



Somos
F5

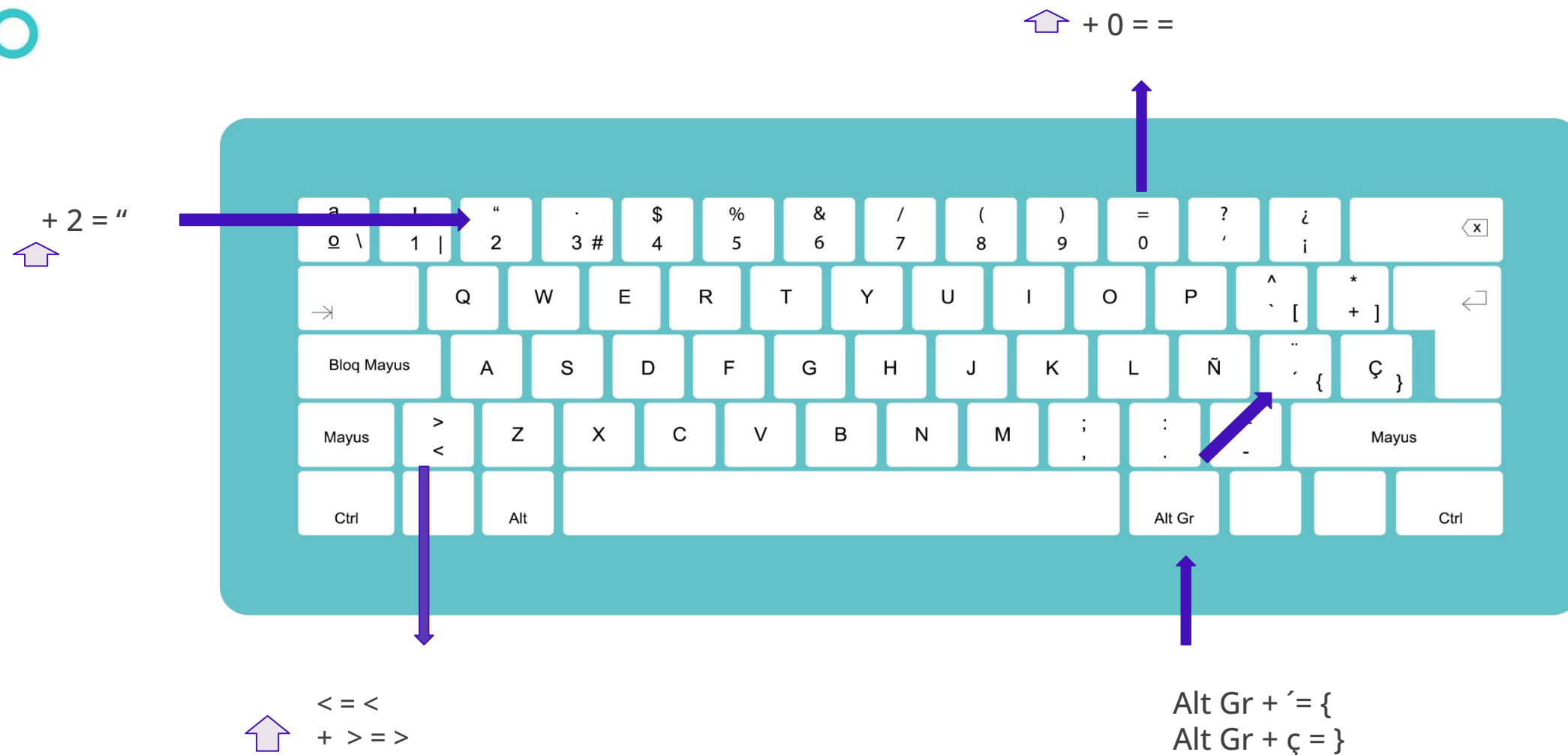


Iberdrola
España
Fundación

Javascript

ABRIMOS RUTAS **INCLUSIVAS**
AL TALENTO DIGITAL

Antes de empezar...



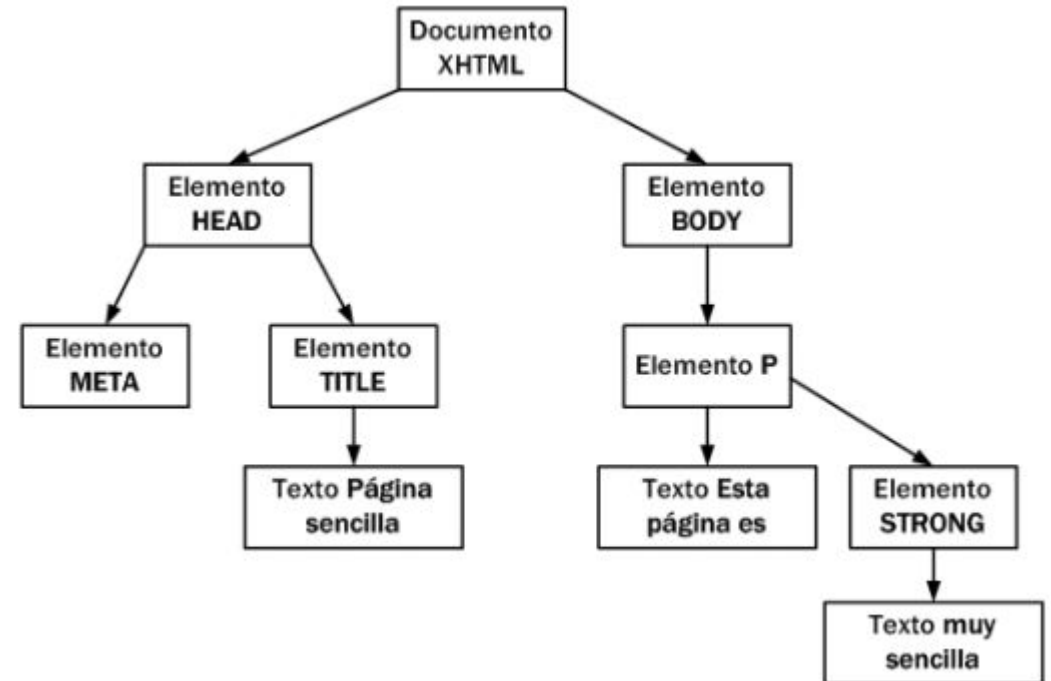
- Hoy vamos a corregir un ejercicio



Conceptos importantes sobre JS

¿Qué es el DOM?

El DOM (Modelo de Objetos del Documento) es una representación en forma de árbol de todo lo que hay en una página web.

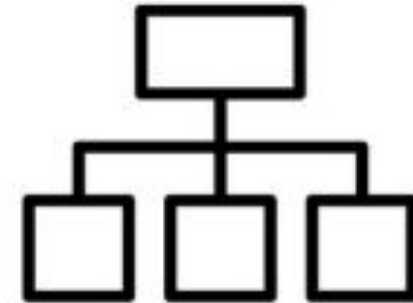
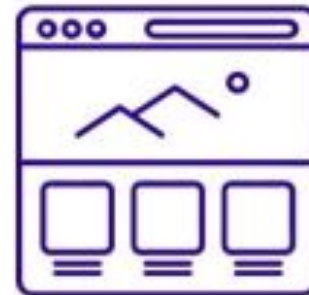


Conceptos importantes sobre JS

¿Qué es el DOM?

Cuando el navegador carga una página HTML, traduce todo el código en una estructura que JavaScript puede entender y modificar.

Esa estructura es el DOM.



Conceptos importantes sobre JS

¿Qué es un evento?

En JavaScript, un evento (event) es una acción que ocurre en el navegador, como hacer clic en un botón, mover el mouse sobre una imagen o cargar una página web.



Ejemplos de eventos

- click: Cuando se hace clic con el mouse en un elemento.
- keydown: Cuando se presiona una tecla del teclado.
- load: Cuando se carga completamente una página web.
- submit: Cuando se envía un formulario.
- change: Cuando cambia el valor de un campo de un formulario.



Eventos sobre JS

DOMContentLoaded

Es un evento especial que ocurre cuando el navegador ya terminó de leer todo el HTML (pero sin esperar a que se carguen imágenes, estilos, etc.).

Submit

El evento submit ocurre cuando el usuario envía un formulario.
Por ejemplo, al hacer clic en un botón tipo "submit" o pulsar Enter dentro de un campo del formulario.



Más sobre JS

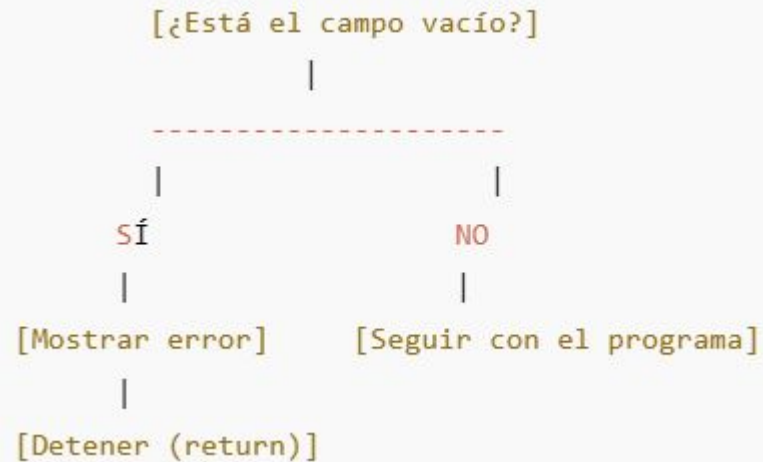
preventDefault()

No es un evento, sino un método (una acción que se puede hacer) que usamos dentro de un evento, como por ejemplo submit o click.



Un poco de programación con If...Else

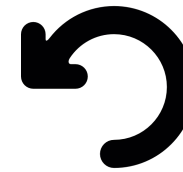
Es como hacer una pregunta al programa.
Si la respuesta es sí, se ejecuta lo que hay dentro.
Si la respuesta es no, simplemente salta esa parte.



¿Qué hace el return?

Sirve para salir de la función y, opcionalmente, devolver un resultado.

```
if (num1 === "") {  
  alert("Falta el número 1");  
  return false;  
}
```





Usando la consola

Pasos:

1. **Abre el archivo HTML en tu navegador:** Haz doble clic en el archivo `.html` o haz clic derecho y selecciona "Abrir con..." y elige tu navegador preferido (Chrome, Firefox, etc.).
2. **Abre las herramientas de desarrollador del navegador:** La forma más común de hacerlo es:
 - **Chrome/Edge/Brave:** Presiona la tecla **F12** o haz clic derecho en cualquier parte de la página y selecciona "**Inspeccionar**" o "**Inspeccionar elemento**". Luego, busca la pestaña "**Consola**".
 - **Firefox:** Presiona la tecla **F12** o haz clic derecho en cualquier parte de la página y selecciona "**Inspeccionar elemento**". Luego, busca la pestaña "**Consola**".
 - **Safari:** Necesitas habilitar el menú "Desarrollo" en las preferencias de Safari. Luego, puedes acceder a la consola desde el menú **Desarrollo > Mostrar consola JavaScript**.
3. **Visualiza la salida:** Cualquier `console.log()` en tu código JavaScript se mostrará en la pestaña "Consola" de las herramientas de desarrollador del navegador.





**Somos
F5**

www.somosf5.org

Síguenos en

