ANÁLISIS DEL PROBLEMA

 Realizar una operación aritmética (suma, resta o divisón), dependiendo la opción que escoja el usuario, con dos números dados por éste.

OBJETIVO

 Mostrar el resultado de la operación aritmética, según la opción que haya escogido el usuario.

ENTRADAS

- **fFirstNumber:** variable de tipo float que almacenará el primer número.
- fSecondNumber: variable de tipo float que almacenará el segundo número.
- **cOperation:** variable de tipo char que almacenará la opción de la operación aritmética.

PRE-CONDICIONES

- Aceptar un número a la vez.
- El usuario sólo podrá escoger entre suma, resta y multiplicación.
- El usuario podrá ingresar valores de tipo entero o float.
- El usuario podrá ingresar dígitos positivos y negativos.
- La variable fResult de tipo float, almacenará el resultado de las operaciones realizadas.

RESTRICCIONES

• No se aceptarán valores alfanuméricos.

SALIDAS

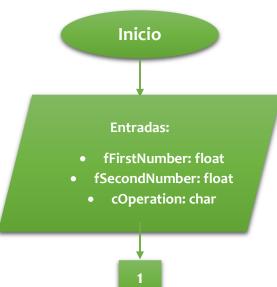
- En caso de que el usuario escoja la opción "suma", se imprimirá: "El resultado de la suma es", fResult.
- En caso de que el usuario escoja la opción "resta", se imprimirá: "El resultado de la resta es", fResult.
- En caso de que el usuario escoja la opción "multiplicación", se imprimirá: "El resultado de la multiplicación es", fResult.
- En caso de que el usuario no escoja alguna de las opciones anteriores, se imprimirá: "No escogiste un número entre 1 y3."

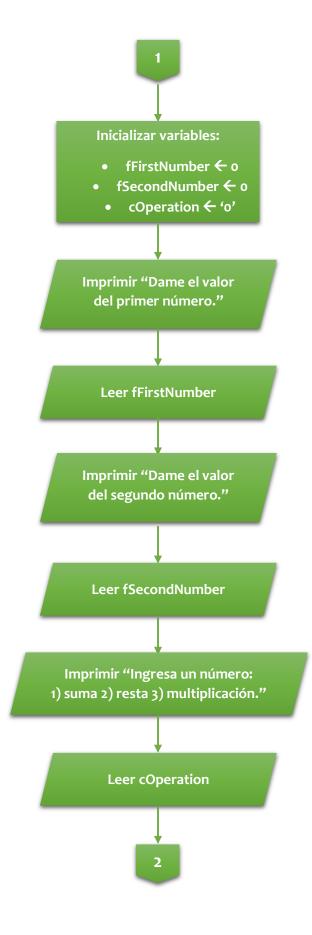
PSEUDOCÓDIGO

- o. Inicio.
- 1. Inicializar variables:
 - a. fFirstNumber ← o

- **b.** fSecondNumber ← o
- **c.** cOperation ← 'o'
- **d.** fResult ← o
- 2. Imprimir "Dame el valor del primer número."
- **3.** Leer fFisrtNumber.
- 4. Imprimir "Dame el valor del segundo número."
- 5. Leer fSecondNumber.
- 6. Imprimir "Ingresa un número: 1) suma 2) resta 3) multiplicación"
- 7. Leer cOperation.
- 8. Caso(cOperation)
 - **a.** caso "1"
 - i. Calcular fResult ← (fFirstNumber + fSecondNumber)
 - ii. Imprimir "El resultado de la suma es", fResult.
 - iii. Fin caso "1".
 - **b.** caso "2"
 - i. Calcular fResult ← (fFirstNumber fSecondNumber)
 - ii. Imprimir "El resultado de la resta es", fResult.
 - iii. Fin caso "2".
 - **c.** caso "3"
 - i. Calcular fResult ← (fFirstNumber * fSecondNumber)
 - ii. Imprimir "El resultado de la multiplicación es", fResult.
 - iii. Fin caso "3".
 - **d.** default
 - i. Imprimir "No ingresaste un número entre 1 y 3."
 - ii. Fin default.
- 9. Fin Caso.
- 10. Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO





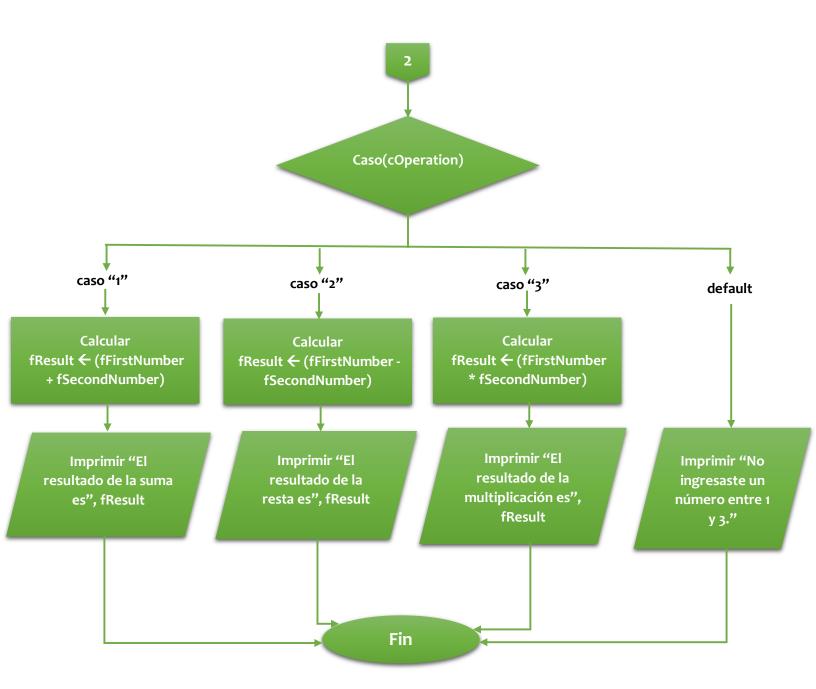


DIAGRAMA N-S									
Inicio									
Entradas:									
fFirstNumber: float									
fSecondNumber: float									
• cOperation: char									
Inicializar variables:									
• fFirstNumber ← o									
• fSecondNumber ← o									
 cOperation ← 'o' 									
• fResult ← o									
Imprimir "Dame el valor del primer número."									
Leer fFirstNumber									
Imprimir "Dame el valor del segundo número."									
Leer fSecondNumber									
Imprimir "Ingresa un número:									
1) suma 2) resta 3) multiplicación."									
Leer cOption									
Caso(cOption)									
caso "1"	caso "2"	caso "3"	default						
Calcular fResult ← (fFirstNumber + fSecondNumber)	Calcular fResult ← (fFirstNumber - fSecondNumber)	Calcular fResult ((fFirstNumber * fSecondNumber)	Imprimir "No						
Imprimir "El resultado de la suma es", fResult	Imprimir "El resultado de la resta es", fResult	Imprimir "El resultado de la multiplicación es", fResult	ingresaste un número entre 1 y 3."						
Fin									

PRUEBA DE ESCRITORIO									
	DATOS DE ENTRADA		SALIDAS						
PRUEBA	*FirstNumber	Secondalumber	COperation	caso "1"	caso "2"	caso "3"	default		
a	9.5	10	"3"			Imprimir "El resultado de la multiplicación es", fResult			
b	88.9	70.6	"2"		Imprimir "El resultado de la resta es", fResult				
С	40	50	"1"	Imprimir "El resultado de la suma es", fResult					
d	-80	-9.9	"4"				Imprimir "No ingresaste un número entre 1 y 3."		