ÁNALISIS

* Obtener un número menor a 5 e incrementarlo hasta que llegue a 5 y mostrar el incremento en pantalla.

OBJETIVO

* Incrementar hasta 5 un número dado por el usuario, mientras sea menor o igual a 5.

ENTRADA

* eNumber: variable de tipo entero que almacenará el valor numérico dado por el usuario y que incrementará hasta llegar a 5.

PRE-CONDICIONES

* eNumber debe ser menor a 5 para que incremente su valor.
* El usuario podrá ingresar valores negativos y positivos.

RESTRICCIONES

* No se aceptarán valores alfanuméricos.
* No se aceptarán valores de tipo float.

SALIDA

* Se imprimirá el mensaje: “El incremento es”, eNumber.

PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio
2. Inicializar variables:
   1. eNumber 🡨 0
3. Imprimir “Dame un número menor a 5: ”
4. Leer eNumber.
5. Hacer
   1. Imprimir “El incremento es”, eNumber.
   2. eNumber++
6. Fin Hacer.
7. Mientras(eNumber <= 5)
8. Fin Mientras.
9. Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO

Entrada:

* eNumber: entero

Inicializar variable:

* eNumber 🡨 0

Imprimir “Dame un número menor a 5: ”

Leer eNumber.

1

1

Imprimir “El incremento es”, eNumber.

eNumber++

Mientras(eNumber <= 5)

|  |  |
| --- | --- |
| DIAGRAMA N-S | |
| Inicio | |
| Entrada:   * eNumber: entero | |
| Inicializar variable:   * eNumber 🡨 0 | |
| Imprimir “Dame un número menor a 5: ” | |
| Leer eNumber. | |
|  | Imprimir “El incremento es”, eNumber |
| eNumber++ |
| Mientras(eNumber <= 5) | |
| Fin | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRUEBA DE ESCRITORIO | | | | Prueba | Dato de entrada | Salida | | eNumber | Imprimir “El incremento es ”, eNumber | | a | 3 | “El incremento es 3”  “El incremento es 4”  “El incremento es 5” | | b | -2 | “El incremento es -2”  “El incremento es -1”  “El incremento es 0”  “El incremento es 1”  “El incremento es 2”  “El incremento es 3”  “El incremento es 4”  “El incremento es 5” | | c | 7 | “El incremento es 7” | | |