

第二届  
低空经济智能飞行管理挑战赛 性能赛  
规则说明

2024.8.9

## 1. 概述

本文档以初赛为例，介绍比赛规则、流程。复赛流程与初赛相似。

初赛（8月26日-9月30日）分为两个阶段：单机调试，在线竞赛。第一阶段供参赛选手学习比赛环境、调试算法；第二阶段正式计分。

## 2. 单机调试（8.26-9.30）

- 选手将单机仿真环境 docker 镜像、SDK 及相关工具下载到本地。组委会会提供下载脚本用于搭建开发环境，同时会提供 SDK 使用说明。下载脚本与 SDK 使用文档预计将于 8 月 26 日对所有选手开放。
- Docker 镜像中包含完整仿真环境，地图，简单测试例等。（更多技术细节请见技术文档。）
- 选手可熟悉比赛环境，并尝试调度算法，观察算法运行结果等等。
- 单机版完全线下运行（选手个人电脑），全程可用。单机运行不计分。
- 单机版推荐配置：6 核及以上 CPU，专用 Nvidia 或 AMD GPU，16G 内存，500G 硬盘。详情参考 SDK 使用说明

## 3. 在线提交（9.10-9.30）

- 使用单机版本调试好代码后，根据文档打包成 Docker 镜像，然后使用工具提交给比赛系统。
- 比赛系统会根据提交顺序运行镜像，并且计分。
- 运行算法的机器为固定配置（详细细节参考技术文档），经过验证，该配置能够满足绝大多数算法的计算。注：过于复杂的或者需要超高算力的算法可能无法顺利运行。
- 比赛服务器将配送任务实时下发到选手镜像；规划代码根据任务，及时生成规划方案（无人机、无人车轨迹点序列）发送至比赛服务器；比赛服务器进行仿真，并最终打分。
- 本阶段开放在线榜单，榜单日更，选手可看到成绩

## 4. 成绩确认

- 在初赛结束后，排名最高的 30 支队伍需提交代码，接受代码检查。
- 如有疑似不当行为，我们会联系参赛队求证。如确认不当行为，对应队伍

将被取消成绩，后续排名队伍依次补位。

- 最终，通过检查后的 30 支队伍将晋级复赛。

## 5. 其他说明

- 参赛队在比赛过程中应保持诚信，遵守学术规范，以自身知识技能解决比赛问题，严禁抄袭、尝试破解比赛系统等行为。
- 如直接引用现有算法或使用开源代码，应在注释中予以说明。
- 参赛队之间可以就技术问题进行讨论，但禁止直接共享解决方案；如多支队伍的提交过于相似，可能会被判定抄袭。
- 比赛过程中，主办方提供指导培训、在线技术支持。参赛队应服从主办方安排与指示，如遇问题应及时联系主办方，充分沟通并协调解决。
- 赛事细节可能发生变更，以主办方最新发布信息为准。