

당장 어떤 메뉴를 고를 지 고민 할 때 결정을 도와줄 어플

오늘 뭐 먹지?

우리는 살면서 많은 결정을 내리게 되는데
일상에서 가장 빈번한 고민은 무엇을 먹을까이다.
햄릿증후군이 다분한 사회에 결정을 도와주는 멋진 어플이다.

팀 프로젝트 6명
작업기간
2021.09.01 - 2021.11.01



원준엽 01024821996

Layout 이미지 제작

오늘 뭐 먹지?

E-mail

Password


확인

회원가입

아래 버튼을 눌러주세요



모밀



오늘 뭐 먹지?

한식

16강

선택하신 종류에 따라 음식을 추천해드려요

한식

중식

일식

양식

동남아

디자인

신선하고 깔끔한 색상으로 포인트를 주었습니다.

사용폰트 나눔스퀘어

포인트 색상

 #dff5fc  #6bc8e8  #00bdff

Android Java, xml 코드

```
package com.example.freefood2;

import ...

public class Chinese extends AppCompatActivity {
    Button btn_click;
    Random random = new Random();
    ImageView imageView;
    TextView txtResult;

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_korean);

        imageView = findViewById(R.id.imageView);
        btn_click = (Button) findViewById(R.id.click);
        txtResult = findViewById(R.id.food_name);
        btn_click.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

            @Override
            public void onClick(View v) {
                int count = random.nextInt( bound: 4)+1;
                switch(count){
                    case 1 :
                        imageView.setImageResource(R.drawable.c_pic1);
                        txtResult.setText("짜장면");
                        break;
                    case 2 :
                        imageView.setImageResource(R.drawable.c_pic2);
                        txtResult.setText("잡종");
                        break;
                    case 3 :
                        imageView.setImageResource(R.drawable.c_pic3);
                        txtResult.setText("마파두부");
                        break;
                    case 4 :
                        imageView.setImageResource(R.drawable.c_pic4);
                        txtResult.setText("집채밥");
                        break;
                }
            }
        });
    }
}
```

난수 생성 Random 클래스를 생성하여 이미지와 텍스트를 호출하며 음식을 추천해주는 기능

```
public void Myclick(View v){
    Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Menus.class);
    startActivity(intent);
}

@Override
protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    Intent intent = new Intent( packageContext: this, SplashActivity.class);
    startActivity(intent);
}
```

Click 이벤트 발생 코드 - 화면 전환 및 클래스 호출 이벤트 발생

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#E0D2D2"
    android:orientation="vertical">

    <ImageView
        android:id="@+id/MainImageView1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="416dp"
        app:srcCompat="@drawable/main"
        />

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">

        <ImageButton
```

Layout의 xml 기능 구현 코드 작성

기타 기여 부분



확인

간식

아이디어 제시
자료 조사
코딩(안드로이드 스튜디오 자바)
앱 레이아웃 디자인(포토샵)
이미지 불러오기
등,,,,,