

芋道源码 —— 知识星球

我是一段不羁的公告!

记得给艿艿这 3 个项目加油,添加一个 STAR 噢。

https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs

https://github.com/YunaiV/onemall

https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro

2020-03-04 Spring MVC

精尽 Spring MVC 源码分析 ── HandlerMapping 组件(二)之 HandlerInterceptor

1. 概述

本文,我们来分享 Spring MVC 的拦截器,可能是大家最最最熟悉的组件。如果胖友没有实现过自定义的 Spring MVC 的拦截器,那可能有丢丢遗憾。所以,在看这篇文章之余,胖友也可以自己去尝试写一个 Spring MVC 的拦截器。

2. HandlerInterceptor

org. springframework. web. servlet. HandlerInterceptor ,处理器拦截器接口。代码如下:

一共有三个方法,胖友看看方法上的注释。

3. HandlerExecutionChain

org. springframework. web. servlet. HandlerExecutionChain , 处理器执行链。

3.1 构造方法

}

```
// HandlerExecutionChain.java
/**
* 处理器
private final Object handler;
/**
* 拦截器数组
@Nullable
private HandlerInterceptor[] interceptors;
/**
* 拦截器数组。
* 在实际使用时,会调用 {@link #getInterceptors()} 方法,初始化到 {@link #interceptors} 中
private List<HandlerInterceptor> interceptorList;
* 已执行 {@link HandlerInterceptor#preHandle(HttpServletRequest, HttpServletResponse, Object)} 的位置
* 主要用于实现 {@link #applyPostHandle(HttpServletRequest, HttpServletResponse, ModelAndView)} 的逻辑
*/
private int interceptorIndex = -1;
/**
* Create a new HandlerExecutionChain.
* @param handler the handler object to execute
public HandlerExecutionChain(Object handler) {
   this(handler, (HandlerInterceptor[]) null);
}
* Create a new HandlerExecutionChain.
* @param handler the handler object to execute
* @param interceptors the array of interceptors to apply
* (in the given order) before the handler itself executes
```

```
*/
public HandlerExecutionChain(Object handler, @Nullable HandlerInterceptor... interceptors) {
    if (handler instanceof HandlerExecutionChain) {
        HandlerExecutionChain originalChain = (HandlerExecutionChain) handler;
        this. handler = originalChain. getHandler();
        // 初始化到 interceptorList 中
        this. interceptorList = new ArrayList<>();
        CollectionUtils.mergeArrayIntoCollection(originalChain. getInterceptors(), this. interceptorList); // 逻辑比较简
        CollectionUtils.mergeArrayIntoCollection(interceptors, this. interceptorList); // 逻辑比较简单,就是将前者添加
    } else {
        this. handler = handler;
        this. interceptors = interceptors;
}
```

3.2 addInterceptor

#addInterceptor(HandlerInterceptor interceptor) 方法,添加拦截器到 interceptorList 中。代码如下:

```
// HandlerExecutionChain. java
public void addInterceptor(HandlerInterceptor interceptor) {
   initInterceptorList().add(interceptor);
}
```

首先,会调用 #initInterceptorList() 方法,保证 interceptorList 已初始化。代码如下:

○ 虽然代码有点长,但是逻辑很简单。实际上,我们将 interceptorList 是 interceptors 的配 置。

然后,添加 interceptor 到 interceptorList 中。

```
// HandlerExecutionChain. java

public void addInterceptors(HandlerInterceptor... interceptors) {
   if (!ObjectUtils.isEmpty(interceptors)) {
        CollectionUtils.mergeArrayIntoCollection(interceptors, initInterceptorList());
   }
}
```

3.3 getInterceptors

#getInterceptors() 方法, 获得 interceptors 数组。代码如下:

```
// HandlerExecutionChain. java
@Nullable
public HandlerInterceptor[] getInterceptors() {
    // 将 interceptorList 初始化到 interceptors 中
    if (this. interceptors == null && this. interceptorList != null) {
        this. interceptors = this. interceptorList. toArray(new HandlerInterceptor[0]);
    }
    // 返回 interceptors 数组
    return this. interceptors;
}
```

3.4 applyPreHandle

#applyPreHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) 方法,应用拦截器的前置处理。代码如下:

```
// HandlerExecutionChain.java
/**
* 应用拦截器的前置处理
* Apply preHandle methods of registered interceptors.
* @return {@code true} if the execution chain should proceed with the
* next interceptor or the handler itself. Else, DispatcherServlet assumes
* that this interceptor has already dealt with the response itself.
boolean applyPreHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Exception {
   // <1> 获得拦截器数组
   HandlerInterceptor[] interceptors = getInterceptors();
   if (!ObjectUtils.isEmpty(interceptors)) {
       // <2> 遍历拦截器数组
       for (int i = 0; i < interceptors.length; i++) {
           HandlerInterceptor interceptor = interceptors[i];
           // <3> 前置处理
           if (!interceptor.preHandle(request, response, this.handler)) {
               // <3.1> 触发已完成处理
               triggerAfterCompletion(request, response, null);
               // 返回 false ,前置处理失败
               return false;
           }
```

```
// <3.2> 标记 interceptorIndex 位置
    this.interceptorIndex = i;
}

// <4> 返回 true , 前置处理成功
return true;
}
```

- <1> 处,调用 #getInterceptors() 方法,获得拦截器数组。即,<u>「3.3 getInterceptors」</u> 处的逻辑。
- <2> 处,遍历拦截器数组,逐个调用。
- <3> 处,调用 HandlerInterceptor#preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler) 方法,执行拦截器的前置处理。如果成功,则返回 true ,否则返回 false 。
 - 。 <3.1> 处,执行失败,则调用 #triggerAfterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Exception ex)方法,触发已完成处理。详细解析,见 <u>「3.5</u> <u>triggerAfterCompletion</u>」。注意,此处不是触发当前拦截器的已完成逻辑,而是触发 [0, interceptorIndex) 这几个拦截器已完成的逻辑(不包括当前这个拦截器),并且是按照 倒序执行的。
 - 。 返回 false ,因为有拦截器执行失败。
 - 。 <3.2> 处,标记 interceptorIndex 位置。
- <4> 处,返回 true ,如果全部拦截器执行成功。

3.5 triggerAfterCompletion

#triggerAfterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Exception ex)方法,触发拦截器的已完成处理。代码如下:

```
// HandlerExecutionChain. java
/**
* Trigger afterCompletion callbacks on the mapped HandlerInterceptors.
* Will just invoke afterCompletion for all interceptors whose preHandle invocation
* has successfully completed and returned true.
void triggerAfterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, @Nullable Exception ex)
    throws Exception {
// 获得拦截器数组
   HandlerInterceptor[] interceptors = getInterceptors();
 if (!ObjectUtils.isEmpty(interceptors)) {
    // 遍历拦截器数组
    for (int i = this.interceptorIndex; i >= 0; i--) { // 倒序!!!
           HandlerInterceptor interceptor = interceptors[i];
        try {
            // 已完成处理
               interceptor.afterCompletion(request, response, this.handler, ex);
           } catch (Throwable ex2) [ // 注意,如果执行失败,仅仅会打印错误日志,不会结束循环
               logger.error("HandlerInterceptor.afterCompletion threw exception", ex2);
           }
       }
   }
}
```

代码比较简单,正如上文所说。胖友自己瞅瞅,每一行的注释,都要仔细看。

3.6 applyPostHandle

#applyPostHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, ModelAndView mv) 方法,应用拦截器的后置处理。代码如下:

代码比较简单。胖友自己瞅瞅,每一行的注释,都要仔细看。

3.7 applyAfterConcurrentHandlingStarted

TODO 1003

4. HandlerInterceptor 实现类

HandlerInterceptor 的实现类,如下图所示:

比较多,本文我们只看几个重要的实现类。

4.1 MappedInterceptor

org. springframework. web. servlet. handler. MappedInterceptor ,实现 HandlerInterceptor 接口,支持地址匹配的 HandlerInterceptor 实现类。

示例如下:

每一个 <mvc:interceptor /> 标签,将被解析成一个 MappedInterceptor Bean 对象。

4.1.1 构造方法

```
// MappedInterceptor.java
/**
* 匹配的路径
@Nullable
private final String[] includePatterns;
/**
* 不匹配的路径
*/
@Nullable
private final String[] excludePatterns;
* 路径匹配器
*/
@Nullable
private PathMatcher pathMatcher;
/**
* HandlerInterceptor 拦截器对象
private final HandlerInterceptor interceptor;
public MappedInterceptor (@Nullable String[] includePatterns, HandlerInterceptor interceptor) {
this (includePatterns, null, interceptor);
}
public MappedInterceptor(@Nullable String[] includePatterns, @Nullable String[] excludePatterns,
       HandlerInterceptor interceptor) {
this. includePatterns = includePatterns;
this.excludePatterns = excludePatterns;
this.interceptor = interceptor;
}
```

```
public MappedInterceptor(@Nullable String[] includePatterns, WebRequestInterceptor interceptor) {
    this(includePatterns, null, interceptor);
}

public MappedInterceptor(@Nullable String[] includePatterns, @Nullable String[] excludePatterns,
    WebRequestInterceptor interceptor) {

    this(includePatterns, excludePatterns, new WebRequestHandlerInterceptorAdapter(interceptor));
}

属性比较简单,胖友自己瞅瞅。
includePatterns + excludePatterns + pathMatcher 属性,匹配路径。
interceptor 拦截器。
```

4.1.2 matches

#matches(String lookupPath, PathMatcher pathMatcher) 方法,判断路径是否匹配。代码如下:

```
// MappedInterceptor.java
/**
* Determine a match for the given lookup path.
* @param lookupPath the current request path
* @param pathMatcher a path matcher for path pattern matching
* @return {@code true} if the interceptor applies to the given request path
public boolean matches(String lookupPath, PathMatcher pathMatcher) {
   PathMatcher pathMatcherToUse = (this.pathMatcher != null ? this.pathMatcher : pathMatcher);
// 先排重
if (!ObjectUtils.isEmpty(this.excludePatterns)) {
    for (String pattern: this.excludePatterns) {
        if (pathMatcherToUse.match(pattern, lookupPath)) { // 匹配
            return false:
       }
// 特殊,如果包含为空,则默认就是包含
if (ObjectUtils.isEmpty(this.includePatterns)) {
    return true;
   }
// 后包含
for (String pattern: this.includePatterns) {
     if (pathMatcherToUse.match(pattern, lookupPath)) { // 匹配
        return true;
return false;
```

简单,胖友自己瞅瞅

4.1.3 拦截方法实现

```
// MappedInterceptor.java
```

直接调用拦截器对应的方法。

4.2 其他

TODO WebRequestInterceptor TODO ASYC TODO

5. 拦截器配置

在 Spring MVC 中,有多种方式,配置拦截器。那么对拦截器的配置是怎么解析和初始化的呢?下面,我们逐小节来解析。当然,本文暂时不会特别详细解析,而是交给胖友自己去研读。

5.1 <mvc:interceptors /> 标签

实际上,我们已经看过〈mvc:interceptors /〉的配置示例。那么,再来看一次,哈哈哈哈。

在 AbstractHandlerMapping 的 #detectMappedInterceptors(List<HandlerInterceptor> mappedInterceptors) 方法中,会扫描 MappedInterceptor Bean 。代码如下:

所以,这种方式,胖友只要看看 InterceptorsBeanDefinitionParser 类即可。

当然,基于这样的思路,我们直接配置 MappedInterceptor 的 Bean 对象也是可以的,无论是通过 XML ,还是通过 @Bean 注解。

5.2 Java Config

在使用 Spring Boot 时,这是主流的方式。示例如下:

SecurityInterceptor 是拦截器,通过 @Component 注册到 Spring IOC 容器中。因为它是 HandlerInterceptorAdapter 的子类,而不是 MappedInterceptor 的子类,所以不会被 AbstractHandlerMapping 的 #detectMappedInterceptors(List<HandlerInterceptor> mappedInterceptors) 方法扫描到。

在 MVCConfiguration 的 #addInterceptors(InterceptorRegistry registry) 方法中,我们将 securityInterceptor 拦截器添加到 InterceptorRegistry 这个拦截器注册表中。

所以,这种方式,胖友可能要看的类是不少的,艿艿暂时没有细看。

InterceptorRegistry WebMvcConfigurerAdapter 通过 WebMvcConfigurationSupport 的 #getInterceptors() 方法,获得拦截器们。代码如下:

```
// WebMvcConfigurationSupport.java
@Nullable
private List<0bject> interceptors;
protected final Object[] getInterceptors() {
    // 若 interceptors 未初始化,则进行初始化
 if (this.interceptors == null) {
    // 创建 InterceptorRegistry 对象
       InterceptorRegistry registry = new InterceptorRegistry();
    // 添加拦截器到 interceptors 中
       addInterceptors(registry)\;;\;\;//\;\;\langle x\rangle
    // 添加内置拦截器到 interceptors 中
       registry.addInterceptor(new ConversionServiceExposingInterceptor(mvcConversionService()));
       registry.addInterceptor(new ResourceUrlProviderExposingInterceptor(mvcResourceUrlProvider()));
    // 初始化到 interceptors 属性
    this. interceptors = registry.getInterceptors();
 // 若 interceptors 已初始化,则直接返回
 return this. interceptors. toArray();
代码虽然比较长,重点在 <x> 处,调用 #addInterceptors(InterceptorRegistry registry) 方法,添加
拦截器到 interceptors 中。代码如下:
      // WebMvcConfigurationSupport.java
      protected void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
      }
   。 这是一个空方法,可由子类来进行实现。
我们一起来看 DelegatingWebMvcConfiguration 对 #addInterceptors(InterceptorRegistry registry)
方法,从 WebMvcConfigurer 对象中,获得拦截器,并添加到 registry 中。代码如下:
      // DelegatingWebMvcConfiguration.java
      private final WebMvcConfigurerComposite configurers = new WebMvcConfigurerComposite();
      @Override
      protected void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
          this. configurers. addInterceptors (registry);
      // WebMvcConfigurerComposite.class
```

@Override

}

public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
 for (WebMvcConfigurer delegate : this.delegates) {

delegate. addInterceptors (registry);

其中,我们在示例给的 MVCConfiguration ,其实就是一个 WebMvcConfigurer 对象。
 这样,我们自己实现的 MVCConfiguration 的 #addInterceptors(InterceptorRegistry registry)
 方法,就会被调用列。

而通过这样的方式的方式配置拦截器,最终通过 AbstractMappingHandler 的 #setInterceptors(Object... interceptors) 方法,设置到 MappingHandler 中。代码如下:

```
// AbstractHandlerMapping. java
public void setInterceptors(Object... interceptors) {
  this. interceptors. addAll(Arrays. asList(interceptors));
}
```

当然,具体哪些地方调用 AbstractMappingHandler 的 #setInterceptors(Object... interceptors) 方法,请使用 IDEA 的搜索下,哪些地方调用了 WebMvcConfigurationSupport 的 #getInterceptors() 方法。

艿艿: 关于这个过程,可以搭建一个 Spring Boot 项目,然后配置一个自定义拦截器,进行调试。

666. 彩蛋

正如文头所说,如果没实现过 Spring MVC 自定义拦截器的胖友,赶紧先来一发。

参考和推荐如下文章:

`Format <u>《Spring MVC 拦截器详解[附带源码分析]》</u> 郝佳 <u>《Spring 源码深度解析》</u> 的 <u>「11.3 DispatcherServlet」</u> 小节 韩路彪 <u>《看透 Spring MVC: 源代码分析与实践》</u> 的 <u>「第12章 HandlerMapping」</u> 小节

文章目录

- 1. 1. 1. 概述
- 2. 2. HandlerInterceptor
- 3. 3. HandlerExecutionChain
 - 1. <u>3.1. 3.1 构造方法</u>
 - 2. 3.2. 3.2 addInterceptor
 - 3. 3. 3. 3 getInterceptors
 - 4. 3.4. 3.4 applyPreHandle
 - 5. 3.5. 3.5 triggerAfterCompletion
 - 6. 3.6. 3.6 applyPostHandle
 - 7. 3.7. 3.7 applyAfterConcurrentHandlingStarted
- 4. 4. 4. HandlerInterceptor 实现类
 - 1. 4.1. 4.1 MappedInterceptor
 - 1. <u>4. 1. 1. 4. 1. 1 构造方法</u>
 - 2. <u>4. 1. 2. 4. 1. 2 matches</u>
 - 3. 4.1.3. 4.1.3 拦截方法实现
 - 2. 4.2. 4.2 其他
- 5. 5. 5. 拦截器配置
 - 1. <u>5.1. 5.1 <mvc:interceptors /> 标签</u>
 - 2. 5.2. 5.2 Java Config
- 6. 6. 666. 彩蛋

2014 - 2023 芋道源码 | 总访客数 次 && 总访问量 次 回到首页