## PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA

## <u>Laboratorio Nro 2</u> ( 2024 - 2 )

1) (14 puntos) Implemente el siguiente servidor (se le está proporcionando como modelos los archivos *primeServer.c* y *client.c*, los cuales puede modificar a gusto)

El servidor crea un *socket* en el dominio AF\_UNIX y acepta pedidos conteniendo una serie de números. El primero de ellos indica la cantidad de números que se debe esperar. Luego el servidor deberá filtrar los números que son primos y enviárselos al cliente. Para filtrar los números, el servidor debe hacer uso **obligatoriamente** de la orden de *shell*: factor. Abajo un ejemplo de como usar factor en el *shell*.

```
alejandro@abdebian:~$ factor 128
128: 2 2 2 2 2 2
alejandro@abdebian:~$ factor 17
17: 17
alejandro@abdebian:~$ factor 105
105: 3 5 7
alejandro@abdebian:~$ factor 10
10: 2 5
alejandro@abdebian:~$ factor 13
13: 13
alejandro@abdebian:~$
```

El servidor atiende a los clientes **concurrentemente**, ejecutando factor sobre cada número, y pasando los números que son primos través del *socket* del cliente.

El cliente debe obtener los números que debe enviar al servidor ya sea por la línea de ordenes o leerlos de la entrada estándar. El primero de ellos indica el total de números. Su programa deberá ser ejecutado de las siguientes formas:

El cliente después de recibir la respuesta del servidor, debe agregar los números primos al archivo *data.txt*, si este existe. Si el archivo no existe se debe de crear un archivo (con nombre *data.txt*) conteniendo los números ingresados por línea de ordenes y los números primos procesados por el servidor. El archivo debe ser creado por redirección de la salida estándar desde el mismo cliente.

## Sugerencias

- ✓ Junto con la orden factor puede emplear la orden wc.
- ✓ La ejecución de un comando por el shell desde un programa es: execl("/usr/bin/bash","bash","-c",cmd, (char \*) NULL)

Laboratorio 2 2024-2

✓ La ejecución del servidor no deberá dejar procesos zombies.

Para verificar si su *cliente-servidor* trabajan correctamente. Lleve a cabo los siguientes pruebas en una terminal.

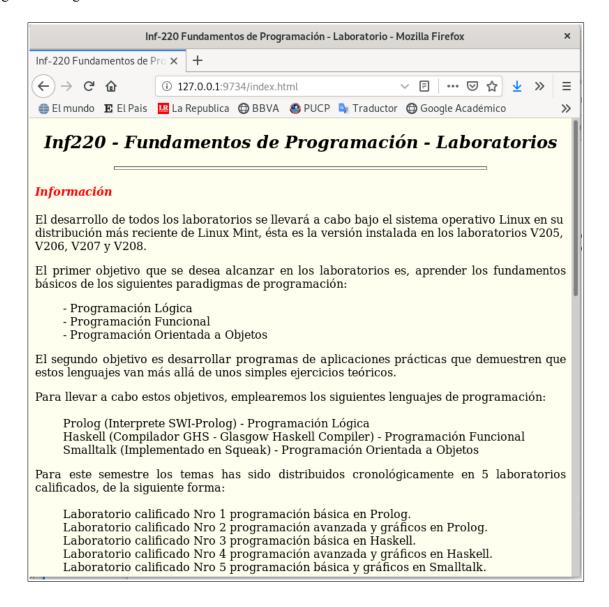
No olvide de eliminar el servidor al final.

**2)** (6 puntos) Se le ha proporcionado un archivo con nombre *webserver.c* y el archivo *index.html*. Después de compilarlo y ejecutarlo en *background*, se desea comprobar su funcionamiento. Desde un *browser* (Firefox o cualquier otro) se solicita al *webserver* la página y se obtiene el siguiente resultado:

```
Mozilla Firefox
                                                                                                  ×
127.0.0.1:9734/index.html
←) → C û
                       i 127.0.0.1:9734/index.html
                                                                                                  Ξ
                                                                            ... ▽
                                                                                            >>
🛑 El mundo 🏿 🖪 El Pais 🔼 La Republica ( 🖨 BBVA 💨 PUCP 🔩 Traductor 🗘 Google Académico
                                                                                                  >>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD W3 HTML//EN">
<html>
 <head>
   <meta content="text/html; charset=iso-8859-1" http-equiv="content-type">
   <!-- quardado de url=(0049)http://shiva.di.uminho.pt/~vff/sod/sod1-9596.html -->
   <title>Inf-220 Fundamentos de Programación - Laboratorio</title>
   <style type="text/css">
@page { margin: 2cm }
P { margin-bottom: 0.21cm }
 </style>
 </head>
 <body style="color: black; background-color: rgb(255, 255, 240);" vlink="darkred"</pre>
   link="darkblue" alink="#ff0000"> <htmlplus></htmlplus>
   <h2 style=" text-align: center;"><span style="font-weight: bold; font-style: italic;">Inf220
        Fundamentos de Programación - Laboratorios</span> </h2>
   <hr width="70%" align="center" size="3">
   <div align="center">
     <div style="text-align: left;">
       <center>
         <div style="text-align: center;">
          <div style="text-align: left;">
            <h4><span style="color: red;"><span style="font-style: italic;">Información</span></span></h4>
            El desarrollo de todos los laboratorios se llevará a cabo bajo
              el sistema operativo Linux en su distribución más reciente de
              Linux Mint, ésta es la versión instalada en los laboratorios
              V205, V206, V207 y V208.
           </div>
           El
            primer objetivo que se desea alcanzar en los laboratorios es,
            aprender los fundamentos básicos de los siguientes paradigmas de
            programación:
           align="justify">- Programación Lógica
          <div style="margin-left: 40px;">
            <div style="text-align: justify;"> - Programación Funcional</div>
            <div style="text-align: justify;"> - Programación Orientada a
              Objetos </div>
           </div>
           El segundo objetivo
            es desarrollar programas de aplicaciones prácticas que demuestren
```

Laboratorio 2 2024-2

Modifique el programa *webserver.c* (usted debe de usar este archivo como base) para que muestre la página de la siguiente forma:



Lima, 19 de setiembre de 2024.

Prof: Alejandro T. Bello Ruiz.

Laboratorio 2 2024-2