## **Project**

H.264视频流的web播放器

## 特点

- 接收遵循H.264协议的流
- HTML嵌入
- Javascript wrapper
- 基于HTML5解码,不引入额外的插件
- 灵活调用

## 依赖项

本播放器基于HTML5技术构建,所以需要您的浏览器支持HTML5解析

建议您使用IE9及其以上浏览器,或者使用Google Chrome等对HTML5有着良好支持的浏览器

## HTML嵌入

你需要在HTML的head标签里面嵌入对video-js.css的引用

```
<!--video css-->
<link href="video/video-js.css" rel="stylesheet">
```

为了更加快速的加载负面内容,找们建议将js的引用放置在文档底部

```
<!--For jquery -->
<script src="js/jquery.min.js" charset="UTF-8"></script>
<!--For video core js-->
<script src="video/video.js"></script>
<!--For video player core logical control -->
<script src="js/core.js"></script>
```

然后你需要在body标签内放置一个容器,并有一个id标示,如下:

```
<div class="playerbody center-block">
```

12/19/13 AF

然后你需要做一些初始化工作,即ready函数。

```
<!--For document ready-->
<script type="text/javascript">
    //Initially,it's empty
    var playlist = null;
    $(document).ready(function(){
        //initial something...
        //initial something...
        core.getPlayerId("vjsplayer");
        core.getStatusId("statusImg","statusStr");
        core.getDateTimepickerId("startYYYYYMMDDHHII","endSec");
        core.getDeviceId("deviceId");
    });
</script>
```

datetimepicker控件样式的定义

```
<!--For define datatime picker style -->
<script type="text/javascript">
    $(".form_datetime").datetimepicker({
        format: "yyyymmddhhii",
        language:"zh-CN",
        autoclose: true,
        todayBtn: true,
        todayHighlight: 1,
        pickerPosition: "bottom-left",
        startDate: "2013-12-01",
        pickDate: true,
        pickTime: true,
        hourStep: 1,
        minuteStep: 1,
        secondStep: 1,
        inputMask: true
    });
</script>
```

# 测试页面框架

Bootstrap是一个简洁、直观、强悍、移动设备优先的前端开发框架,可以让web开发更迅速、简单。因此我们选择了基于Bootstrap 3.03开发测试页面,更多关于Bootstrap的技术请移步Bootstrap中文站点http://v3.bootcss.com/

你需要在HTML的head标签里面嵌入对bootstrap的样式文件的引用

```
<!-- Bootstrap core CSS -->
<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
<!-- Bootstrap theme -->
<link href="css/bootstrap-theme.min.css" rel="stylesheet">
<!-- Bootstrap datetimepicker -->
<link href="css/bootstrap-datetimepicker.min.css" rel="stylesheet">
<!-- template -->
<link href="css/theme.css" rel="stylesheet">
```

然后你需要在body的底部添加对js的引用

```
<!--For jquery -->
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/jquery-1.8.3.min.js"></script>
<!--For bootstarp -->
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<script src="js/holder.min.js"></script>
```

测试页面的时间选择控件使用了bootstrap datetimepicker,为此,需要在head标签添加对Bootstrap datetimepicker的css引用

```
<!-- Bootstrap datetimepicker --> <link href="css/bootstrap-datetimepicker.min.css" rel="stylesheet">
```

添加完css引用后需要引用is

```
<!--For bootstarp datetime picker -->
<script src="js/bootstrap-datetimepicker.min.js"></script>
<script src="js/locales/bootstrap-datetimepicker.zh-CN.js"></script>
```

接下来你需要对日期时间控件进行一些定制,以满足要求

```
<!--For define datatime picker style -->
<script type="text/javascript">
$(".form_datetime").datetimepicker({
```

```
format: "yyyymmddhhii",
language:"zh-CN",
autoclose: true,
todayBtn: true,
todayHighlight: 1,
pickerPosition: "bottom-left",
startDate: "2013-12-01",
pickDate: true,
pickTime: true,
hourStep: 1,
minuteStep: 1,
secondStep: 1,
inputMask: true
});
</script>
```

## Video方法

## videojs()

- 说明
  - HTML5 video的javascript包装
- 参数表—id
  - id-播放器video标签的标示符
- 调用方法

```
var player = videojs('video_id');
```

## play()

- 说明
  - 对媒体进行播放
- 参数表—null
- 调用方法

```
player.play();
```

#### pause()

• 说明

对媒体进行暂停操作

- 参数表—null
- 调用方法

```
player.pause();
```

## currentTime()

• 说明

设置新的播放点

获取当前的播放时间点

• 参数表—timeInt or null

timeInt-设置当前的播放时间(秒)

无参数获取当前时间点

• 调用方法

```
player.currentTime(120);
var currentTimepoint = player.currentTime();
```

## src(url)

• 说明

更新url,更新完需要调用play()方法执行

• 参数表—url

url-设置新的播放ur

• 调用方法

```
player.src("http://yourserver/file.mp4");
```

12/19/13

```
player.src({ type: "video/mp4", src: "http://yourserver/video.mp4" });
```

## duration()

• 说明

获取当前媒体的时长

- 参数表—null
- 调用方法

```
player.duration();
```

#### requestFullScreen()

• 说明

请求全屏动作

- 参数表—null
- 调用方法

```
player.requestFullScreen();
```

# core(核心逻辑)方法

#### playEnded()

• 说明

HTML5 video的监听事件,实现媒体结束事件的处理

类似的方法playPaused(),playWaiting(),playPlaying()不再列举

- 参数表—null
- 调用方法

```
core.playEnded();
core.playPaused();
```

12/19/13

```
core.playWaiting();
core.playPlaying();
```

API

#### getPlayerId()

- 说明
  - 初始化
- 参数表—playerId
  - playerld-初始化工作,保存当前的播放器标示符
- 调用方法

```
//initial something...
core.getPlayerId("vjsplayer");
```

类似的方法还有getStatusId(), getDateTimepickerId(), getDeviceId().调用方法如下

```
core.getStatusId("statusImg","statusStr");
core.getDateTimepickerId"startYYYYMMDDHHII","startSec","endYYYYMMDDHHII","endSec");
core.getDeviceId("deviceId");
```

## doPlay()

- 说明
  - 执行play动作
- 参数表—null
- 调用方法

```
core.doPlay();
```

## getDatetimepickerStr()

- 说明
  - 获取用户的请求时间戳信息,并进行合法性检测。该函数会调用一些子方法,不再细述。
- 参数表—startYYYYMMDDHHIlld,startSecId,endYYYYMMDDHHIlld,endSecId,deviceId

```
startYYYYMMDDHHIlld——起始的日历控件id startSecId——起始秒钟输入框id endYYYYMMDDHHIlld——结束的日历控件id endSecId——结束秒钟输入框id deviceId——设备卡口号
```

• 调用方法

```
core.getDatetimepickerStr(startYYYYMMDDHHIIId,startSecId,endYYYYMMDDHHIIId,endSecId,dev:
```

## timeDiff()

• 说明

计算两个格式化时间戳的差值

• 参数表—timeStamp1,timeStamp2

timeStamp1——开始时间 timeStamp2——结束时间

• 返回值

该方法返回两者的差值,以秒为单位

• 调用方法 var startAt = this.timeDiff(fileTimeStr,this.requestedStartTimeStr);

## getResponseFilenameFromUrl()

• 说明

正则表达式,从返回的URL里面提取文件名

• 参数表—url

url——服务器返回的url字符串

返回值

该方法扳同文件名

12/19/13

• 调用方法 var filename = getResponseFilenameFromUrl(url);

#### invokePlayAction()

• 说明

播放按钮的实际相应函数,该函数是一个入口函数,不带任何参数,但是该函数会转而调用一个global的函数,即ajaxRequest()函数,

- ajaxRequest()参数表—null
- 返回值

该方法无返回值,但是该方法会从服务器POST得到一个JSON格式的url列表,该返回值会保存在playlist结构中,然后调用实际的播放函数doPlay();

• 调用方法

ajaxRequest();

#### doDownload()

• 说明

下载按钮的实际相应函数,该函数是一个入口函数,不带任何参数,但是该函数会转而调用一个global的函数,ajaxDownload()函数,

- ajaxDownload()参数表—null
- 返回值

该方法无返回值,但是该方法会从服务器GET得到一个id值,然后启动定时任务,该任务的作用是POST请求查看返回值,若None,则继续等待服务器裁剪视频,若否,则执行实际的下载,其中checklfMerged()函数用于POST检查视频是否已经在服务器完成裁剪,并修改相应的flag。

• 调用方法

ajaxDownload();

其他方法大部分为函数间的内部调用,不再赘述,详细可查看core.js