

性能赛计分规则

事件	ERROR_TYPE	描述	得分	计分原则
飞机送货成功	EVENT_DELIVERY_SUCCESS	飞机将货物送达目标点并释放	+1	送货成功得1分 扣分按损失的飞机和小车数量计算，每损失1架或1辆扣50分，并且会将损失的小车和飞机设置为error状态，本次任务不可再用 损失货物一般不扣分，但在飞机飞行过程中释放货物会扣50分
两飞机相撞	ERROR_EVENT_DRONE_COLLISION	两架飞机相撞（飞机坐标点距离小于等于5米） 包括飞行过程中相撞，或者在降落时，降落点有飞机也视为相撞 飞机处于FLYING状态或者降落时才会进行碰撞判断	-100	
飞机撞到障碍物	ERROR_EVENT_DRONE_COLLISION	飞机撞到地图障碍物	-50	
飞机飞出地图边界	ERROR_EVENT_DRONE_OUT_BOUNDARY	飞机飞出地图边界	-50	
飞机降落点不是航空作业点	ERROR_EVENT_DRONE_LANDING_NOT_AVIATION_OPERATION_POINT	飞机降落的地点不是航空作业点 航空作业点指的是地图上可以进行飞机起降作业的点，包括两类 第一类是卸货点，也就是订单的目标点，在这个点可以进行飞机起降和卸货作业 第二类是在商家机场航空作业区处于READY状态的小车，小车在航空做业区可以放飞或接收飞机	-50	
飞机飞行中电量耗尽	ERROR_EVENT_DRONE_BATTERY_DRAINED	飞机处于FLYING状态时，电量小于0.5	-50	
飞机空投货物	ERROR_EVENT_DRONE_RELEASE_CARGO_IN_FLYING	飞机处于FLYING状态时，选手下达了释放货物的指令	-50	
小车相撞	ERROR_EVENT_CAR_COLLISION	两辆小车相撞（两小车坐标点距离小于等于3米） 若小车上载有飞机，则飞机也扣分	-100	
小车出界	ERROR_EVENT_CAR_OUT_BOUNDARY	小车跑出商家机场边界 若小车上载有飞机，则飞机也扣分	-50	