**ANÁLISIS DEL PROBLEMA**

* Verificar que un número sea positivo, negativo o cero.

**OBJETIVO**

* Imprimir si un número es positivo, es negativo o cero.

**ENTRADA**

* eNumber: variable de tipo entero.

**PRE-CONDICIONES**

* eNumber es una variable de tipo entero y puede ser negativo, positivo o cero.

**RESTRICCIONES**

* Aceptar únicamente valores numéricos: positivos, negativos o ceros.

**SALIDA**

* Imprimir la variable eNumber, indicando si es un número positivo, negativo o cero.

**PSEUDOCÓDIGO**

1. Inicio
2. Inicializar variables:

**1.1** eNumber: 🡨 0

1. Escribir “dame el valor del número”.
2. Leer eNumber.
3. Si (eNumber > 0) entonces

**4.1** Imprimir eNumber “es positivo”.

1. Fin si.
2. O si (eNumber < 0) entonces

**6.1** Imprimir eNumber “es negativo”.

1. Fin si.
2. Si no

**8.1** Imprimir eNumber “es cero”.

1. Fin si.
2. Fin

DIAGRAMA DE FLUJO

**Entradas:**

* **eNumber: entero**

**Inicializar variable:**

* **eNumber 🡨 0**

**Escribir “dame el valor del número”.**

**Leer eNumber.**

**¿eNumber > 0?**

No

**¿eNumber < 0?**

No

Sí

Sí

**Imprimir eNumber “es positivo”.**

**Imprimir eNumber “es cero”.**

**Imprimir eNumber “es negativo”.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DIAGRAMA N-S | | |
| Inicio | | |
| Entrada: eNumber: entero | | |
| Inicializar variable:  eNumber 🡨 0 | | |
| Escribir “dame el valor del número”. | | |
| Leer eNumber. | | |
| eNumber > 0  No  SÍ | | |
| Imprimir eNumber “es positivo.” | eNumber < 0  NO  SÍ | |
| Imprimir eNumber “es negativo.” | Imprimir eNumber “es cero.” |
| Fin | | |

**PRUEBA DE ESCRITORIO**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRUEBA** | **DATOS** | **SALIDA** | | |
| **eNumber** | **eNumber “es positivo.”** | **eNumber “es negativo.”** | **eNumber “es cero.”** |
| **1** | **100** | ✓ |  |  |
| **2** | **-25** |  | ✓ |  |
| **3** | **0** |  |  | ✓ |
| **4** | **-10** |  | ✓ |  |