














Spis treści

1.  [Opis](#)
 2.  [Wymagania](#)
 3.  [Instalacja](#)
 4.  [Konfiguracja](#)
 5.  [Uruchamianie i użytkowanie](#)
 6.  [Tryby dostępu i limity](#)
 7.  [Plik variables.txt](#)
 8.  [Wyszukiwanie zmiennych \(BdlGusSearcher\)](#)
 9.  [Obsługa błędów](#)
 10.  [Wsparcie](#)
-

Opis

BdlGusExporter to desktopowa aplikacja WPF napisana w .NET 8.0, służąca do pobierania i eksportowania danych z Zintegrowanego Banku Danych Lokalnych (BDL) Głównego Urzędu Statystycznego (GUS) do plików XLSX.

Wymagania



-  System operacyjny: Windows 10 lub nowszy
-  .NET 8.0 SDK
-  Połączenie z internetem (dostęp do publicznego API BDL/GUS)

Instalacja



1. Program nie wymaga instalacji




Konfiguracja

Przed pierwszym uruchomieniem konfigurujesz:



-  **Tryb dostępu:** anonymous lub z kluczem API (domyślny anonymous).
-  **Plik variables.txt:** zawiera listę identyfikatorów zmiennych do pobrania (szczegóły w sekcji "Plik variables.txt").

Uruchamianie i użytkowanie

1.  Otwórz plik BdlGusExporter.exe z katalogu bin.
2.  Zaznacz **jednostki terytorialne** (np. PL216 dla woj. mazowieckiego) w drzewie jednostek (klawisz Ctrl + klik dla wielu wyborów).

3.  Kliknij **Eksportuj**.
4.  W oknie dialogowym wybierz ścieżkę i nazwę pliku XLSX, a następnie kliknij **Zapisz**.
5.  Aplikacja pobierze dane i zapisze je w wybranym pliku XLSX.

Tryby dostępu i limity

-  **Anonymous** – brak logowania, ale limitowana liczba pobrań jednorazowo.
-  **API Key** – po rejestracji uzyskujesz większe limity. Klucz można uzyskać na <https://api.stat.gov.pl/Home/BdlApi>

Aplikacja automatycznie monitoruje i respektuje limity API oraz cache'uje pobrane dane.

Plik **variables.txt**

Do określenia zestawu zmiennych utwórz plik **variables.txt** w katalogu głównym aplikacji, z każdą zmienną w oddzielnym wierszu:




12345, Nazwa zmiennej opisowej

67890, Inna zmienna




Wyszukiwanie zmiennych (**BdlGusSearcher**)

Do znalezienia numerów zmiennych użyj narzędzia **BdlGusSearcher**. Pozwala ono na wyszukiwanie po nazwie lub po numerze (Pxxxx) dostępnym w przeglądarkowej wersji BDL.

Obsługa błędów

-  **Brak połączenia z API:**
 - Sprawdź połączenie internetowe i dostępność API GUS.
-  **Błąd limitów lub timeout:**
 - Aplikacja próbuje ponownie po kilku minutach. Nie zamykaj programu – odczekaj do 15 minut i kliknij Eksportuj ponownie.
-  **Nieprawidłowe kody wskaźnika lub jednostki:**
 - Upewnij się, że używasz poprawnych identyfikatorów z dokumentacji BDL.

Wsparcie

-  Zgłaszanie problemów: zakładka [Issues](#)
 -  Wkład w projekt: pull requesty mile widziane
 -  Licencja: Proprietary License (Wszelkie prawa zastrzeżone). Program jest własnością Jana Linianego; zabrania się bezpłatnego rozpowszechniania, kopiowania, modyfikowania lub dystrybucji bez pisemnej zgody autora. Aplikacja korzysta z publicznych danych GUS, jednak sposób ich pobierania i przetwarzania jest autorski.
-

Miłego korzystania z BdlGusExporter!