

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  
**высшего образования**  
**«Оренбургский государственный университет»**

**Справка по использованию программы**

**Web Викторина**

**«QuiZнания»**

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

**Оренбург**

## Содержание

1 Функциональное назначение электронного ресурса .....	3
2 Область применения электронного ресурса .....	5
3 Количественные характеристики электронного ресурса .....	5
4 Используемые технические средства .....	6
5 Используемые программные средства .....	6
6 Специальные условия применения и требования организационного, технического и технологического характера .....	6
6.1 Руководство пользователя программы .....	6
6.2 Руководство программиста для преподавателя .....	9

## 1 Функциональное назначение электронного ресурса

Прикладная программа направлена на облегчение проверки знаний студентов по итогам изучения тем, разделов дисциплин, в зависимости от объективной необходимости, по мнению преподавателя. Представлена в интерактивной форме в виде электронной викторины с элементами соревнования, визуализируя игровое пространство наличием наглядного представления команд, их текущих достижений в виде набранных очков и итоговых результатов, сопровождающихся автоматическим выбором победителя. Преподаватель при этом наделен функциями модератора.

Правило использования программы: для игры необходимо сформировать от двух до шести команд, в каждой команде может быть любое количество участников. После формирования команд, участникам дается возможность выбрать самим тему вопроса с определенной сложностью (100,200,300,400 баллов, где 100 – легкий вопрос, 400 – сложный).

Внешний вид основного меню представлен на рисунке 1

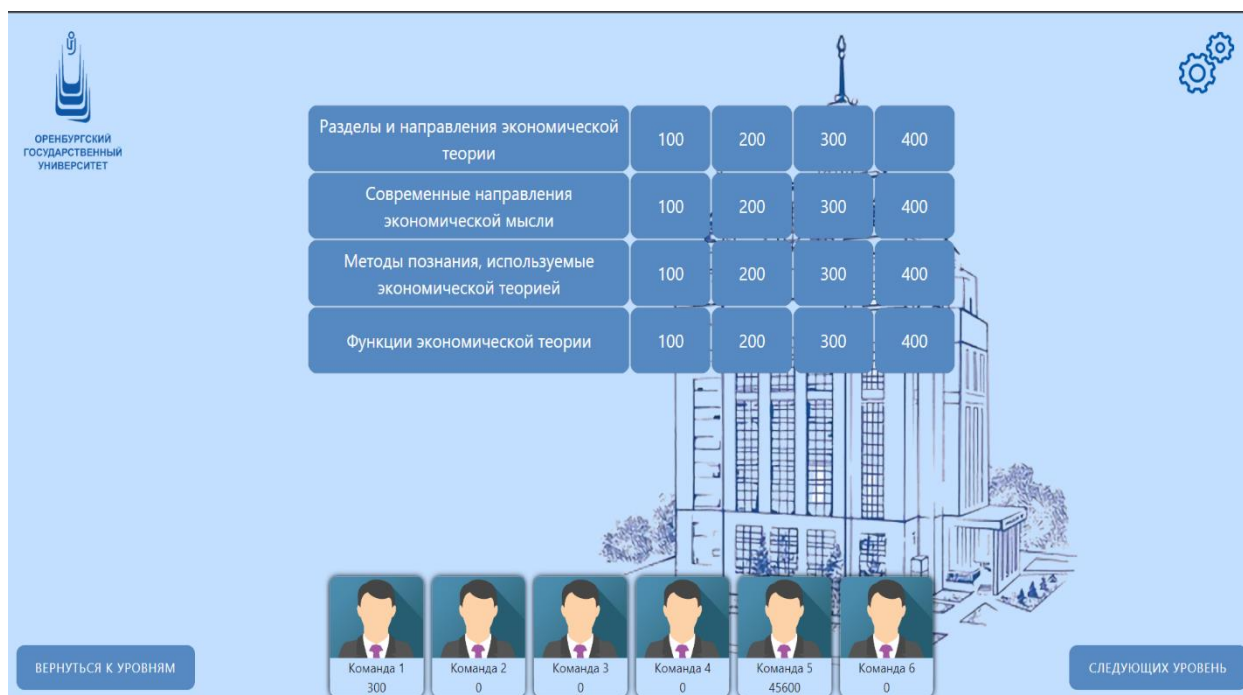


Рисунок 1 – Основное меню викторины

Выбрав определенную ячейку с баллами, командам показывается вопрос. Первая правильно ответившая команда получает баллы, соответствующей ячейки. Команду выбирает преподаватель.

Внешний вид игрового поля с вопросом представлен на рисунке 2

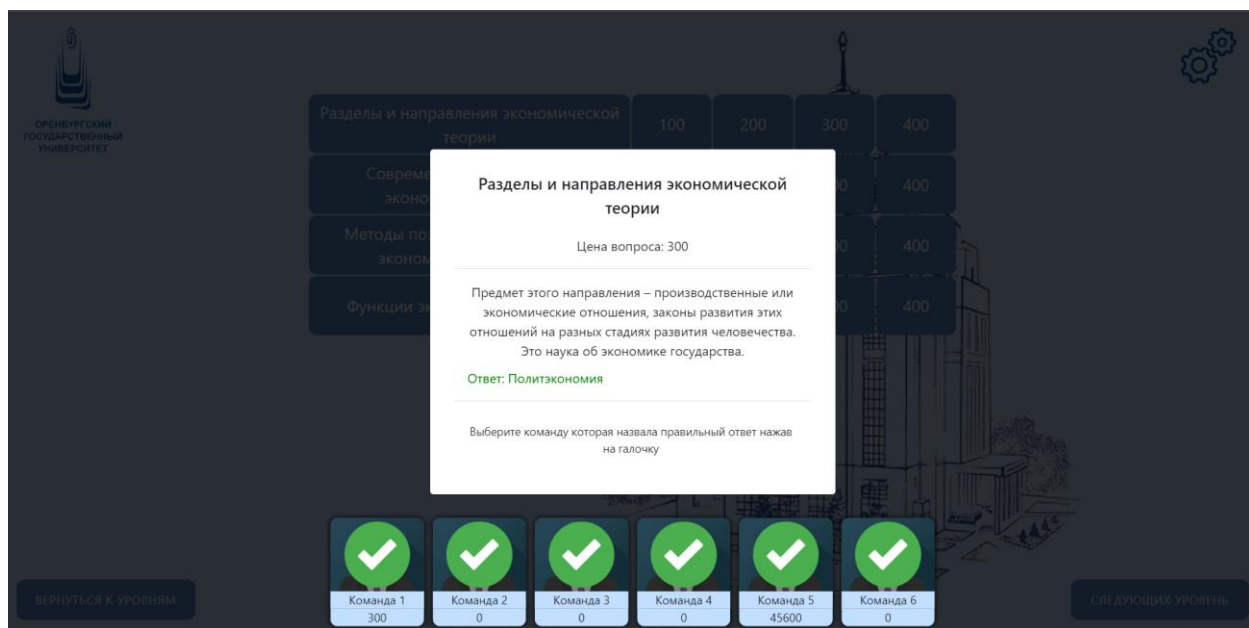


Рисунок 2 – Игровое поле с вопросом

## 2 Область применения электронного ресурса

Программа направлена на проверку знаний студентов в формате офлайн викторины. В викторине можно выбирать разделы и раунды с нужными для преподавателя темами.

Преимущества программы: программный продукт направлен на повышение эффективности организации учебного процесса за счет удобной и быстрой проверки знаний.

## 3 Количественные характеристики электронного ресурса

Таблица 1 – Количественные характеристики ПП

Название	Наличие	Количество		Примечание
Количество основных окон прикладной программы	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-	окно	
Список рекомендуемых источников: печатные источники аннотированные интернет-ресурсы	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-	источников	
		-	ресурсов	
Вспомогательные материалы: инструкция по установке/удалению справка (руководство пользователя) тестовый пример руководство программиста подсказки нормативные документы (ГОСТы, СНиПы и т.д.) другое (указать)	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			

## **4 Используемые технические средства**

Рекомендуемые аппаратные ресурсы компьютера, на который должна устанавливаться программа:

- жесткий диск со свободным пространством на 70Мб;
- процессор с тактовой частотой 2.2 ГГц или выше.

## **5 Используемые программные средства**

Использовать программное средство можно, запустив файл с расширением exe на компьютере.

Рекомендуемые программные ресурсы компьютера в случае прямого запуска файла с расширением exe: ОС Windows.

Рекомендуемые программные ресурсы компьютера в случае использования сервера: Python 3.7 или выше, Python IDLE, PyPI (requests, beautifulsoup4, datetime, web-сервер django), ОС Windows.

## **6 Специальные условия применения и требования организационного, технического и технологического характера**

Использовать программное средство можно, запустив файл с расширением exe на компьютере.

При запуске файла с расширением exe, необходимо открыть самораспаковывающийся exe архив, в котором будет находиться сама программа и exe файл запуска.

Для запуска исходного файла с расширением py необходимо установить рекомендуемые программные ресурсы: Python 3.7 или выше, Python IDLE, PyPI (requests, beautifulsoup4, datetime, web-сервер django).

### **6.1 Руководство пользователя программы**

Программа направлена на проверку знаний студентов в формате офлайн викторины. В викторине можно выбирать разделы и раунды с нужными для преподавателя темами.

Первым делом нужно открыть самораспаковывающийся архив «Quiz», далее нажать на кнопку «извлечь», подождать полной загрузки архива. После завершения извлечения, открываем файл «start», после чего открывается браузер с игрой.

Для начала самой игры необходимо нажать на кнопку «Начать викторину» (рисунок 3). Далее выбирается раздел викторины, например, «Экономическая теория» (рисунок 4), затем номер игры, например, «Игра 1» (рисунок 5), и выбирается необходимый для преподавателя раунд (рисунок 6).

После того, как были выбраны эти данные, станет доступна игра (рисунок 7):

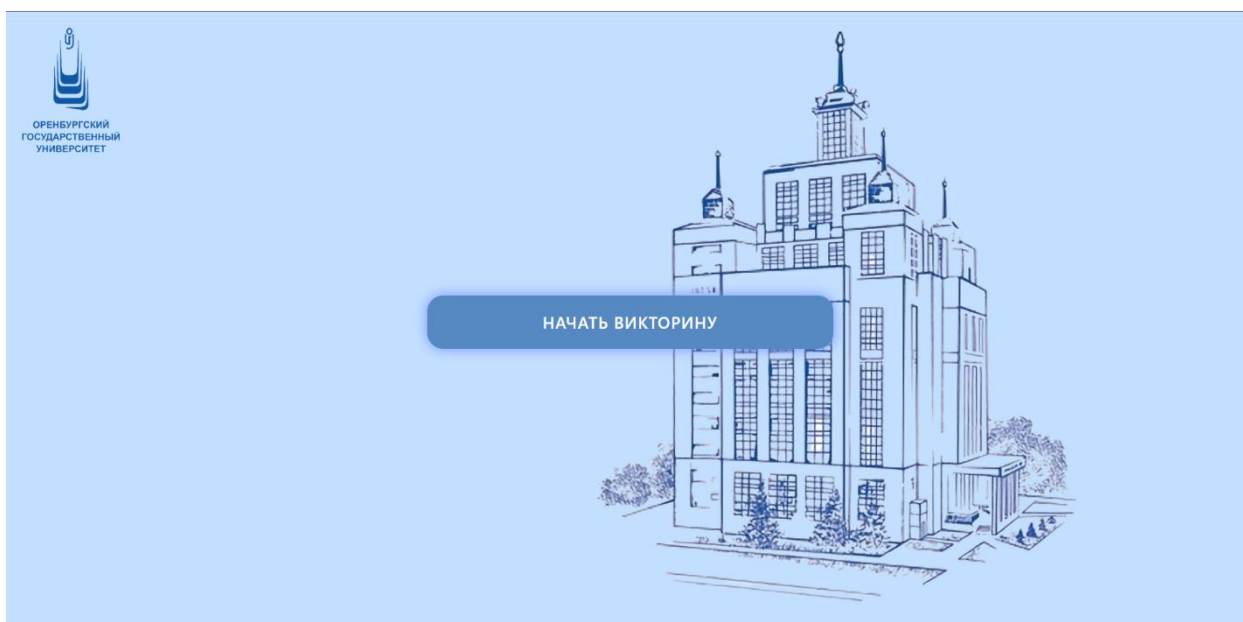


Рисунок 3 – Начало игры



Рисунок 4 – Выбор раздела



Рисунок 5 – Выбор игры

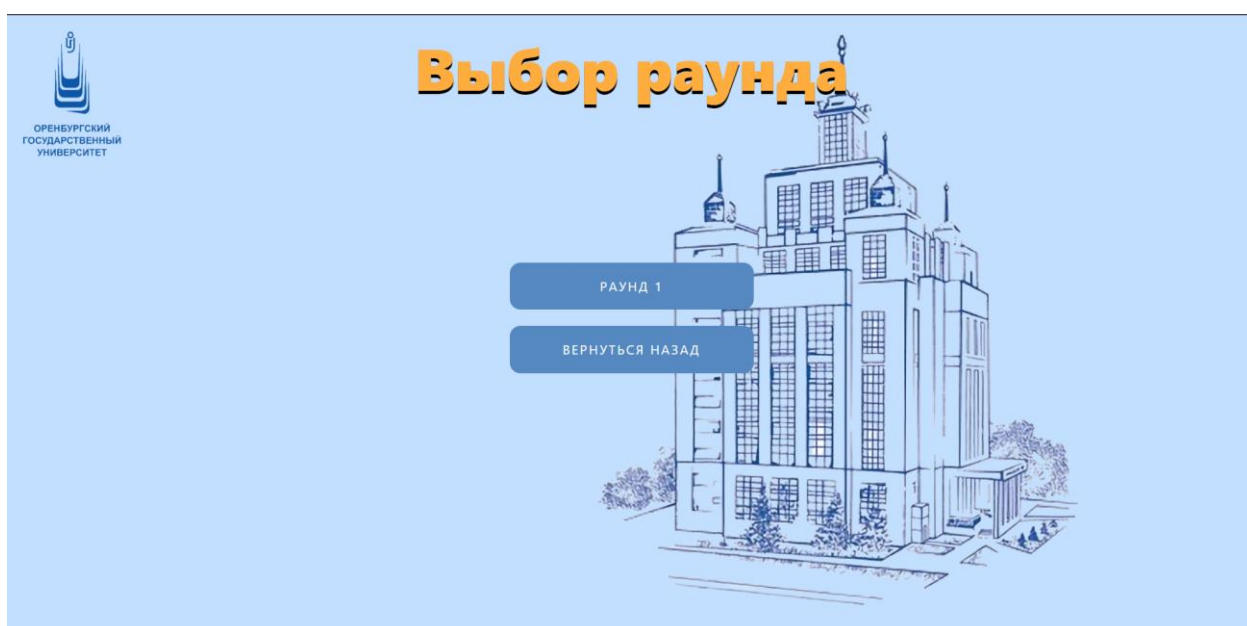


Рисунок 6 – Выбор раунда



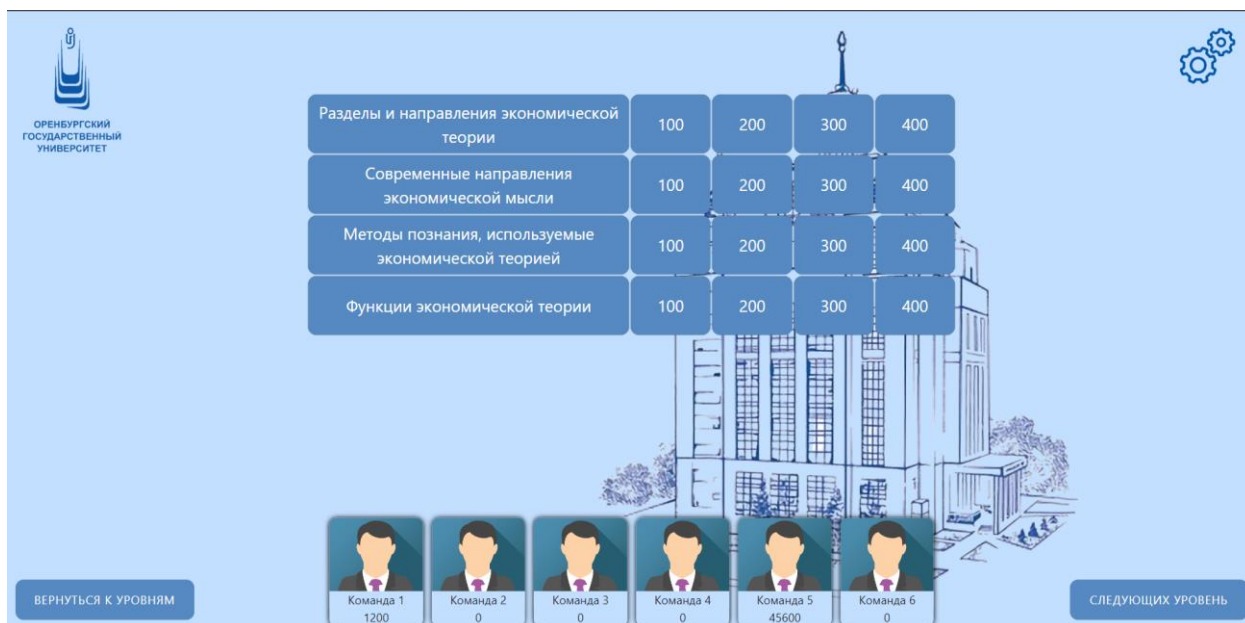


Рисунок 7 – Игра

## 6.2 Руководство программиста для преподавателя

### Описание

Прикладная программа направлена на облегчение проверки знаний студентов по итогам изучения тем, разделов дисциплин, в зависимости от объективной необходимости по мнению преподавателя

Для открытия админ-панели преподавателю, необходимо нажать на изображение шестерёнок в главном окне игры, затем выбрать пункт «открыть Админ-панель». Внешний вид основного меню админ-панели представлен на рисунке 9. Чтобы посмотреть существующие данные или удалить их, нужно нажать на кнопку «изменить» или на название, например, «Вопросы» (Рисунок 10 - 11).

Для добавления информации, выбираем кнопку в правом верхнем углу «добавить вопрос», «добавить раздел», «добавить тему». После чего открывается новое окно, где вводится информация от преподавателя, к примеру тема, стоимость баллов за вопрос, сам вопрос и ответ на него. (Рисунок 12). По окончании нажимаем кнопку «сохранить».

Для удаления информации, нажав на кнопку «Действие», выбираем «Удалить выбранные вопросы», «Удалить выбранные разделы», «Удалить выбранные тему», затем выделяем необходимую информацию для удаления, и нажимаем кнопку «Выполнить». (Рисунок 13)

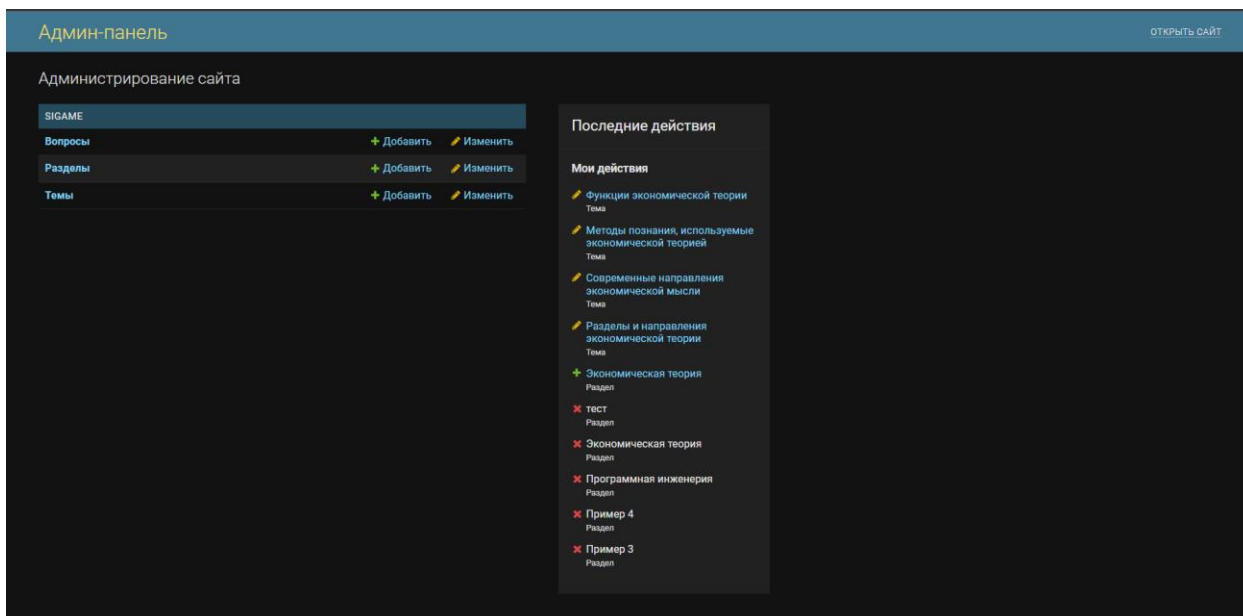


Рисунок 9 – Внешний вид основного меню админа

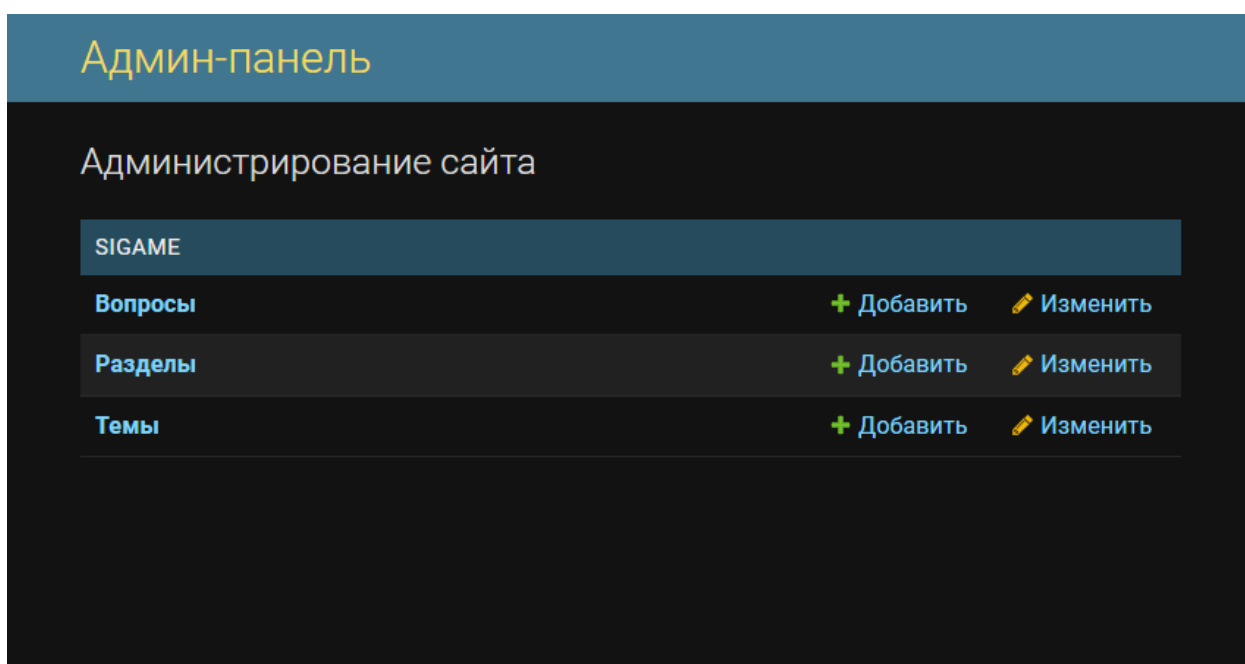


Рисунок 10 – Внешний вид основного меню админа

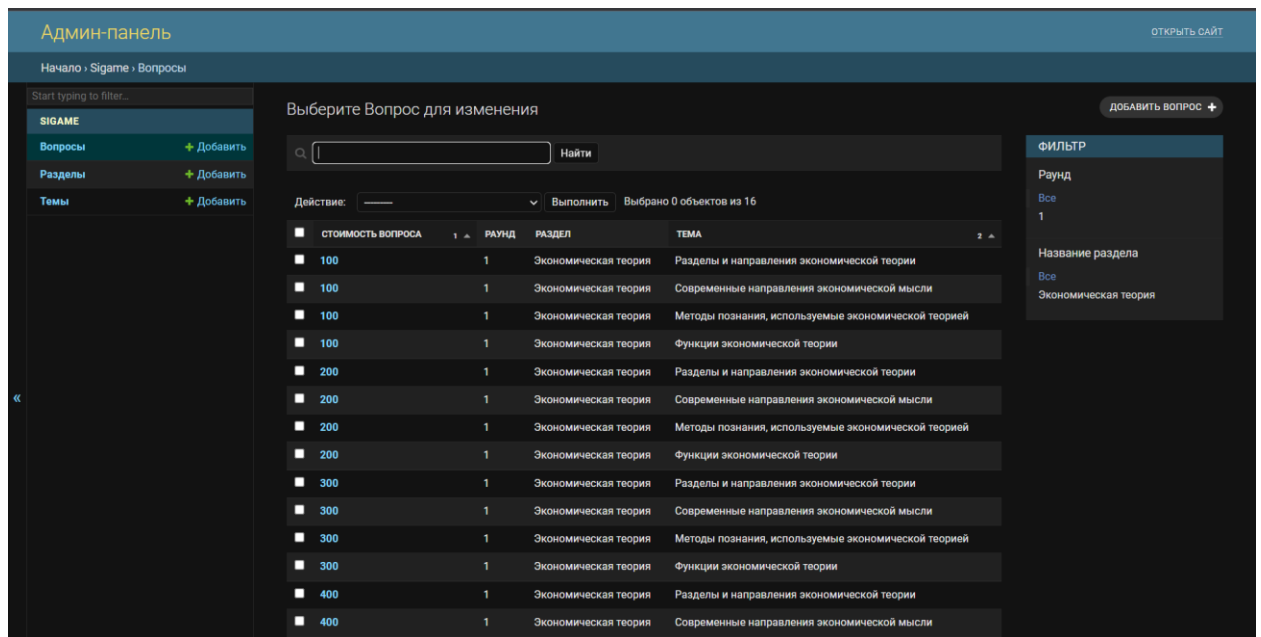


Рисунок 11 – Просмотр, добавление, удаление информации

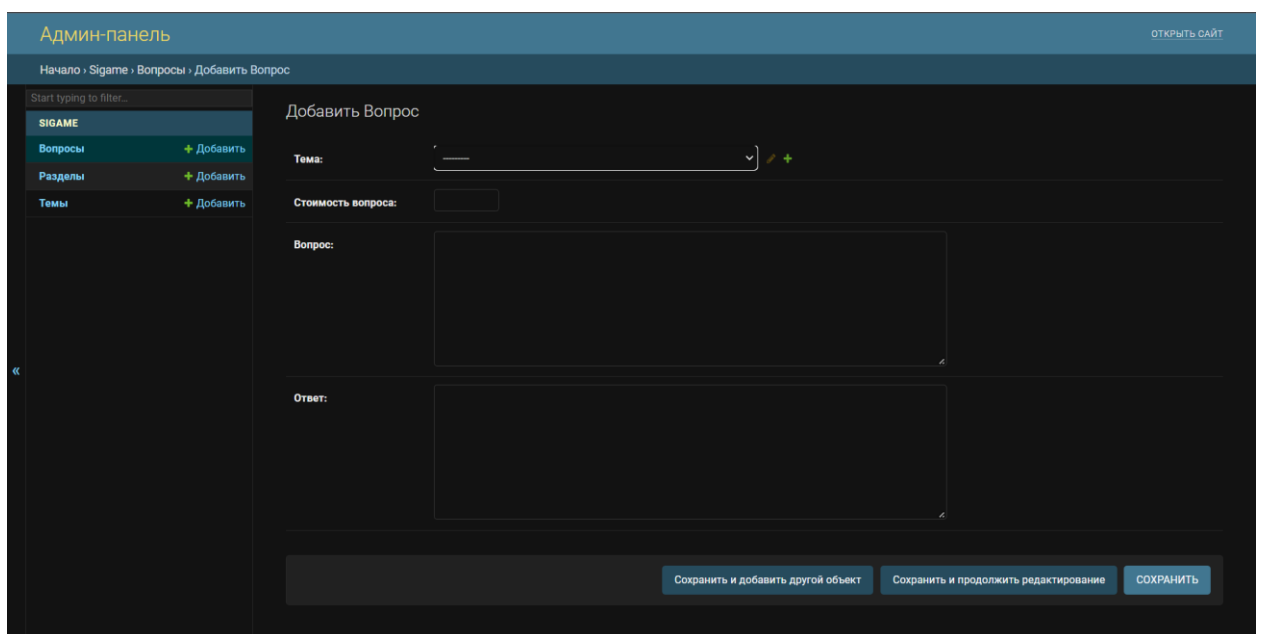


Рисунок 12 – Добавление информации

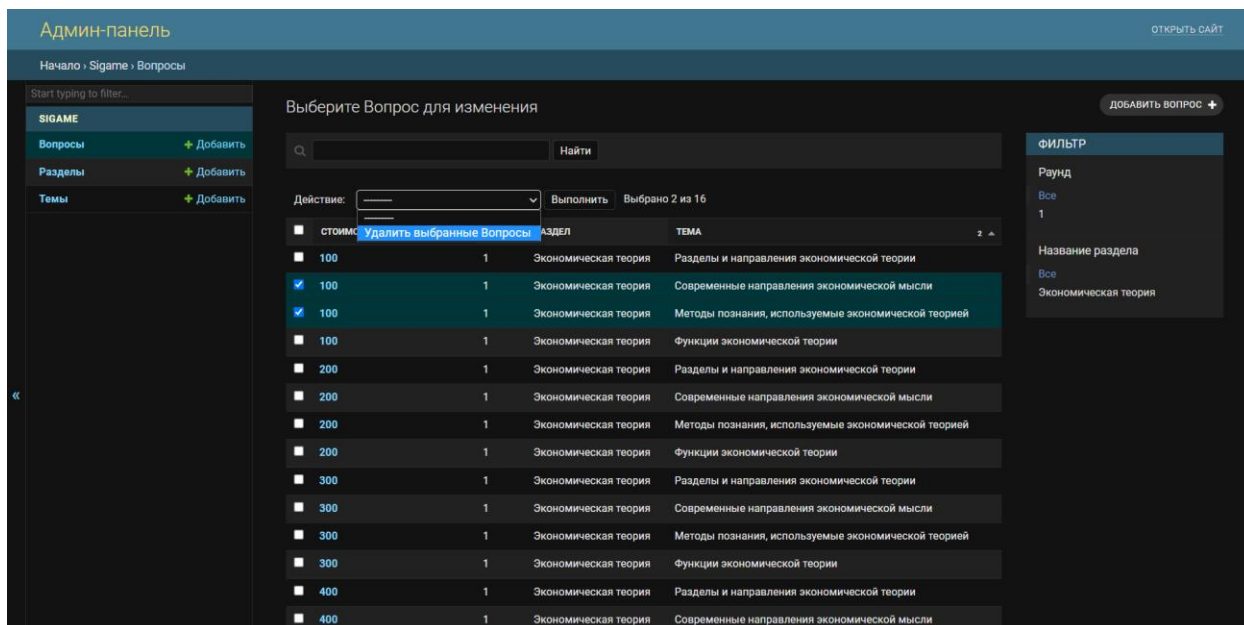


Рисунок 13 – Удаление информации

### ***Системные требования***

Рекомендуемые аппаратные ресурсы компьютера, на который должна устанавливаться программа:

- жесткий диск со свободным пространством на 176Мб;
- процессор с тактовой частотой 2.2 ГГц или выше.

Использовать программное средство можно, запустив файл с расширением exe на компьютере.

### ***Технические ограничения***

- Максимальное количество команд – 6.
- Минимальное количество команд – 2.
- Максимальное количество тем в раунде – 4.
- Максимальное количество вопросов в теме – 4.