

# Resume



김태욱 Kim Tae Wook

생년월일	2002 - 10 - 20	H.P	010-4886-4649
거주지	서울시 용산구	E-Mail	superman2080@naver.com
지원 분야	클라이언트 소프트웨어 개발자	소속	한세사이버보안고등학교 게임과 (2021년 졸업)

## Introduction 자기소개

끝없이 인내하고 끝없이 노력하고 끝없이 겸손하자.

안녕하십니까? 한세 사이버 보안고등학교에 재학 중인 김태욱입니다. 어릴 적 다양한 게임을 접하며 성장해온 저는 누군가에게 게임을 통한 즐거움을 나눠주고 싶었습니다. 따라서 게임 프로그래머의 꿈을 가지고 본교에 입학하여 전공과 교과과목 모두를 적극적으로 공부하였고 교과성적과 게임 개발이라는 두 마리의 토끼를 모두 잡기 위해 노력하였습니다. 이런 열정을 가지고 이 회사에 입사하여 게임 프로그래머로서의 다양한 스킬과 경험을 쌓아 이 회사의 밑거름이 되어 데브시스터즈와 함께 멋진 꿈을 꾸고, 현실로 만들어 모두에게 즐거움을 나눠주는 프로그래머가 되기 위해 노력하겠습니다.

## 활동이력



### 한세 게임 개발 동아리 – Level Up

2018.3 ~ 2020.7

게임 개발부 일반부원



### 넷마블 게임 아카데미

2018.3 ~ 2019.12

3기 정규반 & 4기 심화반



### 한세사이버보안고등학교 2학년 학급회장

2019.3 ~ 2019.7

## Tool Skillset

### 커뮤니케이션 / 협업



Trello



Discord



Notion

Trello : 트렐로의 타임 테이블을 통한 협업

Discord : 원격 회의로 의견 전달

Notion : 다양한 기능을 이용한 원활한 협업

### 문서화



PowerPoint



Word



Excel

PPT : ITQ PPT A등급 취득

Word : 워드를 통한 기획서, 문서 작성

Excel : ITQ Excel B등급 취득

### 개발 툴



VisualStudio



Unity



UE4



DirectX9

Unity : Unity 2D & 3D 모두 개발 경험 O

UE4 : 언리얼엔진을 이용한 게임 개발

DirectX9 : 다양한 함수를 통해 2D게임  
개발, 3D 프로그래밍 경험

교내 게임개발 기능경진대회

2018. 12. 27

기능 경진대회 2위 입상

교과 성적 우수상

2018. 12. 28

과목 : 디자인 일반

교과 성적 우수상

2019. 7. 24

과목 : 문학

넷마블 심화반 대상

2020. 1. 8

개발팀으로 참여

성적 우수상

2020. 2. 6

2019년 2학기 성적 우수



## Cosmos

개발 기간 : 2019.2 ~ 2019.5

### ■ 참여 역할군

1인 개발

### ■ 장르

탄막 슈팅 게임

### ■ 사용 라이브러리

DirectX9

#### Description

Cosmos는 탄막 슈팅 게임으로 유명한 다큐멘터리에서 제목을 따왔습니다.  
아직 DirectX를 배우는 단계여서 완성도가 낮은 게임이지만 엔진을 사용하지 않고 게임 개발의 많은  
부분에서 사용된 라이브러리인 DirectX로 개발한 게임이라는 점과 다양한 알고리즘을 짜서 개발하였다는  
점을 알아주시길 바랍니다.

#### Screenshot





## 일일구

개발 기간 : 2019.2 ~ 2019.5

### ■ 참여 역할군

메인 프로그래머

### ■ 장르

클리커

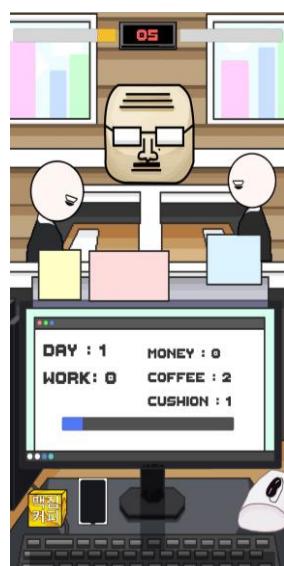
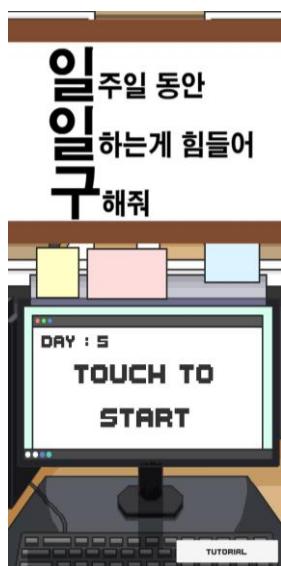
### ■ 사용 엔진

Unity 2D

#### Description

일주일 동안 일하는게 힘들어 구해줘, 줄여서 일일구는 교내 해커톤인 제 2회 한세톤의 주제인 '일'을 주제로 한 클리커 게임입니다. 주어진 아이템을 이용하여 부장님의 분노, 피로도, 업무량을 동시에 잡아내어 최대한 오랜 시간 회사를 다녀보세요!

#### Screenshot





Shady

개발 기간 : 2019.2 ~ 2019.5



## ■ 참여 역할군

■ 장르

2D 전략 액션

■ 사용 엔진

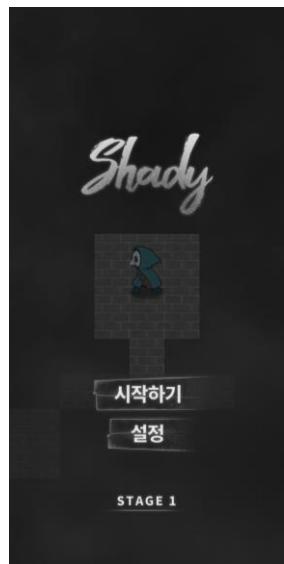
Unity 2D

## Description

넷마블 아카데미 심화반에서 제작한 게임 셰이디는 2D 전략 액션게임으로 4회 넷마블 아카데미에서 심화반 대상을 수상한 게임입니다.

셰이디는 그림자 상태를 이용하여 경비병들을 혼란시키고 처치하여 목적지에 도착하면 되는 게임입니다. 그림자 상태에선 공격받을 수 없지만 적 근처에 있을 경우 심장 박동 수가 증가하여 사망할 수도 있으니 조심하여 탈출하시길 바랍니다.

## Screenshot



## 마치며...

아직은 실력이 부족할 수 있으나, 이 회사에 입사하여 한 단계 한 단계 저를 성장시켜 데브시스터즈의 인재상이 되도록 노력하고 여러분들과 함께 하여 재밌는 게임을 만들고 팀의 승리를 이끌어 나가고 싶습니다.