

元组 (tuple)

括号运算符：

1. 表示语法结构
2. 改变运算顺序
3. 干涉优先级
4. 作为元组的组成部分（非必须的）

元组：

1. 不可以被修改
2. 可迭代对象

- 元组的创建

1. 直接创建：

```
t=(1,2,3)
```

2. tuple()

```
tuple()---空元组
```

```
tuple(可迭代对象)----新元组
```

3. 当元组只有一个元素时

```
t=(1,)---t=1,
```

```
t=(1)---t--int
```

- 元组的访问

1. 访问元组中的元素

```
变量[下标]
```

```
for循环遍历
```

2. 利用分片性质

```
t[开始下标:结束下标:步长]
```

3. 修改元素

```
无法修改
```

```
元组是不可变类型
```

```
通过list进行修改---间接修改
```

```
通过拼接形式进行修改
```

4. 元组的删除

```
不能删除里面的元素
```

```
通过del语句 ---删除变量（标签）
```

- 元组的相关操作符

1. 拼接：`+`
讲多个元组拼接成新的元组
2. 比较运算符：`<` `>`
比较两个元组之间相同下标元素
3. 重复操作符：
`*`
4. 成员关系
`in` `not in`
5. 逻辑运算符：
`not` `and` `or`

- 元组的方法

1. `count(元素)`
返回元素出现的次数
2. `index(元素, [start], [stop])`
返回元素出现的下标