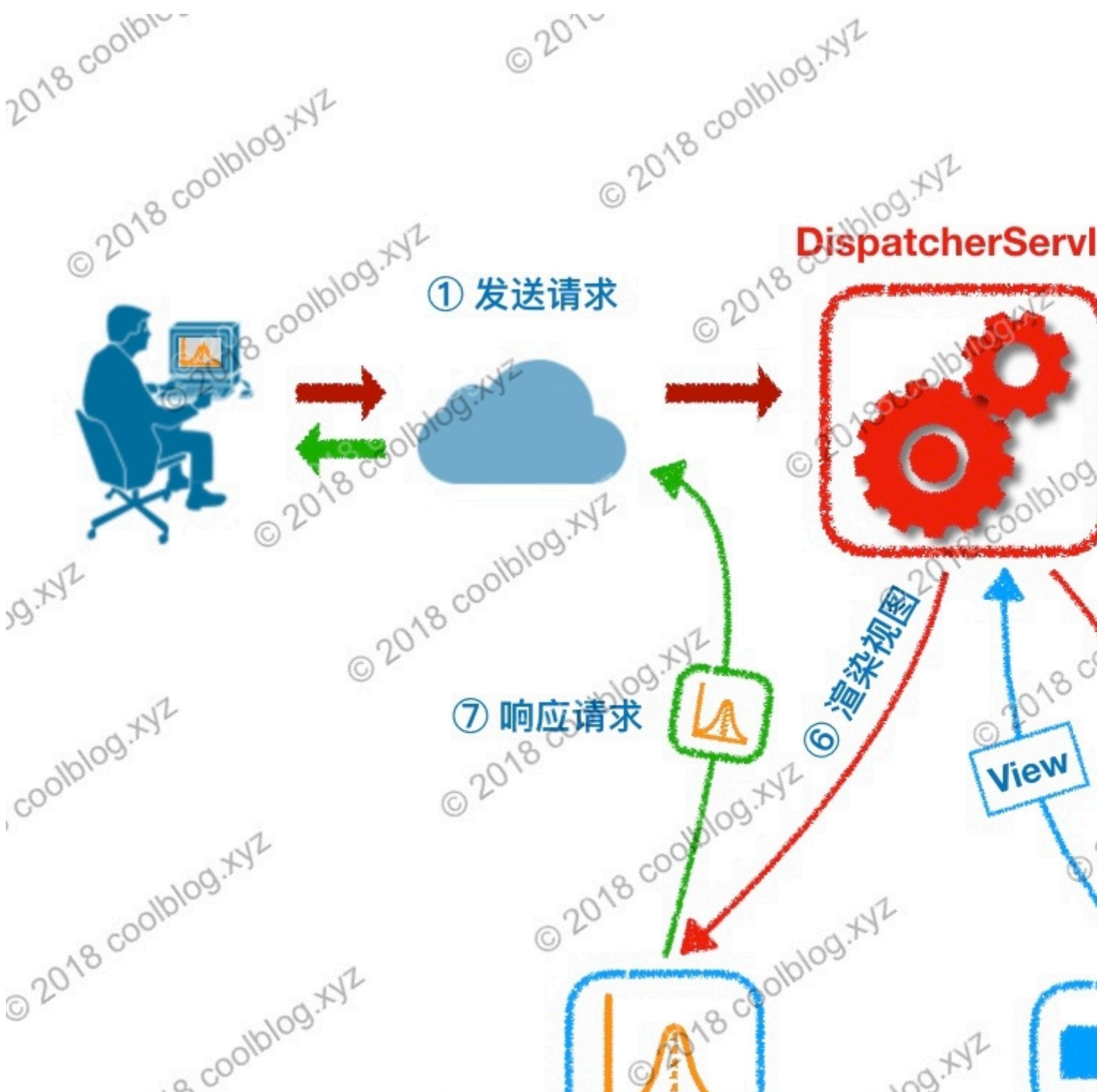
HandlerMapping
HandlerAdapter
HandlerExceptionResolver
RequestToViewNameTranslator
ViewResolver
FlashMapManager

虽然很多，但是在前后端分离的架构中，在 [「描述一下 DispatcherServlet 的工作流程？」](#) 问题中，我们会明白，最关键的只有 HandlerMapping + HandlerAdapter + HandlerExceptionResolver。

关于每个组件的说明，直接看 [《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 组件一览》](#)。

描述一下 DispatcherServlet 的工作流程？

DispatcherServlet 的工作流程可以用一幅图来说明：



① 发送请求

用户向服务器发送 HTTP 请求，请求被 Spring MVC 的调度控制器 `DispatcherServlet` 捕获。

② 映射处理器

`DispatcherServlet` 根据请求 URL，调用 `HandlerMapping` 获得该 Handler 配置的所有相关的对象（包括 Handler 对象以及 Handler 对象对应的拦截器），最后以 `HandlerExecutionChain` 对象的形式返回。

即 `HandlerExecutionChain` 中，包含对应的 Handler 对象和拦截器们。

此处，对应的方法如下：

```
> // HandlerMapping.java
>
> @Nullable
> HandlerExecutionChain getHandler(HttpServletRequest request) throws Exception;
>
```

③ 处理器适配

`DispatcherServlet` 根据获得的 Handler，选择一个合适的 `HandlerAdapter`。（附注：如果成功获得 `HandlerAdapter` 后，此时将开始执行拦截器的 `#preHandler(...)` 方法）。

提取请求 Request 中的模型数据，填充 Handler 入参，开始执行 Handler（Controller）。在填充 Handler 的入参过程中，根据你的配置，Spring 将帮你做一些额外的工作：

HttpMessageConverter：会将请求消息（如 JSON、XML 等数据）转换成一个对象。

数据转换：对请求消息进行数据转换。如 String 转换成 Integer、Double 等。

数据格式化：对请求消息进行数据格式化。如将字符串转换成格式化数字或格式化日期等。

数据验证：验证数据的有效性（长度、格式等），验证结果存储到 `BindingResult` 或 `Error` 中。

Handler (Controller) 执行完成后，向 `DispatcherServlet` 返回一个 `ModelAndView` 对象。

此处，对应的方法如下：

```
> // HandlerAdapter.java
>
> @Nullable
> ModelAndView handle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler) throws Exception;
>
```

图中没有 ④。

⑤ 解析视图

根据返回的 `ModelAndView`，选择一个适合的 `ViewResolver`（必须是已经注册到 Spring 容器中的 `ViewResolver`），解析出 View 对象，然后返回给 `DispatcherServlet`。

此处，对应的方法如下：

```
> // ViewResolver.java
>
> @Nullable
> View resolveViewName(String viewName, Locale locale) throws Exception;
>
```

⑥ ⑦ 渲染视图 + 响应请求

ViewResolver 结合 Model 和 View，来渲染视图，并写回给用户（浏览器）。

此处，对应的方法如下：

```
> // View.java
>
> void render(@Nullable Map<String, ?> model, HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
>
```

这样一看，胖友可能有点懵逼，所以还是推荐看看：

[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 组件一览》](#)
[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 请求处理一览》](#)

但是 Spring MVC 的流程真的一定是酱紫么？

既然这么问，答案当然不是。对于目前主流的架构，前后端已经进行分离了，所以 Spring MVC 只负责 Model 和 Controller 两块，而将 View 移交给了前端。所以，在上图中的步骤 ⑤ 和 ⑥ 两步，已经不在需要。

那么变成什么样了呢？在步骤 ③ 中，如果 Handler (Controller) 执行完后，如果判断方法有 `@ResponseBody` 注解，则直接将结果写回给用户（浏览器）。

但是 HTTP 是不支持返回 Java POJO 对象的，所以需要将结果使用 [HttpMessageConverter](#) 进行转换后，才能返回。例如说，大家所熟悉的 [FastJsonHttpMessageConverter](#)，将 POJO 转换成 JSON 字符串返回。

是不是略微有点复杂，还是那句话，撸下源码，捅破这个窗口。当然，如果胖友精力有限，只要看整体流程的几篇即可。

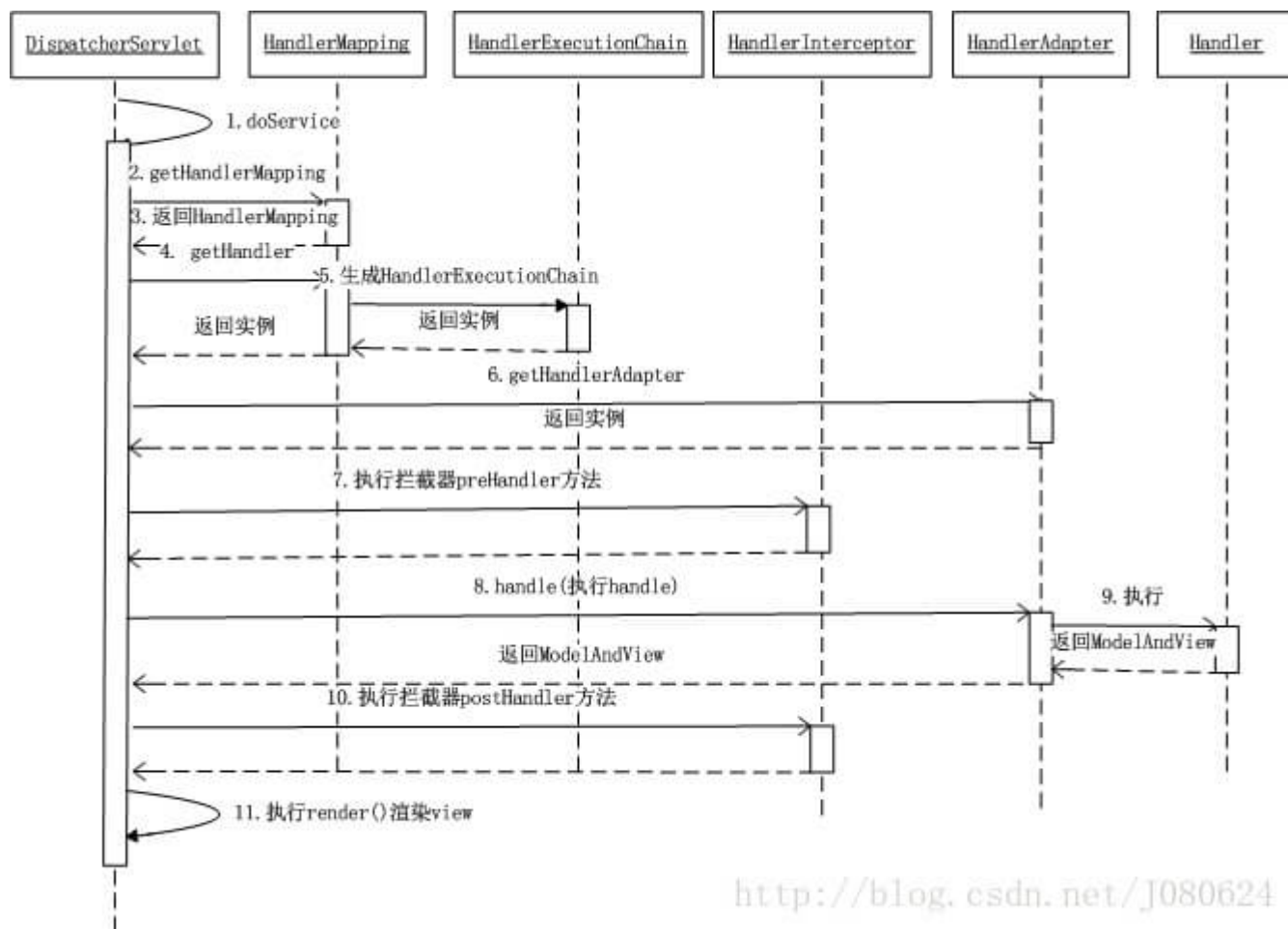
嘻嘻，再来补充两个图，这真的是 Spring MVC 非常关键的问题，所以要用心理解。

FROM [《SpringMVC - 运行流程图及原理分析》](#)

流程示意图：

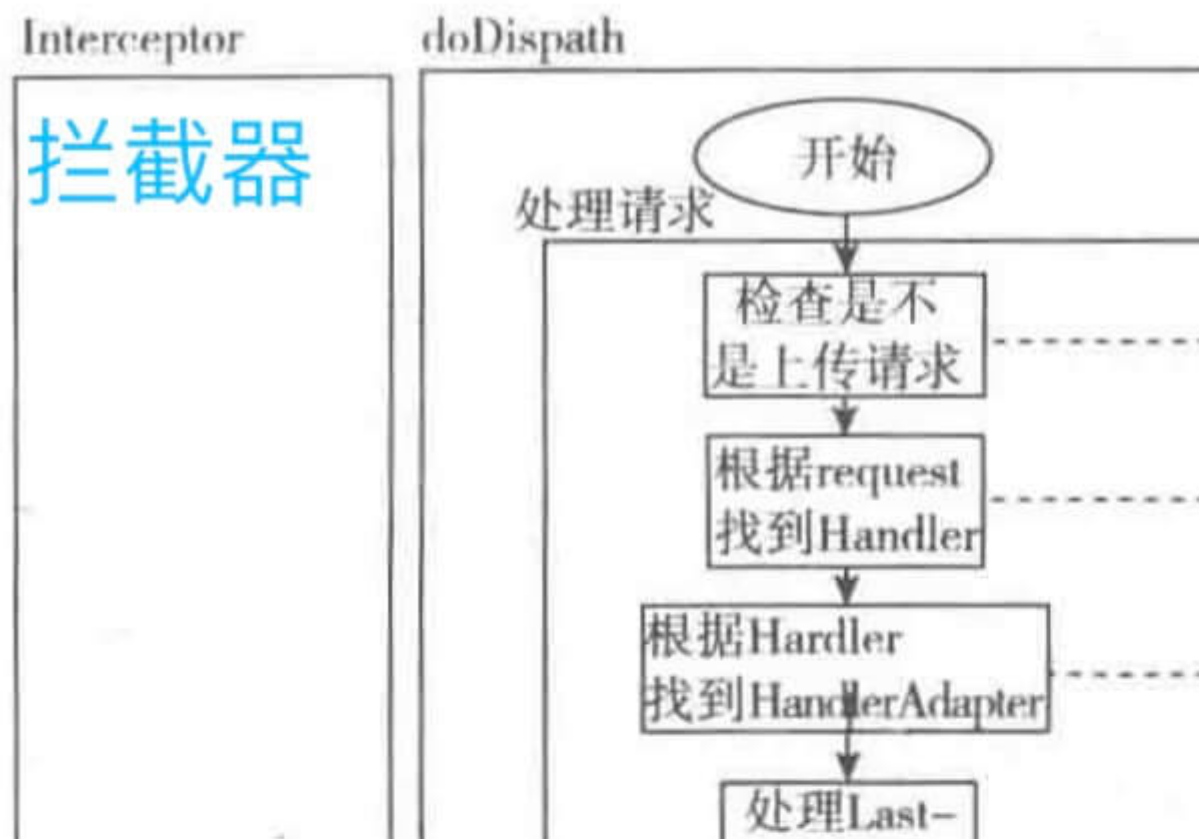


代码序列图：



FROM [《看透 Spring MVC：源代码分析与实践》](#) P123

流程示意图：



@Controller 注解有什么用？

@Controller 注解，它将一个类标记为 Spring Web MVC 控制器 Controller 。

@RestController 和 @Controller 有什么区别？

@RestController 注解，在 @Controller 基础上，增加了 @ResponseBody 注解，更加适合目前前后端分离的架构下，提供 Restful API ，返回例如 JSON 数据格式。当然，返回什么样的数据格式，根据客户端的 “ACCEPT” 请求头来决定。

@RequestMapping 注解有什么用？

@RequestMapping 注解，用于将特定 HTTP 请求方法映射到将处理相应请求的控制器中的特定类/方法。此注释可应用于两个级别：

类级别：映射请求的 URL。

方法级别：映射 URL 以及 HTTP 请求方法。

@RequestMapping 和 @GetMapping 注解的不同之处在哪里？

@RequestMapping 可注解在类和方法上；@GetMapping 仅可注册在方法上。

@RequestMapping 可进行 GET、POST、PUT、DELETE 等请求方法；@GetMapping 是 @RequestMapping 的 GET 请求方法的特例，目的是为了提高清晰度。

返回 JSON 格式使用什么注解？

可以使用 @ResponseBody 注解，或者使用包含 @ResponseBody 注解的 @RestController 注解。

当然，还是需要配合相应的支持 JSON 格式化的 HttpMessageConverter 实现类。例如，Spring MVC 默认使用 MappingJackson2HttpMessageConverter 。

介绍一下 WebApplicationContext ？

WebApplicationContext 是实现ApplicationContext接口的子类，专门为 WEB 应用准备的。

它允许从相对于 Web 根目录的路径中加载配置文件，完成初始化 Spring MVC 组件的工作。

从 WebApplicationContext 中，可以获取 ServletContext 引用，整个 Web 应用上下文对象将作为属性放置在 ServletContext 中，以便 Web 应用环境可以访问 Spring 上下文。

关于这一块，如果想要详细了解，可以看看如下两篇文章：

[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 容器的初始化（一）之 Root WebApplicationContext 容器》](#)

[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 容器的初始化（二）之 Servlet WebApplicationContext 容器》](#)

Spring MVC 的异常处理？

Spring MVC 提供了异常解析器 HandlerExceptionResolver 接口，将处理器（handler）执行时发生

的异常，解析（转换）成对应的 ModelAndView 结果。代码如下：

```
// HandlerExceptionResolver.java

public interface HandlerExceptionResolver {

    /**
     * 解析异常，转换成对应的 ModelAndView 结果
     */
    @Nullable
    ModelAndView resolveException(
        HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, @Nullable Object handler, Exception ex);
}
```

也就是说，如果异常被解析成功，则会返回 ModelAndView 对象。

详细的源码解析，见 [《精尽 Spring MVC 源码解析 —— HandlerExceptionResolver 组件》](#)。

一般情况下，我们使用 @ExceptionHandler 注解来实现对异常的处理，可以先看看 [《Spring 异常处理 ExceptionHandler 的使用》](#)。

一般情况下，芳芳喜欢使用第三种。

Spring MVC 有什么优点？

1. 使用真的真的真的非常方便，无论是添加 HTTP 请求方法映射的方法，还是不同数据格式的响应。
2. 提供拦截器机制，可以方便的对请求进行拦截处理。
3. 提供异常机制，可以方便的对异常做统一处理。
4. 可以任意使用各种视图技术，而不仅仅局限于 JSP，例如 Freemarker、Thymeleaf 等等。
5. 不依赖于 Servlet API（目标虽是如此，但是在实现的时候确实是依赖于 Servlet 的，当然仅仅依赖 Servlet，而不依赖 Filter、Listener）。

Spring MVC 怎样设定重定向和转发？

结果转发：在返回值的前面加 "forward:/"。

重定向：在返回值的前面加上 "redirect:/"。

当然，目前前后端分离之后，我们作为后端开发，已经很少有机会用上这个功能了。

Spring MVC 的 Controller 是不是单例？

绝绝大多数情况下，Controller 是单例。

那么，Controller 里一般不建议存在共享的变量。实际场景下，芳芳也没碰到需要使用共享变量的情况。

Spring MVC 和 Struts2 的异同？

1. 入口不同

Spring MVC 的入门是一个 Servlet 控制器。

Struts2 入门是一个 Filter 过滤器。

2. 配置映射不同，

Spring MVC 是基于方法开发，传递参数是通过方法形参，一般设置为单例。

Struts2 是基于类开发，传递参数是通过类的属性，只能设计为多例。

视图不同

- Spring MVC 通过参数解析器是将 Request 对象内容进行解析成方法形参，将响应数据和页面封装成 ModelAndView 对象，最后又将模型数据通过 Request 对象传输到页面。其中，如果视图使用 JSP 时，默认使用 JSTL。
- Struts2 采用值栈存储请求和响应的数据，通过 OGNL 存取数据。

当然，更详细的也可以看看 [《面试题：Spring MVC 和 Struts2 的区别》](#) 一文。

详细介绍下 Spring MVC 拦截器？

org.springframework.web.servlet.HandlerInterceptor ，拦截器接口。代码如下：

```
// HandlerInterceptor.java

/**
 * 拦截处理器，在 {@link HandlerAdapter#handle(HttpServletRequest, HttpServletResponse, Object)} 执行之前
 */
default boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler)
    throws Exception {
    return true;
}

/**
 * 拦截处理器，在 {@link HandlerAdapter#handle(HttpServletRequest, HttpServletResponse, Object)} 执行成功之后
 */
default void postHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler,
    @Nullable ModelAndView modelAndView) throws Exception {
}

/**
 * 拦截处理器，在 {@link HandlerAdapter#handle(HttpServletRequest, HttpServletResponse, Object)} 执行完之后，无论成功
 * 并且，只有该处理器 {@link #preHandle(HttpServletRequest, HttpServletResponse, Object)} 执行成功之后，才会被执行
 */
default void afterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler,
    @Nullable Exception ex) throws Exception {
}
```

一共有三个方法，分别为：

- #preHandle(...) 方法，调用 Controller 方法之前执行。
- #postHandle(...) 方法，调用 Controller 方法之后执行。
- #afterCompletion(...) 方法，处理完 Controller 方法返回结果之后执行。
 - 例如，页面渲染后。
 - 当然，要注意，无论调用 Controller 方法是否成功，都会执行。

举个例子：

- 当俩个拦截器都实现放行操作时，执行顺序为 preHandle[1] => preHandle[2] => postHandle[2] => postHandle[1] => afterCompletion[2] => afterCompletion[1]。
- 当第一个拦截器 #preHandle(...) 方法返回 false ，也就是对其进行拦截时，第二个拦截器是完全不执行的，第一个拦截器只执行 #preHandle(...) 部分。

- 当第一个拦截器 `#preHandle(...)` 方法返回 `true`，第二个拦截器 `#preHandle(...)` 返回 `false`，执行顺序为 `preHandle[1] => preHandle[2] => afterCompletion[1]`。

总结来说：

- `#preHandle(...)` 方法，按拦截器定义顺序调用。若任一拦截器返回 `false`，则 `Controller` 方法不再调用。
- `#postHandle(...)` 和 `#afterCompletion(...)` 方法，按拦截器定义逆序调用。
- `#postHandler(...)` 方法，在调用 `Controller` 方法之后执行。
- `#afterCompletion(...)` 方法，只有该拦截器在 `#preHandle(...)` 方法返回 `true` 时，才能够被调用，且一定会被调用。为什么“且一定会被调用”呢？即使 `#afterCompletion(...)` 方法，按拦截器定义逆序调用时，前面的拦截器发生异常，后面的拦截器还能够调用，即无视异常。

关于这块，可以看看如下两篇文章：

[《Spring MVC 多个拦截器执行顺序及拦截器使用方法》](#) 文章，通过实践更加理解。
[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— HandlerMapping 组件（二）之 HandlerInterceptor》](#) 文章，通过源码更加理解。

Spring MVC 的拦截器可以做哪些事情？

拦截器能做的事情非常非常非常多，例如：

记录访问日志。
记录异常日志。
需要登陆的请求操作，拦截未登陆的用户。
...

Spring MVC 的拦截器和 Filter 过滤器有什么差别？

看了文章 [《过滤器（Filter）和拦截器（Interceptor）的区别》](#)，感觉对比的怪怪的。芴芴觉得主要几个点吧：

功能相同：拦截器和 Filter 都能实现相应的功能，谁也不比谁强。
容器不同：拦截器构建在 Spring MVC 体系中；Filter 构建在 Servlet 容器之上。
使用便利性不同：拦截器提供了三个方法，分别在不同的时机执行；过滤器仅提供一个方法，当然也能实现拦截器的执行时机的效果，就是麻烦一些。

另外，再补充一点小知识。我们会发现，拓展性好的框架，都会提供相应的拦截器或过滤器机制，方便我们做一些拓展。例如：

Dubbo 的 Filter 机制。
Spring Cloud Gateway 的 Filter 机制。
Struts2 的拦截器机制。

REST

本小节的内容，基本是基于 [《排名前 20 的 REST 和 Spring MVC 面试题》](#) 之上，做增补。

REST 代表着什么？

REST 代表着抽象状态转移，它是根据 HTTP 协议从客户端发送数据到服务端，例如：服务端的一本书可以以 XML 或 JSON 格式传递到客户端。

然而，假如你不熟悉REST，我建议你先看看 [REST API design and development](#) 这篇文章来更好的了解它。不过对于大多数胖友的英语，可能不太好，所以也可以阅读知乎上的 [《怎样用通俗的语言解释 REST，以及 RESTful?》](#) 讨论。

资源是什么？

资源是指数据在 REST 架构中如何显示的。将实体作为资源公开，它允许客户端通过 HTTP 方法如：[GET](#)，[POST](#)，[PUT](#)，DELETE 等读，写，修改和创建资源。

什么是安全的 REST 操作？

REST 接口是通过 HTTP 方法完成操作。

一些HTTP操作是安全的，如 GET 和 HEAD，它不能在服务端修改资源
换句话说，PUT, POST 和 DELETE 是不安全的，因为他们能修改服务端的资源。

所以，是否安全的界限，在于是否修改服务端的资源。

什么是幂等操作？为什么幂等操作如此重要？

有一些HTTP方法，如：GET，不管你使用多少次它都能产生相同的结果，在没有任何一边影响的情况下，发送多个 GET 请求到相同的[URI](#) 将会产生相同的响应结果。因此，这就是所谓幂等操作。

换句话说，[POST方法不是幂等操作](#)，因为如果发送多个 POST 请求，它将在服务端创建不同的资源。但是，假如你用PUT更新资源，它将是幂等操作。

甚至多个 PUT 请求被用来更新服务端资源，将得到相同的结果。你可以通过 Pluralsight 学习 [HTTP Fundamentals](#) 课程来了解 HTTP 协议和一般的 HTTP 的更多幂等操作。

REST 是可扩展的或说是协同的吗？

是的，[REST](#) 是可扩展的和可协作的。它既不托管一种特定的技术选择，也不定在客户端或者服务端。你可以用 [Java](#)，[C++](#)，[Python](#)，或 [JavaScript](#) 来创建 RESTful Web 服务，也可以在客户端使用它们。

我建议你读一本关于REST接口的书来了解更多，如：[RESTful Web Services](#)。

芴芴：所以这里的“可拓展”、“协同”对应到我们平时常说的，“跨语言”、“语言无关”。

REST 用哪种 HTTP 方法呢？

REST 能用任何的 HTTP 方法，但是，最受欢迎的是：

用 GET 来检索服务端资源
用 POST 来创建服务端资源
[用 PUT 来更新服务端资源](#)
用 DELETE 来删除服务端资源。

恰好，这四个操作，对上我们日常逻辑的 CRUD 操作。

芳芳：经常能听到胖友抱怨自己做的都是 CRUD 的功能。看了这个面试题，有没觉得原来 CRUD 也能玩的稍微高级一点？！

实际上，每个 CRUD 也是可以通过不断的打磨，玩的很高级。例如说 DDD 领域驱动，完整的单元测试，可扩展的设计。

删除的 HTTP 状态返回码是什么？

在删除成功之后，您的 REST API 应该返回什么状态代码，并没有严格的规则。它可以返回 200 或 204 没有内容。

一般来说，如果删除操作成功，响应主体为空，返回 [204](#) 。
如果删除请求成功且响应体不是空的，则返回 200 。

REST API 是无状态的吗？

是的，REST API 应该是无状态的，因为它是基于 HTTP 的，它也是无状态的。

REST API 中的请求应该包含处理它所需的所有细节。它不应该依赖于以前或下一个请求或服务器端维护的一些数据，例如会话。

REST 规范为使其无状态设置了一个约束，在设计 REST API 时，您应该记住这一点。

REST安全吗？你能做什么来保护它？

安全是一个宽泛的术语。它可能意味着消息的安全性，这是通过认证和授权提供的加密或访问限制提供的。

REST 通常不是安全的，但是您可以通过使用 Spring Security 来保护它。

至少，你可以通过在 Spring Security 配置文件中 `使用 HTTP` 来启用 HTTP Basic Auth 基本认证。
类似地，如果底层服务器支持 HTTPS，你可以使用 HTTPS 公开 REST API。

RestTemplate 的优势是什么？

在 Spring Framework 中，RestTemplate 类是 [模板方法模式](#) 的实现。跟其他主流的模板类相似，如 JdbcTemplate 或 JmsTemplate，它将在客户端简化跟 RESTful Web 服务的集成。正如在 RestTemplate 例子中显示的一样，你能非常容易地用它来调用 RESTful Web 服务。

芳芳：当然，实际场景我还是更喜欢使用 [OkHttp](#) 作为 HTTP 库，因为更好的性能，使用也便捷，并且无需依赖 Spring 库。

HttpMessageConverter 在 Spring REST 中代表什么？

HttpMessageConverter 是一种 [策略接口](#)，它指定了一个转换器，它可以转换 HTTP 请求和响应。Spring REST 用这个接口转换 HTTP 响应到多种格式，例如：JSON 或 XML。

每个 HttpMessageConverter 实现都有一种或几种相关联的 MIME 协议。Spring 使用 “Accept” 的标头

来确定客户端所期待的内容类型。

然后，它将尝试找到一个注册的 `HttpMessageConverter`，它能够处理特定的内容类型，并使用它将响应转换成这种格式，然后再将其发送给客户端。

如果胖友对 `HttpMessageConverter` 不了解，可以看看 [《Spring 中 HttpMessageConverter 详解》](#)。

如何创建 `HttpMessageConverter` 的自定义实现来支持一种新的请求/响应？

我们仅需要创建自定义的 `AbstractHttpMessageConverter` 的实现，并使用 `WebMvcConfigurerAdapter` 的 `#extendMessageConverters(List<HttpMessageConverter<?>> converters)` 方法注册它，该方法可以生成一种新的请求 / 响应类型。

具体的示例，可以学习 [《在 Spring 中集成 Fastjson》](#) 文章。

@PathVariable 注解，在 Spring MVC 做了什么？为什么 REST 在 Spring 中如此有用？

@PathVariable 注解，是 Spring MVC 中有用的注解之一，它允许您从 URI 读取值，比如查询参数。它在使用 Spring 创建 RESTful Web 服务时特别有用，因为在 REST 中，资源标识符是 URI 的一部分。

具体的使用示例，胖友如果不熟悉，可以看看 [《Spring MVC 的 @RequestParam 注解和 @PathVariable 注解的区别》](#)。

666. 彩蛋

文末的文末，茆茆还是那句话！！！！还是非常推荐胖友去撸一撸 Spring MVC 的源码，特别是如下两篇：

[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 组件一览》](#)

[《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 请求处理一览》](#)

参考和推荐如下文章：

[《排名前 20 的 REST 和 Spring MVC 面试题》](#)

[《跟着 Github 学习 Restful HTTP API 的优雅设计》](#)

文章目录

1. [1. Spring MVC](#)
 - 1.1. [Spring MVC 框架有什么用？](#)
 - 1.2. [介绍下 Spring MVC 的核心组件？](#)
 - 1.3. [描述一下 DispatcherServlet 的工作流程？](#)
 - 1.4. [@Controller 注解有什么用？](#)
 - 1.5. [@RestController 和 @Controller 有什么区别？](#)
 - 1.6. [@RequestMapping 注解有什么用？](#)
 - 1.7. [@RequestMapping 和 @GetMapping 注解的不同之处在哪里？](#)
 - 1.8. [返回 JSON 格式使用什么注解？](#)

9. [1.9. 介绍一下 WebApplicationContext ?](#)
10. [1.10. Spring MVC 的异常处理?](#)
11. [1.11. Spring MVC 有什么优点?](#)
12. [1.12. Spring MVC 怎样设定重定向和转发 ?](#)
13. [1.13. Spring MVC 的 Controller 是不是单例?](#)
14. [1.14. Spring MVC 和 Struts2 的异同?](#)
15. [1.15. 详细介绍下 Spring MVC 拦截器?](#)
16. [1.16. Spring MVC 的拦截器可以做哪些事情?](#)
17. [1.17. Spring MVC 的拦截器和 Filter 过滤器有什么差别?](#)
2. [2. REST](#)
 1. [2.1. REST 代表着什么?](#)
 2. [2.2. 资源是什么?](#)
 3. [2.3. 什么是安全的 REST 操作?](#)
 4. [2.4. 什么是幂等操作? 为什么幂等操作如此重要?](#)
 5. [2.5. REST 是可扩展的或说是协同的吗?](#)
 6. [2.6. REST 用哪种 HTTP 方法呢?](#)
 7. [2.7. 删除的 HTTP 状态返回码是什么 ?](#)
 8. [2.8. REST API 是无状态的吗?](#)
 9. [2.9. REST安全吗? 你能做什么来保护它?](#)
 10. [2.10. RestTemplate 的优势是什么?](#)
 11. [2.11. HttpMessageConverter 在 Spring REST 中代表什么?](#)
 12. [2.12. 如何创建 HttpMessageConverter 的自定义实现来支持一种新的请求/响应?](#)
 13. [2.13. @PathVariable 注解, 在 Spring MVC 做了什么? 为什么 REST 在 Spring 中如此有用?](#)
3. [3. 666. 彩蛋](#)