

ANÁLISIS DEL PROBLEMA

- Obtener la base y la altura de un rectángulo y respecto a los valores que se reciban, calcular el perímetro y la superficie.

OBJETIVO

- Calcular el perímetro y la superficie de un rectángulo.

ENTRADAS

- fBase: variable de tipo float que recibirá la base del rectángulo.
- fHeight: variable de tipo float que recibirá la altura del rectángulo.

PRE-CONDICIONES

- La fBase y la fHeight pueden recibir valores de tipo entero o float.
- Tener claro el objetivo del problema.

RESTRICCIONES

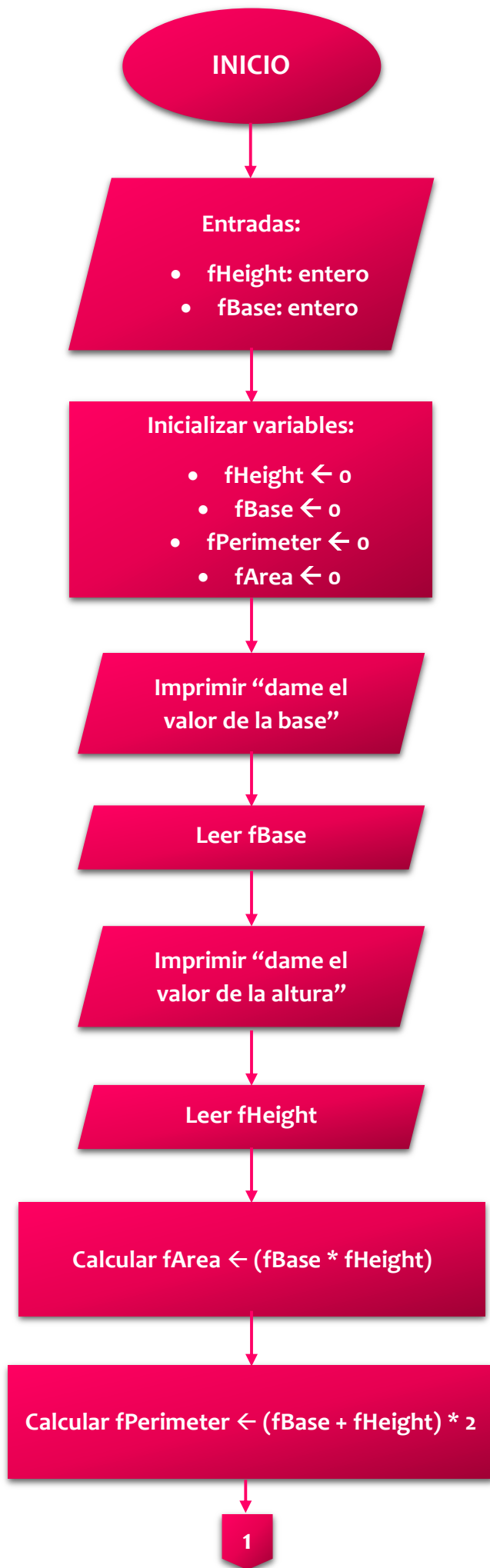
- Sólo se pueden aceptar valores de tipo float o entero.

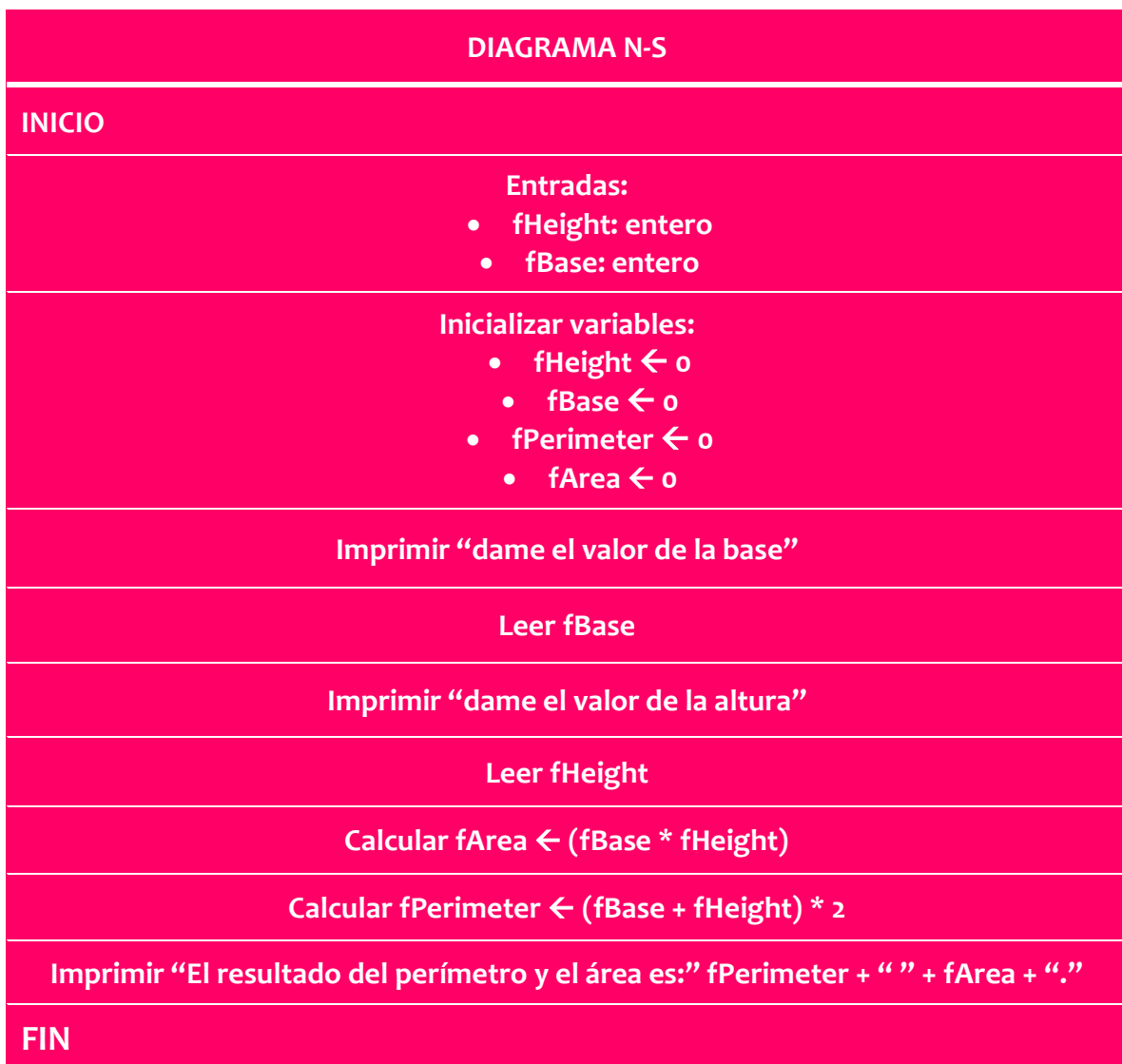
SALIDA

- Se imprimirá el mensaje con las variables de tipo float: “El resultado del perímetro y el área es:” fPerimeter + “ ” + fArea.

PSEUDOCÓDIGO

0. Inicio
1. Inicializar variables:
 - 1.1 fHeight \leftarrow 0
 - 1.2 fBase \leftarrow 0
 - 1.3 fPerimeter \leftarrow 0
 - 1.4 fArea \leftarrow 0
2. Imprimir “dame el valor de la base.”
3. Leer fBase
4. Imprimir “dame el valor de la altura.”
5. Leer fHeight
6. Calcular fArea \leftarrow (fBase * fHeight)
7. Calcular fPerimeter \leftarrow (fBase + fHeight) * 2
8. Imprimir “El resultado del perímetro y el área es:” fPerimeter + “ ” + fArea.
9. Fin





Prueba de escritorio				
Prueba	Datos		Salida	
	fHeight	fBase	“El resultado del perímetro y el área es:”	
			fPerimeter	fArea
1	2.0	6.0	16.0	12.0
2	3.6	5.5	18.2	19.8
3	8.0	4.5	25	36
4	6.7	9.8	33	65.66