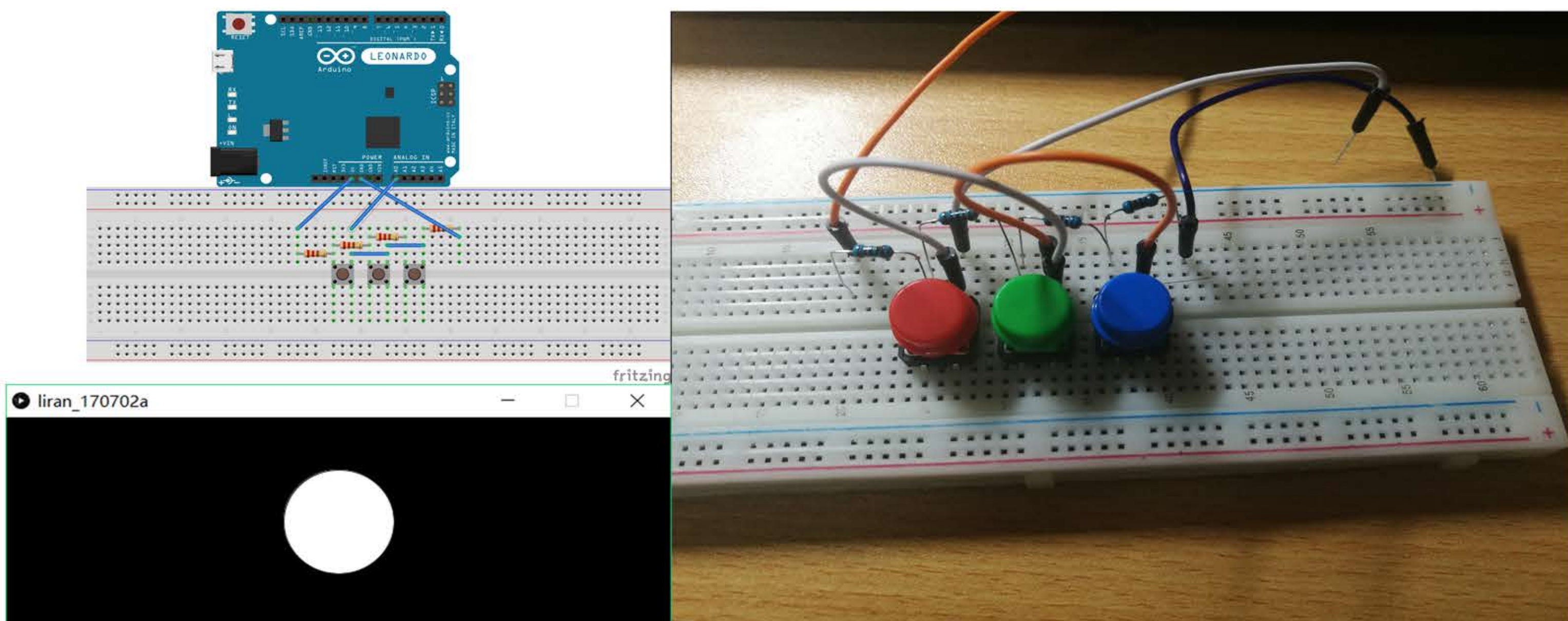


基于开源软硬件实现的简单游戏

——打地鼠

项目目标：用 processing 和 arduino 复原传统打地鼠游戏

项目进程：已完成地鼠出现——打地鼠——地鼠消失——另一个地鼠出现 的过程，程序可以正常运转，使用 arduino 端的 AD 键盘作为操作手柄。



↑ 游戏画面

键盘 ↑

项目展望：

加入计分、计时系统

优化游戏界面

调试软硬件增加其灵敏度

可以让玩家自行调整游戏难度（地鼠出现频率，持续时间等）

增加地鼠个数和密度，优化键盘布局