# **PREPARAZIONE ALLO SPRINT 3**

### **Definizione di Ready**

Una User Stories è considerata Ready quando:

- 1) Tutti hanno compreso la storia ed è stimabile
- 2) È testabile dai tester
- 3) Tutte le sue dipendenze sono già state implementate

#### Definizione di Done

Una User Stories è considerata Done quando:

- 1) È stata completamente sviluppata
- 2) Ha superato i test
- 3) È stata preparata una breve documentazione
- 4) Il branch "main" di Git contiene questa funzionalità

Ogni codice che fa parte dei progetto deve avere il suo codice di test, indicativamente con un coverage minimo del 40%

### **Sprint 3 Goal**

Finire il progetto con la realizzazione delle User Stories rimanenti, riguardanti prevalentemente le funzioni di analisi/previsione e di notifica.

## **Sprint 3 Backlog**

Si vuole completare la storia 9 e realizzare le User Stories 15, 16, 17.