



Loïc Souverain

Data Engineer

25 ans - Permis de conduire

✉ loic.souverain@gmail.com

☎ 06.69.21.48.14

EXPÉRIENCES

Lead Developer Backend

Par Cours et Par Thèmes - Depuis septembre 2020

- Développement d'un dashboard (Symfony / Vuejs)
- Développement de mini-jeux Unity sur le thème de la découverte des métiers

Détection de défauts sur des briques LEGO

The LEGO Group - Depuis septembre 2019 - Stage - Billund - Danemark

- Création d'une technique de traitement d'images permettant la détection de défauts sur des briques LEGO
- Création d'une plateforme permettant d'appliquer cette méthode (Python - Django)

Outil de diagnostic connecté pour la beauté

L'Oréal - Mars 2018 à août 2018 - Stage - Clichy - France

- A partir de photos et de scans 3D du visage, création d'algorithmes de traitement d'images permettant un diagnostic beauté (exemple : détection de rides, cartographie de l'uniformité de la peau) en python
- Intégration de ces algorithmes dans une démonstration, de l'acquisition à la fabrication de produits personnalisés

Classification d'images satellites

Caliatys (filiale Air Liquid) - Juin 2017 à août 2017 - Stage - Strasbourg - France

- Mise en place d'un réseau de neurone : récupérations des données, pré-traitement, configuration de la structure du réseau de neurone (Keras / TensorFlow), et apprentissage.
- Mise en place d'un site internet (Django) permettant l'utilisation du réseau de neurone : choix d'une nouvelle zone, classification manuelle rapide (pour la phase d'apprentissage), classification automatique (par le réseau de neurone) et visualisation des résultats.

Classification de lésion pigmentaire

Laboratoire Électronique Informatique et Image - Avril 2016 à juin 2016 - Stage - Dijon - France

Création d'un logiciel qui détermine à partir d'une image de lentigo (lésion de la peau), si la lésion est cancéreuse ou non, en m'inspirant d'une thèse sur un sujet similaire.

Système et réseaux

Schiever (grande distribution) - Juillet 2015 à août 2015 - CDD - Avallon - France

- Création de tableaux de bord avec Elasticsearch, Logstash et Kibana
- Création d'une procédure de mise à jour d'un logiciel de supervision (Centreon)

Support et exploitation

Schiever - Juillet 2014 à août 2014 - CDD - Avallon - France

Paramétrage de flux de données informatisées entre Schiever et ses fournisseurs

FORMATIONS

Université Technologique de Belfort Montbéliard

UTBM (Belfort)

Septembre 2017 à février 2020

Ingénieur Informatique (Bac+5) filière Image, Interaction et Réalité Virtuelle

École Nationale Supérieur d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise de Strasbourg

ENSIIE Strasbourg

Septembre 2016 à août 2017

Changement d'école d'ingénieur suite à la fermeture de l'antenne Strasbourg de l'ENSIIE.

DUT informatique

IUT de Dijon

Septembre 2014 à juin 2016

CPGE MPSI

Lycée Carnot, Dijon

Septembre 2013 à juin 2014

Admis en deuxième année (MP), mais reconversion en DUT informatique

COMPÉTENCES

Informatique

- Python
- Java
- C#
- Unity
- SQL
- C et C++
- Git
- Elasticsearch / Logstash / Kibana

Traitement d'images et IA

- Scikit-image/learn
- OpenCV
- Keras
- PyTorch

Langues étrangères

- Anglais - C2
- Japonais - débutant
- Espagnol - LV2 collège lycée

LOISIRS

Impression 3D

impression avec une imprimante Discovery200

Lectures

- Vulgarisation scientifique (ex : "What if ?", Randall Munroe)
- Fantaisie (ex : "Les annales du Disque Monde", Terry Pratchett)
- Webtoon ("manga" sur smartphone) (ex: "Tower of God", SIU)

Hackathons

- Orange Belfort : Prix de la meilleure exploration des données au Hackathon « On rejoue la partition du FIMU »
- Hacking Health Besançon 2018 : Conception d'un système de détection de la gale à partir de photos

Unitec : Club de robotique de l'UTBM

Travail sur la partie "haut niveau" du robot en python : système de vision permettant la localisation des robots adverses

legit.engineer : Site personnel avec Django

Création de la version numérique du jeu de société "Time Bomb"