

# PREPARAZIONE ALLO SPRINT 2

## Definizione di Ready

Una User Stories è considerata Ready quando:

- 1) Tutti hanno compreso la storia ed è stimabile
- 2) È testabile dai tester
- 3) Tutte le sue dipendenze sono già state implementate

## Definizione di Done

Una User Stories è considerata Done quando:

- 1) È stata completamente sviluppata
- 2) Ha superato i test
- 3) È stata preparata una breve documentazione
- 4) Il branch "main" di Git contiene questa funzionalità

Ogni codice che fa parte del progetto deve avere il suo codice di test, indicativamente con un coverage minimo del 40%

## Sprint 2 Goal

Realizzazione della lettura del file di log, la sua presentazione all'utente.

## Sprint 2 Backlog

Si vogliono realizzare le User Stories 3, 4, 5, 9 e 15.