L3：通用设置及布局方案

reset：基于自己项目的，要学会去分析和判断与外部导入的reset文件的差异，确保自己的reset优先！

\* 通配符操作

body操作

常用主流标签的操作【h\* 、p、ul、a】

构建常用的一些样式操作

盒模型知识点：

1、影响盒子尺寸的属性有哪些？

w/h

padding

border

正常的去计算一个盒子的自身尺寸，size = w/h + padding + border

通过对盒模型做一个模式转换的方法，我们不用去进行计算

【box-sizing】属性

content-box; 默认的值，代表就是正常的盒模型

border-box：转换成怪异盒模型，计算由PC执行，且我们设定的w/h成为了box的自身尺寸 【size = w/h】

body的设置：色彩 + 字相关

前背景需要搭配设置！

字体、字号、行高！

font-family设置：

1、首先要设置的是一个系列，而非1个字体！

2、尽量不要使用中文字体名称 > E文名称 或 utf编码名称

3、除了设定字体名称外，还可以酌情（响应式）设定相关参数

-apple-system：直接在webkit系的浏览器中调用IOS系统的默认字体【苹方】

BlinkMacSystemFont：同理，针对的是新的webkit系浏览器

4、总结：

PC端通常无所谓设置字体，系统默认即可，常见设置是“雅黑”和“苹方”

IOS9+ : -apple-system / BlinkMacSystemFont

IOS9-：Helvetica英文 /华文黑【STHeiTi】

Android4+：Droid系列的字 > Roboto

Android4-：Droid系列的字 > Droid Sans

Android 不设置中文字体的

font-size设置：

1、默认字号都是16px；

2、依据body的默认进行相关的字号设置【p\h\*~~】 = 用em/rem去设置

3、建议整理一份相对单位的参考

24px =

22px =

20px =

18px =

16px = 1em

14px = .875em

12px = .75em

10px = .625em

4、如果选择rem，通常会做个html{font-size:62.5%}

5、通常chrome系的浏览器会有一个最小字号的限制【12px】

特例：

【-webkit-text-size-adjust：none】 27版本+ 此方法失效

transform的scale方法进行缩放

把字变成图来处理

line-height行高

1、一定不要带单位！

2、行高的计算是继承的结果而非过程，所以不要带单位才能得到正确结果

3、常见的中文站行高的设置往往需要达到1.6+

构建常用的一些样式操作

浮动类 、 显示隐藏类、文本对齐换行等.

**布局：**

1、手法：float浮动、flex弹性、grid栅格网格、position定位、table表格、inline-block行间块状、column多列..........

2、方案：方案性的指的是宏观的大的布局

float：兼容好，最传统！

flex：兼容问题 IE9+ ======= 现阶段是主流！

grid：本质上是最好的宏观布局手法，但兼容不行！

3、确定：使用float方法来模拟出grid布局

栅格/网格，就是把页面均分成像网格一样的多行多列，通常设定的是列【column】

1、根据页面内容的复杂程度，往往会有几个档次的划分【12、24、32、36、48】

2、用float来创建grid

3、玩浮动必有清除！！！子级浮动，父级清除！【父级塌陷现象！】

作业1：整理一份中英文字体名称对照表【以系统主流字体为主】

2：为自己的项目建立全局性的布局方案【栅格】

补充知识点：行高！

1、注意行高和容器高是2个概念

2、行高的指定是指的指定box中一个linebox的高度

3、设定单位注意用因子

4、line-height和 vertical-align之间的关系