

職務経歴書

勤務先会社名	SUNCHOI株式会社
経験期間	2019年9月～2021年8月
経験職種	UIデザイナー
雇用形態	正社員
年収実績	300万円
職務内容	<p>【仕事の概要】 立ち上がったばかりの会社で、当初プロジェクトの企画が固まっていなかったため、キャラ設定や類似ゲームのUI調査からUIガイドラインのまとめ、UI案出し、素材作成を行っていました。またUnityの勉強を行い、複数プロジェクトで画像の組み込みからUIレイアウト作成、UIアニメーション作成、コンポーネントによる機能の実装を担当しました。</p> <p><新規開発スロットゲーム①> UIレイアウト案作成、プロトタイプ作成、Unity実装</p> <p><新規開発スロットゲーム②> UI設計、素材の清書、Unity実装</p>

勤務先会社名	株式会社アカツキ
経験期間	2016年10月～2017年12月
経験職種	2Dデザイナー
職務内容	<p>【仕事の概要】 イベント関連画像、画像素材作成</p> <p>【主な仕事】 <テイルズオブリンク> イベントのバナー、ロゴデザイン、画像素材作成</p>

勤務先会社名	クリーク・アンド・リバー社
経験期間	2016年1月～2016年5月
経験職種	2Dデザイナー
職務内容	<p>【仕事の概要】 イベント関連画像、画像素材作成</p> <p>【主な仕事】 <釣り☆スタ> イベントのバナー、ロゴデザイン、画像素材作成</p>

勤務先会社名	HEROZ株式会社
経験期間	2014年12月～2015年12月
経験職種	2Dデザイナー
職務内容	<p>【仕事の概要】 イベント関連画像、画像素材作成</p> <p>【主な仕事】 くとある魔術と科学の謎解目録> <嫁コレ> イベントのバナー、ロゴデザイン、画像素材作成</p>

勤務先会社名	株式会社サミーネットワークス
経験期間	2013年9月～2014年4月
経験職種	2Dデザイナー
職務内容	<p>【仕事の概要】 イベント関連画像、画像素材作成</p> <p>【主な仕事】 Yahoo!ゲーム<ラーメン魂> イベントのバナー、ロゴデザイン、画像素材作成</p>

勤務先会社名	株式会社ムービック
経験期間	2012年3月～2013年3月
経験職種	デザインアシスタント
職務内容	<p>【仕事の概要】 グッズ制作部にて素材作成、フライヤーやイラスト作成、文字校正</p>