

我是一段不羈的公告！

记得给芳芳这 3 个项目加油，添加一个 STAR 噢。

<https://github.com/YunaiV/SpringBoot-Labs>

<https://github.com/YunaiV/one-mail>

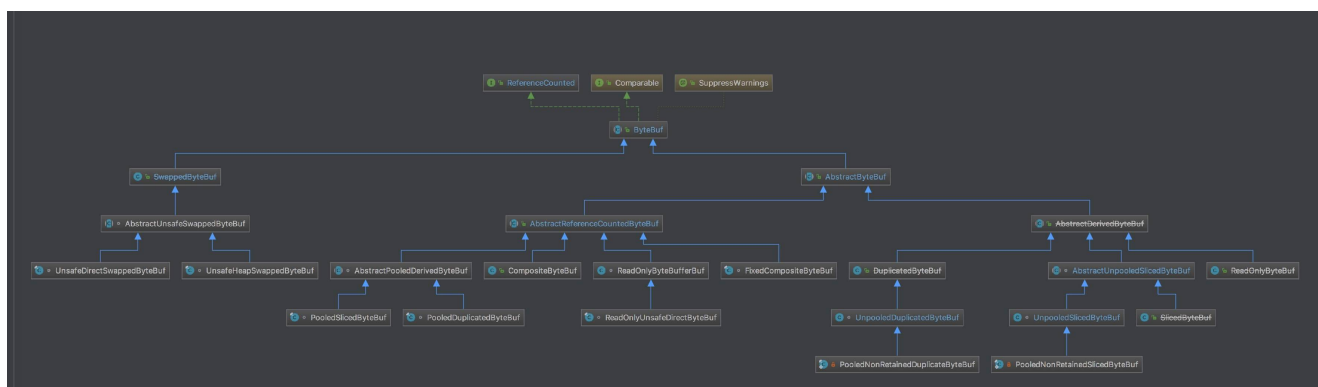
<https://github.com/YunaiV/ruoyi-vue-pro>

- **NETTY**

精尽 Netty 源码解析 —— Buffer 之 ByteBuf (四) 其它子类

1. 概述

在前面三篇文章，我们已经看了 ByteBuf 最最最核心的几个实现类。而剩余的，主要是如下几个类，如下图所示：



整理起来，用途主要是：

- Swap
- Slice
- Duplicate
- ReadOnly
- Composite

因为老芳芳想要尽快去写 Jemalloc 内存管理相关的内容，所以本文先暂时“省略”。感兴趣的胖友，可以自己去研究下落。

TODO 1016 派生类

2. Composite ByteBuf

因为 Composite ByteBuf 是比较重要的内容，胖友一定要自己去研究下。推荐阅读文章：

- 键走偏锋 《对于 Netty ByteBuf 的零拷贝 (Zero Copy) 的理解》
- 《Netty 学习笔记 —— 类CompositeByteBuf》

666. 彩蛋

没有彩蛋。

文章目录

1. 概述

2. Composite ByteBuf

666. 彩蛋