



# VARIABLES BANDERA

ELIZABETH GUERRERO TOREES



## ¿QUÉ SON?

Las variables bandera, también conocidas como switch o interruptor, son de tipo lógico booleano, lo que significa que su funcionamiento indicará siempre un valor de verdadero o falso.



# ¿PARA QUÉ SIRVEN?

Normalmente son utilizadas dentro de la condición de un bucle. Su función principal es determinar si el bucle sigue con la iteración o no.

También se pueden utilizar para alternar dos bloques de código y dependiendo del estado en el que se encuentren se ejecutará una acción u otra.

O también sirven para saber si algún evento ya ocurrió o no.

```
1. int miBandera = 0;
2.     int numero;
3.     while(miBandera == 0){
4.         printf("Digite un numero, si el numero es mayor a 10 este programa acaba: ");
5.         scanf("%d", &numero);
6.         fflush(stdin);
7.         if(numero > 10)
8.             miBandera = 1;
9.     }
```