

게임 제목: Word Guess Game

게임 설명:

Word Guess Game은 플레이어가 추측해야 할 영어 단어의 힌트를 제시하고, 플레이어는 제한된 기회 안에 단어를 맞추는 게임입니다.

게임 방법:

게임 시작 시, 랜덤으로 선택된 영어 단어가 화면에 표시됩니다.

플레이어는 입력 필드에 자신이 추측한 단어를 입력하고, "제출" 버튼을 클릭하여 추측 결과를 확인할 수 있습니다.

플레이어의 추측이 정답과 일치하지 않을 경우, 추측 결과와 함께 다시 입력할 수 있도록 입력 필드가 초기화됩니다.

플레이어가 추측한 단어와 정답 단어를 비교합니다.

플레이어가 정답을 맞출 경우, "맞췄어!!" 메시지가 출력됩니다.

플레이어가 모든 기회를 사용하여 정답을 맞추지 못할 경우, "틀렸어!!" 메시지가 출력됩니다.

게임 규칙:

단어 추측 시 대소문자를 구분하지 않습니다.

게임 UI:

게임 화면은 다음과 같이 구성됩니다.

피드백 메시지 출력 영역

입력 필드

"제출" 버튼

게임 진행 중에는 "제출" 버튼과 입력 필드가 활성화되어 있으며, 게임이 종료되면 더 이상 입력할 수 없습니다.

게임 개발:

게임 엔진: Unity

프로그래밍 언어: C#

코드 구현: Linq 사용

사용되는 컴포넌트: InputField, Button, Text

이상입니다. Word Guess Game의 기획서를 작성해드렸습니다.