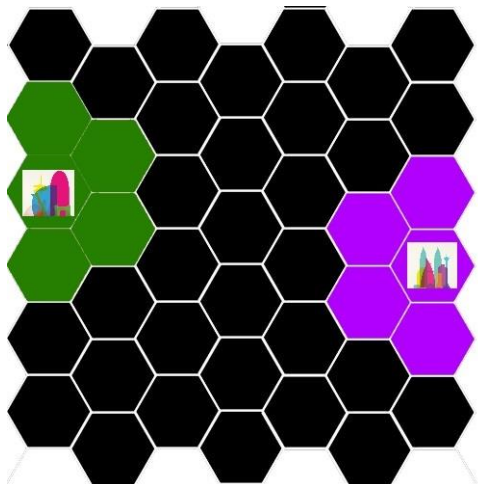


Стратегічна гра.



Гра відбувається на полі, поділеному на шестикутні ділянки. Участь в ній беруть двоє гравців. Кожен гравець мешкає в місті, що має підконтрольну територію (всі клітинки, суміжні з містом). Задача кожного з гравців максимально збільшити територію, яку він контролює. Виграє той, чия територія на кінець гри буде більшою.

Гравці ходять по черзі. Для збільшення підконтрольної території гравець повинен будувати фортеці. Фортецю можна встановлювати або на власній ділянці, або на ділянці, суміжній з власною. Поставити фортецю на місце, де вже встановлено іншу фортецю (свою чи суперника) неможливо.

Після встановлення фортеці дана клітинка та всі клітинки суміжні з нею стають вашими незалежно від того, кому вони належали до цього і незважаючи на те, знаходяться на них фортеці суперника чи ні. Виключенням з цього правила є тільки місто – його захопити неможливо.

На ігровому полі також можуть бути ділянки з водоймами та горами. Встановлювати фортеці на цих ділянках заборонено, але їх можна захопити для збільшення підконтрольної території. Для цього потрібно поставити на сусідніх з гірськими або водними ділянками фортеці.

Гра може мати три режими, в залежності від яких змінюється набір об'єктів, що знаходяться на ігровому полі.

Режими гри:

1. "I'm too young to die". У цьому режимі задаються розміри ігрового поля та координати міст гравців, та кількість ходів, яку повинен виконати кожен з учасників гри. Ділянки, що містять водойми та гори, в цьому режимі не передбачаються.
2. "Hey, not too rough!". У цьому режимі додатково задаються координати ділянок з горами та водоймами.
3. "Hurt me plenty". У цьому режимі з'являється додаткові ігрові персонажі – генерали, за допомогою яких можуть встановлюватися фортеці. Сам гравець у цьому режимі будувати фортеці не може! Генерали з'являються у місті на кожному ході, залишати в місті його не можна. Генерал не може ходити на зайняті суперником ділянки та на ділянки, що містять гори. Однак, йому дозволено висаджуватися на море. За один хід він може виконати одну з таких дій:
 - а) пересунутися на одну або дві ділянки відносно свого поточного положення та зупинитися (всі ділянки, якими рухається генерал, повинні бути суміжними одна до одної);
 - б) побудувати фортецю на поточній ділянці;
 - в) пересунутися тільки на одну сусідню ділянку та відразу побудувати фортецю в тому місці, де він опинився;
 - г) вийти з водойми на «сушу», що є сусідньою ділянкою до місця знаходження генерала.

Після встановлення фортеці генерал зникає. Зауважимо, що на ділянку, в якій знаходиться будь-який генерал (свій чи супротивника), інший генерал стати не може, в той час як на

ділянку, що містить фортецю (свою чи супротивника) інший генерал ходити може. Будувати нові фортеці замість тих, що стоять на будь-якій ділянці заборонено!