



모이개

2021 프로젝트 분석·설계서 작성 및 발표

* 차례 [1/2]

• 프로젝트 팀 소개

• 이름,의미,팀원,담당 업무

• 개발아이템 소개

• 개발아이템 소개, 이름 ,개요, 개발환경 및 개발도구

• 시장 벤치마킹

- 비교 앱.시스템 분석, 주요 화면 및 주요 기능
- 고객 및 시장 특성 분석, 마케팅 및 홍보 전략 등

• 기능 분석·설계

- 작업분할 구조도(WBS) 작성
- 전체적인 데이터흐름도(DFD) 또는 유스케이스 다이어그램 작성
- 데이터베이스 설계(ERD):테이블명, 필드명, 타입, 필드설명, 주키, 외래키 등

• 화면설계

- 첫 화면에서 화면이동 흐름도 작성
- 모든 화면의 구성 설계, 화면마다 구현 등의 기능 설계

* 차례 [2/2]

- 프로젝트 일정 관리
 - 지난 3월부터 9월말(2학기 졸업작품 교과목) 개발 종료까지의 소작업을 나누어 일정 수립
 - 소작업 활동 목록으로 작성
 - 칸트 차트를 활용하여 작성
- 주요 기술 및 차별화
 - 주요 기술 설명 (현재로서는 학습해야 할 기술을 설명)
 - 기타 강조할 만한 차별화 전략을 조별로 알아서 작성
- 졸업 프로젝트 프로토타입 개발
 - 적절히 개발하여 시연
- 후기 및 회의록
 - 자체적으로 회의록 폼을 만들어 회의 시마다 작성, 후기는 최종보고서에 작성



** 프로젝트 팀 소개 [1/2]





견주개발자

[의미]

반려견을 키우는 사람들이 계속해서 늘고 있습니다. 통계에 따르면 3.5명중 1명은 반려견을 키운다고 합니다. 신기하게도 저희 조 5명 모두가 반려견을 키우기 때문에, 이러한 앱을 기획하게 되었고, 이러한 팀 명을 짓게 되었습니다.



** 프로젝트 팀 소개 [2/2]

팀장

김규식

팀장 자료수집 기획안발표 PPT발표

석현우

UI/UX 코딩 기획안-1 정리 김송희

DB 코딩 자료수집

오예림

코딩 기획안-1정리 기획

김시현

코딩 DB 기획안-2 자료수집



** 개발 아이템 소개 [1/3]

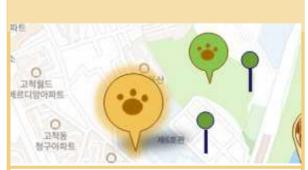
프로젝트 이름

모두 모이개





지도 위에 견주들의 위치를 표시한다.



특정 장소에 대한 정보를 저장 및 공유한다.

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	Ш	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

달력으로 산책 일정을 관리한다.



' 개발 아이템 소개 [2/3]

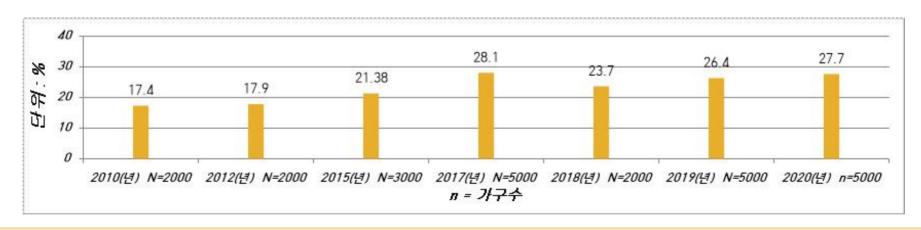


개요

강아지들에 대한 지식과 정보를 공유 하고 반려동물의 산책 요일과 산책 일정을 보다 편하게 관리하게 할 수 있게 지도를 통해 자신과 반려동물의 위치를 확인하고 시간을 기록할 수 있게 해주는 앱 입니다.

• 배경 및 필요성

요즘 반려동물을 키우는 사람이 증가하고 있습니다. 반려동물 중 특히 많이 키우는 강아지는 산책시키는 것이 매우 중요한 동물입니다. 그래서 강아지를 산책 시킬 때 유용한 기능들을 넣은 어플리케이션을 만들면 좋겠다는 생각을 하여 이 어플리케이션을 개발하게 되었습니다.





** 개발 아이템 소개 [3/3]

- 개발환경
 - Android Studio
 - -현재 배운 과목 중 앱 개발에 최적화 된 개발 환경
- 개발 구성 모듈





* 작품의 구성 및 동작 설명



- [Firebase] 사용자의 이메일, 비밀번호로 고유의 아이디를 등록할 수 있으며, 사적인 개인정보 수정부터 커뮤니티 기능을 사용하여 여러 사용자들과 정보를 공유할 수 있도록 구현하였습니다.
- [app] 앱의 목적인 산책을 더욱 편리하게 하기 위해 지도 api, 공공 api를 사용하여 현위치 추적, 가까운 병원 찾기 등의 기능을 구현하였습니다.



* 시장 벤치마킹 [1/11]

•유사제품



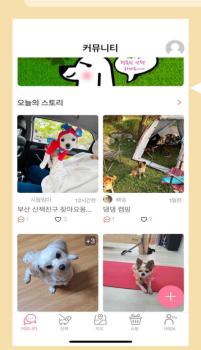
위글즈



펫피

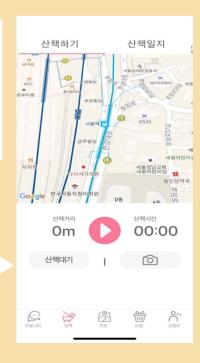
•유사제품 주요화면 및 기능

위글즈



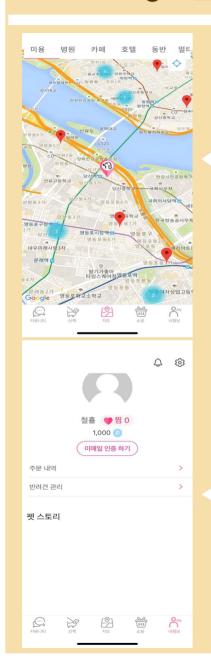
로그인 했을 경우, 커뮤니티 페이지가 나옵니다. 커뮤니티 페이지에서 많은 사람들과 의사소통을 하고, 같이 산책하는 사진과 강아지들의 일상 사진들이 올라옵니다.

산책기능을 눌렀을 경우, 산책을 시작해서 미터와 시간을 나타내 주면서 반려견과 산책을 얼마나 했는지 알 수 있으며 쉬는 동안에는 산책대기를 누를 수 있습니다. 산책 대기를 누를 경우, 미터와 시간이 멈추면서 정확한 산책거리와 시간을 알 수 있습니다.





' 시장 벤치마킹 [2/11]



반려동물 전용 미용 병원 카페 등 반려견과 산책하다가 필요한 물품이나, 응급상황일 경우 바로 대처 할 수 있게 주 변의 건물들의 위치를 GPS로 찾아 갈 수 있게 해줬습니다.

반려견들의 사료나 간식, 장난감, 목욕 등 집안에서 필요한 물품을 쉽게 쇼핑할 수 있게 만들어진 것을 볼 수 있습니다.

내정보라는 페이지를 가서 포인트와 주문내역 반려견의 관리 펫 스토리 등 내가 쇼핑한 물건들을 볼 수 있으면 나의 반려 견을 관리 할 수 있게 만들어진 것을 볼 수 있습니다.





** 시장 벤치마킹 [3/11]

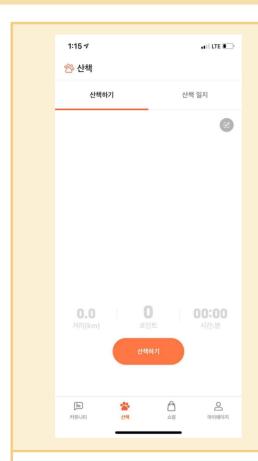
펫피



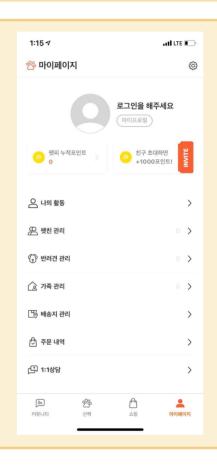
펫피의 커뮤니티 페이지에는 갤러리,수다방 등 여러 카테고리가 있습니다. 각 카테고리는 최신순과 인기순 등 다양한 정렬 방법을 통해 더욱더 사람들을 위한 배려를 많이 생각해서 글들을 쉽게 올릴 수 있게 만들었습니다.



** 시장 벤치마킹 [4/11]







위글즈와 마찬가지로 산책하기가 의 상태를 적을 수 가 있습니다.

쇼핑이라는 카테고리에서 반려견의 있으며 분과 거리를 나타나주며 산 **이러 품목을 목록으로 만들어 사람** 책일지에다가 오늘 반려견의 산책 📗 들이 더욱더 편하게 쇼핑을 할 수 있게 만들어 줬습니다.

마이페이지라는 항목에서 나의 활동 과 쇼핑에서 주문한 내역과 배송지 관리 항목 등 자신의 페이지에서 확 인을 할 수 있습니다.



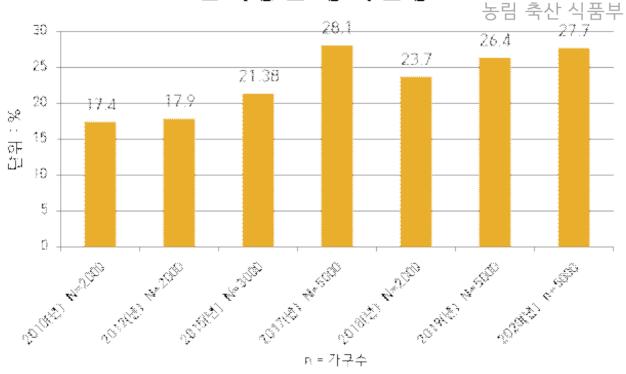
** 시장 벤치마킹 [5/11]

•시장 및 고객 분석



시장 분석

반려동물 양육현황



2020년 반려동물 양육율은 전체 응답자의 27.7%로 전국 추정 시 638만 가구(전체 2304만 가 구)이며, 2019년(591만 가구)보다 47만 가구가 증가 했습니다.

반려동물 양육현황이 2010년부터 2020년까지 점진적으로 증가함에 따라 관련 시장 규모가 거대 해지고 있으며 관련 업종도 더욱 다양해지고 있습 니다.



** 시장 벤치마킹 [6/11]

•시장 및 고객 분석



시장 분석

뉴스홈 | 최신기사

[카드뉴스] 동물 카페 폐업하면 우린 어디로 가나요...반려동물 눈물

제주, 코로나 19 확산. 경쟁업체 증가 동물영업점 21곳 폐업

[여의도 해우소]문닫은 애견카페 동물 어디로? 반려동물 보호 관련입법 앞장

국내 최초 애견동반전용호텔 '더펫텔' 영업중단...애견인

new1 뉴스

4월부터 미영업...영업적자에 문닫았다 분석도

코로나가 장기화로 진행됨에 따라 예산적자로 인해 애견카페 등 많은 반려동물 편의시설이 폐업하고 그에 따라 이용하던 고객들의 불편함과 뚜렷한 대처방안이 없는 것을 기사를 통해 확인할 수 있습니다.



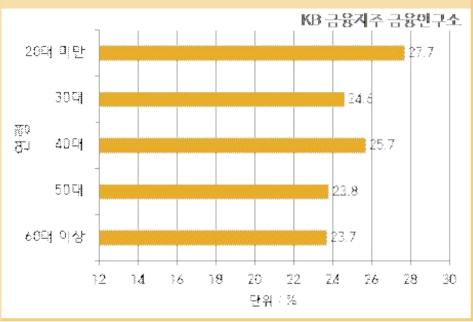
' 시장 벤치마킹 [7/11]

•시장 및 고객 분석

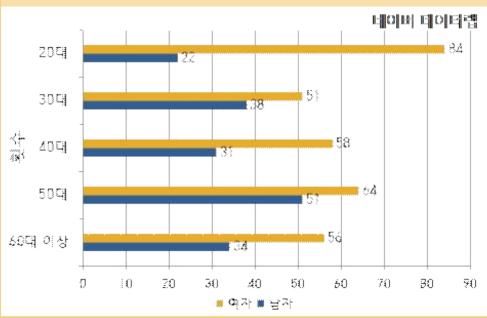


고객 분석





연령, 성별 별 애견카페 소비 횟수



- 전 연령을 대상으로 진행 한 설문조사와 데이터 랩에 의하면 연령 별 반려동물의 양육 현황은 크게 차이가 나지 않고 비등하게 양육하는 것이 확인되었습니다.
- 애견카페 소비 횟수에서는 20대,40대 여성이 높은 비중을 차지하는 것을 알 수 있습니다. 모든 연령대에 어우러지는 마케팅 과 홍보를 이룰 수 있다면 전 연령으로부터 좋은 관심을 이끌어 낼 수 있고, 특히 애견카페에 가지 못하는 20대, 40대 여자들을 중심으로 적절한 SNS나 블로그를 통해 홍보를 한다면 더욱 좋은 효과를 이끌어낼 수 있을 것으로 보입니다.



' 시장 벤치마킹 [8/11]

• 홍보 & 마케팅



마케팅 전략

바이럴 마케팅

(Viral Marketing)

• 바이럴 마케팅은 소셜 미디어를 통해 거 미줄처럼 네트워크되어 있는 소비자들에게 바이러스처럼 빠르게 확산되는 새로운 마케 팅 현상입니다.

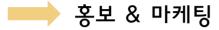
Ex)영화, 영상, 뮤직비디오 등이 우리의 일상생활 속에 자연스럽게 전파됩니다.





' 시장 벤치마킹 [9/11]

• 홍보 & 마케팅



알고리즘을 활용한 마케팅

[Instargram 알고리즘 7가지]

1.인게이지먼트 2.관련성 3.관계 4.최신 게시물 5.프로필 방문 6.게시물 공유 7.게시물 체류시간

Instargram

Instargram을 활용한 마케팅

- Instargram Business Accounts를 활용한 홍보 및 마케팅
- Facebook Business Accounts를 활용한 홍보 및 마케팅



' 시장 벤치마킹 [10/11]

• 홍보 & 마케팅



Instargram 알고리즘 7가지

인 게이지먼트

유저들이 게시물에 긍정적으로 반응 하면 알고리즘은 더 많은 사람들에게 표시가 됩니다.

참여도가 높은 게시물은 인기 게시물 상위에 노출됩니다.

인스타그램의 참여도는 좋아요, 댓글, 동영상 조회, 공유, 저장하기를 통해 결정되며 점수를 종합적으로 합산하여 관련성이 높은 게시물은 인기 게시물 상단에 표시되게 됩니다.

인기 게시물 상단에 표시되면 노출 회수가 높아지며 마케팅 효과를 볼 수 있습니다.

관련성

홈 피드의 사진이나 동영상 순서는 사용자가 그 콘텐츠에 관심을 가질 가능성과 게시자와의 관계를 기 반으로 노출이 결정됩니다.

반려동물을 키우거나 관심이 많은 사람들에게 다수 노출 될 수 있습니다.

"알 수도 있는 사람" 친구의 친구로 계속 소개가 되며 관심사가 비슷한 사람이나 학교 동창, 회사 동료 등을 추천해줍니다.



🍑 시장 벤치마킹 [11/11]

• 홍보 & 마케팅



Instargram 알고리즘 7가지

최신 게시물

현재 시점에서 이 게시물이 유용한 사진인지 아닌지를 게시물의 적시성을 기반으로 결정됩니다. 홈 피드에서 사진과 동영상의 노출은 게시자와 인스타그램 친구 등과의 관계 및 게시물의 적시성을 기반 으로 결정됩니다

프로필 방문

프로필을 검색하는 빈도수를 측정하여 관심도를 측정합니다. 인스타그램 계정의 등급을 판단하는데 중 요한 요소이기도 합니다.

게시물 공유

게시글을 공유할 경우 해당 계정에 관심이 있다는 것을 의미합니다. 공유가 계속 많아질 수록 내 콘텐 츠는 인기 게시물 상위에 노출될 확률이 높습니다.

해당 게시물을 그냥 스크롤 하지 않고 얼마나 화면에 표시되었는지에 대해 체크한다고 합니다. 블로그 와 마찬가지로 인스타그램도 최소 체류시간을 설정하여 지수를 판단하는 중요한 요소로 자리 잡고 있 습니다.



** 기능 분석 설계 [1/2]

- 작업 분할 구조도
 - Android Studio -사용자 관리 -회원 가입 페이지 아이디/ 비밀번호/이름/이메일 -로그인 페이지 로그인/ 로그아웃 아이디/비밀번호 찾기 -마이페이지

-GPS

- DBMS
 - -사용자 정보 저장
 - -사용자가 지정한 위치 관리

사용자 정보 수정

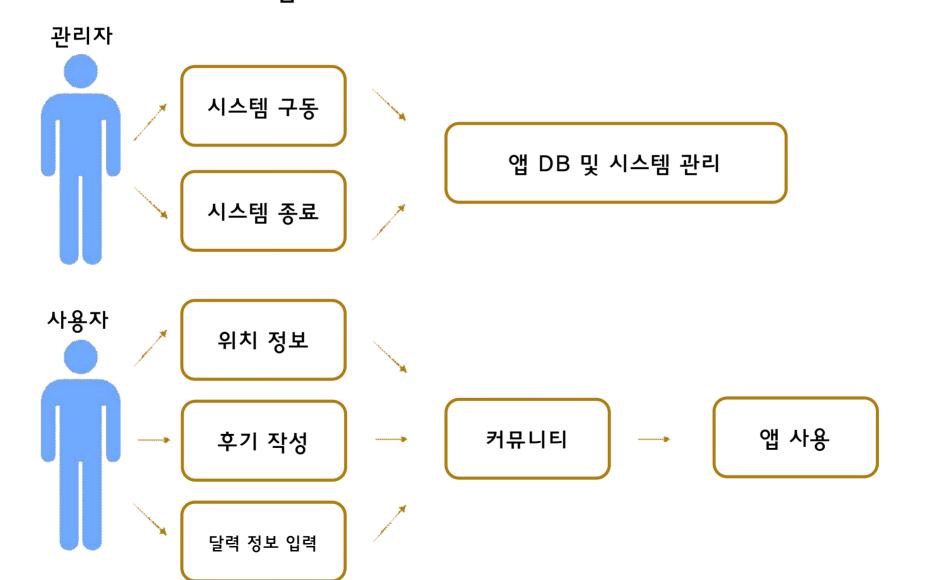
-달력 산책 일정 관리

- 커뮤니티
 - 후기 작성(글,사진)
 - 댓글 관리
 - 작성글 보기
- IoT 연동
 - -LED 표시 제어
 - -코딩
- 사용자 위치 저장 관리



** 기능 분석 설계 [2/2]

• 유스케이스 다이어그램



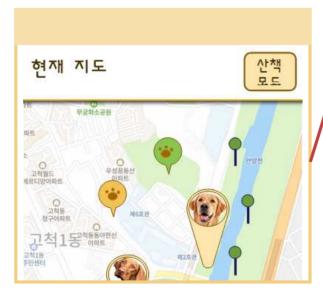
* 프로젝트 기능

- 기능 소개
 - 1. 로그인기능 최초 1회, 간단한 정보를 등록조건 등록 조건은 자신의 나이,키우는 강아지,지역으로만 한다.
 - 위치 서비스 제공 견주의 현 위치를 주변으로 해서, 반경 100m이내 등록된 애견관련 카페나 가게에 대한 정보 제공 강아지 산책코스로 적절한 곳과 부적절한 곳에 대한 정보제공 주변 견주들의 강아지 정보를 제공
 - 3. 달력 기능 강아지가 언제 산책을 했는지 정보제공 간단한 메모장 기능으로 강아지와의 산책 중 있었던 일 메모가능
 - 4. 아두이노 아두이노를 이용해 일정 거리마다의 정보를 각각 다른 색으로 알림 Ex)30m이내 산책 위험지역(빨간색), 50m이내 애견카페(파란색) 등..



* 화면 설계 계획 [1/4]













* 화면 설계 계획 [2/4]





* 화면 설계 계획 [3/4]

• 화면 기능





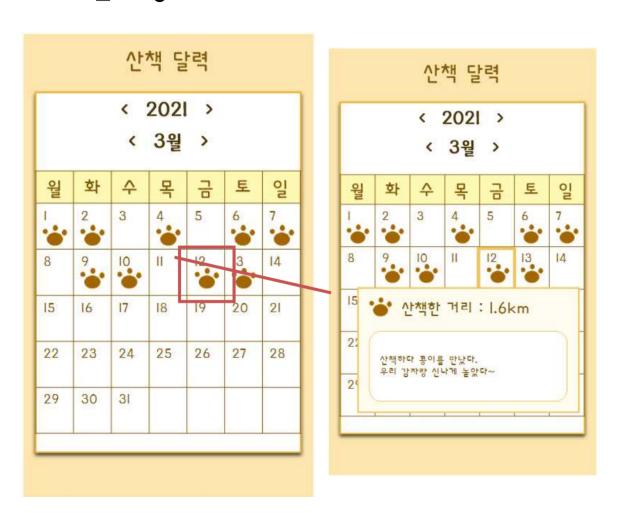


앱 이용자들이 표시한 장소 정보



* 화면 설계 계획 [4/4]

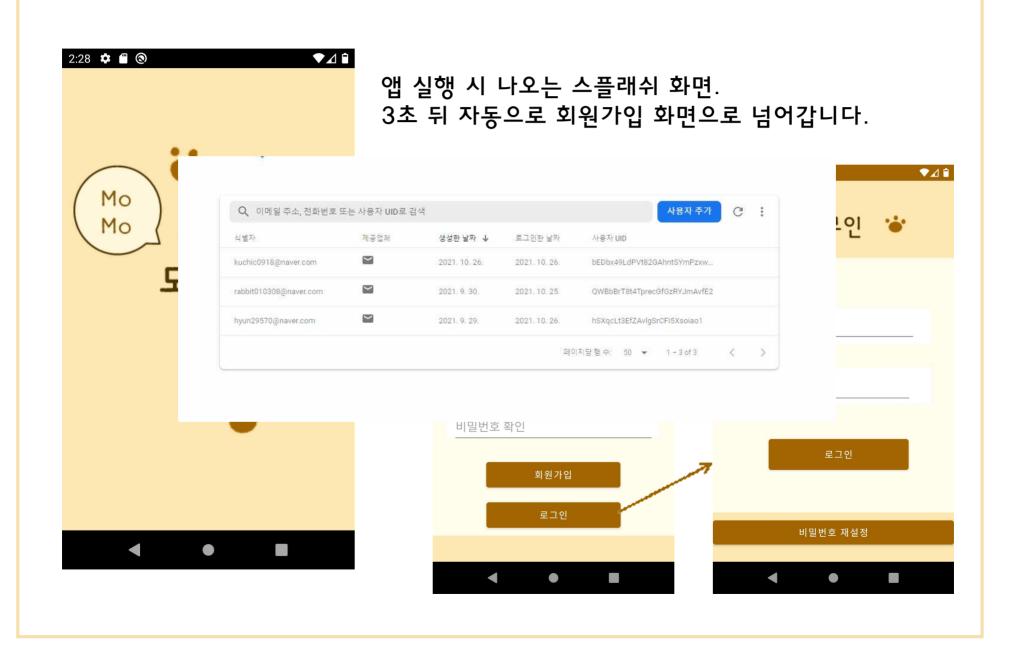
• 화면 기능







* 화면 설계 [1/8]





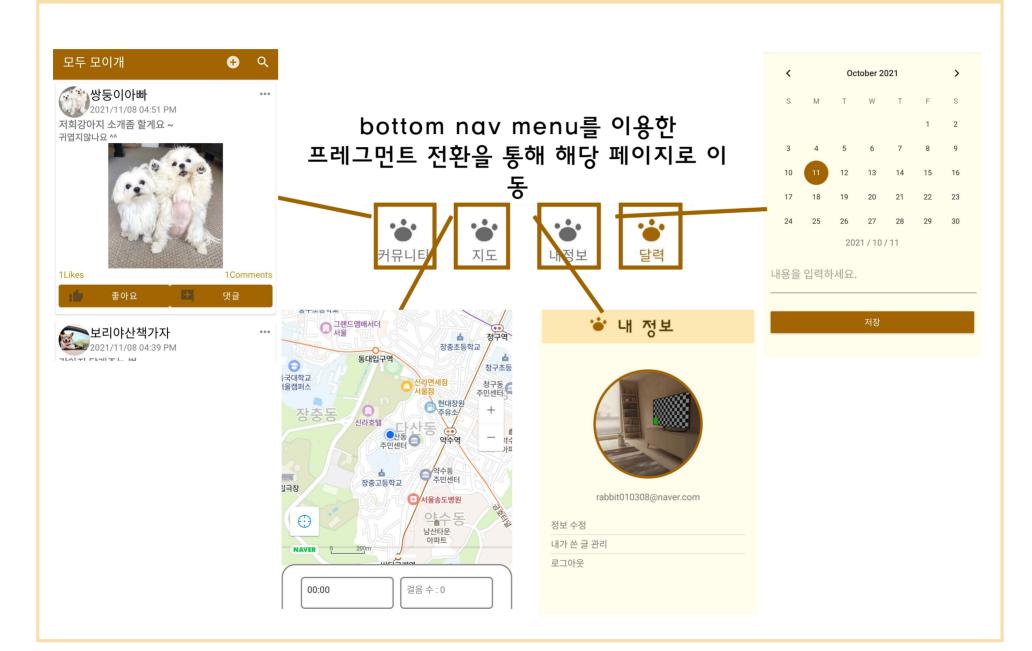
☞ 화면 설계 [2/8]

5:00 🌣 🖾 🖁 🕲	▼ ⊿ î	5:02 ❖ № 🕲	2:28 ❖ ☎ ▼⊿ 🗈
모두 모이개	+ Q		ᄞᄓᆏᅕᅑᄭᅑ
쌍둥이아빠 2021/11/08 04:51 PM	• • •	❤ 로그인 ❤	비밀번호 재설정
저희강아지 소개좀 할게요 ~ 귀엽지않나요 ^^			
		이메일	
			이메일
		비밀번호	
1Likes	1Comments	로그인	
출아요 🖽	댓글	도그인	보내기
보리야산책가자 2021/11/08 04:39 PM	• • •	G Sign in	7
가이다 다레지느 H	•••	, 비밀번호 재설정	
커뮤니티 병원 지도 내정도			
4 • I		• •	← • ■

로그인을 성공하면 커뮤니티 화면으로 넘어가고, 비밀번호 재설정버튼을 누르면 해당 화면으로 이동합니 다

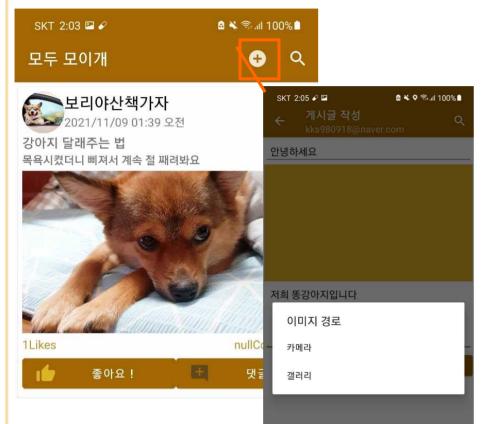


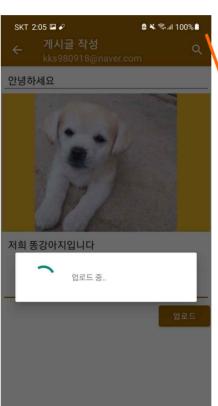
* 화면 설계 [3/8]





* 화면 설계 [4/8]













보리야산책가자

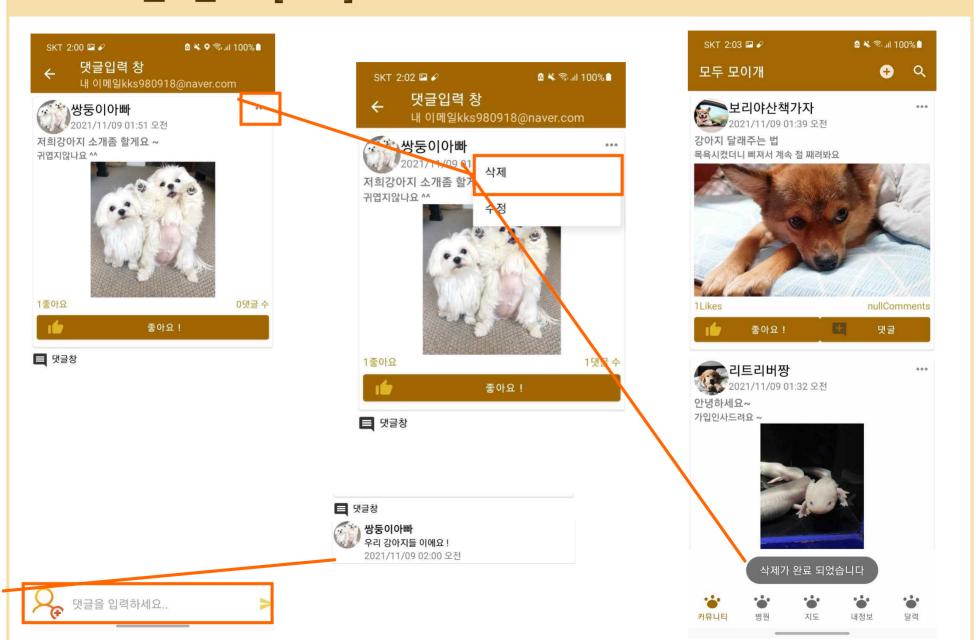






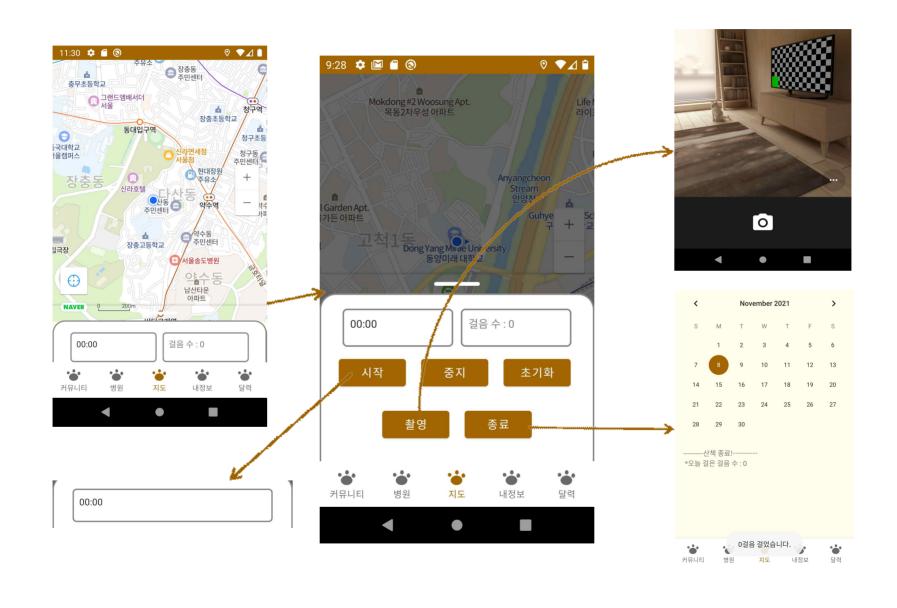


* 화면 설계 [5/8]



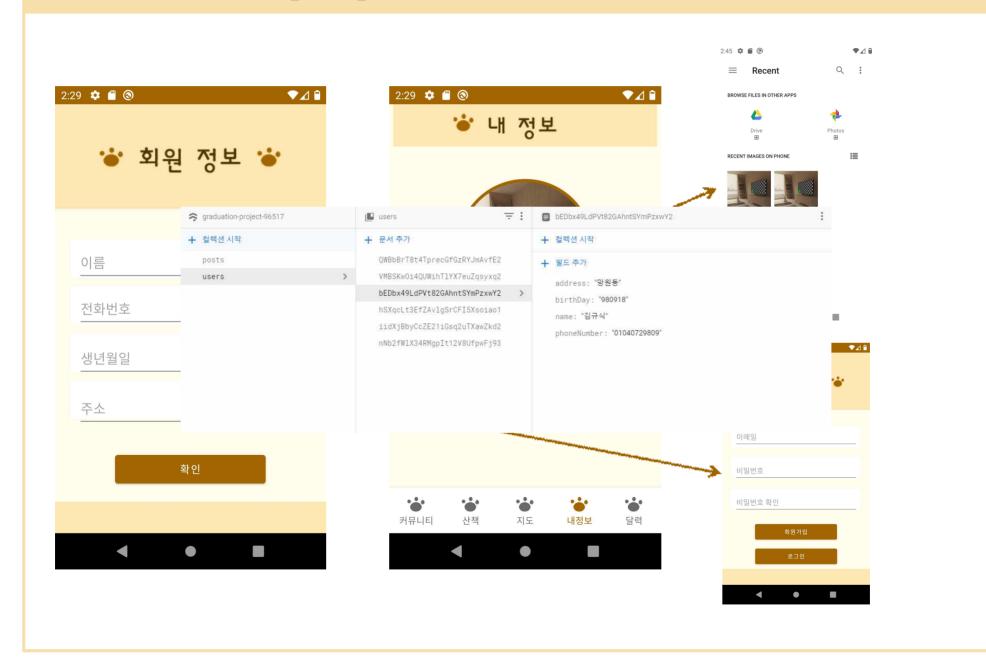


* 화면 설계 [6/8]





* 화면 설계 [7/8]





* 화면 설계 [8/8]



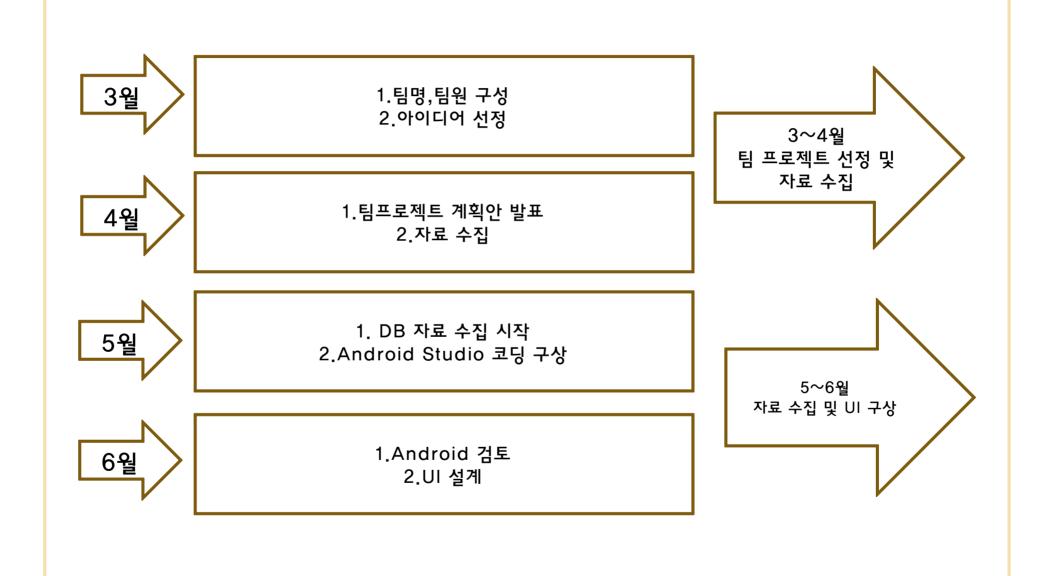




달력에서 원하는 날자를 선택하면 해당 날짜에 메모를 할 수 있습니다

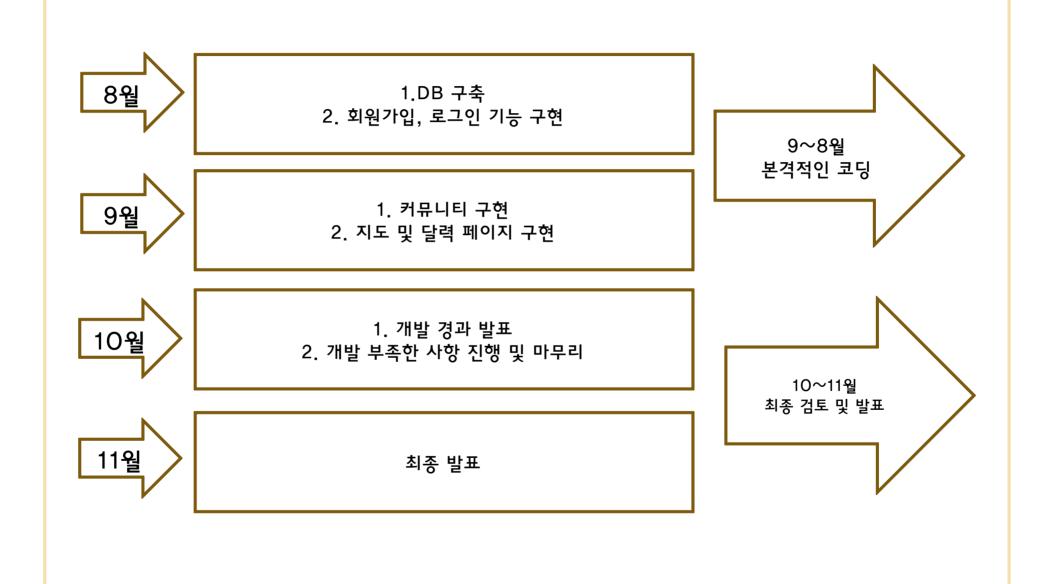


** 프로젝트 일정 관리 [1/10]





** 프로젝트 일정 관리 [2/10]





* 프로젝트 일정 관리 [3/10]

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
		:	개인 발표 준비	I		
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				
	기획안 선정					



* 프로젝트 일정 관리 [4/10]

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
		프로	젝트 추가 및	수정		
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	
			프로젝트 확정			
			— — = = = = = = = = = = = = = = = = = = =			



* 프로젝트 일정 관리 [5/10]

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
		팀의	프로젝트 관련	회의		
16	17	18	19	20	21	22
23 / 30	24 / 31	25	26	27	28	29
			, , 기 미 기 차	H		
		DB시트	수집 및 구축	당립 구성		



* 프로젝트 일정 관리 [6/10]

Sı	ın Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
		1	2	3	4	5
			최종 프로	젝트 발표		
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
		l	 구상 및 설 [/] 	 		
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



** 프로젝트 일정 관리 [7/10]

Sun		Mon	Tue	Wed	Thu	1	Fri	Sat
1	2		3	4	5	6		7
				내부 DB 구	·축			
8	9		10	11	12	13	\dashv	14
			회원가역	입 , 로그인 기	능 구현			
							_	
15	16		17	18	19	20		21
				지도기능 구현	!			
							\dashv	
22	23	***************************************	24	25	26	27		28
				오류 검토				
	00		0.4				\dashv	
29	30		31					
					<u> </u>	L		



* 프로젝트 일정 관리 [8/10]

S	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
				1	2	3	4
5	6		7	8	9	10	11
				커뮤니티 구현			
12	13		14	15	16	17	18
			(GPS 기능 구혁	<u> </u>		
19	20		21	22	23	24	25
			달력 구	·현 및 다른 기	능 검토		
26	27		28	29	30		
		-					



* 프로젝트 일정 관리 [9/10]

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	S	at
					1	2	
3	4	5	6	7	8	9	
		人	및 거리 측정 기	기느 그혀			
		시신	· ·	1등 구인			
10	11	12	13	14	15	16	
		LH	정보 페이지 -	구추			
		, "	0— 11 11 1	' ¬			
							_
17	18	19	20	21	22	23	***************************************
		· =	글쓰기 기능 구	· 현			
24 / 31	25	26	27	28	29	30	
		_		T.			
		<u>'</u>	토 및 오류 수 	·성			



** 프로젝트 일정 관리 [10/10]

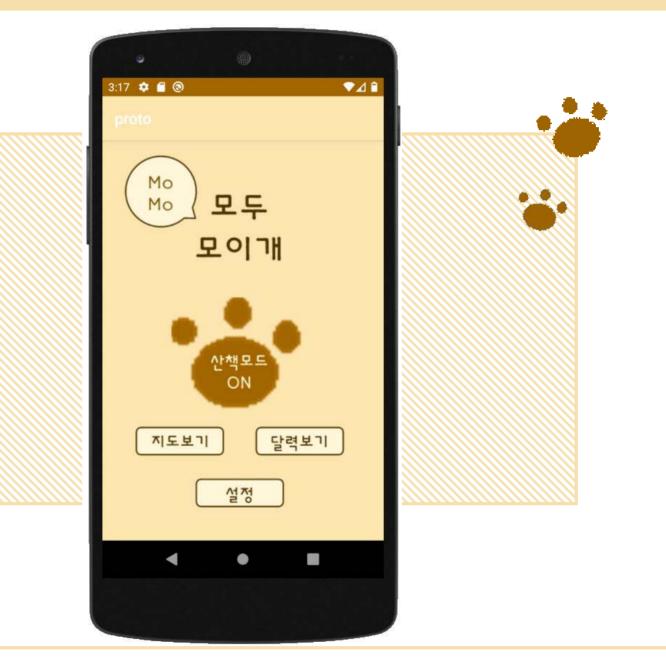
• 프로젝트 일정 간트 차트

	3월	4월	5월	6월	8월	9월	10월
프로젝트 선정							
자료 조사							
UI 설계							
DB 구축							
기능 구현							
오류 수정							



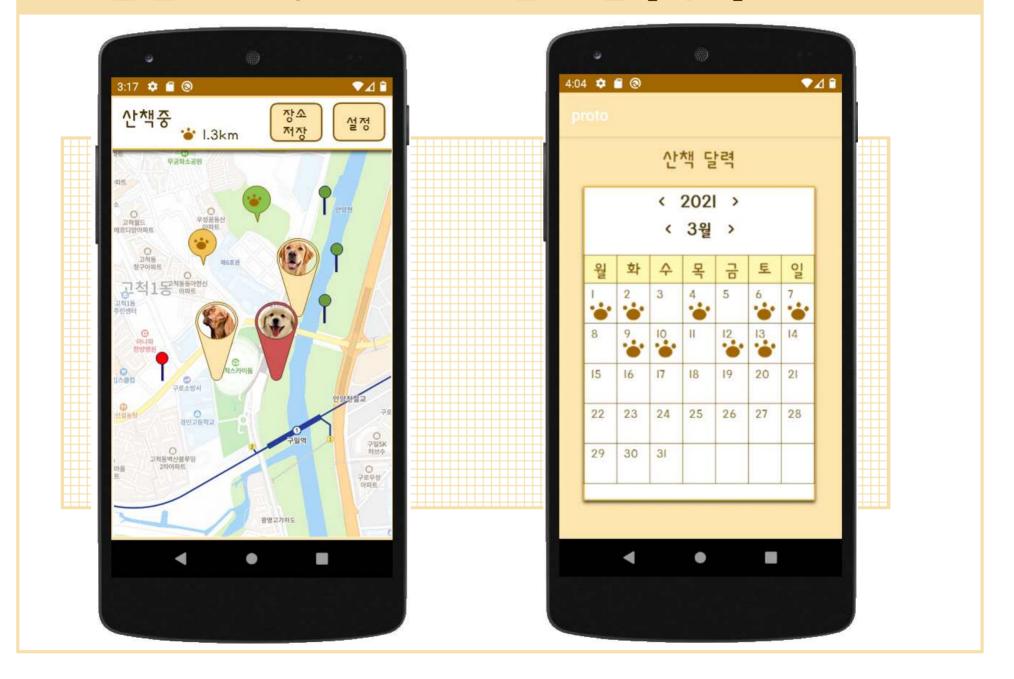
* 졸업 프로젝트 프로토타입 개발 [1/2]

• 6월 개발 예정





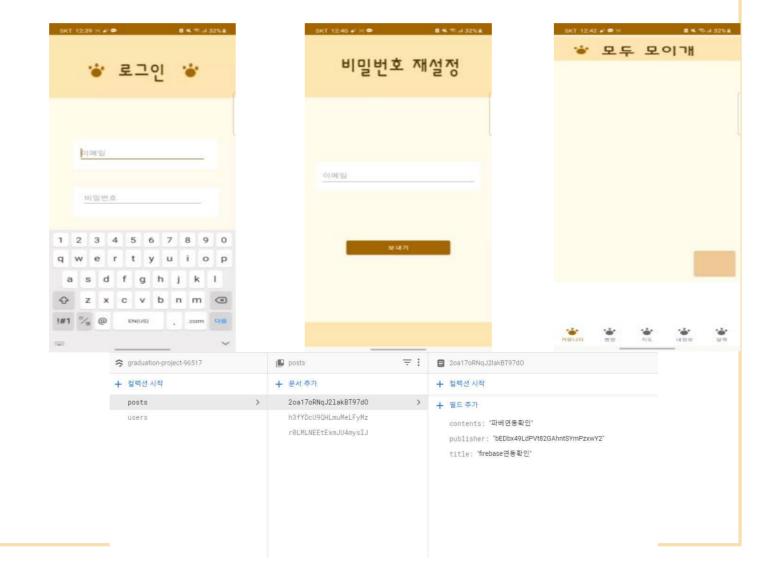
* 졸업 프로젝트 프로토타입 개발 [2/2]





* 로그인부분 시연 영상







* 주요 기능 시연 영상











• 프로젝트 선정 회의

개인 기획안 공유 ~ 팀 기획안 선정

[제 1차 팀프로젝트]회의록

소집	일시	2021년 03월 29일		The	자택 (줌)
일	시	2021년 03월 29일	(15:00 ~ 16:00)	장소	
참	석		김규식,김송희,김시현,석	현우,오예림	
불	참		5		
재적	위원	5 명	참석위원		5 명

【회의 안건 및 내용】

- 1. 개인 기획안 발표 -석현우-김송희-김시현-김규식-오예림 순.
- 2. 기획안 발표 후 투표를 통한 2개 기획안 선정 -1등 오예림 후 재투표로 2등 김시현 결론
- 3. 투표를 통한 김시현 의 (유통기한 관리 어플) 과 오예림 의 (강아지 만남 어플) 기획안 한번더 검토
- 4. 다음 회의 주제와 날짜 -추가 및 수정사항과 4/10 예정

	[2차 프로	젝트] 회	의록		
소집일시	2021년 04월 10일		장소	ZOOM	
일 시	2021년 04월 10일 (14:00 ~	15:00)	92	ZUUW	
참 석	김규식, 석	현우, 김송희, 오0	림, 김시	현	
불참		9			
재적위원	5 명	참석위원		5 명	

【회의 안건 및 내용】

- 1. 2가지 프로젝트 추가 및 수정
- 선정된 2가지 기획안의 내용을 보강

모두 모이개 - 아두이노 연동 기능 추가

- 달력 기능 추가
- 반려동물 관련 건물 위치 표시 추가

먹는다며 - 카테고리 기능 추가

- 바코드 스캔 기능 추가
- 2. 수정사항 보고서에 반영
- 각 기획안의 기획자들이 회의 내용을 토대로 보고서에 내용 추가 및 수정
- 3. 다음 회의 일정 확정
- 4월 30일 두 프로젝트 중 하나를 선택하기 위한 회의 예정

[제 3차 프로젝트] 회의록 티 프로젝트 소집일시 2021년 04월 30일 일 시 2021년 04월 30일 18:00 ~ 18:30 참 석 김규식,김송희,김시현석현우,오예림 불 참 재적위원 5 명 참석위원 5 명

【회의 안건 및 내용】

- 1. 투표로 2개의 기획안 중 하나의 프로젝트 선정 -모두모이개 4표, 유통기한관리 2표로 오예림의 모두모이개로 선정
- 2. 프로젝트 기획안 회의 -분업 및 회의날짜 선정



•프로젝트 선정회의

1차 프로젝트 회의 과정

	제	3차	프로젝트] 회의록
•	110.34	100000000000000000000000000000000000000	090000000	1)(4)

팀 프로젝트

소집	일시	2021년 04월 30일		장소	zoom회의
일	시	2021년 04월 30일	일 18:00 ~ 18:30		200mst=1
참	석		김규식,김송희,김시현,	덕현우,오예림	
불	참		E	102	
재적	위원	5 명	참석위원		5 명

【회의 안건 및 내용】

- 1. 투표로 2개의 기획안 중 하나의 프로젝트 선정 -모두모이개 4표, 유통기한관리 2표로 오예림의 모두모이개로 선정
- 2. 프로젝트 기획안 회의 -분업 및 회의날짜 선정

[제 4차 프로젝트] 회의록

팀 프로젝트

소집일시		2021년 05월 10일		장소	÷101	
일	시	2021년 05월 10일	17:00~18:00	92	zoom회의	
참	석	김규식 김송희 김시현 석현우 오예림				
불	참	**				
재적위원		5 명	참석위원	4	5 명	

【회의 안건 및 내용】

- 1. 프로젝트팀 소개에서 팀명 선정 -5인모도 견주여서 견주개발자로 선정
- 2. 개발아이템의 개요와 배경 및 필요성, 개발 환경 등 구성
- 3. 시장 벤치마킹에 유사제품 조사 및 공유 -위글즈와 펫피 화면공유하여 조사 ☞ 각각의 장단점 조사 후 참고 예정



•프로젝트 선정회의

중간 프로젝트 회의 과정

[제 5차 팀프로젝트]회의록

[제 6차 프로젝트]회의록

소집	일시	2021년 05월 15일		장소	ZOOM 회의	
일	시	2021년 05월 15일	(12:00 ~ 13:00)	0.7		
참	석	김규식,김송희,김시현,석현우,오예림				
불	참	-				
재적	위원	5 명	참석위원		5 명	

소집	일시	2021년 05월 17일		장소	ZOOM 회의		
일	시	2021년 05월 17일	(14:00 ~ 15:00)	9.T			
참	석	김규식, 석현우, 김송희, 오예림, 김시현					
불	참	Ē.					
재적	위원	5 명	참석위원		5 명		

【회의 안건 및 내용】

- 1. 5월 15일 <u>줌회의를</u> 통해 5/18일 있을 <u>팀프로젝트</u> 중간보고서 발표를 위해 작성할 <u>PPT</u> 구역 선정 및 분배 완료
- 2. 5월 15일 줌회의를 통해 팀 프로젝트 2차 보고서 관련 월별로 세부적인 프로젝트 일정관리 회의 진행 후 PPT 작성
- 3. 5월 15일 <u>줌회의를</u> 통해 팀 프로젝트 2차 보고서 관련 5/15 이전까지의 회의록 수집 및 최종 수정, 여태까지 진행 진척과 프로젝트 <u>발표전인</u> 9/8 <u>까지의</u> 예상 <u>소작업</u> 일정관리 팀원들의 스케줄로 맞춰 날짜 합의 후 PPT 작성

【회의 안건 및 내용】

- 1. 줌<u>회의를</u> 통해 <u>유스케이스</u> 다이어그램 작성에 관해 전체적인 흐름도 및 상호작용 관계 회의 후 PPT 작성
- 2. 각자 작성한 슬라이드 제공 및 그에 따른 부수적으로 얻은 정보들 요약, 정리하며 <u>줌회</u> 의를 통해 발표 및 공유
- 3. <u>중간 보고서</u> 제출 전 전체적인 파워포인트 스타일, 화면설계 안에 들어가는 추가적인 도 형, 효과들 아이디어 제출 및 실작업 후 PPT 작성
- 4. 중간 보고서 제출 전 개선사항 등 최종정리 후 제출 완료



•프로젝트 선정회의

최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[7차 프로젝트] 회의록

소집일시		2021년 05월 30일		장소	ZOOM		
일	시	2021년 05월 30일	(10:00 ~ 11:20)	0.1	ZOOW		
참	석	김규식, 석현우, 김송희, 오예림, 김시현					
불	참	=					
재적	위원	5 명	참석위원	9	5 명		

[회의 안건 및 내용]

- 1. 최종 프로젝트 전 수정 사항 검토 -글이 많은 부분 수정 설명으로 대체
- 2.주요 기술 및 차별화와 프로토타입 개발, 정리 및 발표 역할 분담 -주요기술 및 차별화 (석현오.김시현) / 프로토타입 (오예림) / 정리 및 발표 (김규식김송희)
- 3. 발표 당일 , 발표 전 회의 날짜 선정 -당일날 공유 및 발표 (6/1)

[8,9차 프로젝트] 회의록

소집일시		2021년 6월 1일		장소	70014	
일	시	2021년 6월 1일	(10:00 ~ 11:00),(15:00~16:00)	공포	ZOOM	
참	석	김규식, 석현우, 김송희, 오예림, 김시현				
불	참	. 2				
재적위원		5 명	참석위원		5 명	

[회의 안건 및 내용]

- 1. 5/30 분업 했던 것들 발표 및 공유
- -김시현 석현우 : 주요기술 및 차별화 발표 / 유예림 : 프로토타입 발표 / 김규식김송희 : 최종 PPT 정리 발표
- 2 각자 맡은 부분 피드백 후 수정 및 추가
- -주요기술에서 핀 부분 수정
- -전체적인 문단 정리 및 글자 정리
- 3. 프로토타인 회의 날짜 선정

-6/3일 13:00~14:00

(15:00~16:00)

- 1.아두이노 필요한 물품 선정
- -LED(RGB) 5세트 정도
- 2. 지금까지 회의록 검토 및 수집
- -금일까지 총 9차의 회의
- 3. 시험 전 회의날짜와 시험 후 회의날짜 선정
- -시험 전 6/3 , 시험 후 미정
- 4. 최종 프로젝트 공유 및 제출





1조 팀프로젝트