

# 오늘 뭐 먹지?

오늘의 개발(Daily Development) Team

# 목차

---

01 프로젝트 팀 소개

02 개발 아이템 소개

03 시장 벤치마킹

04 기능 분석.설계

05 화면설계

06 프로젝트 일정 관리

07 주요 기술 및 차별화전략

08 화면 구성 및 기능

# 01 프로젝트 팀 소개

## 01. 팀명 의미 및 담당업무

### 팀명 의미 및 담당업무

#### 오늘의 개발 (Daily Development)

의미 : 개발하고자 하는 앱과의 연관성과 매일의 새로운 개발을 꿈꾸는 팀이 되자는 의미

#### 담당업무

조장 김기태 : 프로그래밍

조원 원준엽 : 기획, 프로그래밍, 디자인

조원 이예은 : 디자인, 팀원 지원

조원 유재은 : 프로그래밍, 팀원 지원

조원 김명우 : 프로그래밍

조원 김후목 : 디자인, 팀원 지원

※각자 맡은 업무 외에도 필요할 경우 서로 도와주기로 하였음※

# 02 개발 아이템 소개

## 01.아이템 이름&개요

## 02.개발환경 및 도구

# 아이템 이름 & 개요

- 아이템 이름 : **오늘의 뭐 먹지?**

당장에 어떤 메뉴를 고를지 고민 할 때 결정을 도와줄 앱

- 개발배경 및 필요성

우리는 살면서 많은 결정을 내리면서 살게 되는데 일상에서 제일 고민되고 매일 하게 될 고민은 무엇을 먹을까 이다. 어떤 사람이라도 이런 고민은 한두 번 정도는 하게 될 것이며 이러한 사소한 고민에 결정을 내리는데 힘들어 하는 사람이라면 많은 시간을 소요 할 수도 있을 것이다.



**왜,** 이런 우유부단한 사람들을 위한 앱은 없을까?

바쁠 때 결정을 단박에 내릴 수 있게 만들어줄 어플이 필요해! 라고.

**이 어플은 이렇게 사소한 불편함으로부터 생각하게 되었습니다.**

# 02 개발 아이템 소개

## 01. 아이템 이름 & 개요

## 02. 개발 환경 및 도구

# 개발환경 및 도구

- 앱 개발 환경
  - Android Studio
  - 포토샵



- 서버 개발 도구
  - Firebase
  - JSP

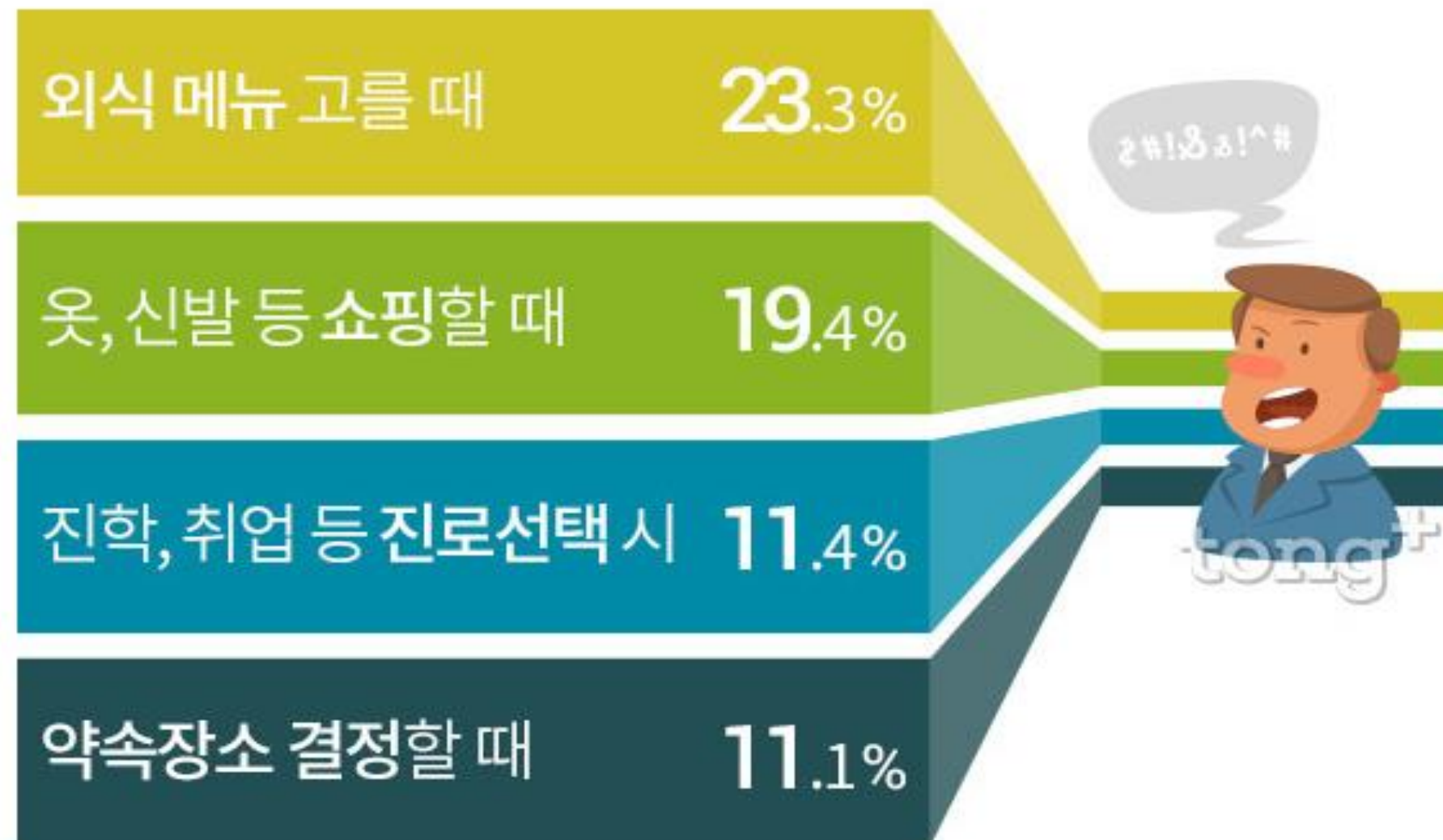


## 03 시장 벤치마킹

### 01. 고객 및 시장 특성 분석

## 고객 및 시장 특성 분석

Q 평소 결정장애를 겪는 항목은?



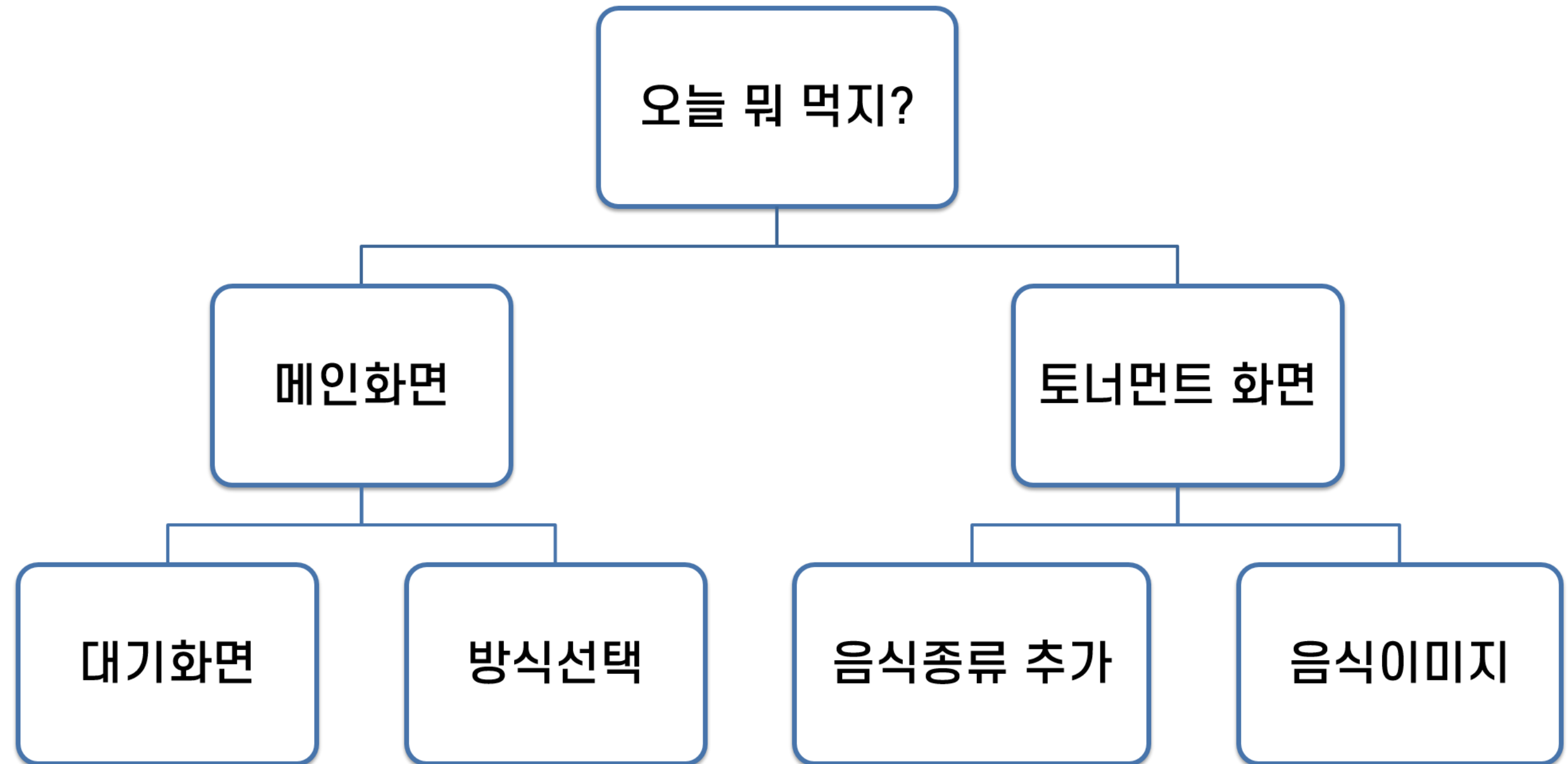
# 04 기능 분석 설계

## 01.작업분할구조도(WBS)

## 02. 전체적인 데이터흐름도(DFD)

## 03. 데이터베이스 설계(ERD)

# 작업분할 구조도



# 04 기능 분석 설계

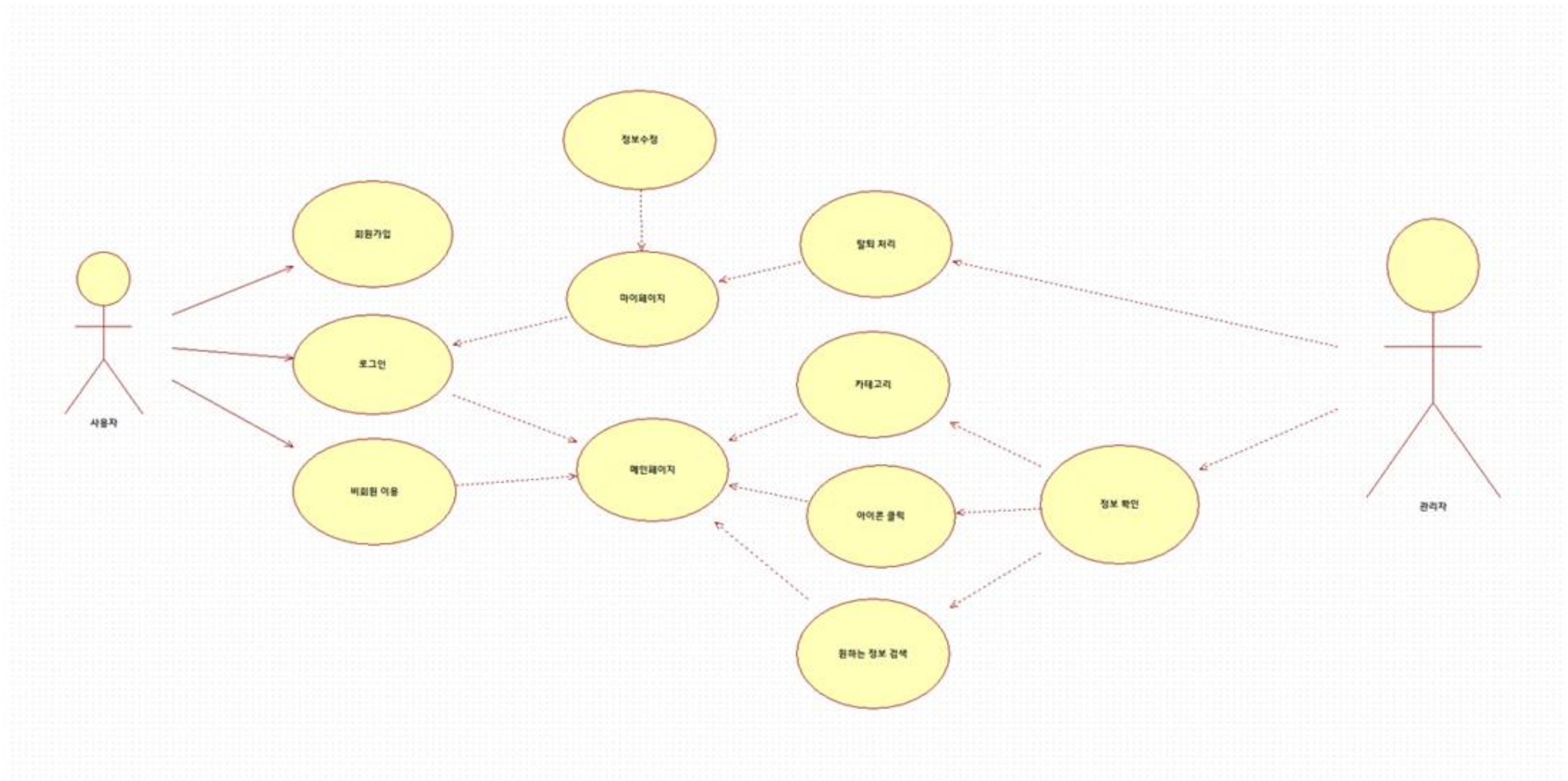
01. 작업분할구조도(WBS)

02. 전체적인 데이터흐름도(DFD)

03. 데이터베이스 설계(ERD)

## 전체적인 데이터 흐름도

유스케이스 다이어그램





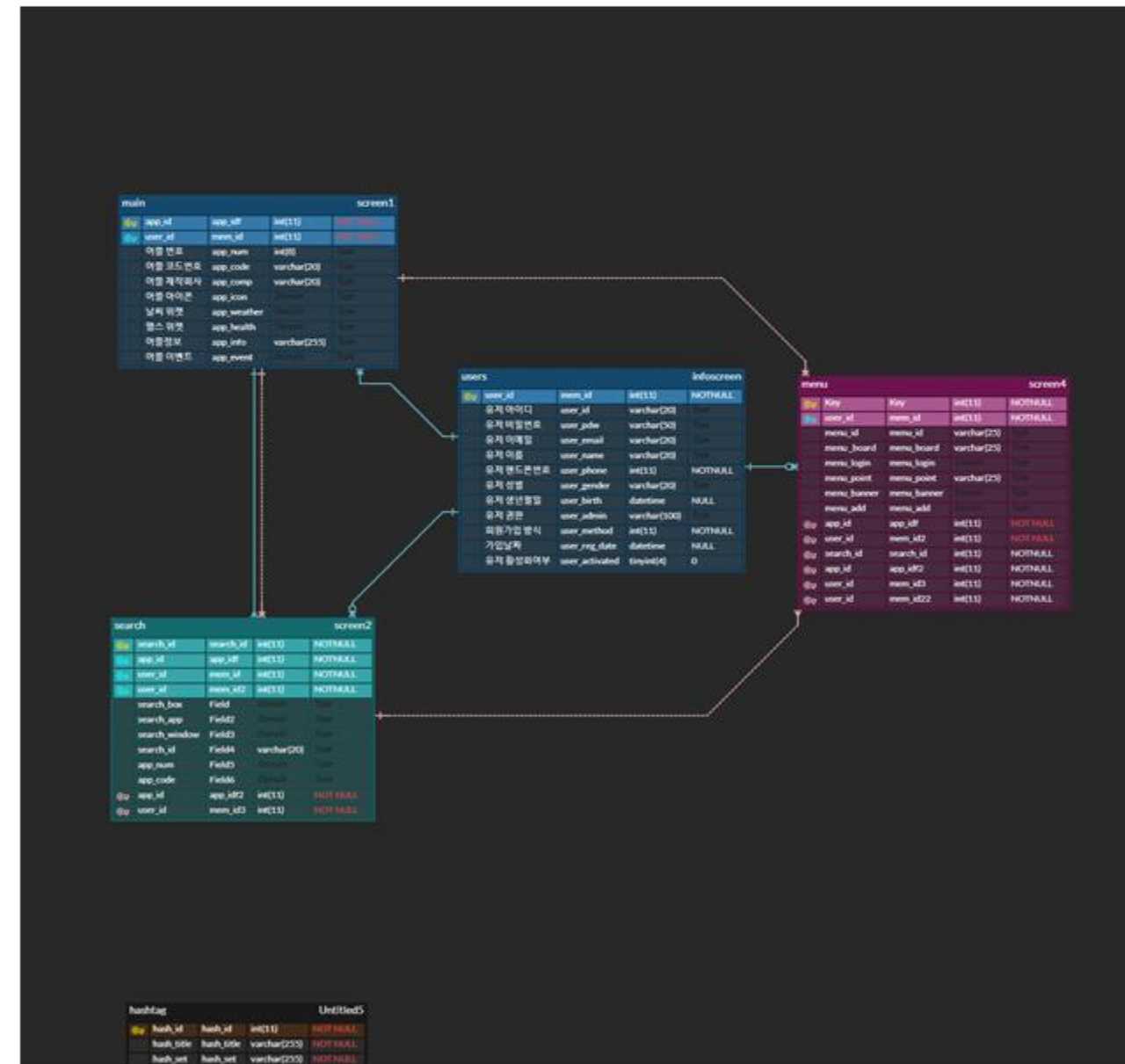
## 04 기능 분석 설계

## 01. 작업분할 구조도(WBS)

## 02. 전체적인 데이터 흐름도(DFD)

### 03. 데이터베이스 설계(ERD)

# 데이터베이스 설계



ERD CLOUD 를 통하여 작성하였고  
각 화면에 대한 구성요소를 필드명으로  
두었다

# 05 프로젝트 일정 관리

## 01. 프로젝트 일정 수립

## 02. 칸트 차트를 활용한 일정표 및 진행률

# 프로젝트 일정 수립

## ■ 프로젝트 일정

## 프로젝트 개발일정

9월 - 자료조사 및 앱  
UI 레이아웃 스케치 및  
기능 구체화

8월 - 프로젝트 문제점  
발견 및 개발 수정

10월 - Android 구현  
기능 코딩 및 프로토타입  
제작

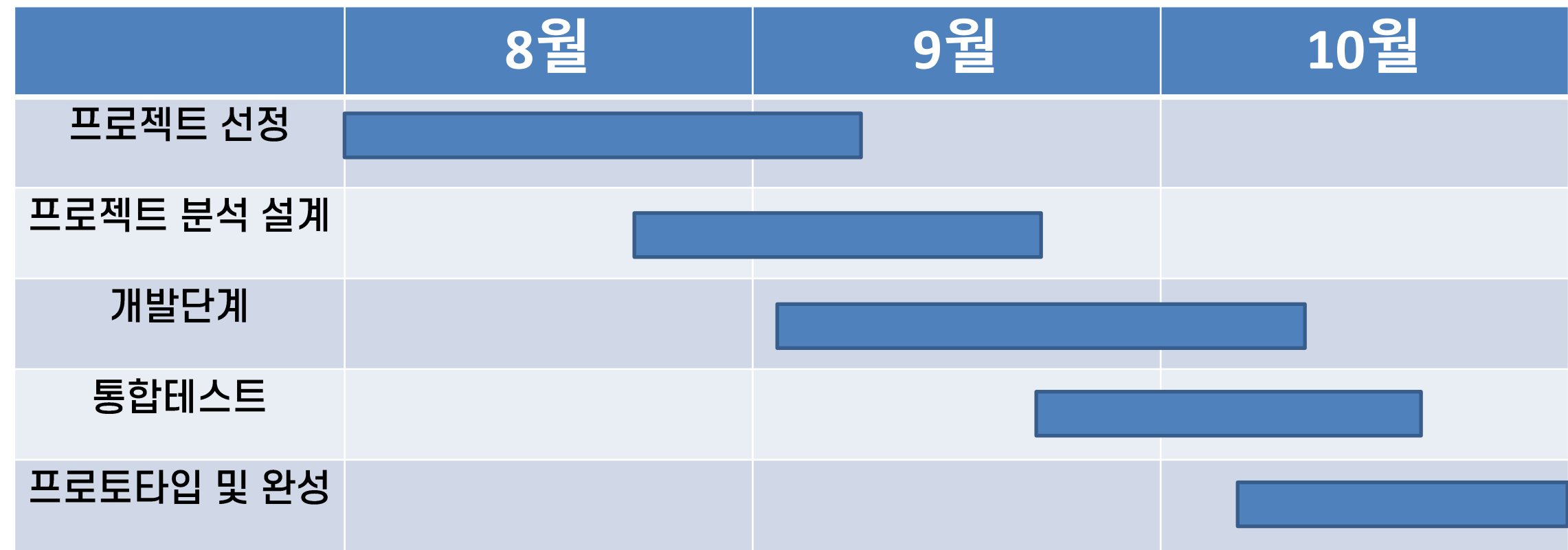
# 06 프로젝트 일정 관리

## 01. 프로젝트 일정 수립

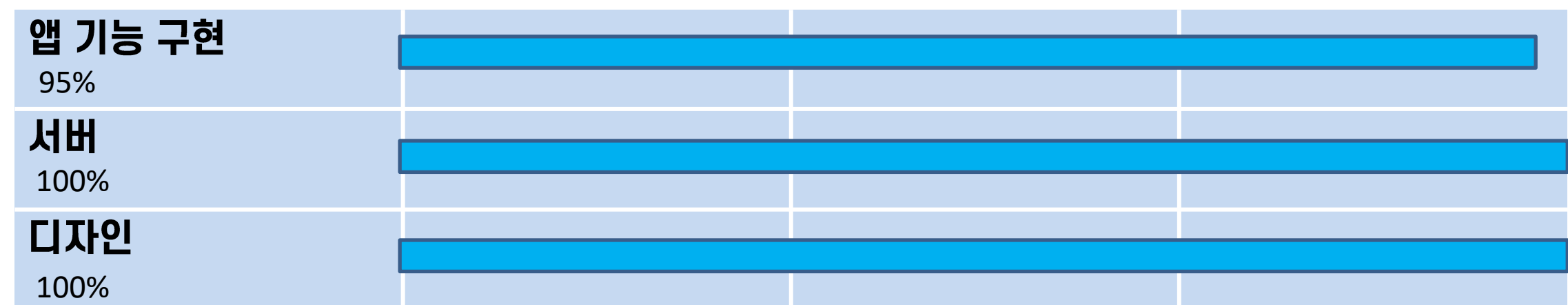
## 02. 칸트 차트를 활용한 일정표 및 진행률

# 칸트 차트를 활용한 일정표

칸트 차트를 활용한 일정표



칸트 차트를 활용한 진행률



# 07 주요 기술 및 차별화

## 01. 주요 기술 및 차별화 전략

# 주요 기술 및 차별화 전략



## 오늘의 앱 주요 기술

- 필터설정에 의한 선택지 정렬
- 웹서버 구축 및 데이터 저장

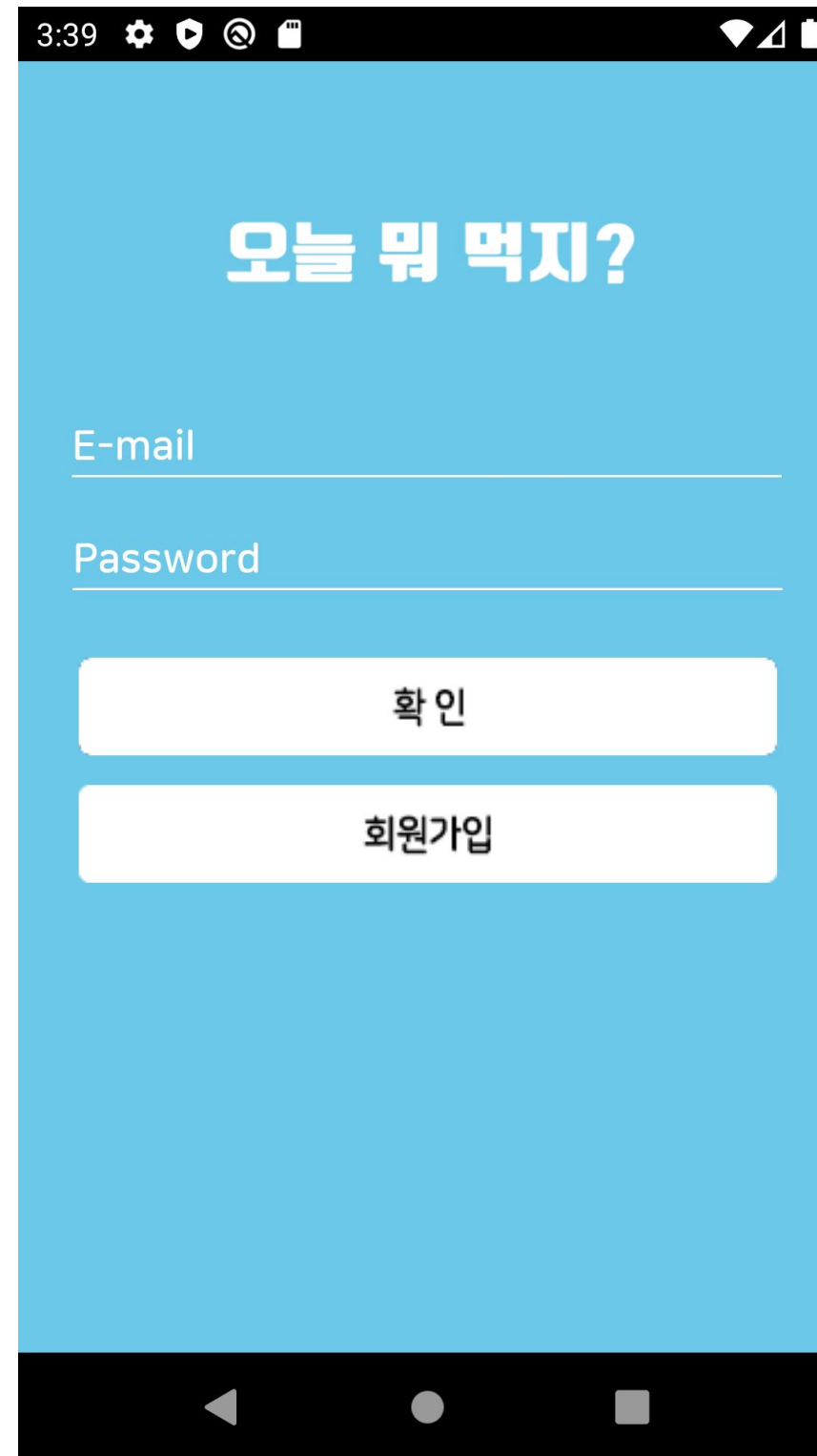
## 오늘의 앱 차별화 전략

- 어플 하나로 여러가지 메뉴를 필터링해서 선택가능
- 다른 사용자들이 선택한 메뉴를 추천해줄 수 있다.
- 다양한 종류의 음식들을 랜덤으로 뽑거나 토너먼트로 뽑을 수 있다.

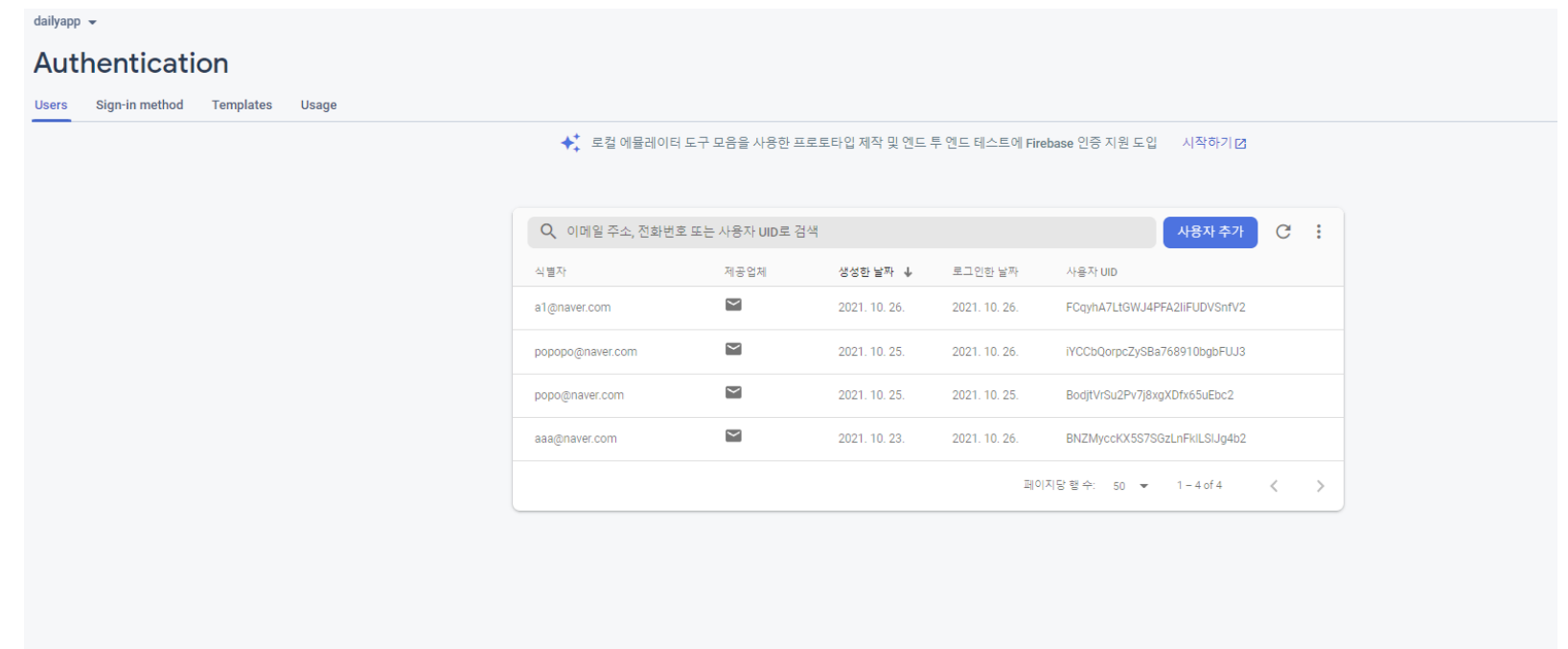
# 08 화면구성

## 01. 화면 구성 및 기능

# 구성 및 기능



로그인 화면  
이메일을 통한 회원가입과 로그인을 할  
수 있다.



로그인을 하게 되면 서버에 로그인 기록이 남게 된다

# 08

화면구성

## 01. 화면 구성 및 기능

# 구성 및 기능

3:39

오늘 뭐 먹지?  
회원가입

E-mail

Password

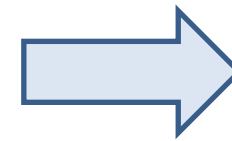
확인

회원가입 창이다  
이메일과 비밀번호로 회원가입이 가능하다

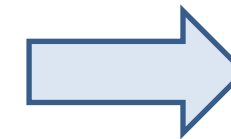
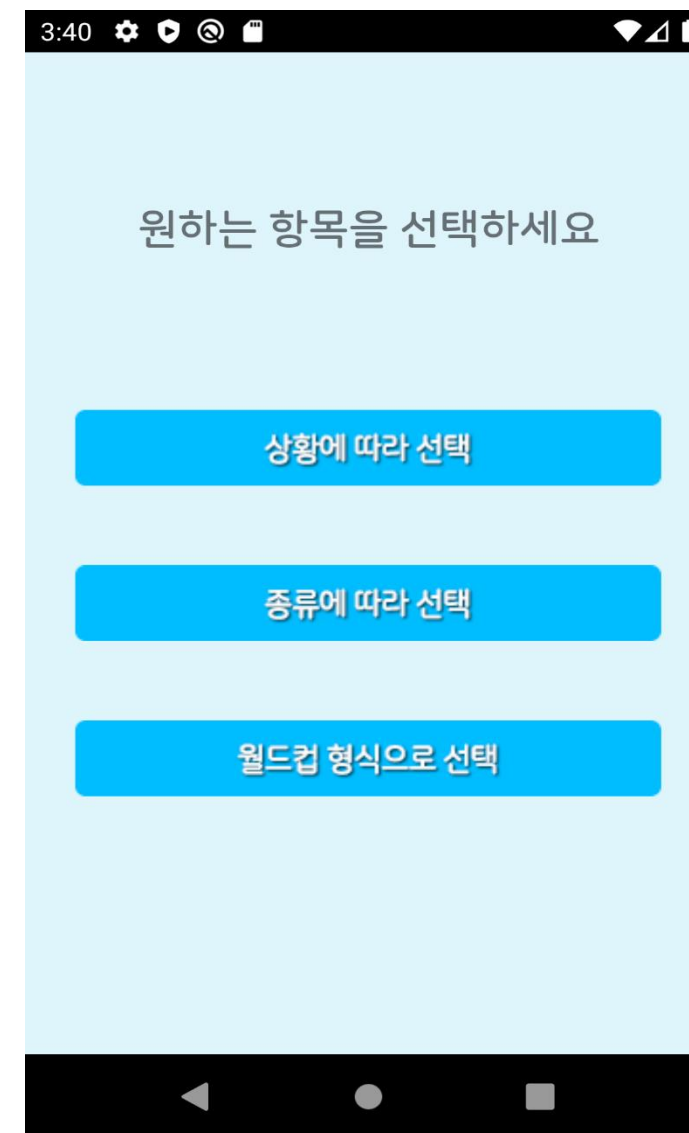
# 08 화면구성

## 구성 및 기능

### 01. 화면 구성 및 기능



시작화면 시작 버튼 누르면 선택 창으로 이동한다

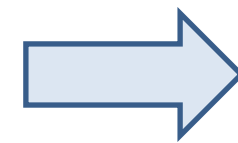
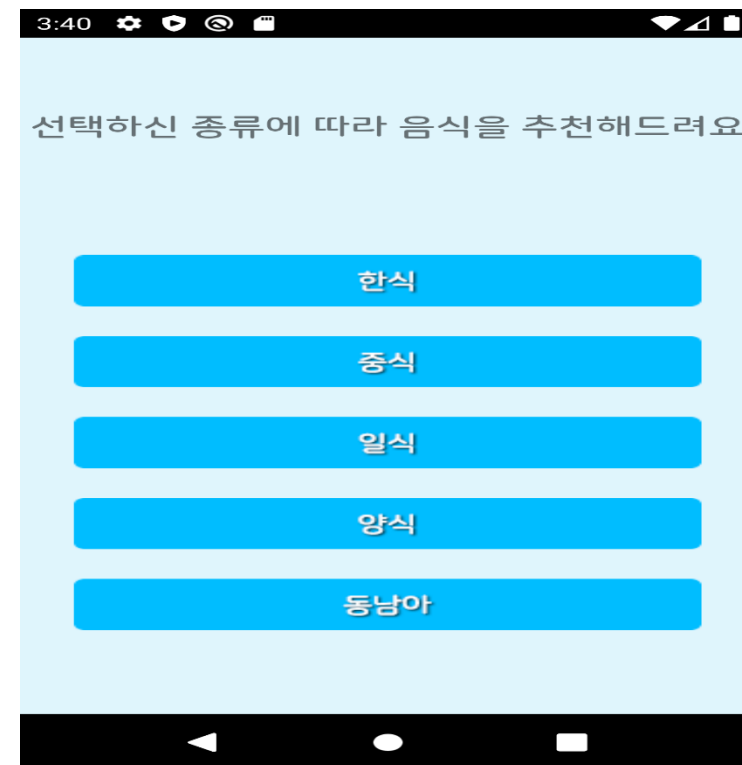


선택 화면에서 어떤 메뉴를 선택할지 고른다

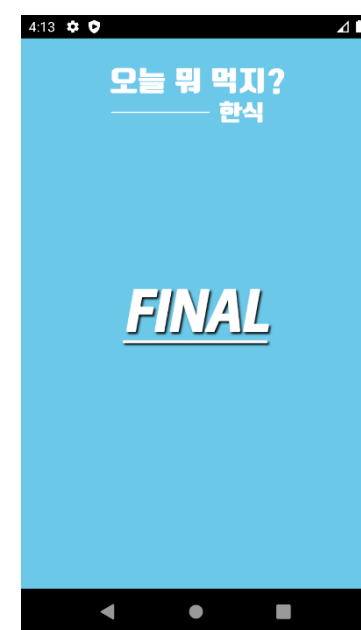
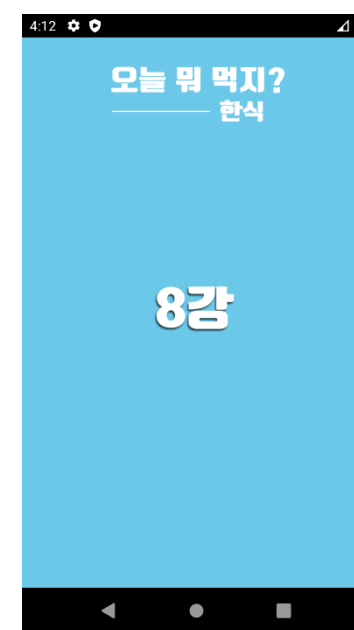
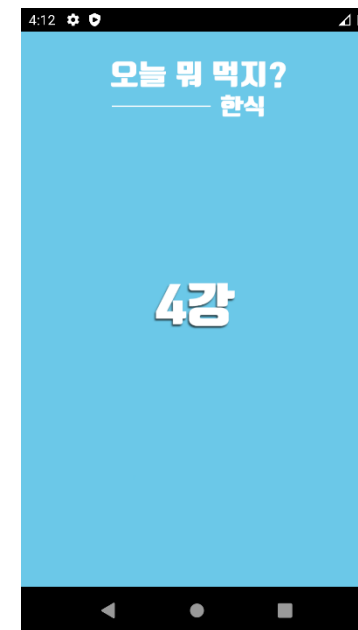
# 08 화면구성

## 구성 및 기능

### 01. 화면 구성 및 기능



월드컵을 골랐을 때 나오는 메뉴 선택 창

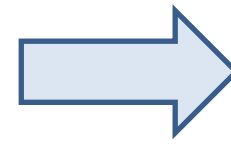
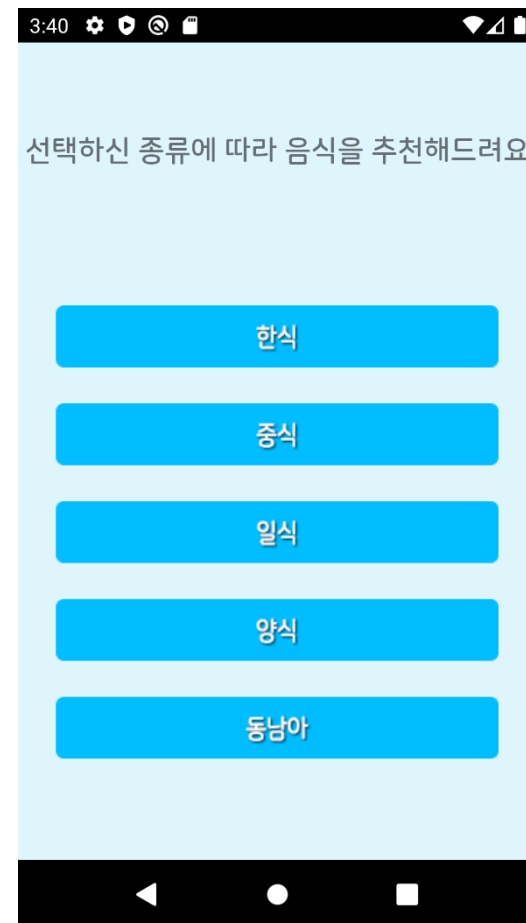




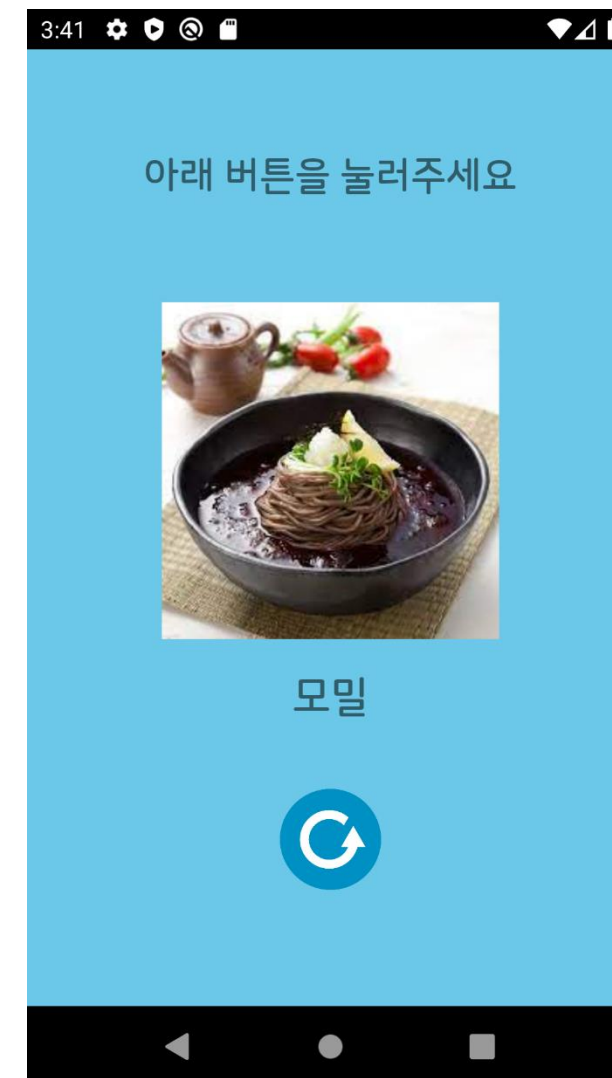
# 08 화면구성

## 구성 및 기능

### 01. 화면 구성 및 기능



종류별 랜덤 선택 창이다 월드컵도 하기 싫은 사람들을 위해 랜덤으로 선택한 종류에 따라 음식이 하나 나오게 된다

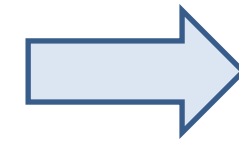
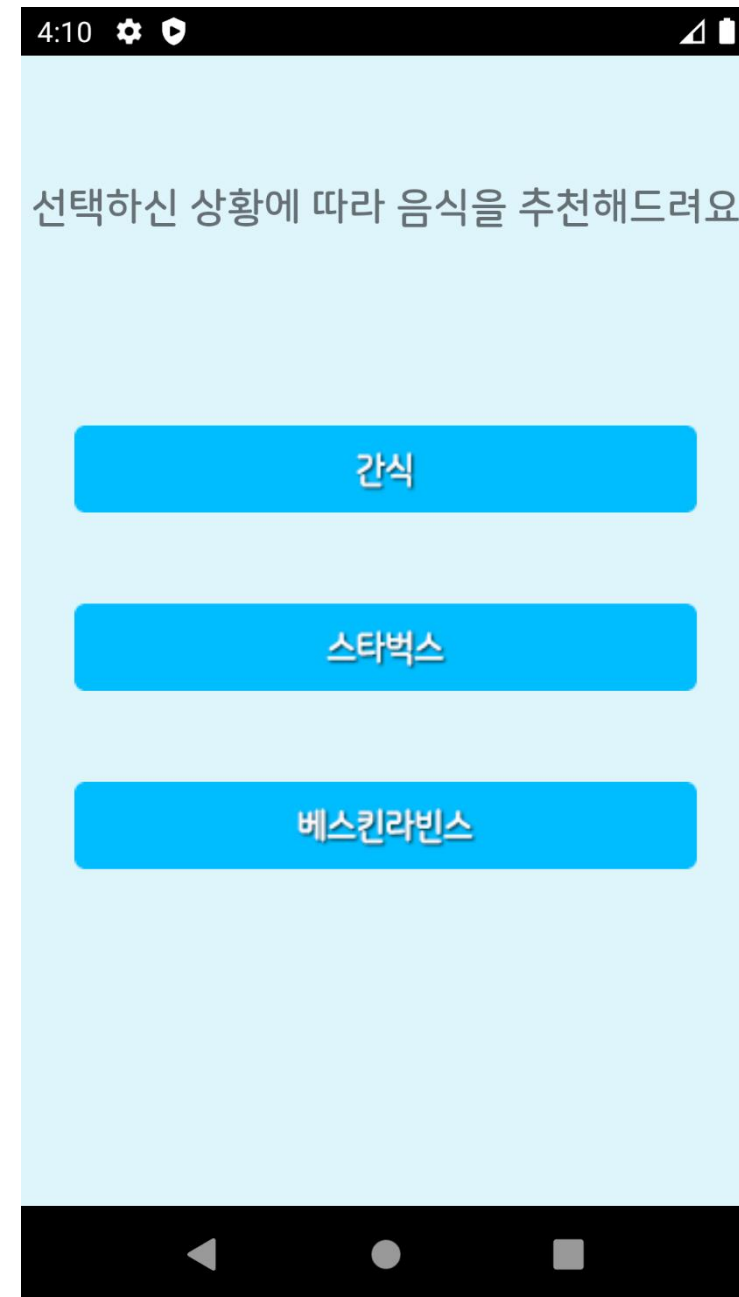


음식 아래 버튼을 누르면 다시 뽑게 된다.

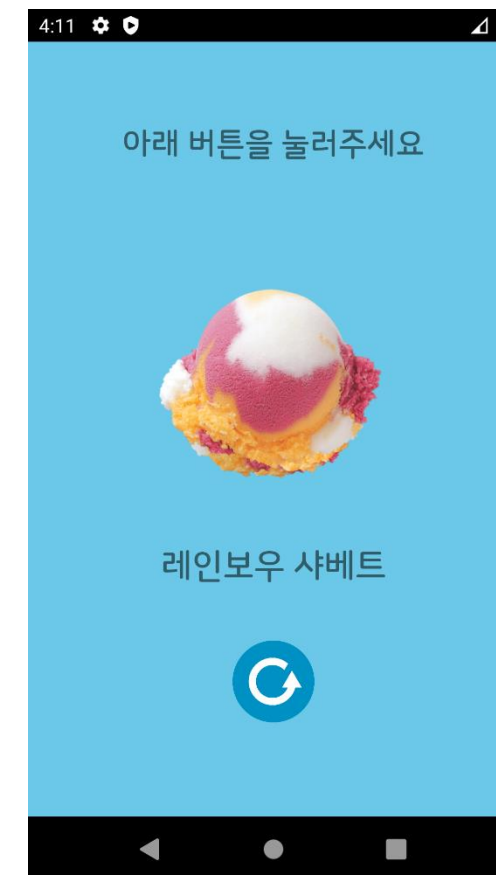
# 08 화면구성

## 구성 및 기능

### 01. 화면 구성 및 기능



배달 가능한 간식을 랜덤으로 뽑아주는 화면이다  
메인은 음식이지만 음식을 먹고 디저트를 먹는  
느낌으로 넣어보았다



음식과 마찬가지로  
버튼을 누르면 다시  
뽑힌다

---

# 감사합니다

---

오늘의 개발(Daily Development) Team