

ANÁLISIS

- Adquirir la superficie de un triángulo, validando que los valores que ingrese el usuario, sean positivos.

OBJETIVO

- Validar que los datos que ingrese el usuario sean positivos.

ENTRADAS

- fBase: variable de tipo float mayor a cero que determinará la base del triángulo.
- fHeight: variable de tipo float mayor a cero que determinará la altura del triángulo.

PRE-CONDICIONES

- El usuario debe ingresar la base y la altura con números positivos.

RESTRICCIONES

- No recibir valores alfanuméricos.
- No recibir números negativos.

SALIDAS

- Si el usuario escribe un número menor o igual a cero, imprimir “Sólo se admiten números positivos (mayores a cero).”
- Si el usuario escribe números positivos, imprimir “La superficie del triángulo es”, fTriangleSuperfice.

PSEUDOCÓDIGO

0. Inicio.
1. Inicializar variables:
 - 1.1 $fBase \leftarrow 0$
 - 1.2 $fHeight \leftarrow 0$
 - 1.3 $fTriangleSuperfice \leftarrow 0$
2. Imprimir “Dame la base del triángulo.”
3. Leer fBase.
4. Imprimir “Dame la altura del triángulo.”
5. Leer fHeight.
6. Si ($fBase > 0 \ \&\& \ fHeight > 0$) entonces
 - 6.1 $fTriangleSuperfice \leftarrow (fBase * fHeight) / 2$
 - 6.2 Imprimir “La superficie del triángulo es”, fTriangleSuperfice.
7. Fin si.

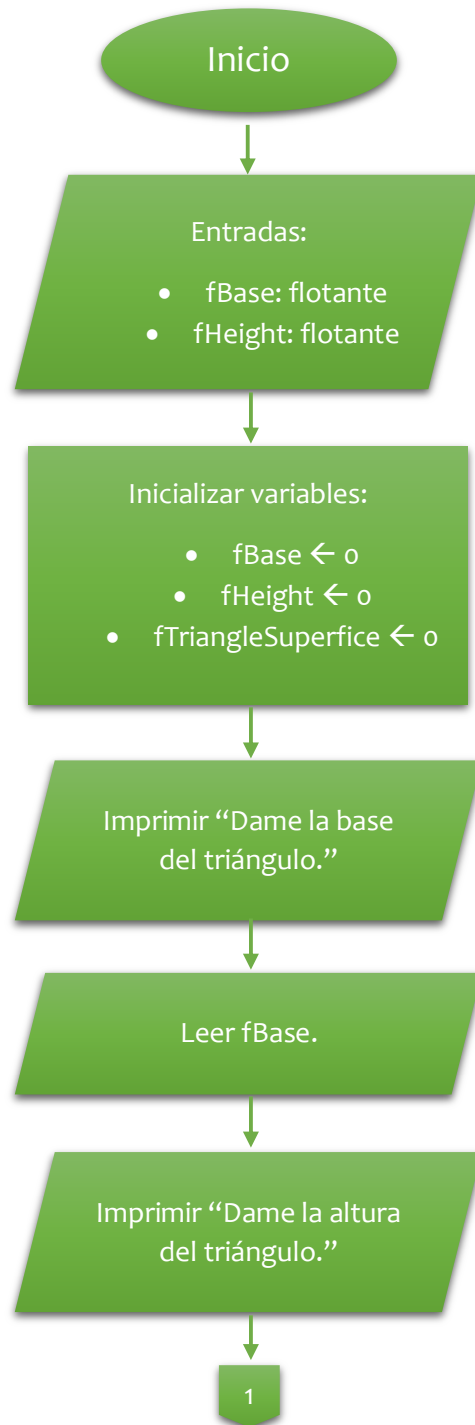
8. Si no

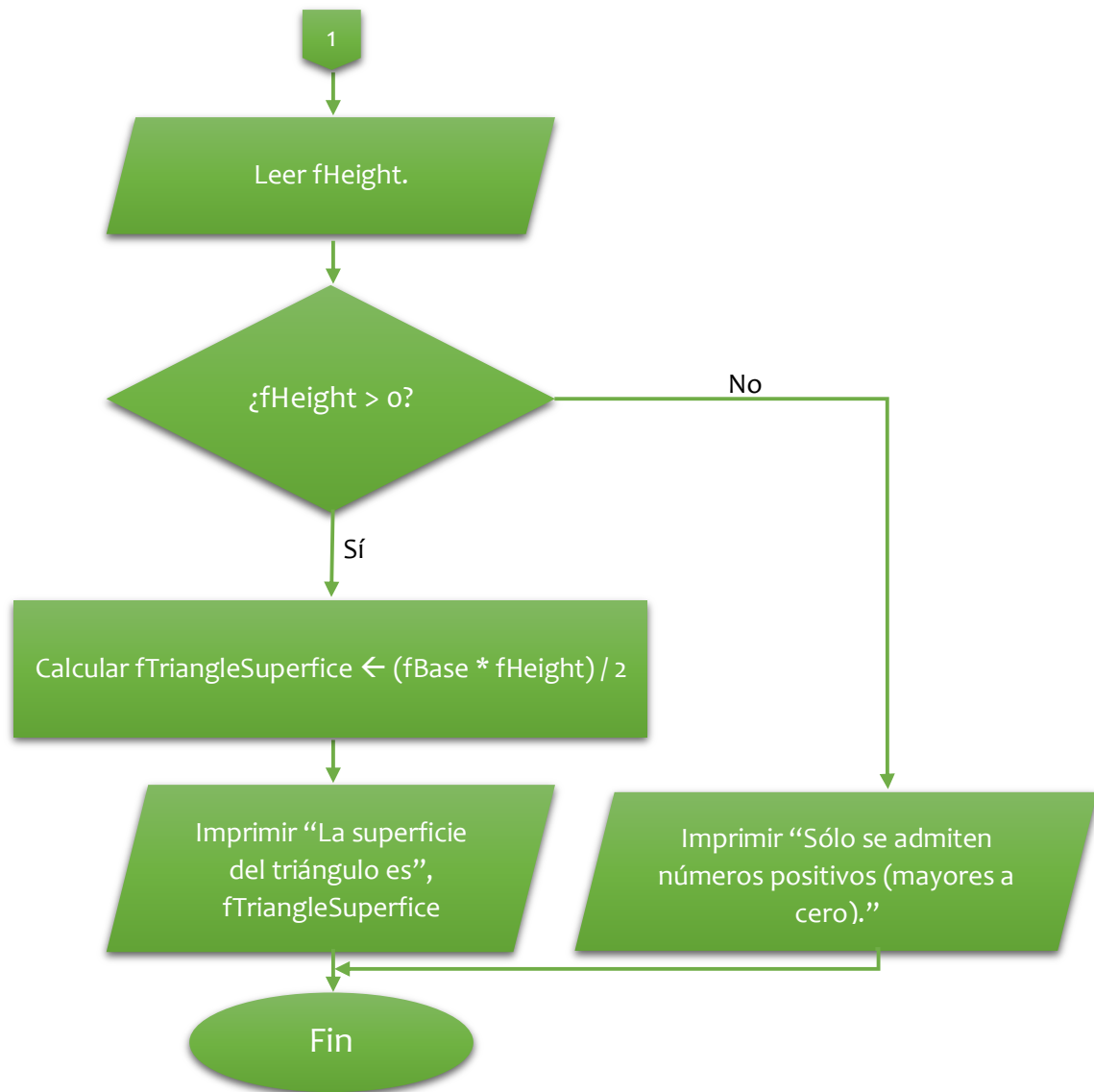
8.1 Imprimir “Sólo se admiten números positivos (mayores a cero).”

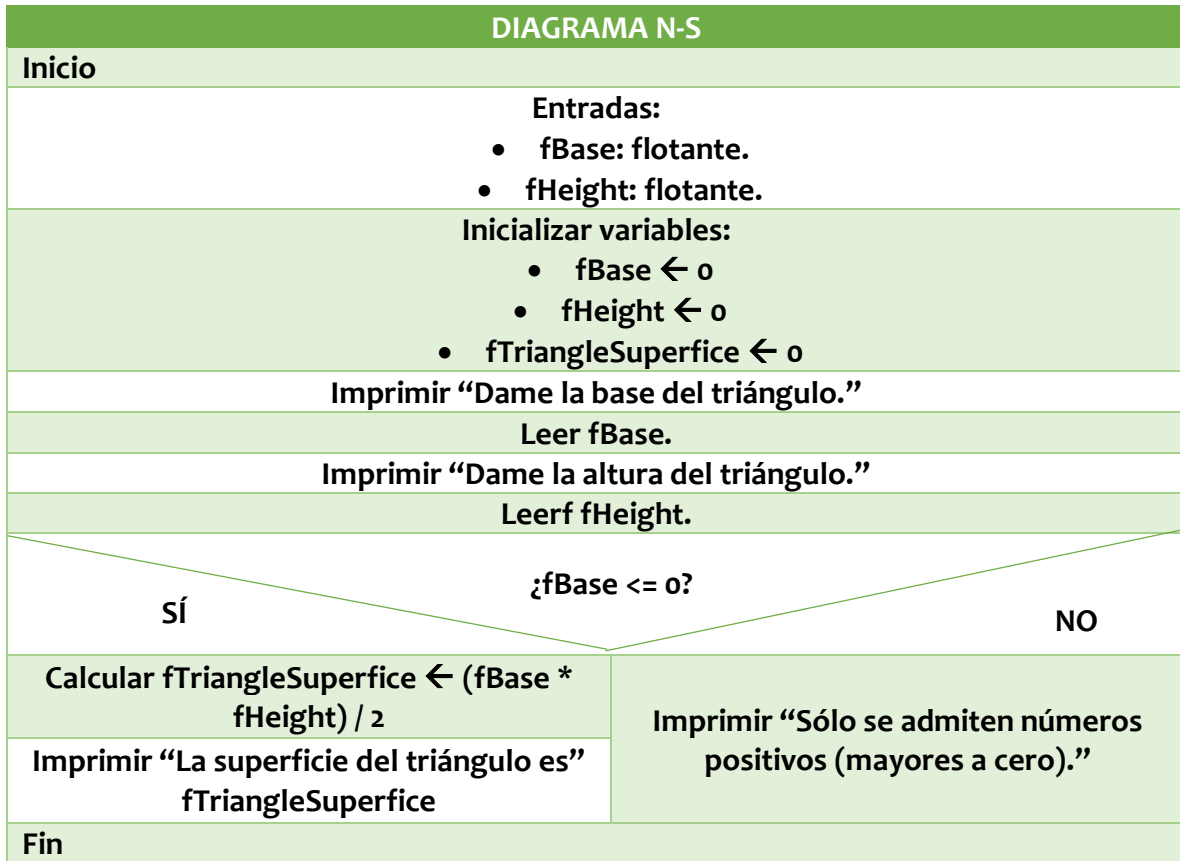
9. Fin si no.

10. Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO







PRUEBA DE ESCRITORIO				
Prueba	Datos de entrada		Salida	
	fBase	fHeight	"La superficie del triángulo es", fTriangleSuperficie	"Sólo se admiten números positivos."
1	4	10	20	
2	3	5	7.5	
3	-2	-10		x