模块

1. 在Python中,Python的模块就是Python程序文件
.py文件
2. 一个Python程序可以有很多个程序文件组成
在这个很多个程序中---顶层文件(负责项目逻辑,业务逻辑,处理)
其他的文件成为模块
3. 程序分配的结构(程序的组成)
顶层文件
模块1---模块2---模块
模块2
...

1. 模块的概念

可以将代码量较大的程序分割成很多个有组织,彼此独立,又能互相调用的代码片段

- 2. 模块在物理形式上以.py结尾的文件
 - 1. 一个文件就是一个独立的模块
 - 2. 模块的文件名就是模块的名字+扩展名

模块的名字: 文件的名字(不加扩展名)

- 3. 每个模块都有自己的独立命名空间(作用域---作用范围)
- 3. Python允许通过导入的形式使用其他模块代码
- 导入

1. 包 (package):

是一种目录结构,他定义了由模块和子包,以及子包下的子包所构成的目录

目录:文件夹,包

2. 包下必须有__init__.py文件

包也是对象

一般情况下__init__文件是空文件

__init__.py是包的构造方法

包下不仅可以有子包,还可以有模块

3. 包的概念

包是一个目录结构,用于管理不同的模块

4. 创建包

和文件夹类似,创建的文件夹+在文件夹内创建__init__.py文件

5. 包名的使用

包名.子包名.模块名

关键字 import

使用形式

1. import 包名.模块名 (不加后缀)

调用模块中变量:

包名.模块名.变量名

- 1. 调用时需要写全包路径和模块名
- 2. 不能直接导入模块中的变量

```
3. 可以引入多个模块,多个模块逗号隔开
      4. import 包名.模块名 as 别名
            调用:别名.变量名
            覆盖掉原名
            导入多个模块并命名
            import 包名.模块名 as 别名, 包名.模块名 as 别名
2. from 包名.模块名 import 变量名
      调用形式:直接使用变量名
      1. from 包名.模块名 import 变量1,变量2
      2. from 包名 import 模块名
            from a import aa
      3. import之后不能使用 ' . ' 的操作
      4. 如果引入多个模块, import是同名的变量, 后面的会覆盖前面的(不建议)
            建议使用: from 包名 import 模块名
      5. from 包名.模块名 import 变量1 as 别名, 变量2 as 别名
      6. from 包名 import 模块名 as 别名
           from a import aa as d
3. 通配符: '*'
      from a.aa import *
      可读性差:不建议使用
5. 模块中建议使用只有全局变量 , 函数 , 类 , 不建议使用的是其他可执行\\(\text{\colored}\) 代码(循环 , 判断 )
```

• 模块的作用

1. 提高代码的可重用性

模块可以将繁琐的代码进行封装到模块中,一处实现,处处使用

2. 提高代码的可读性

模块名进行调用即可,大大提高可读性

- 3. 减少了代码的冗余
- _name__

```
    __name___是模块对象自己的属性
    显示当前流程的名字 # main

            如果在本文中运行: __main__
                 如果被其他文件调用: 当前路径

    使用形式:
```

```
if __name__=='__main__':
测试代码
fun()
```

• time模块

```
import time
help(time)

##print(time.altzone)

##print(time.asctime()) #返回一个时间

##print(time.localtime()) #返回当前时间

##print('==========')
```

```
##
##print(time.clock()) #第一次调用表示进程时间,往后再次调用表示上一次进程时间到当前时间
##
##
##time.sleep(5)
##
##print(time.clock())
##time.sleep(3)
##print(time.clock())
##print(time.clock())
##print(time.clock())
##print(time.clock())
##print(time.clock())
##print(time.time()) #返回当前时间的时间戳---1970年1月1号--当前
##print(time.gmtime())# 返回一个时间元组 时间为夏令时
##print(time.localtime())
#print(time.mktime(time.localtime())) #接受一个时间元组,转成时间戳
#print(time.strftime('%Y*%m*%d %H:%M:%S',time.localtime())) #接收一个元组,按照指定的格式返回时间
字符串
```