

ANÁLISIS DEL PROBLEMA

- Calcular el cubo de un número siempre y cuando sea positivo y si no es positivo, mostrar un mensaje de error.

OBJETIVO

- Imprimir el cubo de un número siempre y cuando éste sea positivo, en caso contrario mostrar un mensaje que indique que el número no es positivo.

ENTRADA

- eNumber: variable de tipo entero.

PRE-CONDICIONES

- eNumber es una variable de tipo entero que debe ser positiva.
- Conocer el objetivo.

RESTRICCIONES

- Sólo aceptar valores numéricos.
- Aceptar únicamente valores enteros, no decimales.

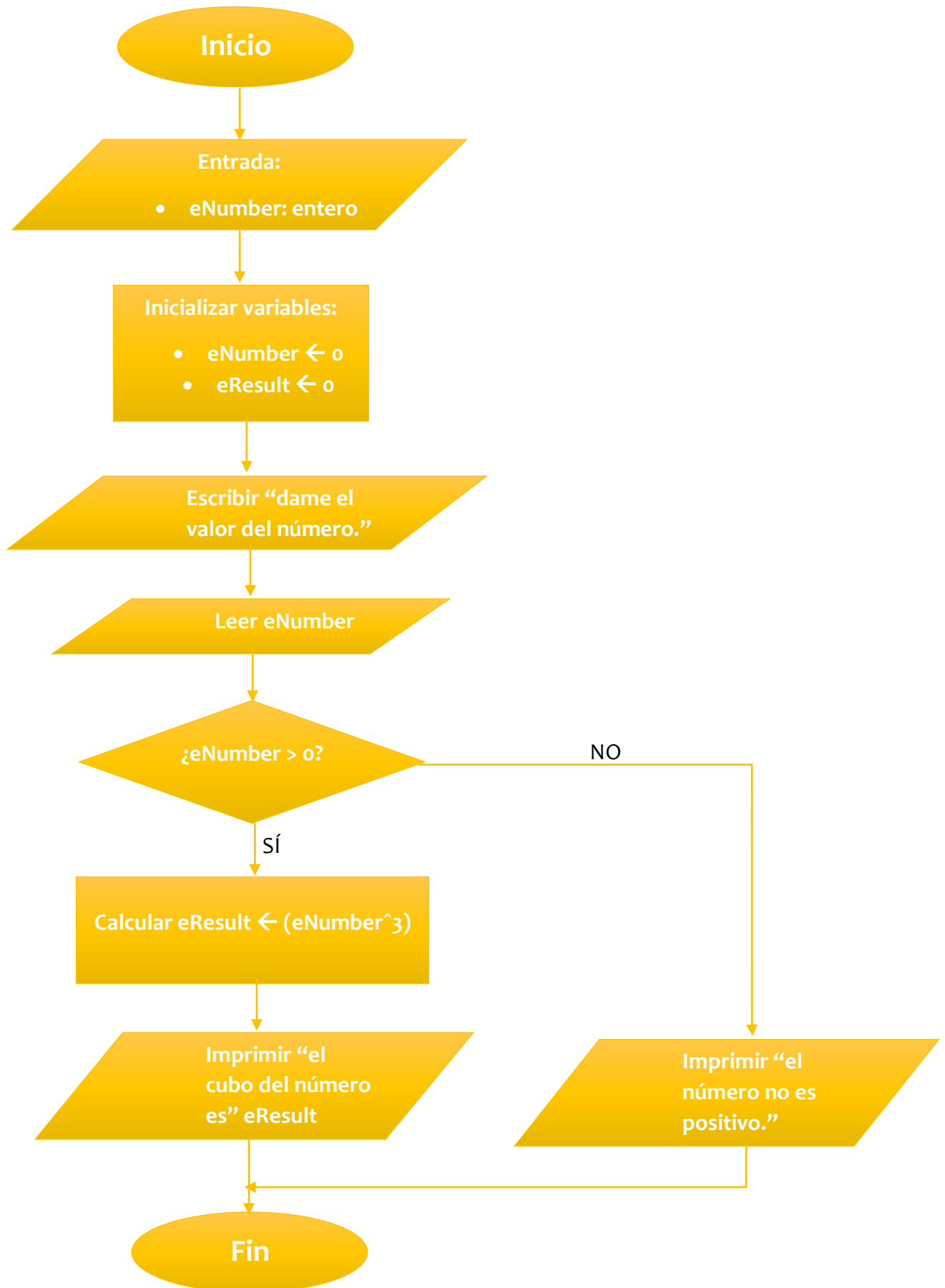
SALIDA

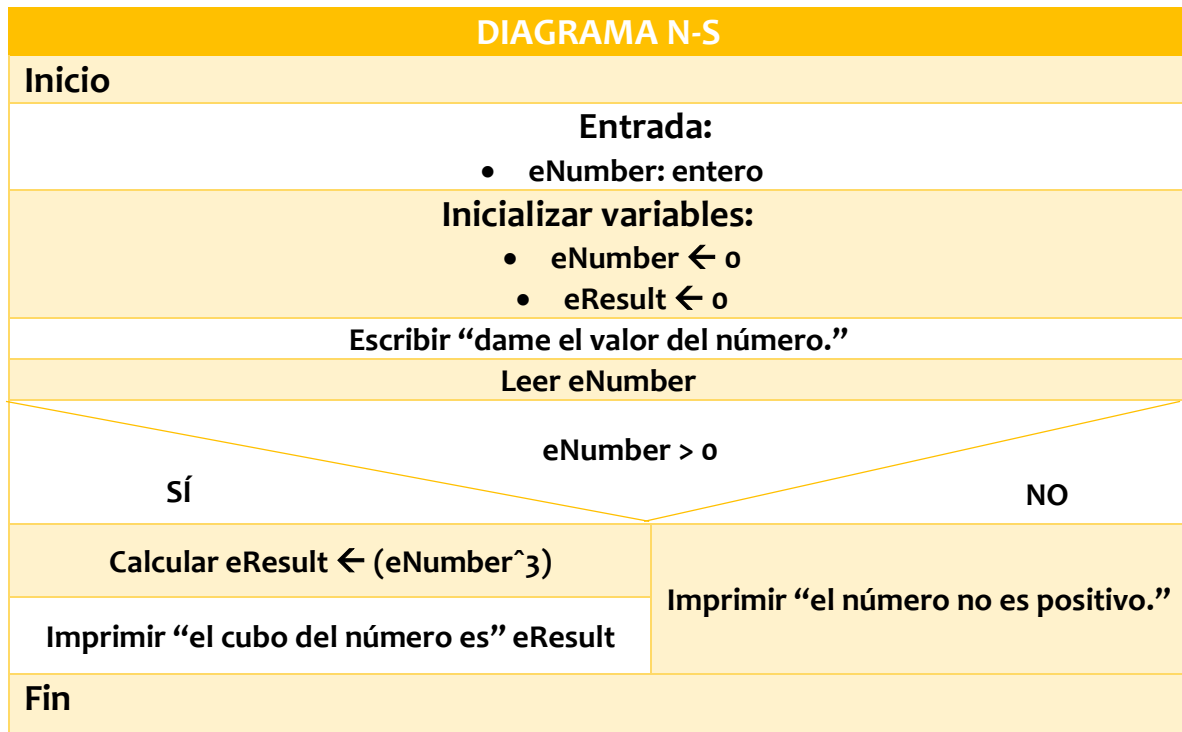
- Imprimir un mensaje con la variable eResult de tipo entero, indicando el cubo del número, en caso de ser positivo.
- Si el número es negativo, imprimir el mensaje “el número no es positivo.”

PSEUDOCÓDIGO

0. Inicio
1. Inicializar variables:
 - 1.1 eNumber \leftarrow 0
 - 1.2 eResult \leftarrow 0
2. Escribir “dame el valor del número.”
3. Leer eNumber.
4. Si (eNumber > 0) entonces
 - 4.1 Calcular eResult \leftarrow (eNumber³)
 - 4.2 Imprimir “El cubo del número es” eResult.
5. Fin si.
6. Si no
 - 6.1 Imprimir “el número no es positivo.”
7. Fin si.
8. Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO





PRUEBA DE ESCRITORIO			
Prueba	Datos	Salida	
	eNumber	SÍ	NO
1	10	1,00	
2	24	13,824	
3	0		"El número no es positivo."
4	-2		"El número no es positivo."
5	-50		"El número no es positivo."