PRACTICA No. 3: Trabajando con funciones

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

INDICACIONES:

* Realizar los programas planteados
* Al finalizar debes de enviar los proyectos creados en una carpeta comprimida.
* Tiene asignado el 10% de calificación del primer laboratorio.

**Ejercicio 1:**

Realice un programa en C++ que muestre un menú con las 4 opciones siguientes:

1. Área de un Triángulo equilátero

2. Área de un Rombo (basado en las medidas de su diagonal mayor y diagonal menor)

3. Volumen de un cubo.

4. Salir

Para cada una de las 3 primeras opciones del menú anterior, debe crear una función diferente para resolver el cálculo correspondiente.

Restricciones:

• Cada una de las funciones debe borrar el contenido de la pantalla y solicitar los datos apropiados al usuario según la medida elegida en el menú, así como mostrar la respuesta.

• Luego que usuario seleccione una opción y se le muestre la respuesta, debe limpiarse la pantalla y mostrar de nuevo el menú inicial.

• El usuario no podrá salir del programa hasta que haya seleccionado la opción 4.