

[🏠](#) / [开发指南](#) / [公众号手册](#)[👤 芋道源码](#) [📅 2023-01-29](#)

🔗 公众号接入

本章节，讲解如果将你的公众号，接入到系统中。步骤如下：

- 第一步，申请公众号（可选）
- 第二步，在系统中，添加公众号账号
- 第三步，在公众号中，配置接入信息

1. 配置步骤

本小节，手把手教你如何将公众号接入到系统中。

第一步，申请公众号（可选）

友情提示：如果你已经有公众号，可以忽略这一步。

① 如果你还没有公众号，可以申请一个测试帐号。



申请地址：[微信公众平台接口测试帐号申请](#) [🔗](#)

② 申请完成后，获得一个测试号。如下图所示：

测试号管理

微信号: gh_07a0f0c42a9c 退出

① 稍后会配置到我们的系统中

测试号信息
appId wx5f3b4f25faf749f
appsecret 4df9b3aa5acf882cdaed9dd87ececfd

接口配置信息

请填写接口配置信息，此信息需要你拥有自己的服务器资源，填写的URL需要正确响应微信发送的Token验证，请阅读[消息接口使用指南](#)。

URL

Token

提交

② 稍后会将我们系统的信息填写到此处

第二步，添加公众号账号

点击 [公众号管理 -> 账号管理] 菜单，添加一个公众号账号。如下图所示：

微信公众平台

测试号管理

微信号: gh_07a0f0c42a9c 退出

测试号信息

appId	wx5f3b4f25faf749f
appsecret	4df9b3aa5acf882cdaed9dd87ececfd

接口配置信息

请填写接口配置信息，此信息需要你拥有自己的服务器资源，填写的URL需要正确响应微信发送的Token验证，请阅读[消息接口使用指南](#)。

URL

Token

提交

JS接口安全域名

设置JS接口安全域名后，通过关注该测试号，开发者即可在该域名下调用微信开放的JS接口，请阅读[微信JS-SDK开发文档](#)。

域名

芋道源码

添加公众号账号

名称 请输入名称

名称 演示账号 ① 填写公众号的名称

微信号 gh_07a0f0c42a9c

测试 2 号 gh_

appId wx5f3b4f25faf749f

appSecret 4df9b3aa5acf882cdaed9dd87ececfd

token aoteman ② 随便写一个 token, 稍后会使用到

消息加解密密钥 请输入消息加解密密钥

备注 请输入备注

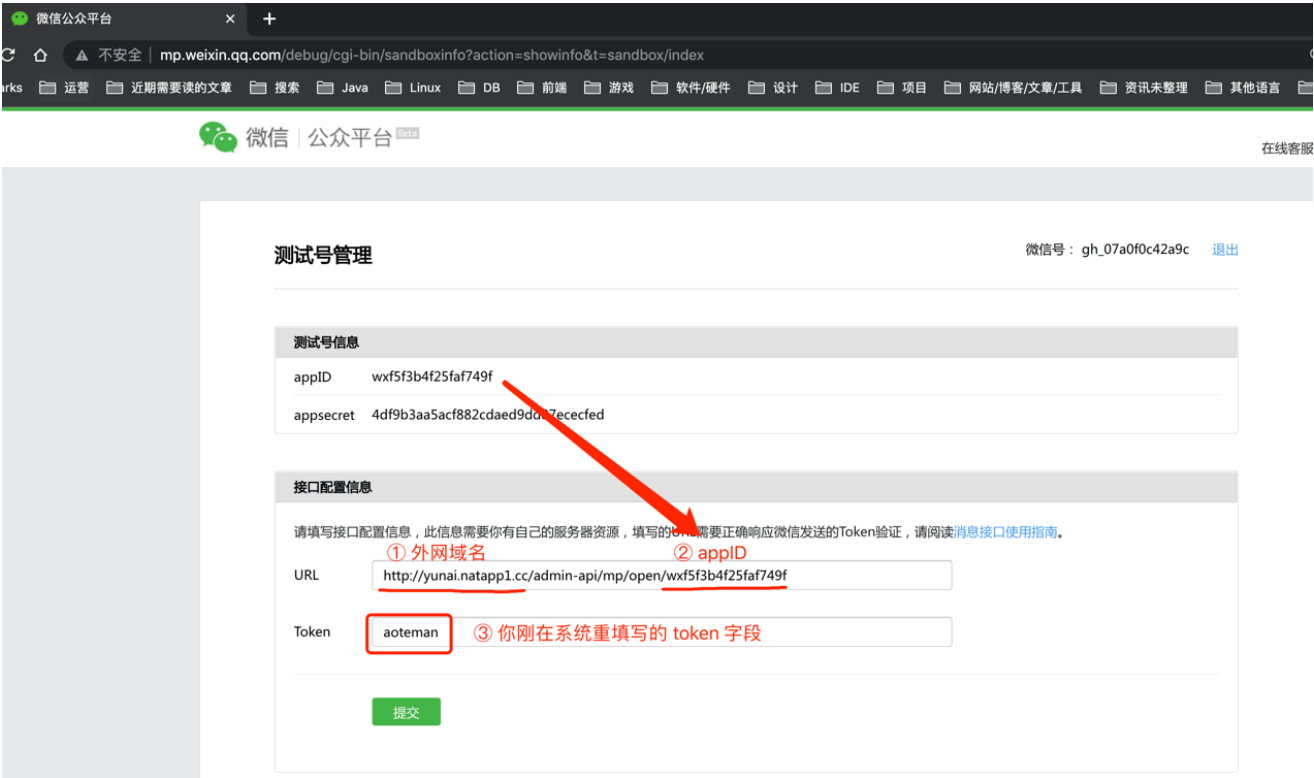
③ 确认，保存!

确定 取消

第三步，配置接入信息

① 由于公众号通知需要外网地址，可参考《[内网穿透](#)》文档，将本地的 48080 端口，转发到外网中。这里，我的域名是 <http://yunai.natapp1.cc>。

② 打开微信公众平台界面，填写 URL 和 Token 信息。如下图所示：



点击提交后，看到“配置成功”提示，说明配置成功。

2. 实现代码

本小节，将介绍如何实现公众号接入的代码。

2.1 表结构

公众号账号对应 `mp_account` 表，结构如下图所示：

Objects

mp_account@ruoyi-vue...

Fields

Indexes

Foreign Keys

Triggers

Checks

Options

Comment

SQL Preview

Name	Type	Length	De...	Not Null	Virtual	Key	Comment
id	bigint						编号
name	varchar	100					公众号名称
account	varchar	100					公众号账号
app_id	varchar	100					公众号appid
app_secret	varchar	100					公众号密钥
url	varchar	100					公众号 url
token	varchar	100					公众号 token
aes_key	varchar	300					加密密钥
qr_code_url	varchar	200					二维码图片 URL
remark	varchar	255					备注
creator	varchar	64					创建者
create_time	datetime						创建时间
updater	varchar	64					更新者
update_time	datetime						更新时间
deleted	bit	1					是否删除
tenant_id	bigint						租户编号

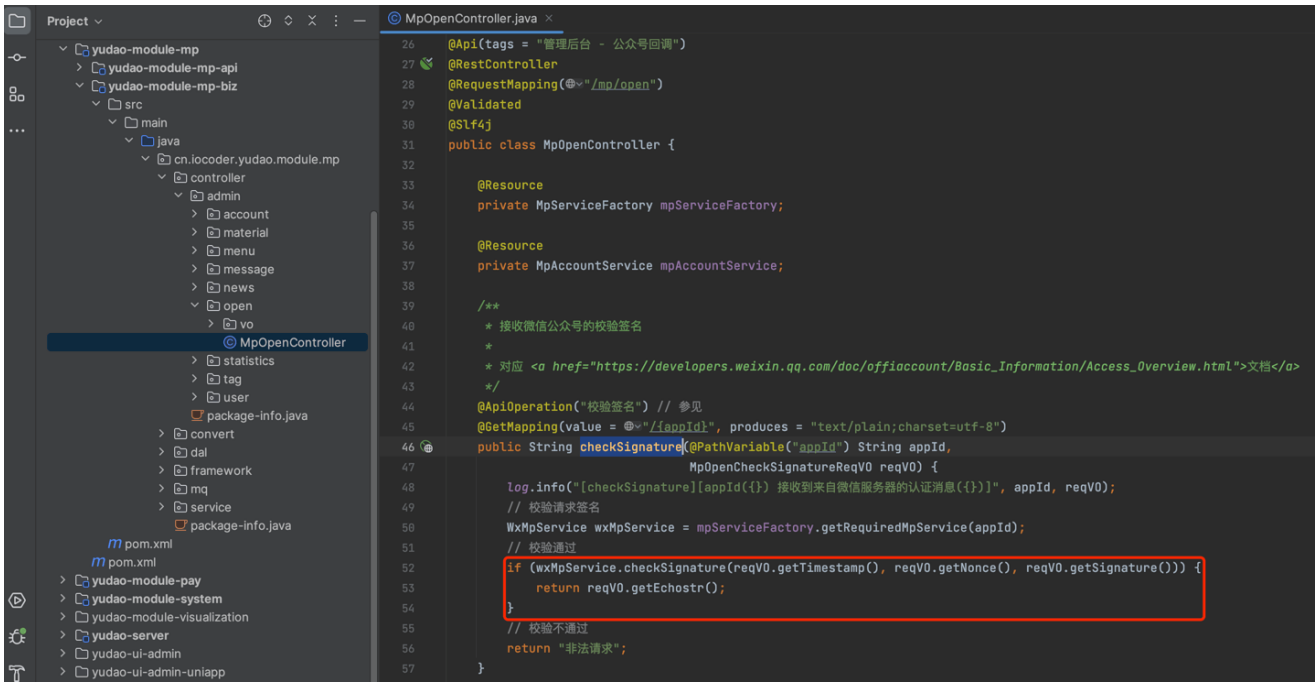
CREATE TABLE `mp_account` (
 `id` bigint NOT NULL AUTO_INCREMENT COMMENT '编号',
 `name` varchar(100) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL COMMENT '公众号名称',
 `account` varchar(100) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL COMMENT '公众号账号',
 `app_id` varchar(100) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL COMMENT '公众号appid',
 `app_secret` varchar(100) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL COMMENT '公众号密钥',
 `url` varchar(100) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL COMMENT '公众号url',
 `token` varchar(100) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL COMMENT '公众号token',
 `aes_key` varchar(300) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL COMMENT '加密密钥',
 `qr_code_url` varchar(200) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL COMMENT '二维码图片URL',
 `remark` varchar(255) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL COMMENT '备注',
 `creator` varchar(64) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT '' COMMENT '创建者',
 `create_time` datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP COMMENT '创建时间',
 `updater` varchar(64) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT '' COMMENT '更新者',
 `update_time` datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP COMMENT '更新时间',
 `deleted` bit(1) NOT NULL DEFAULT b'0' COMMENT '是否删除',
 `tenant_id` bigint NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '租户编号',
 PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci COMMENT='公众号账号表';

2.2 账号管理界面

- 前端：[/@views/mp/account](#)
- 后端：[MpAccountController](#)

2.3 配置接入回调

在 第三步，配置接入信息 时，微信公众号会回调系统的 `GET /admin-api/mp/open/{appID}` 接口，进行接入配置的验证。对应 `MpOpenController` 类的 `checkSignature` 方法，如下图所示：



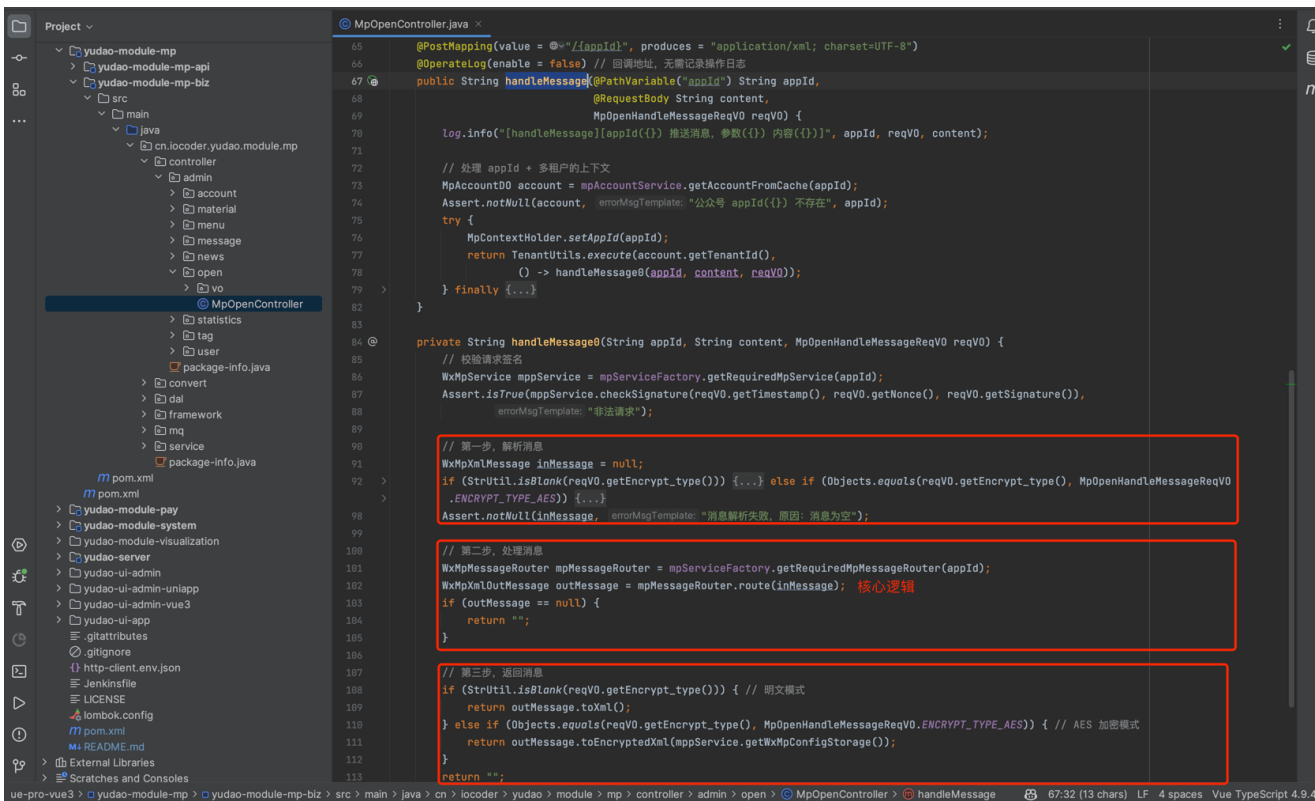
对应《微信公众号官方文档——接入指南》文档。

友情提示：

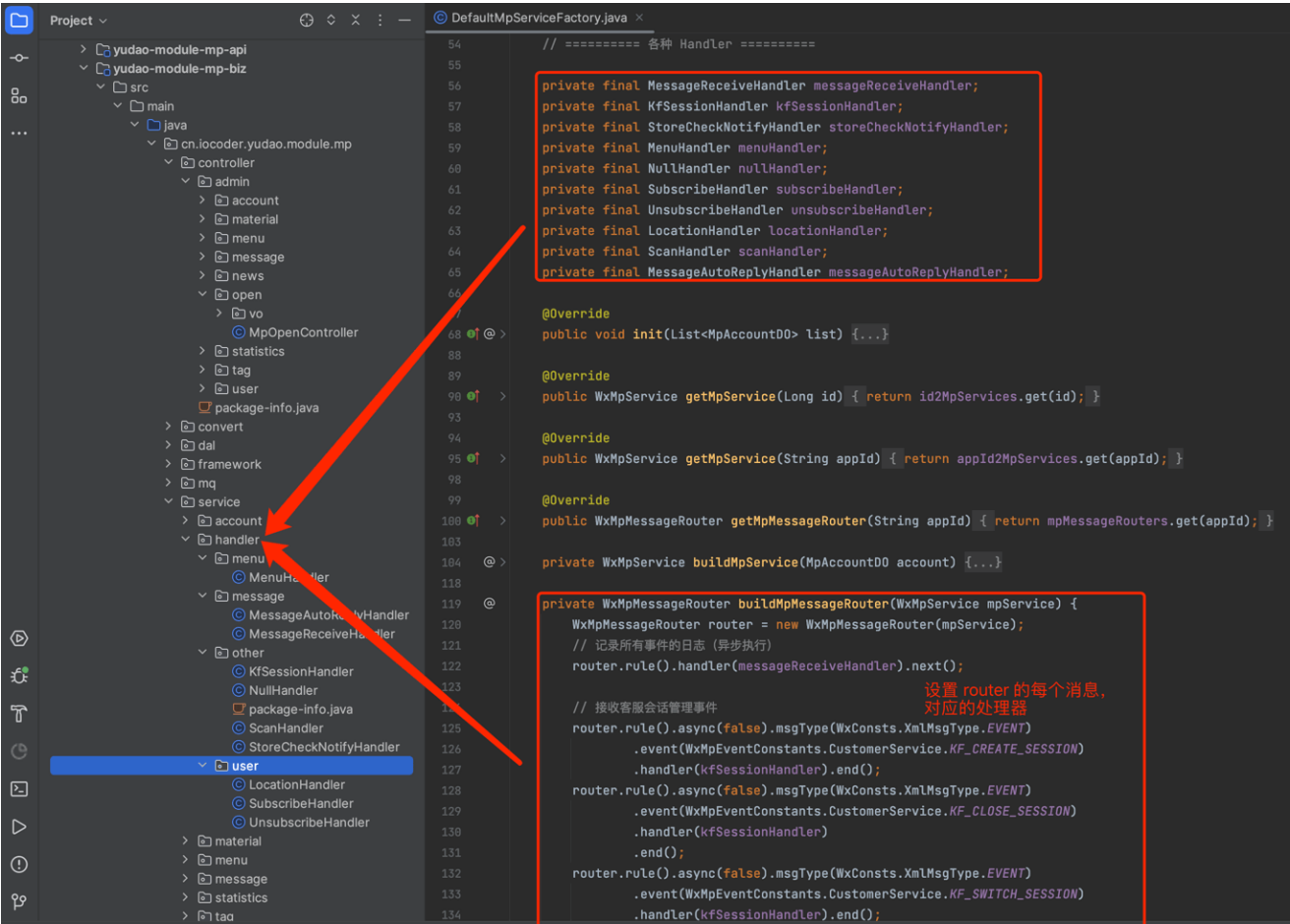
项目使用的微信工具开发包是 [weixin-java-mp](#)，超级好用！

2.4 消息处理

配置接入完成后，用户发给公众号的消息，公众号都会回调到 `POST /admin-api/mp/open/{appId}` 接口，进行消息的处理。对应 `MpOpenController` 类的 `handleMessage` 方法，如下图所示：



核心逻辑是第二步，再解析到消息后，交给 `WxMpMessageRouter` 进行消息的处理。
`WxMpMessageRouter` 在 `DefaultMpServiceFactory` 初始化，设置每种消息对应的 handler 处理器。如下图所示：



具体每个处理器的实现，后续每个章节单独详细讲解。

← 功能开启

公众号粉丝 →



Theme by Vdoing | Copyright © 2019-2023 芋道源码 | MIT License