

- 1 仿真情况
 - 1.1 没有 linux 版本，没有 docker 镜像，只有 windows 版本，支持多开
 - 1.2 支持状态动作转变
 - 1.3 可回放，也可实时观看推演情况
 - 1.4 倍速不可调，根据电脑实际性能尽可能加速（实际测试大概 2-3 分钟一局）
- 2 战力
 - 2.1 两架有人机（两中两近），四架无人机（四近），中距弹需制导（离目标 20km 后不需要制导，弹自己进行末制导），近距弹不需要制导，导弹发射间隔为 0.5s
 - 2.2 火控雷达，光电传感器提供准确的位置信息，预警机，告警器的探测信息为非准确的位置信息，预警机的信息 10 个步长更新一次，其余信息按仿真步长更新
 - 2.3 预警机，普通飞机火控雷达、光电传感器只能探测飞机目标，无法探测导弹目标，只有告警器能提供照射我方的敌方飞机和导引头锁定我方的敌方空空导弹的位置信息
- 3 死亡条件
 - 3.1 被击中或飞出高度和区域范围
- 4 结束条件
 - 4.1 一方全死，没有正在飞行且尚未脱靶的弹
 - 4.2 时间终止（最长 10 分钟），没有正在飞行且尚未脱靶的弹
- 5 胜负判定
 - 5.1 有人机存活数量不同，则有人机多的胜利
 - 5.2 有人机存活数量相同，看无人机数量
 - 5.3 有无人机数量均相同，看占领热区时间长短
- 6 关键
 - 6.1 满足火控系统的条件结算就满足了开火前的雷达照射时间条件，即只要在火控列表中就可开火
 - 6.2 不给指令就按当前方向平飞
- 7