

## ANÁLISIS DEL PROBLEMA

- De acuerdo a la base y altura de un triángulo, calcular la superficie.

## OBJETIVO

- Obtener la superficie de un triángulo.

## ENTRADAS

- fBase: variable de tipo float que almacenará la base del triángulo.
- fHeight: variable de tipo float que almacenará la altura del triángulo.

## PRE-CONDICIONES

- Las variables fBase y fHeight son de tipo float, pero también pueden recibir valores enteros.
- Recibir un valor en cada variable.
- Conocer el objetivo del programa.

## RESTRICCIONES

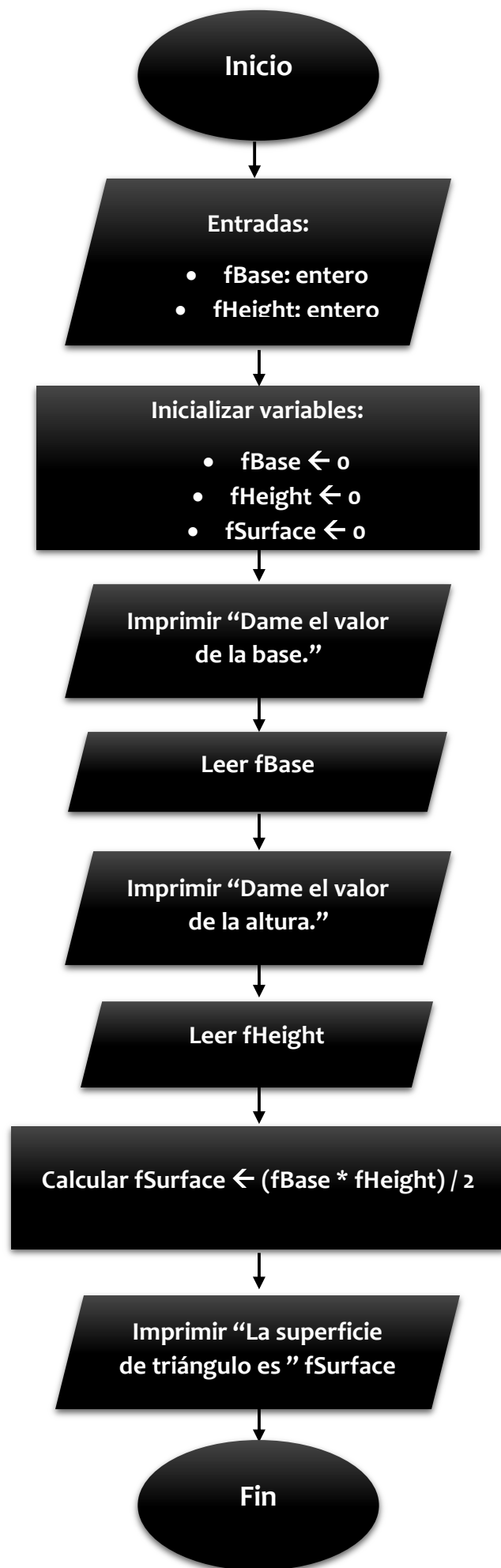
- No se permiten valores de tipo char.
- Sólo se recibirá un valor en cada variable.

## SALIDA

- Se imprimirá el mensaje “La superficie del triángulo es ” fSurface.

## PSEUDOCÓDIGO

0. Inicio
1. Inicializar variables:
  - 1.1  $fBase \leftarrow 0$
  - 1.2  $fHeight \leftarrow 0$
  - 1.3  $fSurface \leftarrow 0$
2. Imprimir “Dame el valor de la base”
3. Leer fBase.
4. Imprimir “Dame el valor de la altura”
5. Leer fHeight
6. Calcular  $fSurface \leftarrow (fBase * fHeight) / 2$
7. Imprimir “La superficie del triángulo es ” fSurface.
8. Fin.





Prueba de escritorio			
Prueba	Entradas		Salida
	fBase	fHeight	"La superficie del triángulo es " fSurface
1	2.4	9	10.8
2	5	10	25
3	5.5	11.2	30.8