

CONSEGNA ESERCIZIO S2L3

MATTIA GERARDI

CODICE PRIMO ESERCIZIO

```
File Actions Edit View Help
#include <stdio.h>

int main() {
    // Dichiarazione delle variabili
    float numero1, numero2, risultato;

    // Input dei numeri da parte dell'utente
    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%f", &numero1);

    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%f", &numero2);

    // Calcolo della moltiplicazione
    risultato = numero1 * numero2;

    // Visualizzazione del risultato
    printf("Il risultato della moltiplicazione è: %.2f\n", risultato);

    return 0;
}
```

CODICE SECONDO ESERCIZIO

```
File Actions Edit View Help
#include <stdio.h>

int main() {
    // Dichiarazione delle variabili
    int numero1, numero2;
    float media;

    // Input dei numeri da parte dell'utente
    printf("Inserisci il primo numero intero: ");
    scanf("%d", &numero1);

    printf("Inserisci il secondo numero intero: ");
    scanf("%d", &numero2);

    // Calcolo della media aritmetica
    media = (float)(numero1 + numero2) / 2;

    // Visualizzazione del risultato
    printf("La media aritmetica è: %.2f\n", media);

    return 0;
}
```

RISULTATI DEGLI ESERCIZI IN CONSOLE

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/esercizio s2l3]
$ ./esempio1
Inserisci il primo numero: 5
Inserisci il secondo numero: 5
Il risultato della moltiplicazione è: 25.00

(kali㉿kali)-[~/Desktop/esercizio s2l3]
$ ./esempio2
Inserisci il primo numero intero: 5
Inserisci il secondo numero intero: 2
La media aritmetica è: 3.50

(kali㉿kali)-[~/Desktop/esercizio s2l3]
$
```

VISTA DELLA CARTELLA CON ESEGUIBILI E FILE .C

