# 致童绩效、工资需求

目录

[致童绩效、工资需求 1](#_Toc490146874)

[一. 总体介绍 1](#_Toc490146875)

[二. 功能需求 2](#_Toc490146876)

[1. 组织架构管理 2](#_Toc490146877)

[2. 绩效管理 4](#_Toc490146878)

[2.1模版管理 4](#_Toc490146879)

[2.2绩效考核 6](#_Toc490146880)

[2.3绩效设置 6](#_Toc490146881)

[2.4我的自评 7](#_Toc490146882)

[2.5我的绩效 8](#_Toc490146883)

[3. 财务管理 9](#_Toc490146884)

[3.1岗位工资管理 10](#_Toc490146885)

[3.2工资设置 10](#_Toc490146886)

[4. 运营管理-绩效管理 12](#_Toc490146887)

[4.1绩效分类管理 12](#_Toc490146888)

[4.2因子库 12](#_Toc490146889)

[4.3绩效模版管理 13](#_Toc490146890)

[4.4个税计算公式 13](#_Toc490146891)

# 总体介绍

基于已有致童运营管理系统、致童教学管理系统新增组织架构管理、绩效管理（绩效设置、模版管理、绩效考核、我的自评、我的绩效）、财务管理（岗位工资管理、工资设置、工资表、工资条）、密码管理

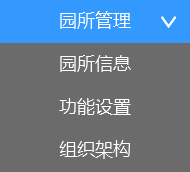
原型地址：<https://superdeng890530.github.io/APP_Demo/zhitong1.0.1/start_c_1.html>

# 功能需求

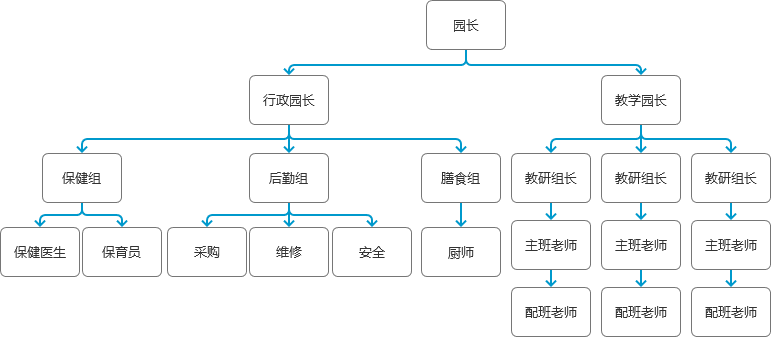
## 组织架构管理

为园所设置组织架构，此架构暂时只用于绩效考核、角色工资设置

》在致童教学管理系统中新增节点“组织架构管理”

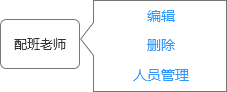


》金字塔形式由上至下设置架构



》每个节点为一个角色

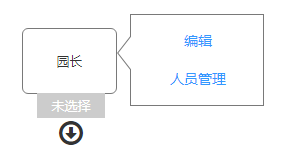
》每个角色配置一个或者多个人员



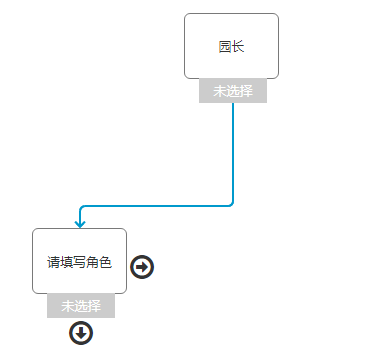
》金字塔顶端仅一个角色，向下延伸可有多个



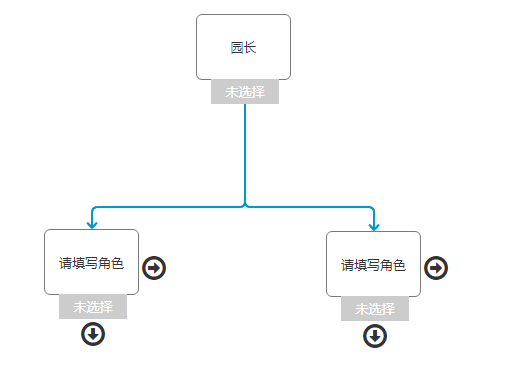
》顶端角色无法删除



》点击向下箭头，添加下级角色



》点击向右箭头，则添加同级角色



## 绩效管理

园所教职工绩效考核管理

### 2.1模版管理

》默认提供几套模版

》幼儿园可自建模版，自建模版时可引用系统提供的模版内容，

》幼儿园可对默认提供的模版进行编辑，但保存时，是新存一份，实际上，对默认模版的编辑是新建了一个模版，并把默认模版中除了标题的内容代入

》有几个考核组，就需要启用几套模版

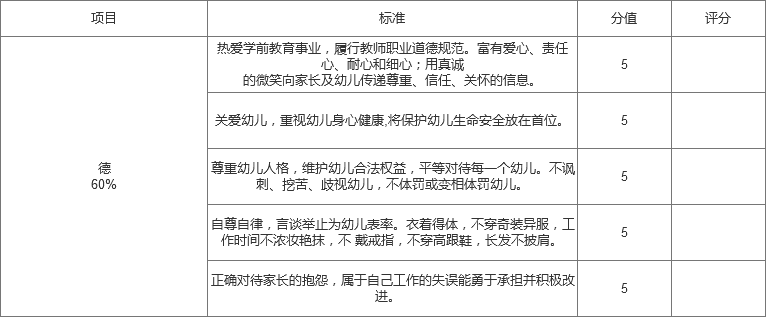


》若已有用户进行评分，不能编辑、切换模版

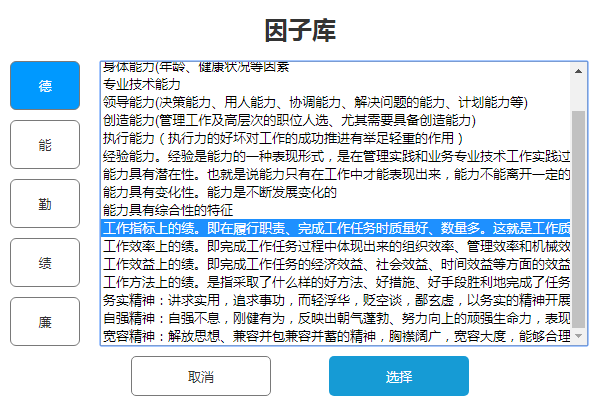
》获取组织架构，默认上级权限给下级打分

》若上级与下级存在多人，则根据上下级间的班级关系进行评分，如：上级（主班老师），下级（副班老师），根据班级关系，上级（主班老师）为相同班级的下级（副班老师）打分

》模版适用于全园



》新建、编辑模版时可从因子库中选择相应指标



》启用某一个模版时，项目总和必须等于100%，总分值等于100才能成功

》用户新建、编辑模版时，不去判断项目总和是否等于100%、总分值是否等于100（一次编辑不完的情况）

### 2.2绩效考核

》每个人可见每月需要自己打分的被评人绩效表（下级参与考核）

》提交后不能修改

》若绩效结果未公开，被评人看不到自己的绩效表，仅通过工资条了解得分

》一个人多个角色，分别被上级打分后取平均值，该值用作绩效工资

》若该用户用户已是最下级，或下级用户不参与考核，则不显示该节点

》园长可见全园所有人的历史绩效

》当月绩效还剩5天时，若还未进行提交，系统通知并推送相应用户进行提醒

### 2.3绩效设置

》设置参与考核的角色

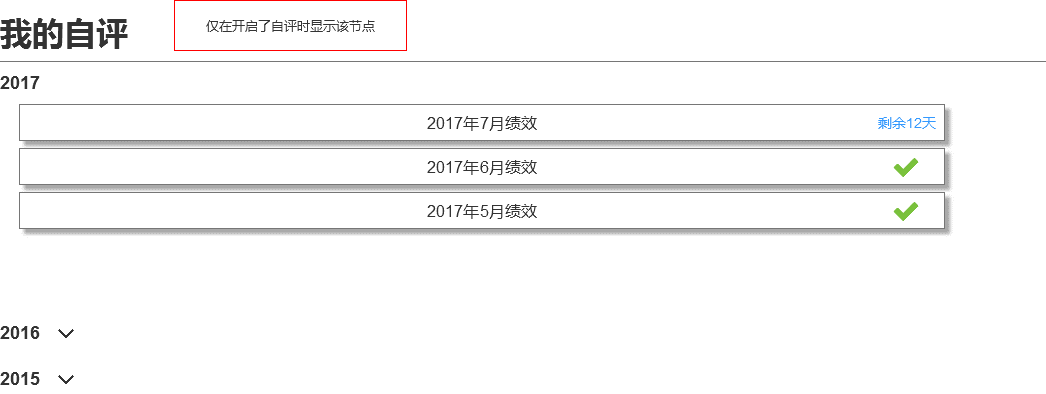
》下级不参与考核，上级每月就看不到需要打分的绩效表

》绩效结果是否公开

》是否自评（自评内容不影响最终考核得分，仅用做查看）

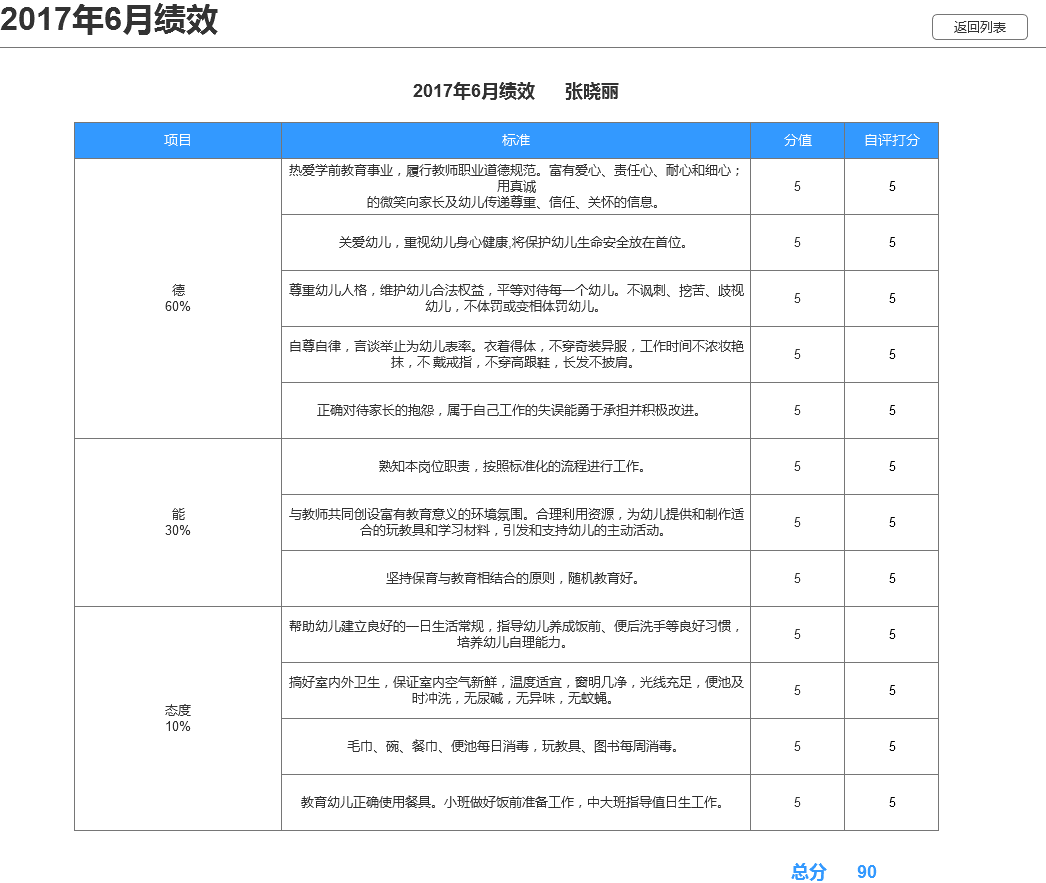
### 2.4我的自评

》当绩效设置中开启了自评后，每月参与绩效考核的人员都可在此节点进行自评





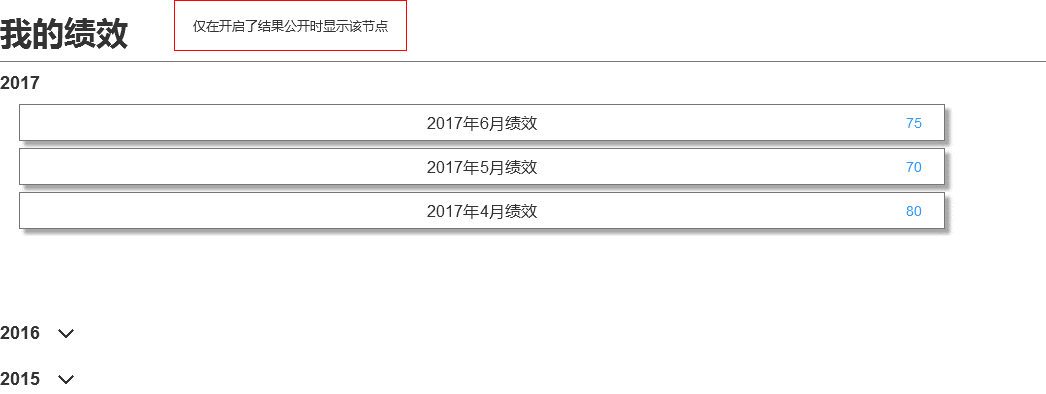
》历史自评

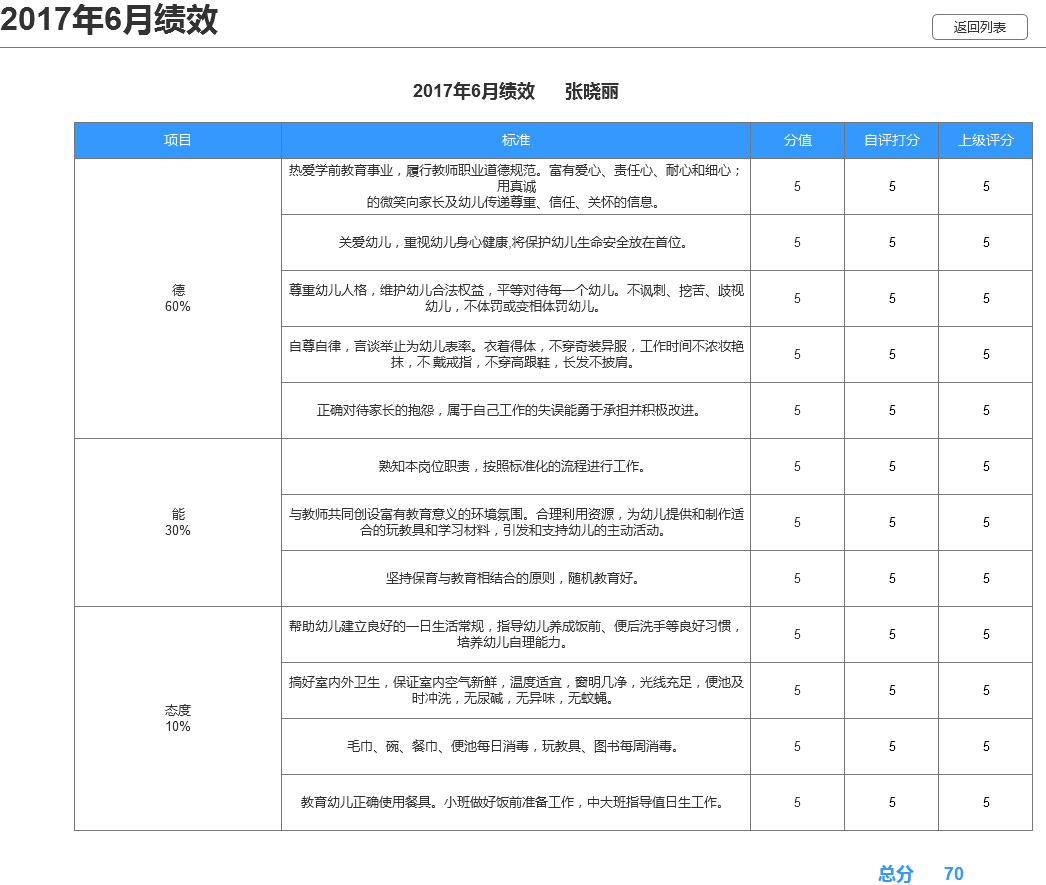


》若本月自评人还未进行自评，剩余5天时给予通知提示，否则到了次月，自评分默认为0

### 2.5我的绩效

》当绩效设置中开启了结果公开时，参与绩效考核的人员都可在此节点看到自己历史绩效打分详情





》若为开启自评，则只显示“分值”“上级评分”两列

## 财务管理

岗位工资设置、工资设置、工资表工资条

》每次进入财务管理模块需使用安全密码鉴权

》若未设置安全密码，进入时需要进行设置

### 3.1岗位工资管理

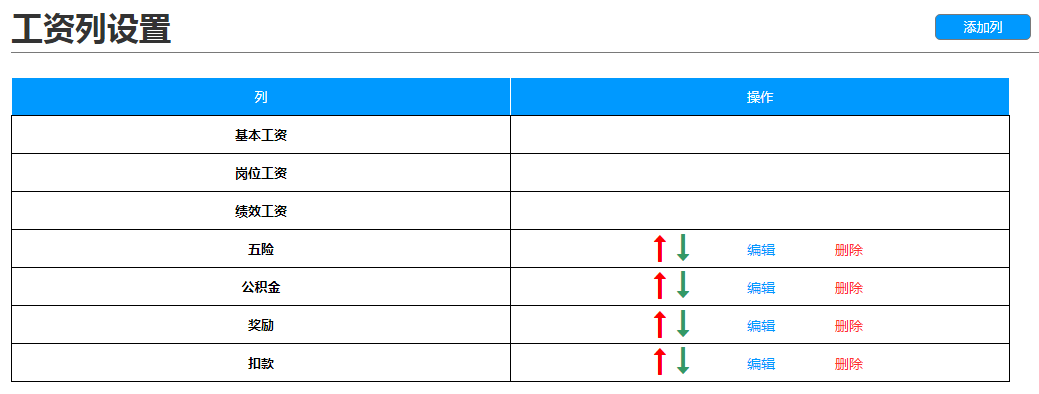
》角色工资设置，根据组织架构中的角色，为每个角色设置相应的基本工资、岗位工资、绩效基数

》设置园所五险一金的计算方式



### 3.2工资设置

用户可根据幼儿园自身情况，添加相应列，并可设置工资的计算规则



》基本工资、岗位工资、绩效工资为默认项不给予修改



》将工资列中的相应项代入，用户设置相应的计算方法

》月工资表，自动计算，可手工干预特定字段，手动提交园所月工资表，提交后，系统自动将工资条进行分发





》工资表相应的列取自工资设置中的列

》工资表列

姓名

角色

基本工资

岗位工资

绩效工资（绩效基数\*绩效得分）

五险（养老、医疗、大病、失业、生育）

公积金

奖励

扣款

应发

个税

实发

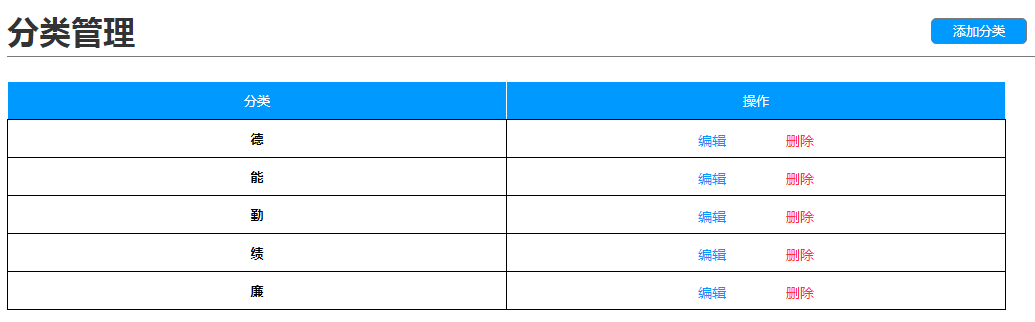
》应发=基本工资+岗位工资+绩效工资-五险-公积金+奖励-扣款

## 运营管理-绩效管理

在运营管理后台添加节点，管理因子库的相应内容，个税的计算公式

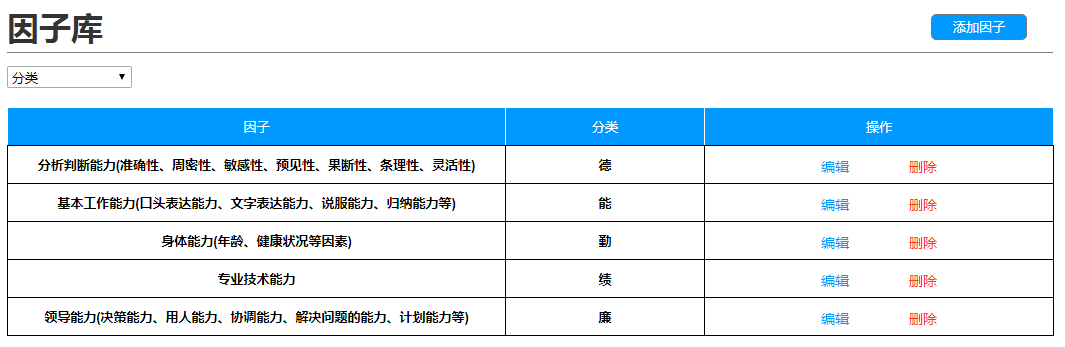
### 4.1绩效分类管理

管理绩效因子的分类



### 4.2因子库

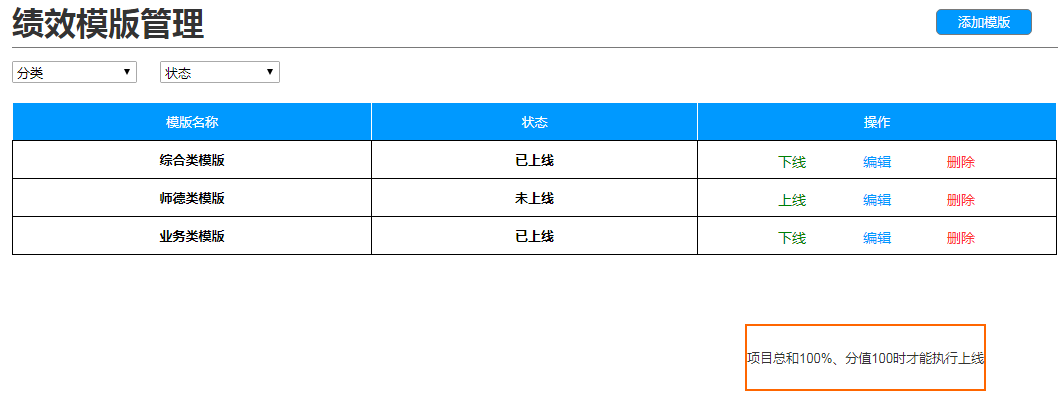
创建相应的因子，选择归属的分类，个供创建模版时使用



》已被引用的因子不能删除

### 4.3绩效模版管理

我们为幼儿园提供的专业模版



》可以添加、编辑、删除、上\下线模版

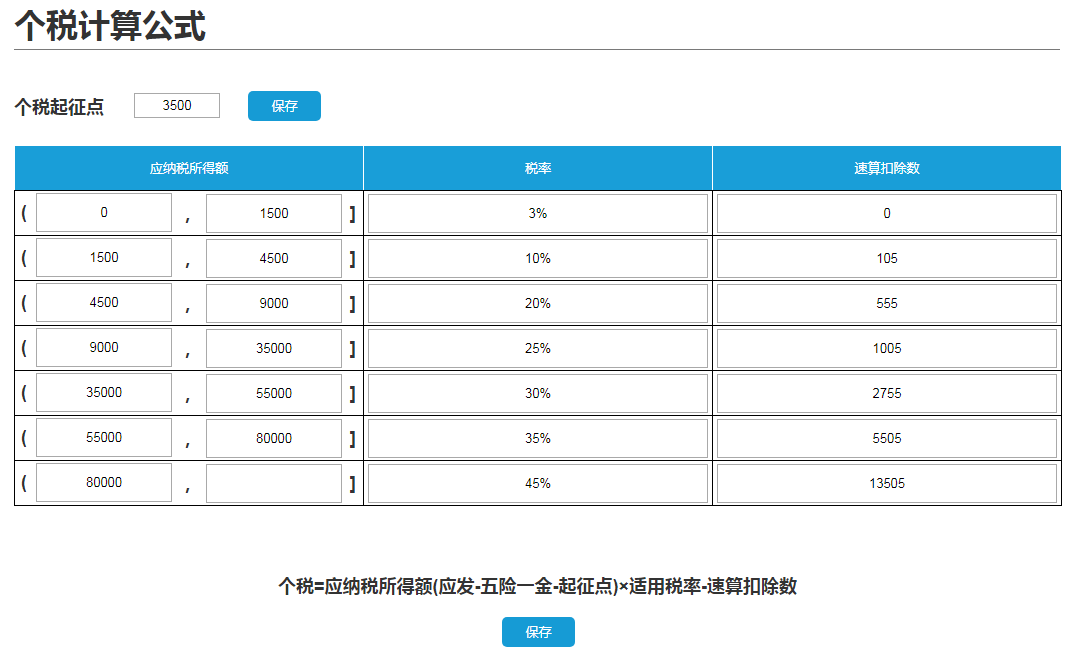
》添加和编辑模版时可以只完成一部分

》上\下线模版时必须该模版中的项目总和100%，总分值100

》新建完成的模版状态默认“未上线”

### 4.4个税计算公式

个税的计算方式，可维护，方便灵活



》个税计算

IF(应发-3500<0,0,

IF(应发-3500<1500,( 应发-3500)\*3%,

IF(应发-3500<4500,( 应发-3500)\*10%-105,

IF(应发-3500<9000,( 应发-3500)\*20%-555,

IF(应发-3500<35000,( 应发-3500)\*25%-1005,

IF(应发-3500<55000,( 应发-3500)\*30%-2755,

IF(应发-3500<80000,( 应发-3500)\*35%-5505,

IF(应发-3500<80000,( 应发-3500)\*45%-13505