ANÁLISIS DEL PROBLEMA

• Se debe convertir el número ingresado entre 1 y 5 a su equivalente en letra y en caso de que el usuario escriba algo diferente, mostrar un mensaje que indique que no escribió lo que se requería.

OBJETIVO

• Convertir el número ingresado entre 1 y 5 a su equivalente en letra y en caso contrario, mostrar un mensaje indicando que no escribió lo que se solicitó.

ENTRADA

• cNumber: variable de tipo char.

PRE-CONDICIONES

- cNumber es una variable de tipo char que recibirá valores entre 1 y 5, dado que no se realizará operaciones con estos 'números', se utilizará este tipo de dato.
- Conocer el objetivo del problema.

RESTRICCIONES

- No recibir decimales.
- Sólo recibir un valor.

SALIDAS

- En caso de que el usuario haya ingresado "1", se imprimirá el siguiente mensaje: "El equivalente de 1 en letra es 'a'."
- En caso de que el usuario haya ingresado "2", se imprimirá el siguiente mensaje: "El equivalente de 2 en letra es 'b'."
- En caso de que el usuario haya ingresado "3", se imprimirá el siguiente mensaje: "El equivalente de 3 en letra es 'c'."
- En caso de que el usuario haya ingresado "4", se imprimirá el siguiente mensaje: "El equivalente de 4 en letra es 'd'."
- En caso de que el usuario haya ingresado "5", se imprimirá el siguiente mensaje: "El equivalente de 5 en letra es 'e'."
- En caso de que el usuario haya ingresado algo diferente que no sea un número entre 1 y 5, se imprimirá el siguiente mensaje: "El dato ingresado no es un número entre 1 y 5."

PSEUDOCÓDIGO

o. Inicio

- 1. Inicializar variable:
 - 1.1 cNumber ← 'o'
- 2. Imprimir "Dame el valor del número."
- 3. Leer cNumber.
- 4. Caso (cNumber)
 - 4.1 caso "1"
 - **4.1.1** Imprimir "El equivalente de 1 en letra es 'a'."
 - **4.1.2** Fin de caso 1.
 - 4.2 caso "2"
 - **4.2.1** Imprimir "El equivalente de 2 en letra es 'b'."
 - **4.2.2** Fin de caso 2.
 - **4.3** caso "3"
 - .3.1 Imprimir "El equivalente de 3 en letra es 'c'."
 - **4.3.2** Fin de caso 3.
 - **4.4** caso "4".
 - 4.4.1 Imprimir "El equivalente de 4 en letra es 'd'."
 - **4.4.2** Fin de caso 4.
 - **4.5** caso "5".
 - **4.5.1** Imprimir "El equivalente de 5 en letra es 'e'."
 - **4.5.2** Fin de caso 5.
 - 4.6 default:
 - **4.6.1** "El dato ingresado no es un número entre 1 y 5."
 - **4.6.2** Fin default.
- **5.** Fin caso.
- **6.** Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO

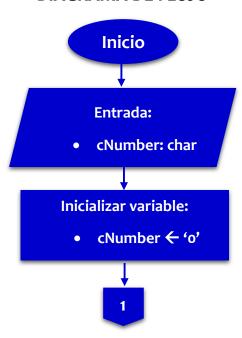


DIAGRAMA N-S										
Inicio										
Entrada: • cNumber: char										
Inicializar variable: • cNumber ← 'o'										
Imprimir "Dame el valor del número."										
Leer cNumber.										
Caso (cNumber)										
Caso "1"	Caso "2"	Caso "3"	Caso "4"	Caso "5"	default					
Imprimir "El equivalente de 1 en letra es 'a'."	Imprimir "El equivalente de 2 en letra es 'b'."	Imprimir "El equivalente de 3 en letra es 'c'."	Imprimir "El equivalente de 4 en letra es 'd'."	Imprimir "El equivalente de 5 en letra es 'e'."	Imprimir "El dato ingresado no es un número entre 1 y 5."					
Fin										

PRUEBA DE ESCRITORIO										
Prueba	Dato de entrada	Salidas								
	cNumber	Caso "1"	Caso "2"	Caso "3"	Caso "4"	Caso "5"	default			
a	3			Imprimir "El equivalente de 3 en letra es 'c'."						
b	2		Imprimir "El equivalente de 2 en letra es 'b'."							
c	5					Imprimir "El equivalente de 5 en letra es 'e'."				
d	1	Imprimir "El equivalente de 1 en letra es 'a'."								
e	8						Imprimir "El dato ingresado no es un número entre 1 y 5."			
f	4				Imprimir "El equivalente de 4 en letra es 'd'."					