

¿Qué es una variable?



Una variable se refiere a cosas que son susceptibles de ser modificadas, de cambiar en función de algún motivo determinado o indeterminado.

En programación, las variables son espacios reservados en la memoria y pueden variar de contenido a lo largo de la ejecución del programa



Características de las variables en programación

Las variables siguen un conjunto de reglas que forman parte de la sintaxis de los lenguajes de programación para poder ser leídas e identificadas, también para que la persona que esté programando se le facilite seguir un orden.

Sus características son las siguientes:

- Deben comenzar con una letra (preferiblemente minúscula)
- Evitar los espacios en blanco.
- Evitar caracteres especiales.
- Evitar palabras reservadas.
- Deben ser únicas e irrepetibles.
- Deben ser descriptivas.
- Preferiblemente en inglés.



Ámbito de las variables (scope)

El ámbito de una variable es la parte del código programado desde donde se puede acceder a una variable.

Una variable puede ser global (se puede acceder desde cualquier parte del código) o local (sólo se puede acceder desde una porción del código).

En general, las variables globales pueden dificultar el mantenimiento y entendimiento del código programado, por lo que se sugiere evitarlas.

Toda variable que se declara fuera de las funciones tiene un ámbito global, por lo tanto puede ser accedida desde cualquier parte del código del programa.

En cambio, si una variable se declara dentro de una función, sólo se podrá acceder a esta desde dentro de esa función.