

ANÁLISIS

- Recibir 3 valores numéricos y verificar si son positivos o negativos.

OBJETIVO

- Indicarle al usuario si los 3 valores numéricos que ingresó son positivos o negativos.

ENTRADAS

- **fFirstNumber:** variable de tipo float que almacenará el primer valor numérico.
- **fSecondNumber:** variable de tipo float que almacenará el segundo valor numérico.
- **fThirdNumber:** variable de tipo float que almacenará el segundo valor numérico.

PRE-CONDICIONES

- Especificar al programa que sólo acepte dos dígitos a partir de punto.
- Se pueden recibir valores enteros.
- Conocer el objetivo del problema.

RESTRICCIONES

- No se aceptarán valores alfanuméricos.
- Sólo ingresar un dígito a la vez.

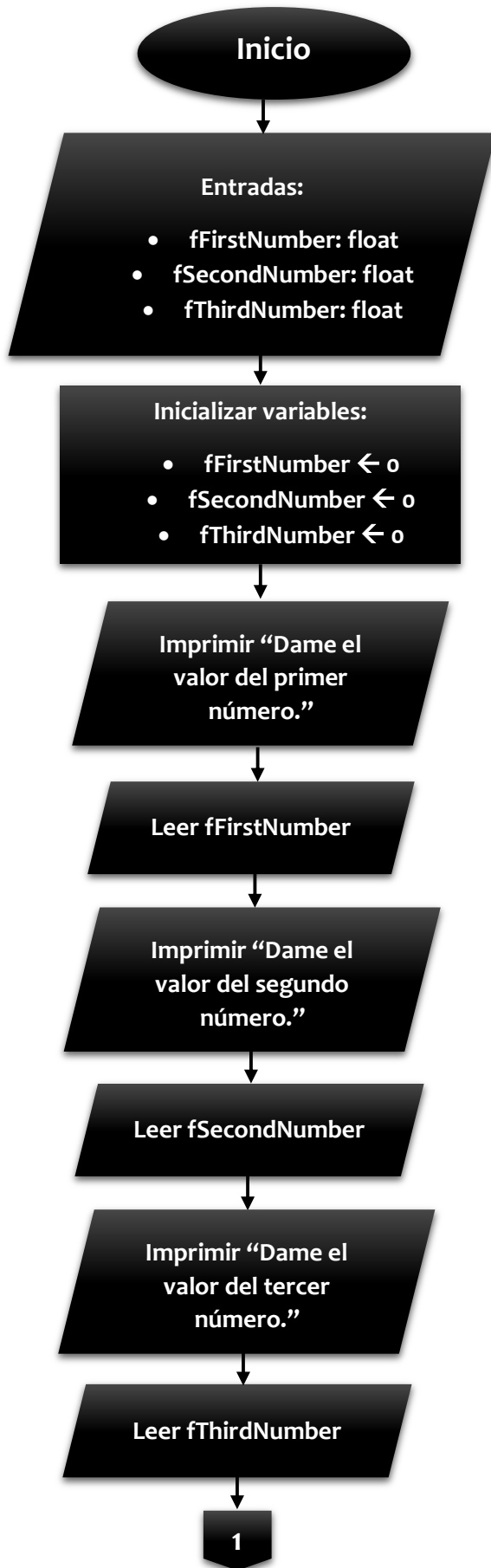
SALIDAS

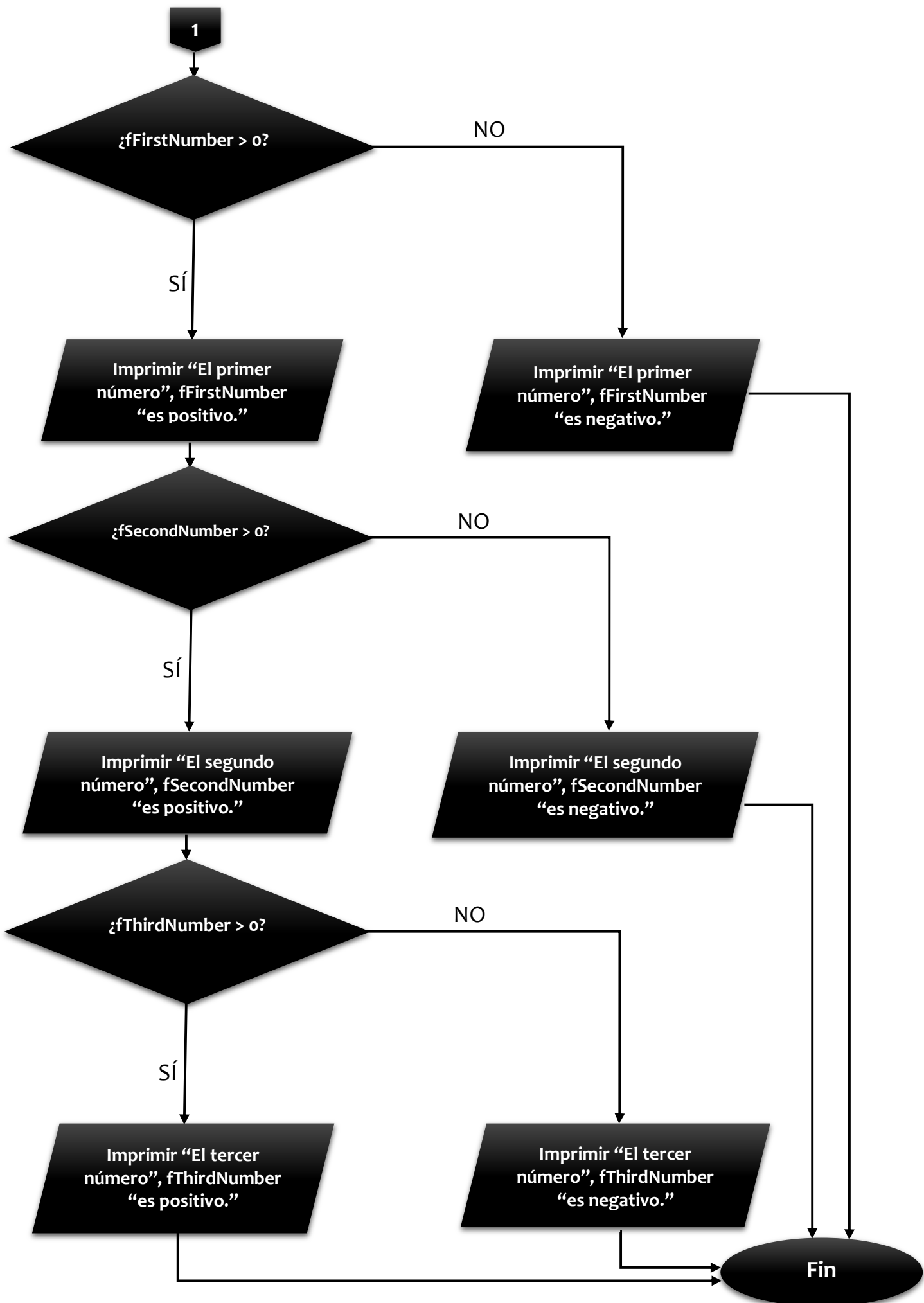
- Si el primer número es mayor a cero, imprimir: "El primer número", fFirstNumber "es positivo."
Y si no, imprimir: "El primer número", fFirstNumber "es negativo."
- Si el segundo número es mayor a cero, imprimir: "El segundo número", fSecondNumber "es positivo."
Y si no, imprimir: "El segundo número", fSecondNumber "es negativo."
- Si el tercer número es mayor a cero, imprimir: "El tercer número", fThirdNumber "es positivo."
Y si no, imprimir: "El tercer número", fThirdNumber "es negativo."
- Si los tres números son mayores a cero, imprimir: "Los números", fFirstNumber, fSecondNumber, fThirdNumber "son positivos."
Y si no, imprimir: "Los números", fFirstNumber, fSecondNumber, fThirdNumber "son negativos."

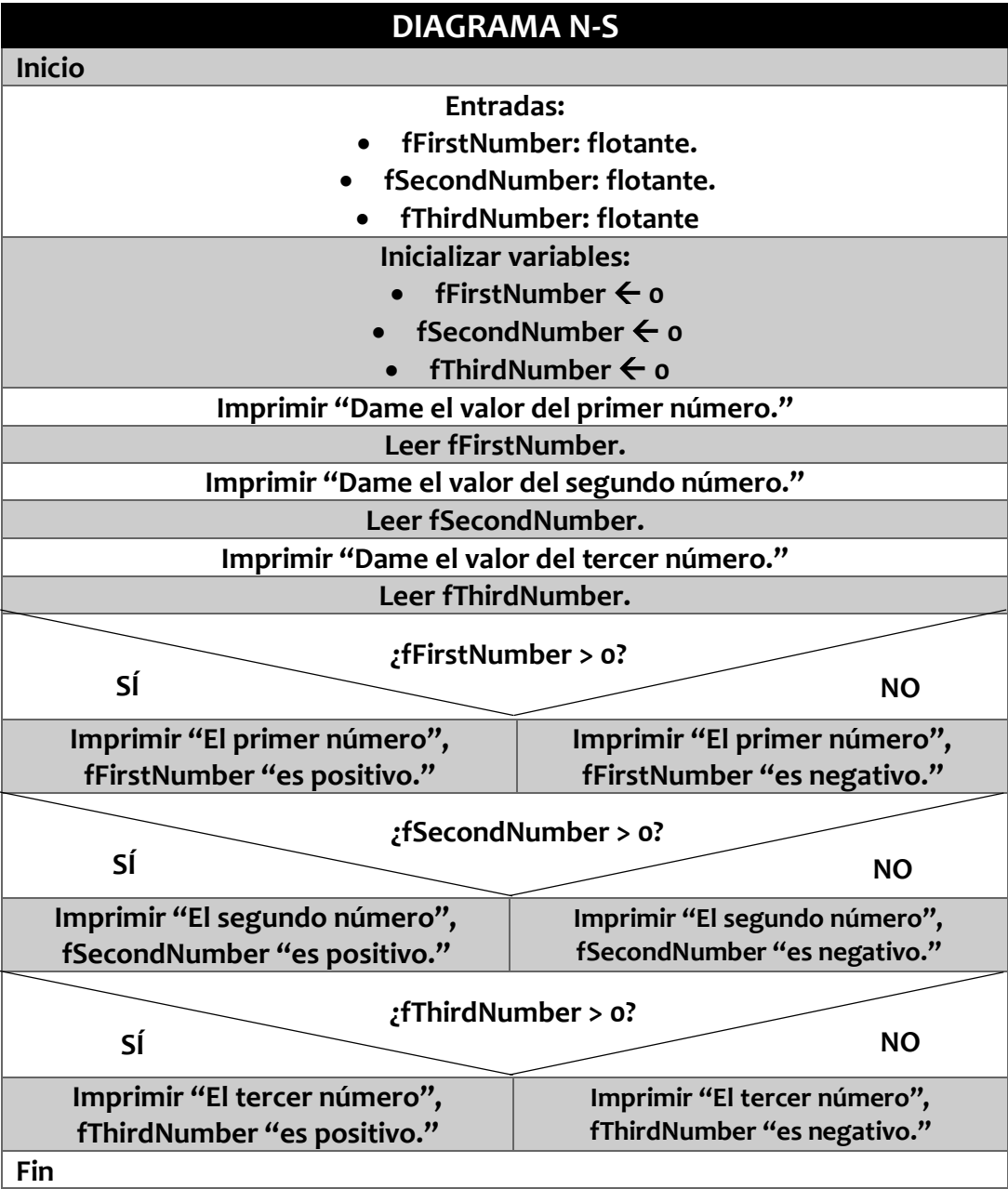
PSEUDOCÓDIGO

0. Inicio
1. Inicializar variables:
 - 1.1 $fFirstNumber \leftarrow 0$
 - 1.2 $fSecondNumber \leftarrow 0$
 - 1.3 $fThirdNumber \leftarrow 0$
2. Imprimir "Dame el valor del primer número."
3. Leer $fFirstNumber$.
4. Imprimir "Dame el valor del segundo número."
5. Leer $fSecondNumber$.
6. Imprimir "Dame el valor del tercer número."
7. Leer $fThirdNumber$.
8. Si ($fFirstNumber > 0$) entonces
 - 8.1 Imprimir "El primer número", $fFirstNumber$ "es positivo."
9. Fin si.
10. Si no
 - 10.1 Imprimir "El primer número", $fFirstNumber$ "es negativo."
11. Fin si no.
12. Si ($fSecondNumber > 0$) entonces
 - 12.1 Imprimir "El segundo número", $fSecondNumber$ "es positivo."
13. Fin si.
14. Si no
 - 14.1 Imprimir "El segundo número", $fSecondNumber$ "es negativo."
15. Fin si no.
16. Si ($fThirdNumber > 0$) entonces
 - 16.1 Imprimir "El tercer número", $fThirdNumber$ "es positivo."
17. Fin si.
18. Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO







PRUEBA DE ESCRITORIO

Prueba	Datos de entrada			Salidas		
	fFirstNumber	fSecondNumber	fThirdNumber	fFirstNumber	fSecondNumber	fThirdNumber
a	-1	-5	10	“El primer número”, fFirstNumber “es negativo.”	“El segundo número”, fSecondNumber “es negativo.”	“El tercer número”, fThirdNumber “es positivo.”
b	10	78	100	“El primer número”, fFirstNumber “es positivo.”	“El segundo número”, fSecondNumber “es positivo.”	“El tercer número”, fThirdNumber “es positivo.”
c	4.5	200.5	203	“El primer número”, fFirstNumber “es positivo.”	“El segundo número”, fSecondNumber “es positivo.”	“El tercer número”, fThirdNumber “es positivo.”
d	-100	-7	-8	“El primer número”, fFirstNumber “es negativo.”	“El segundo número”, fSecondNumber “es negativo.”	“El tercer número”, fThirdNumber “es negativo.”
e	90	80.56	40.7	“El primer número”, fFirstNumber “es positivo.”	“El segundo número”, fSecondNumber “es positivo.”	“El tercer número”, fThirdNumber “es positivo.”