

鸭子类型

鸭子模式

动态类型语言的一种风格

多态性：向不同对象传递统一信息，不同的对象在接收到信息时，会做出不同反应

接口：标准

在鸭子类型中，不关注对象的类型本身，而是如何使用的

1. 鸭子类型通常不会理会函数参数类型，依赖于文档（告知传递的对象---有对应的方法）
认为控制
鸭子类型（过于灵活）
2. 关注的不是类型，只关注方法和属性

```
class Duck:
    def swim(self):
        print('duck swim')

    def quack(self):
        print('duck quack')

    def feather(self):
        print('duck has feather')

class Bird:
    def swim(self):
        print('Bird swim')

    def quack(self):
        print('Bird quack')

    def feather(self):
        print('Bird has feather')

class Human:
    def swim(self):
        print('human like dog swim')

    def quack(self):
        print('human quack')

    def feather(self):
        print('human has feather')

    def eat(self):
        pass
```

```
def forest(duck):  
    '''有swim quack feather的调用'''  
    duck.swim()  
    duck.quack()  
    duck.feather()  
  
def game():  
    d=Duck()  
    b=Bird()  
    h=Human()  
    forest(d)  
    forest(b)  
    forest(h)  
  
game()
```