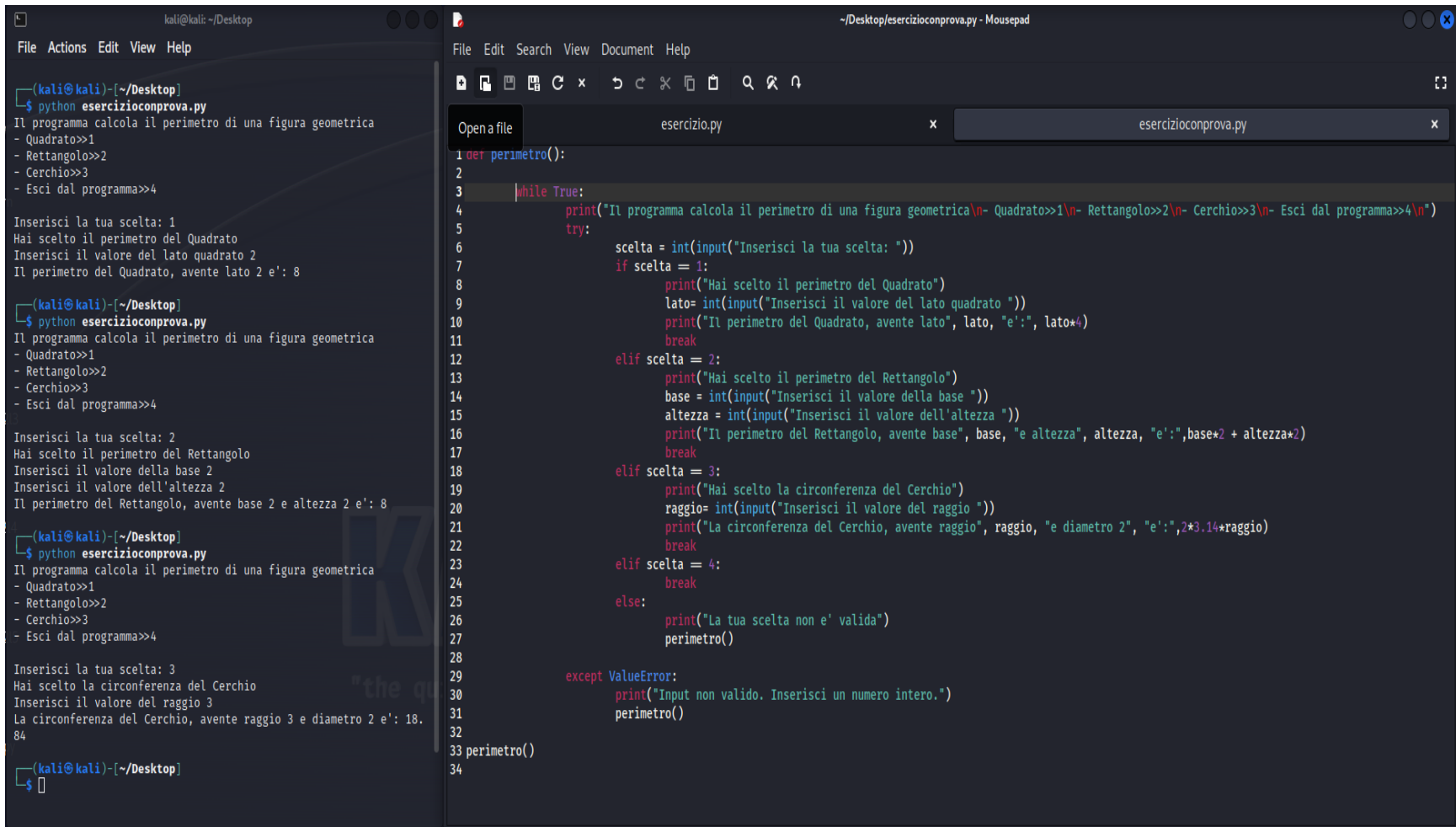


ESERCIZIO S3L1 PYTHON



```
(kali@kali)~/Desktop
File Actions Edit View Help

(kali@kali)~/Desktop
$ python esercizioconprova.py
Il programma calcola il perimetro di una figura geometrica
- Quadrato>>1
- Rettangolo>>2
- Cerchio>>3
- Esci dal programma>>4

Inserisci la tua scelta: 1
Hai scelto il perimetro del Quadrato
Inserisci il valore del lato quadrato 2
Il perimetro del Quadrato, avente lato 2 e': 8

(kali@kali)~/Desktop
$ python esercizioconprova.py
Il programma calcola il perimetro di una figura geometrica
- Quadrato>>1
- Rettangolo>>2
- Cerchio>>3
- Esci dal programma>>4

Inserisci la tua scelta: 2
Hai scelto il perimetro del Rettangolo
Inserisci il valore della base 2
Inserisci il valore dell'altezza 2
Il perimetro del Rettangolo, avente base 2 e altezza 2 e': 8

(kali@kali)~/Desktop
$ python esercizioconprova.py
Il programma calcola il perimetro di una figura geometrica
- Quadrato>>1
- Rettangolo>>2
- Cerchio>>3
- Esci dal programma>>4

Inserisci la tua scelta: 3
Hai scelto la circonferenza del Cerchio
Inserisci il valore del raggio 3
La circonferenza del Cerchio, avente raggio 3 e diametro 2 e': 18.
84

(kali@kali)~/Desktop
$
```

```
~/Desktop/esercizioconprova.py - Mousepad
File Edit Search View Document Help

Open a file esercizio.py x esercizioconprova.py x

1 def perimetro():
2
3     while True:
4         print("Il programma calcola il perimetro di una figura geometrica\n- Quadrato>>1\n- Rettangolo>>2\n- Cerchio>>3\n- Esci dal programma>>4\n")
5         try:
6             scelta = int(input("Inserisci la tua scelta: "))
7             if scelta == 1:
8                 print("Hai scelto il perimetro del Quadrato")
9                 lato= int(input("Inserisci il valore del lato quadrato "))
10                print("Il perimetro del Quadrato, avente lato", lato, "e':", lato*4)
11                break
12            elif scelta == 2:
13                print("Hai scelto il perimetro del Rettangolo")
14                base = int(input("Inserisci il valore della base "))
15                altezza = int(input("Inserisci il valore dell'altezza "))
16                print("Il perimetro del Rettangolo, avente base", base, "e altezza", altezza, "e':",base*2 + altezza*2)
17                break
18            elif scelta == 3:
19                print("Hai scelto la circonferenza del Cerchio")
20                raggio= int(input("Inserisci il valore del raggio "))
21                print("La circonferenza del Cerchio, avente raggio", raggio, "e diametro 2", "e':",2*3.14*raggio)
22                break
23            elif scelta == 4:
24                break
25            else:
26                print("La tua scelta non e' valida")
27                perimetro()
28
29        except ValueError:
30            print("Input non valido. Inserisci un numero intero.")
31            perimetro()
32
33 perimetro()
34
```

Definendo la funzione perimetro, usiamo il comando while e try per generare il testo del programma e le varie POSSIBILI scelte che l'utente può digitare. Se viene digitato altro, verrà restituito un errore. Aggiunta quarta scelta per potere uscire dal programma se l'utente lo desidera.