L1：战前准备【谋定而后动！】

1、项目流程的介绍

2、项目需求分析【要求】

3、资源准备

4、编码规范（群文件参考）

【项目开发流程】介绍

1、planning! 计划

立项：团队建立的规划【策划 + 设计 + 开发】

项目的解决方案制定

2、design！设计【原型！ 》 出图 + 数据库】

3、development！开发 = 写代码编程 【前后端相对独立，同步进行】

3.5 demo的测试运行

4、content！内容！数据填充以及测试阶段【前后端交融，同步进行】

5、testing！测试！

6、launch！部署>上线>生产

项目需求｛技术层面｝：

1、面向的设备和平台 —— PC端 1200+

百度统计：<https://tongji.baidu.com/data/browser>

2、使用的技术：html5 + css3 + js6 什么后端（java.php..net）

3、了解兼容性的要求：是否响应式【否】 系统/浏览器兼容性【IE9+ > IE11+】

关于兼容查询的：<https://caniuse.com/>

前端开发流程的准备工作：资源准备【图片 + 可复用的资源】

1、html + css + js

2、构建css的 思路：由大至小，由外至内

reset 重置 》global通用 》 layout布局 》module模块 》unit元件

3、reset.css文件 【自行了解】 项目推荐：normalize.css

作业！！！！

normalize.css特点

1、好用，组件化，随需随定义

2、温柔，仅仅用来统一所有html元素在各个浏览器中的默认呈现效果！

图标字体 ：推荐<http://www.bootcss.com/p/font-awesome/>

awesome字体 = 对应的css文件 + 对应的font字体文件夹 + 类名的对应查询表（官网）

4、图片资源【必备技能：切图】

1、了解图形（矢量）和图像（位图）的区别

svg ：矢量

jpg + png + gif ：位图

2、切的时候怎么分辨导出什么格式？

根据图像在页面中的性质来辨别【照片级别jpg】【图标级别png】

根据图像的格式特点来辨别

jpg：没有透明！

png：有透明！ 分成2个类型

png8（0透明或1不透明）

png24（支持半透明）

gif：~~透明~~，动画！

svg：初期不推荐大家切svg【在你已经具备一定的svg语言基础时】

3、切图技术：PS【CC系列】

切图手法：传统【存贮为web格式..命令】 / 现代【导出. + 生成】

传统【存贮为web格式..命令】——

1、 适用于非psd分层的图像文件

2、使用工具箱的【C】系列工具

3、步骤，切片工具开始切 > 切完以后切片选择工具定义 > 切片导出

现代【导出. + 生成】 ===== 基于图层！

导出 = 图层面板选择要输出的图层》右键菜单》导出为...

生成 = 软件首选项中打开生成器 > 在需要切图的psd文档界面，开启生成图像资源功能（打勾） = 自动化的....

5、ico图标 ：注意格式，.ico 现代浏览器也支持.png

编码规范【html + css】

html

1、H5的标准文档格式

2、head区玩meta元数据

预留keywords、description接口！

适配：viewport = 开启适配

详细适配参数设定

<meta http-equiv=" X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1"/>

<meta name="renderer" content="webkit">

图标：需要指定当前项目的ico图标！

3、body区

作业——

1、自行准备战前各种资源！

2、预设好html模版

3、自行定义一下编码规范【html + css】！

4、建站目录