

WEB-игра «Hexagonal»

WEB-игра «Hexagonal» разработана командой «» по требованиям оргкомитета Городского турнира юных информатиков. В нашей системе реализованы все технические требования. Данная WEB - система была создана в учебных целях.

Команда «», представленная учениками Харьковского учебно-воспитательного комплекса №45 «Академическая гимназия» разработала игру-стратегию с несколькими режимами и возможностью играть с другими людьми или же искусственным интеллектом.

Команда «» - это команда умных, старательных, амбициозных людей, старающихся разрабатывать только качественные, хорошо работающие приложения, использовать инновационные технологии, необычные методы и оптимальные способы.

Артур Кравцов - ученик Харьковского УВК №45 «Академическая гимназия», капитан команды «», программист, эксперт по работе с интерфейсом. Наш основной разработчик и хороший советчик.

Илья Коваль - ученик Харьковского УВК №45 «Академическая гимназия», программист, эксперт по искусственному интеллекту. Самый главный генератор идей и новых предложений в нашей команде.

Никита Шапран - ученик Харьковского УВК №45 «Академическая гимназия», программист, эксперт по работе с файлами и серверами. Иногда использует помощь Ильи Коваля.

Супрун Татьяна - ученица Харьковского УВК №45 «Академическая гимназия», программист, эксперт по HR и .

Григорий Большаков - ученик Харьковского УВК №45 «Академическая гимназия», программист, помогает Никите Шапрану обеспечивать качественную работу серверов.