# 履歴書

|      |          |       |       |       |      |         |      | 令和      |      | 年     |     | 月     | 日現在     | 122          |
|------|----------|-------|-------|-------|------|---------|------|---------|------|-------|-----|-------|---------|--------------|
| フリガナ | モ        | 口     |       | オ     | カ    | キ       | 3    | ユ       | #    | F     |     |       | 印       |              |
| 氏 名  |          | 師     |       | 尚     |      | 聖       | 1    | <u></u> | 岩    |       |     |       |         |              |
| 生年月日 | 昭和       | 50    | 年     | 11    | 月    | 12      | 日生   | 生(満     | 45   | 歳)    | *   | 勇     | · 女     |              |
| フリガナ | カナガワク    | ケンヨコル | ハマシニ  | コウホクク | クキクナ | 6-13-23 | ハイ:  | ソキクナタ   | タウン2 | 02ゴウ: | シツ  |       | TEL     | 045-401-5648 |
| 現住所  | 〒(22     | 2 - 0 | 011 ) | )     |      |         |      |         |      |       |     |       |         | 045-401-5048 |
|      | 神奈川      | 県横濱   | 浜市洋   | 巷北区   | 菊名   | 6-13-2  | 23 / | ハイツ     | 菊名   | タウ    | ン20 | 2号室   | FAX     |              |
| 携帯電話 | <b>£</b> | (     | 090-3 | 3595- | 3688 |         |      | Email   |      |       |     | ki449 | )_m@yah | noo.co.jp    |
| フリガナ |          |       |       |       |      |         |      |         |      |       |     |       | TEL     |              |
| 連絡先  | 〒(       | _     | )     | )     |      | (       | 現住所  | 所以外に選   | 単絡を希 | 6望する  | 場合の | み記入)  |         |              |
|      |          |       |       |       |      | 同上      |      |         |      |       |     |       | FAX     |              |

|       |     | L L                                       |
|-------|-----|---|
| 年     | 月   | 学歴・職歴など(項目別にまとめて書く)                       |
| -     | /,  | 学歴  |
| 平成3年  | 4月  | 静岡県立修善寺工業高校 電気課 入学                        |
| 平成6年  | 3月  | 静岡県立修善寺工業高校 電気課 卒業                        |
| 平成6年  | 4月  | 学校法人静岡理工科大学 沼津情報専門学校 コンピュータ科 入学           |
| 平成8年  | 3月  | 学校法人静岡理工科大学 沼津情報専門学校 コンピュータ科 卒業           |
|       |     |   |
|       |     | 職歴  |
| 平成8年  | 4月  | 株式会社 勝亦電機製作所 システム部 入社                     |
| 平成16年 | 3月  | 株式会社 勝亦電機製作所 製造部 退社                       |
| 平成16年 | 9月  | アークシステムテクノロジーズ株式会社 IT事業局 入社               |
| 平成24年 | 7月  | アークシステムテクノロジーズ株式会社 IT事業局 退社               |
| 平成24年 | 11月 | 株式会社ハンビットユビキタスエンターテインメント 入社(契約社員)         |
| 平成26年 | 6月  | 株式会社ハンビットユビキタスエンターテインメント 退社(契約満了のため)      |
| 平成26年 | 7月  | 公益社団法人日本医業経営コンサルタント協会 I T担当 入社(契約社員)      |
| 平成27年 | 1月  | 公益社団法人日本医業経営コンサルタント協会 I T担当 退社(契約満了のため)   |
| 平成27年 | 1月  | 株式会社ゲームフロー オンラインゲーム事業部 入社                 |
| 平成29年 | 4月  | 株式会社WEBZEN JAPAN PCゲーム事業部 運営チーム 転籍        |
|       |     | ※株式会社ゲームフローから株式会社WEBZEN JAPANへの事業移管のため    |
| 令和3年  | 5月  | 株式会社WEBZEN JAPAN PCゲーム事業部 運営チーム 事業終了に伴い退職 |
|       |     | 以上  |
|       |     |   |
|       |     |   |
|       |     |   |
|       |     |   |

# 自己紹介書

| 年                  | 月  |  | 免許・資格 |         |                 |  |  |  |  |
|--------------------|--|--|-------|---------|-----------------|--|--|--|--|
| 平成6年               | 6月   | 日本情報処理検定協会 日本語ワープロ検定試験 3級 合格                       |       |         |                 |  |  |  |  |
| 平成6年               | 7月   | 普通自動車第一種免許 取得                                      |       |         |                 |  |  |  |  |
| 平成7年               | 10月  | 文部科学省認定 情報処理活用能力検定 3級 合格                           |       |         |                 |  |  |  |  |
| 令和3年               | 1月   | 普通自動二輪車免許 取得                                       |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
| その他特               | 記すっ  | くと事項   |       |         |                 |  |  |  |  |
| インタ                | ーネ   | ット生放送の設定および配信等の作業経験あり<br>トによる動画編集作業およびYoutubeチャンネ  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
| 得意な学               | 科  |  | 健康状態  |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  | 数学・理科  | 良好(   | を耳に難り   | 恵あり)            |  |  |  |  |
| 趣                  | 味  |  | スポーツ  |         |                 |  |  |  |  |
|                    | ス  | ポーツ観戦・テレビゲーム                                       | ウエイ   | トトレーニ   | ニング 等           |  |  |  |  |
| 志望の動               | 機  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  | 味を持ち、前職までの経験が活かせると考え応募レ<br>経験を吸収することで、自身の成長とともに御社に |       | したいと考え` | ております           |  |  |  |  |
| 本人希望               | 記入北  |  |       | 最寄駅     |                 |  |  |  |  |
|                    |  | *<br>重・勤務時間・勤務地その他について希望があれば記 <i>〕</i>             | O     |         | / <b>i</b>      |  |  |  |  |
|                    |  |  |       | 東急東横    | 線 菊名 駅          |  |  |  |  |
|                    |  |  |       | 通勤時間    |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       | 約       | 1 時間 30 分       |  |  |  |  |
| 貴社の                | 規定   | に従います。   |       | 扶養家族(配  |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       | 配偶者     | ① 人<br>配偶者の扶養義務 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       | _       | _               |  |  |  |  |
|                    |  |  |       | ※有・無    | ※有 (無)          |  |  |  |  |
| <b>但誰</b> 考(       | <b>木                                    </b> | 「未成年者の場合のみ記入)                                      |       |         | TEL             |  |  |  |  |
| 不成石 (              | 本人に  | · 不成千有の場合のの。                                       |       |         | ILL             |  |  |  |  |
| <u>ファルァー</u><br>氏名 |  | 住所〒( - )   |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         | ı               |  |  |  |  |
| 採用者側               | の記え  | 、欄(志望者は記入しないこと)<br>・                               |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    | /  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |
|                    |  |  |       |         |                 |  |  |  |  |

## 職務経歴書

令和 3 年 9 月 8 日 現在 氏名 師岡 聖幸

## ■職務要約

・1996年 4月~2004年 3月 株式会社 勝亦電機製作所

・2004年 9月~2012年 7月 アークシステムテクノロジーズ株式会社

・2012年11月~2014年 6月 株式会社ハンビットユビキタスエンターテインメント

・2014年 7月~2015年 1月 公益社団法人日本医業経営コンサルタント協会

・2015年 1月~2017年 3月 株式会社ゲームフロー ※株式会社WEBZEN JAPANへ事業移管

・2017年 4月~2021年 5月 株式会社WEBZEN JAPAN

## ■職務経歴

□2015年1月~2017年3月 株式会社ゲームフロー ※株式会社WEBZEN JAPANへ事業移管 □2017年4月~2021年5月 株式会社WEBZEN JAPAN

◆事業内容: PC向けオンラインゲーム配信・ゲームポータルサイト運営

| 期間      | 業務内容                                | 環境                    | 規模      |
|---------|-------------------------------------|-----------------------|---------|
| 2015年1月 | 担当タイトル                              | Windows XP, 7, 8,8.1, | 運営チーム人数 |
| ~       | ゲームフロー時:眠らない大陸クロノス (MMORPG)         | 10                    | 1~5人    |
| 2021年5月 | ※タイトルリーダー担当                         |                       |         |
|         | WEBZEN JAPAN時: MU Legend (MMORPG)   | 常時接続ユーザー              |         |
|         | C9 (MMORPG)                         | 400~800               |         |
|         | Soul of the Ultimate Nation(MMORPG) |                       |         |
|         | ・プランニング業務 ※眠らない大陸クロノス・C9にて          |                       |         |
|         | 年間売上およびアップデート計画の作成                  |                       |         |
|         | アップデートスケジュール管理                      |                       |         |
|         | ゲーム内イベント・キャンペーン企画および進行              |                       |         |
|         | 売上管理・報告作業                           |                       |         |
|         | ・新規タイトル立上げ準備業務 ※MU Legendにて         |                       |         |
|         | ゲームバランス調整                           |                       |         |
|         | テキスト翻訳作業                            |                       |         |
|         | ムービーなどの演出の調整                        |                       |         |
|         | ・オンラインゲーム運営業務 ※全担当タイトルにて            |                       |         |
|         | ゲーム内イベント企画の進行                       |                       |         |
|         | ゲーム内キャンペーン企画および進行                   |                       |         |
|         | ※イベント・キャンペーンの企画書・設定資料等の作成           |                       |         |
|         | ゲームマスター業務                           |                       |         |
|         | 不正利用者対策                             |                       |         |
|         | 会員向けメールマガジンの作成および配信                 |                       |         |
|         | SNSの運用(Twitter,公式YouTubeの運用および管理)   |                       |         |
|         | ・公式サイト等の更新作業 ※全担当タイトルにて             |                       |         |
|         | 公式サイト内コンテンツ更新(HTML, CSSを使用)         |                       |         |
|         | 掲載画像の作成・編集(ゲーム内画像・バナー等)             |                       |         |
|         | Youtube向け動画作成およびアップロード              |                       |         |
|         | • <b>ユーザーサポート業務</b> ※全担当タイトルにて      |                       |         |
|         | ゲーム起動等のメール対応                        |                       |         |
|         | ユーザートラブルのゲーム内対応                     |                       |         |
|         | 商品購入不具合対応                           |                       |         |
|         | • デバッグ作業 ※全担当タイトルにて                 |                       |         |
|         | アップデート内容検証およびバランス調整                 |                       |         |
|         | 不具合内容の確認・検証                         |                       |         |
|         | 開発チームへの報告書・修正依頼書作成                  |                       |         |
|         | 修正内容の検証                             |                       |         |
|         | • 社内PC整備                            |                       |         |
|         | 各種設定作業(メール, LAN, VPN等)              |                       |         |
|         | PCの部品交換および修理対応                      |                       |         |

退職理由:本社WEBZENの日本国内の事業終了のため

## □2014年7月~2015年1月 公益社団法人日本医業経営コンサルタント協会

#### ◆事業内容:

医業経営コンサルタントの資格の認定と資質の維持向上に関する事業

医業経営に関する調査研究を行い、医療・保健・介護・福祉界の経営力を支える事業

医業経営の教育研修事業を行い、医業経営コンサルタントの資質の涵養及び職務能力の向上を図る事業

医業経営に関する普及啓発・支援活動を通じて、社会に提言する事業

本協会活動に関係する諸官庁及び医療関連団体との連携を図る事業

その他本協会の目的を達成するために必要な事業

| 期間      | 業務内容                           | 環境                  | 規模      |
|---------|--------------------------------|---------------------|---------|
| 2014年7月 | クライアントPCの基本設定(メール, LAN等)       | Windows Server 2008 | 事務局内    |
| $\sim$  | ホームページ更新作業                     | Windows 8.1         | PC:15台  |
| 2015年1月 | 協力会社でのPC各種設定作業(メール, LAN, VPN等) |                     | サーバー:2台 |
|         |                                |                     |         |
|         |                                |                     |         |
|         |                                |                     |         |
|         |                                |                     |         |

退職理由:契約期間満了およびゲーム業界への再挑戦のため

## □2012年11月~2014年 6月 株式会社ハンビットユビキタスエンターテインメント

◆事業内容:オンラインゲーム配信・ゲームポータルサイト運営

| 期間                              | 業務内容  | 環境                                   | 規模                    |
|---------------------------------|---|--------------------------------------|-----------------------|
| 期間<br>2012年11月<br>~<br>2014年 6月 | <ul> <li>担当タイトル:戦場のエルタ (MMORPG)</li></ul>   | 環境 Windows XP, 7, 8 常時接続ユーザー 200~600 | 規模<br>運営チーム人数<br>1~3人 |
|                                 | <ul> <li>商品購入不具合対応</li> <li>・デバッグ作業 アップデート内容検証およびバランス調整 不具合内容の確認 開発チームへの報告書作成 修正内容の検証</li> <li>・社内PC整備 各種設定作業(メール, LAN, VPN等) PCの部品交換および修理対応</li> </ul> |                                      |                       |

退職理由:契約期間満了のため

□2004年9月~2012年7月 アークシステムテクノロジーズ株式会社

◆事業内容:不動産賃貸管理ソフトの販売および導入・運用サポート

家賃保証事業

退職理由:経営難に伴う自己退職

□1996年4月~2004年3月 株式会社 勝亦電機製作所

◆事業内容:電気機器製造業

| 期間                       | 担当製品           | 業務タイトル   | 担当業務   | メンバー/役割       |
|--------------------------|----------------|--|--|---------------|
| 1996年4月<br>~<br>2003年9月  | 工業用配電盤・制御盤・監視盤 | 工業用配電盤・<br>制御盤・監視盤<br>設計と作成<br>組み込みソフト<br>の設計と作成 | 工業用配電盤・制御盤・監視盤等の設計と作成制御盤・監視盤の組み込みソフトの設計と作成社内LAN構築<br>CADオペレーター | メンバー数:12<br>名 |
| 2003年10月<br>~<br>2004年3月 | 工業用配電盤・制御盤・監視盤 | 工業用配電盤・<br>制御盤・監視盤<br>設計と作成                      | 工業用配電盤・制御盤・監視盤等の設計と作成<br>CADオペレーター                             | メンバー数:20<br>名 |

退職理由:経営難に伴う希望退職制度への応募

### ■自己PR

勝亦電機製作所では、建物内の管理システムや工程管理システムの設計構築の仕事をしておりました。 社内や取引先のLAN等のネットワークインフラ整備も経験しております。

また、業務用パソコンの修理等も任されており、パソコンに関する知識は問題ないと思っております。

上記の経験を生かして、アークシステムテクノロジーズでは、FileMakerを利用した不動産賃貸管理システムの制作やカスタマイズ業務に携わり、データベースに関する知識経験もございます。

取引先のホームページ立ち上げや、上記システムと連携した物件検索サイト等の業務に携わり、初歩程度ではありますがHTMLによるサイト構築も経験しております。

ハンビットユビキタスエンターテインメントでは、オンラインゲームの運営業務に携わり、これまで経験のなかった個人向けのユーザーサポートを経験し、ユーザーに対してわかりやすいサポートを行うことを考え、サポートを行ってまいりました。

同社では、プロモーションの一環として、インターネットによる動画配信や生放送などの経験もございます。

ゲームフローならびにWEBZEN JAPANでは、オンラインゲームの運営業務において、一段上のプランニングに関する業務も行っており、年間のアップデートスケジュールの計画・調整、年間売上の設定と売上管理などの業務も経験いたしました。

これまでの技術系の仕事以外にも、客先での打合せや資料提出なども多く経験してまいりました。 一般的な社会マナーもしっかりと叩き込まれましたため、どの業務にも通用するスキルは持ち合わせていると思っております。

### ■活かせる経験・知識・技術

- FileMakerでのデータベース構築、運用保守
- ・Windows ネットワーク管理、運用保守
- ・社内スタッフ向けのPC サポート、トラブル時のテクニカルサポート
- ・顧客向けのPC サポート、トラブル時のテクニカルサポート
- ・顧客向けの導入および運用サポート、カスタマイズ作業などの見積り作成と納期交渉
- ・HTMLによるWEBサイト構築、メールマガジンの作成
- ・フリーソフトによるバナー画像などの作成および編集
- ・インターネット生放送の設定および配信等の作業
- ・フリーソフトによる動画編集作業およびYoutubeチャンネルの管理作業

#### ■資格

- 普通自動車免許第一種
- 普通自動二輪車免許
- ・日本情報処理検定協会 日本語ワープロ検定試験 3級
- 文部科学省認定 情報処理活用能力検定 3級