

ANÁLISIS

- Obtener un número menor a 5 e incrementarlo hasta que llegue a 5 y mostrar el incremento en pantalla.

OBJETIVO

- Incrementar hasta 5 un número dado por el usuario, mientras sea menor o igual a 5.

ENTRADA

- **eNumber:** variable de tipo entero que almacenará el valor numérico dado por el usuario y que incrementará hasta llegar a 5.

PRE-CONDICIONES

- eNumber debe ser menor a 5 para que incremente su valor.
- El usuario podrá ingresar valores negativos y positivos.

RESTRICCIONES

- No se aceptarán valores alfanuméricos.
- No se aceptarán valores de tipo float.

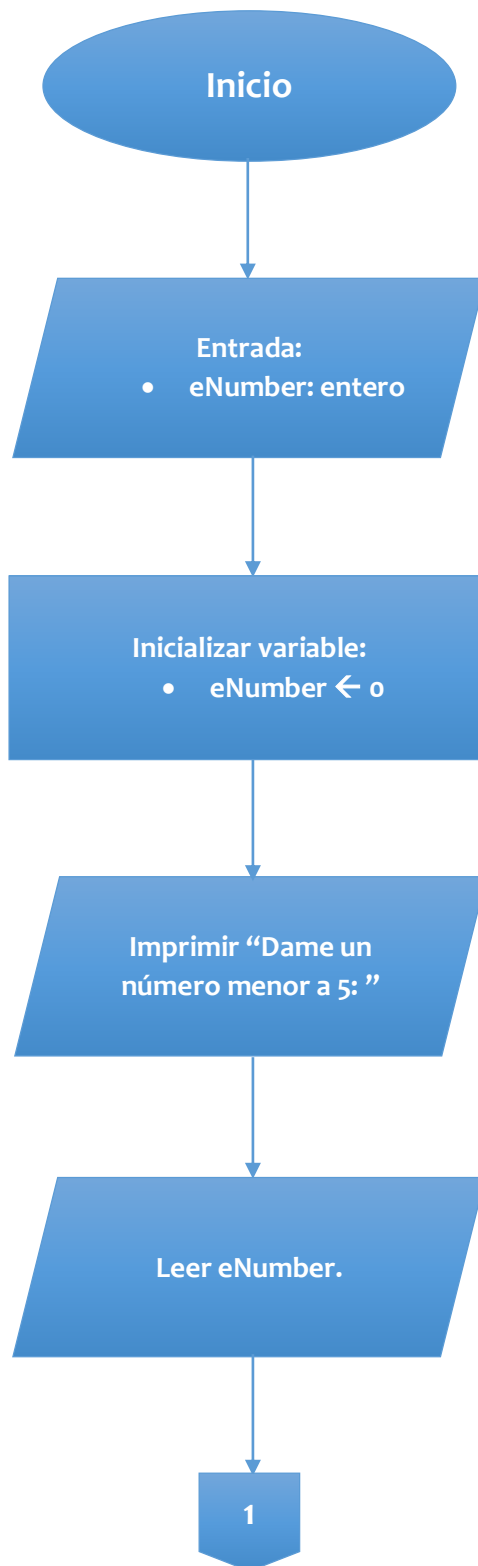
SALIDA

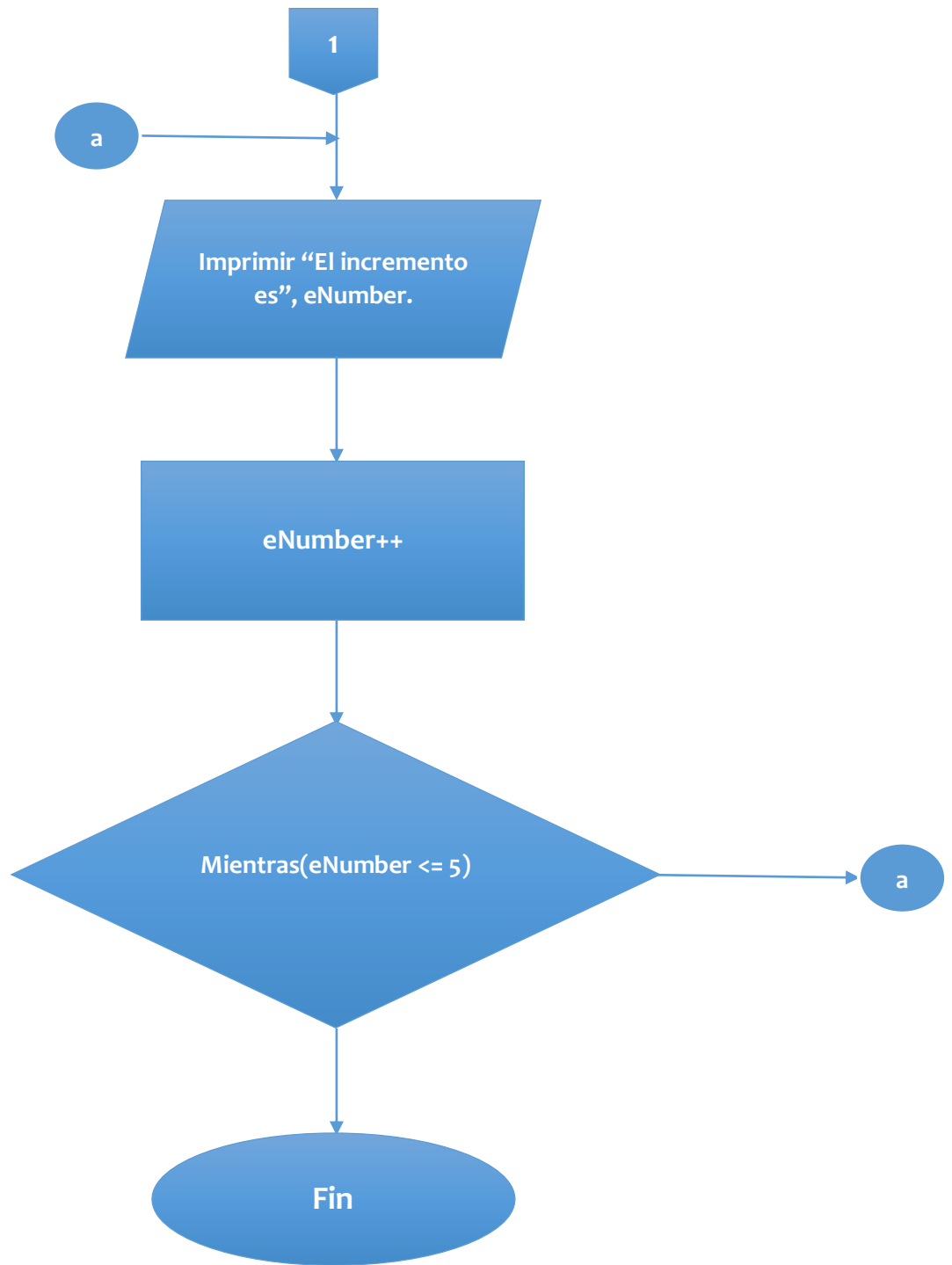
- Se imprimirá el mensaje: “El incremento es”, eNumber.

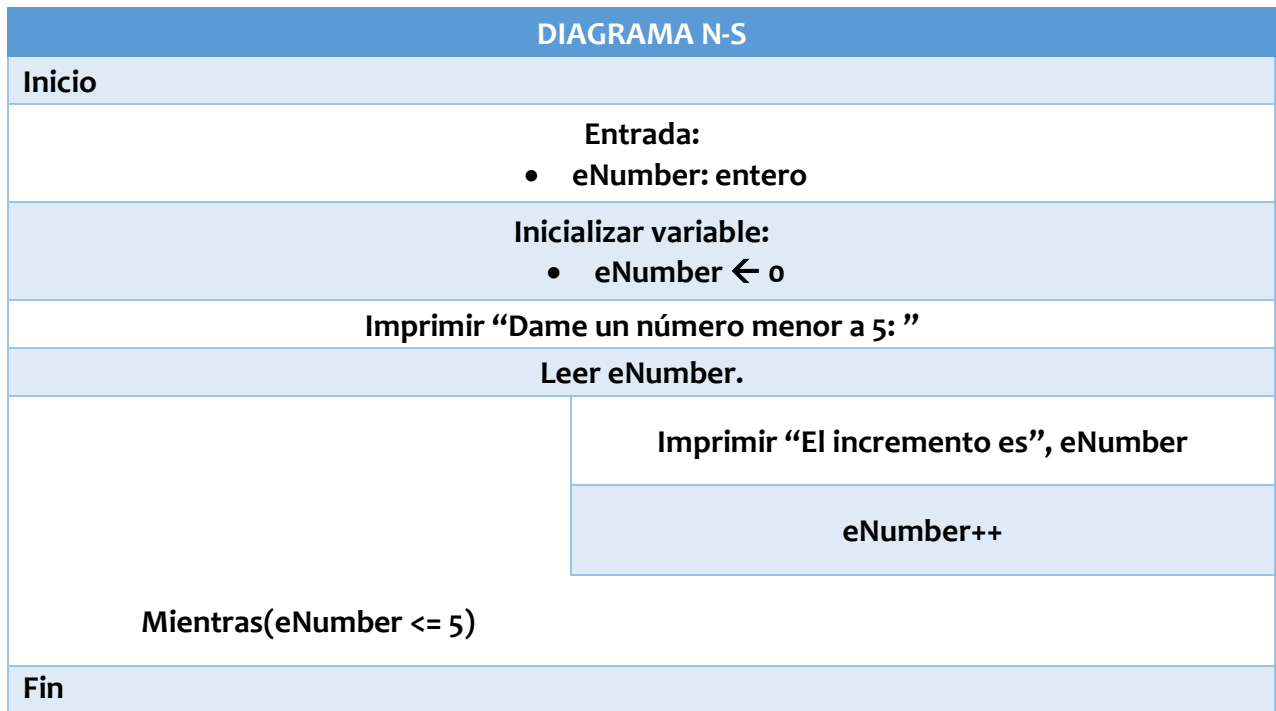
PSEUDOCÓDIGO

0. Inicio
1. Inicializar variables:
 - 1.1 eNumber \leftarrow 0
2. Imprimir “Dame un número menor a 5: ”
3. Leer eNumber.
4. Hacer
 - 4.1 Imprimir “El incremento es”, eNumber.
 - 4.2 eNumber++
5. Fin Hacer.
6. Mientras(eNumber <= 5)
7. Fin Mientras.
8. Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO







PRUEBA DE ESCRITORIO		
Prueba	Dato de entrada	Salida
	eNumber	Imprimir "El incremento es ", eNumber
a	3	"El incremento es 3" "El incremento es 4" "El incremento es 5"
b	-2	"El incremento es -2" "El incremento es -1" "El incremento es 0" "El incremento es 1" "El incremento es 2" "El incremento es 3" "El incremento es 4" "El incremento es 5"
c	7	"El incremento es 7"