



考えの幅を広げる

自動思考に負けないバランス思考を生み出し、感情の変化を 確認しよう

アイテム:場面・感情・自動思考・認知の偏り・

根拠・反証・バランス思考シート



「感情」を操る 裏ボスの「自動思考」の 絶対的な力に のみこまれないためには どうすればいい? 「バランス思考」 という 対抗スキルが あるみたいよ!?



「自動思考」は強い力で私たちをイヤな「感情」にさせます。

でも、そこには幻惑モンスターの幻惑魔法「認知のかたより」の影響があり、「根拠」と「反証」をよく考えてみると、「自動思考」は絶対的とは言えないようです。

それをもとに、「自動思考」に対抗する別の考え方「バランス思考」を生み出すことができれば、イヤな「感情」を変えられるかもしれません。



- 1. つらい思いをした場面を一つ選んで書こう。
- 2. その場面で頭に浮かんだ考えをつかまえ書いてみよう。同時にいくつもあるはずだ。
- 3. なかでもとりわけキミを苦しめる考えを、「ホット」と名づけて赤で囲もう。
- 4. 今の「感情」とその強さ(1~100)を書き入れよう。
- 5. 頭に浮かんだ考えに影響のありそうな、モンスターの幻惑魔法「認知のかたより」に チェックをつけ、そう考えた理由を書こう。
- 6. 頭に浮かんだ考えが事実である「根拠」をあるだけ書き出そう。
- 7. 頭に浮かんだ考えと矛盾する事実「反証」をあるだけ書き出そう。

「事実」と「反証」のどちらが多いだろうか?

頭に浮かんだ考えは正しいのだろうか?

8. 別の見方をできるかどうか、試してみよう。

別の見方なんてできない? そんなときは、次のような視点が役に立つはずだ。

- このままでいると、どうなってしまいそう?
- ・ 今できていることは何かある?
- ・ 仲間が同じように考えていたら何と言ってあげる?
- 自分に何と言ってあげよう?

新しい考え方「バランス思考」を生み出せたら、言葉にして書いてみよう。

新しい考えは一つでもいいし、いくつかあってもいい。

ポジティブすぎる考えは嘘っぽいだけだから、ポジティブな考えを生み出さないといけない、と肩に力を入れる必要はない。

- 9. 新しい考えを生み出したら、今の「感情」とその強さをもう一度書き入れよう。
- 10. 考えの幅が広がったことで、「感情」はどうなるだろうか?

バランス思考:記入例



場面(いつ、どこで、誰と、何をした?) さつき、宿屋で、

冒険の仲間にお誘いメッセージを 送つたけど

すぐに返事が来なかった。



頭(ご浮かんだ考え(自動思考)

メッセージが気にさわったんだ。

嫌われた。

オワッタ。

怒っているのかも。

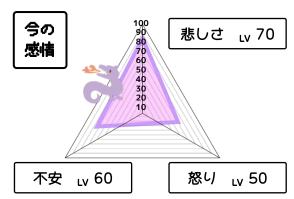
ひどい。



その考えが事実である根拠。

前はすぐに返事をくれた。

会つたときに話しかけても、そつけない。



モンスターの幻惑(認知のかたより)

考えに影響のありそうな認知のかたよりは?

- □ 白黒思考 □ 一般化のしすぎ
- ロ レッテル貼り □ 心のフィルター
- ☑ 根拠のない推論 □ マイナス化思考
- □ 過大評価と過小評価 □ 感情的決めつけ
- □ べき思考 ☑ 自己関連づけ

モンスターの幻惑のささやきは?

- ・根拠もないのに決めつけている
- ・相手の都合かもしれないのに、自分のせいだ と決めつけている

その考えと矛盾する事実(反証)

以前誘ったときは、しばらくたってから OK の返事をくれた。

別のクエストのとき、向こうから誘ってくれ たことがある。

もともと口数が少ない人で、誰に対してもあ まりしゃべらない。

・**別の考え方もできる?**(バランス思考)

このままでいると、どうなってしまいそう?

今できていることは何かある?

仲間が同じように考えていたら何と言ってあげる? ▶ 忙しくて返事できないだけかもよ

自分に何と言ってあげよう?

気にはなるかもしれないけど、わからな いものはそのままにしておいて、今でき る経験値アップをするのがいいかも?

- ▶ そのことばかり考えて何もできなくなる
- ▶ こうやって別の考えを探している

