

```

#include <stdio.h>

#define MAX_NAME_LENGTH 50
#define NUM_QUESTIONS 5

typedef struct {
    char question[100];
    char options[3][30];
    int correctOption;
} QuizQuestion;

void printIntroduction() {
    printf("Benvenuto nel gioco delle domande e risposte!\nRispondi alle seguenti domande e scopri il tuo punteggio.\n\n");
}

void printEndGame(int score) {
    printf("\nHai totalizzato %d punti!\nGrazie per aver giocato.\n", score);
}

int askQuestion(QuizQuestion question) {
    printf("%s\nA) %s\nB) %s\nC) %s\n", question.question, question.options[0],
    question.options[1], question.options[2]);

    char userAnswer;
    printf("Inserisci la tua risposta (A-C): ");
    scanf(" %c", &userAnswer);

    switch (userAnswer) {
        case 'A':
            return 0;
        case 'B':
            return 1;
        case 'C':
            return 2;
        default:
            return -1; // Rappresenta una risposta non valida
    }
}

int main() {
    int choice, score = 0;
    char playerName[MAX_NAME_LENGTH];
    QuizQuestion questions[NUM_QUESTIONS] = {

```

```

{"Quale giorno della settimana viene dopo il martedì?",
 "Mercoledì", "Giovedì", "Venerdì", 0},

{"Quante ore ci sono in un giorno?",
 "12", "24", "48", 1},

{"Qual è il capitale dell'Italia?",
 "Roma", "Milano", "Napoli", 0},

{"Quante dita ha una mano?",
 "3", "4", "5", 2},

{"Quale stagione segue l'estate?",
 "Autunno", "Inverno", "Primavera", 0}
};

do {
    // Menu principale
    printf("\nMenu:\n1) Inizia una nuova partita\n2) Esci dal gioco\nScegli un'opzione (1-2): ");
    scanf("%d", &choice);

    switch (choice) {
        case 1:
            // Inizia una nuova partita
            printIntroduction();
            printf("Inserisci il tuo nome: ");
            scanf("%s", playerName);
            score = 0;

            for (int i = 0; i < NUM_QUESTIONS; ++i) {
                // Poni domande all'utente e aggiorna il punteggio
                int userAnswer = askQuestion(questions[i]);

                if (userAnswer >= 0 && userAnswer <= 2) {
                    if (userAnswer == questions[i].correctOption) {
                        printf("Risposta corretta!\n");
                        score++;
                    } else {
                        printf("Risposta errata. La risposta corretta era: %c\n", 'A' +
questions[i].correctOption);
                    }
                } else {
                    printf("Risposta non valida. La risposta corretta era: %c\n", 'A' +
questions[i].correctOption);
                }
            }
        }
    }
}

```

```
    }  
}  
  
    // Stampa il punteggio finale alla fine della partita  
    printEndGame(score);  
    break;  
  
    case 2:  
        // Uscita dal gioco  
        printf("Arrivederci!\n");  
        break;  
  
    default:  
        // Gestione scelta non valida  
        printf("Scelta non valida. Riprova.\n");  
    }  
} while (choice != 2); // Continua finché l'utente non sceglie di uscire  
  
return 0;  
}
```