

# Manual Simon Dice

## *Del objetivo*

El objetivo de Simon dice es seguir las instrucciones de Simon por el mayor número de turnos

## *De los participantes*

Se consideran dos participantes en Simon dice, el primero es Simon, el cual es representado por la computadora, el segundo participante es el jugador, mismo que será quien siga las secuencias de simon

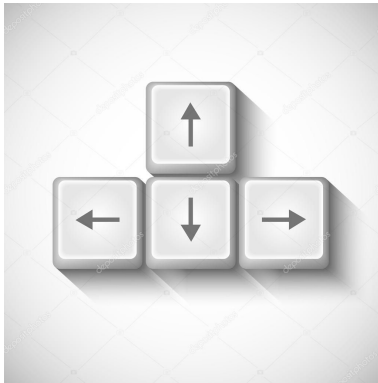
## *De los turnos*

Hay dos turnos en Simon dice, el primer turno le corresponde a Simon , en este turno Simon muestra la secuencia que el jugador deberá seguir.

El segundo turno le corresponde al jugador, en este turno deberá de seleccionar la secuencia que Simon dice

## *De los controles*

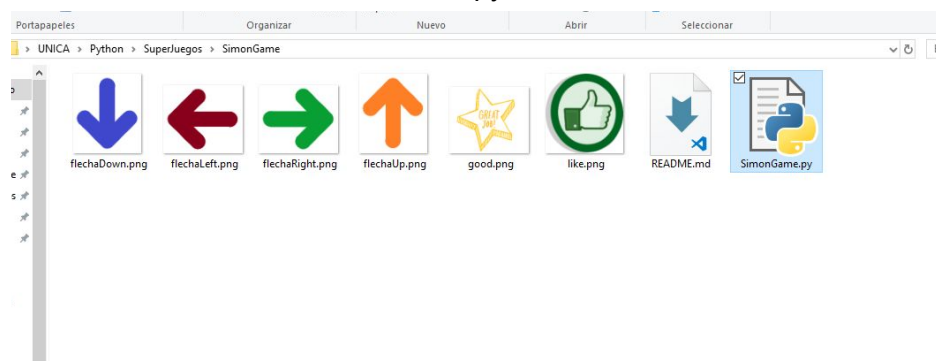
Para jugar Simon dice será necesario utilizar las teclas de flecha incluídas en el teclado de la pc



## *De cómo jugar*

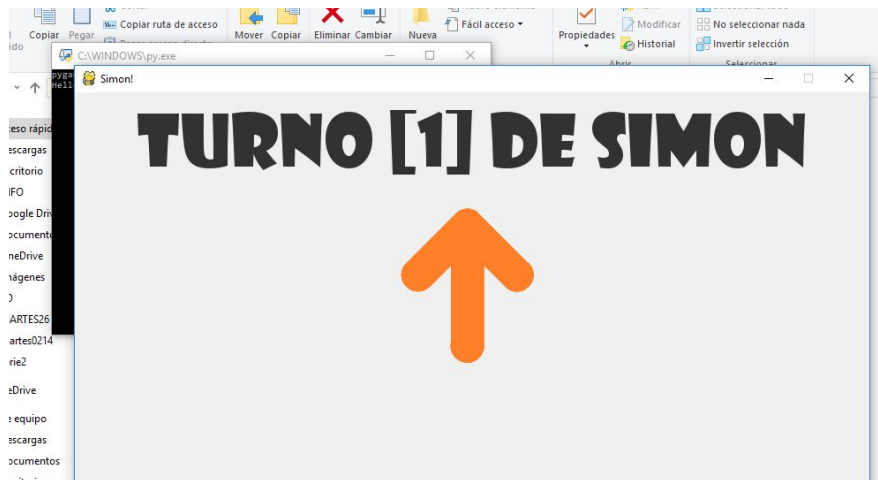
### *Paso 1*

Dar click en el archivo SimonGame.py



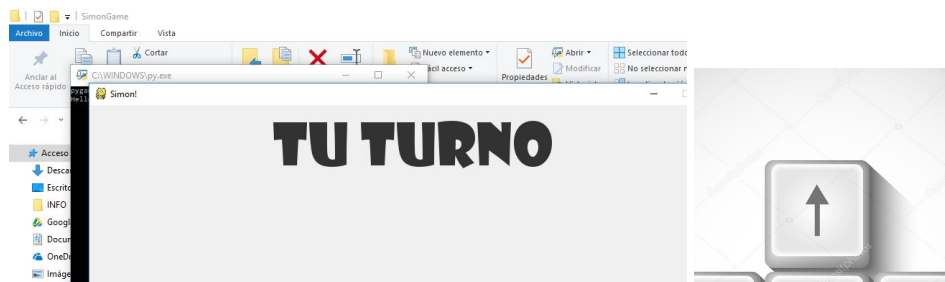
### *Paso 2*

Aparcerá en la pantalla de la pc una ventana como la siguiente. Mientras se muestra la leyenda “TURNO [x] DE SIMON” aparecerán en pantalla los pasos de la secuencia que el jugador deberá repetir en su turno



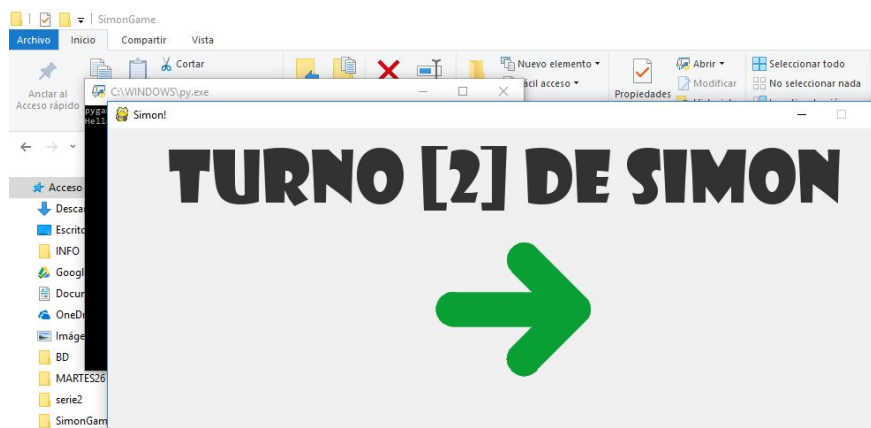
### Paso 3

Mientras se muestra la leyenda “TUTURNO” el jugador deberá utilizar las teclas de flecha de su teclado para seguir la secuencia que “Simon dijo” si como en el caso anterior, Simon dijo que la flecha es hacia arriba, el usuario deberá teclear la flecha que apunta hacia arriba en el teclado



### Paso 4

En caso de que se teclee la secuencia correctamente Simon agregará un elemento más a la secuencia



### Del fin del juego

Hay dos maneras de terminar el juego

#### Primera

Si el jugador se equivoca al teclear la secuencia el juego se cierra

## Segunda

El jugador puede dar click en la x de la pantalla para cerrar el juego

